

## واژه‌نامه

### A

Above	بالای
Absolute	مطلق
Accelerate	شتاب دادن
Accept	قبول کردن
Active	فعال کردن
Additional	اضافی
Advance	پیشرفته
Aid	کمک
Aligned	هم‌راستا
All	همه — تمام
Alone	به تنهایی
Alternate	متناوب
Angle	زاویه
Angular	زاویه ای
Annotation	یادداشت
Apply	به کار بردن
Arc	کمان — قوس
Architectural	آرشیتهکت
Area	سطح
Array	منظم سازی
Arrow	پیکان
Arrowhead	نوک پیکان
As	چنان چه — به همان اندازه — مانند
Aspect	نمود — سیما
Associative	انجمنی — شرکت پذیر
Automatic	اتوماتیک
Axis	محور

### B

Back	عقبی — پشتی
Background	پس زمینه
Base	مبنا — پایه
Baseline	خط مبنا
Between	در میان
Beyond	آن سوی — آن طرف
Block	بلوک — متحد کردن
Both	هر دو
Bottom	ته — پایین

### C

Calibration	کالیبراسیون
Category	دسته — زمره
Center	مرکز
Chamfer	پخ
Change	تغییر — عوض کردن
Circle	دایره
Circumscribed	نوشتن در دور
Clip	کوتاه کردن
Clock wise	در جهت عقربه های ساعت
Close	بسته
Code	رمز — برنامه
Column	ستون
Command	فرمان
Compare	مقایسه کردن
Cone	مخروط



Format	قطع — اندازه — قالب	Inscribe	محاط ساختن
Found	پیدا کردن	Insert	درج کردن
Fraction	کسر	Insertion	الحاق
Fractional	کسری	Install	نصب کردن
Freeze	منجمد شدن	Intersection	محل برخورد
Front	در جلو — مقابل	Invert	برگرداندن
Full	پر — لب ریز	Item	نمونه

## G

General	عمومی — کلی
Grid	شبكة بندی
Ground	زمین — عنوان

## H

Half	نصف
Hatch	هاشور
Height	ارتفاع
Hide	مخفی کردن
Horizontal	افقی

## I

Icon	نمایه
Identify	شناختن — تشخیص
Image	تصویر
Imply	دلالت کردن
Include	شامل شدن
Incremental	نموی
Information	اطلاعات
Inherit	جانشین شدن
Inquiry	نیازمندی

## J

Justify	تراز کردن
---------	-----------

## K

Key	کلید
Keyboard	صفحه کلید

## L

Landscape	نحوه نمایش افقی در پرینت
Large	بزرگ
Layer	لایه
Lead	سوق دادن — منجر شدن
Leader	راهنما
Left	چپ
Length	طول
Limit	محدوده — سرحد
Line	خط
Load	احضار کردن — بارگذاری
Locate	مکان یابی کردن
Location	محل
Lower	پایینی

**M**

Maintain	حفظ کردن
Manager	مدیریت
Mark	علامت
Measure	اندازه — اندازه گرفتن
Menu	فهرست
Method	روش
Midpoint	نقطهٔ میانی
Mirror	آینه — قرینه سازی
Mode	طریقه — سبک
Model	نمونه — مدل
Modify	تغییر دادن — بهبود دادن
Multiple	چندین — متعدد

**N**

Name	نام
Nearest	نزدیک ترین
Node	نقطه
Normal	طبیعی
Noun	اسم — نام
Number	شماره — عدد

**O**

Object	شیء
Offset	جبران کردن — متعادل کردن
Only	فقط — تنها
Open	باز کردن
Option	انتخاب
Orbit	چرخش کردن
Orientation	جهت

Origin	مبدأ
Override	باطل کردن

**P**

Pan	جور کردن
Paper	کاغذ
Parallel	موازی
Partial	جزئی
Path	مسیر
Pattern	الگو — نقش
Performance	اجرا — نمایش
Perpendicular	تعامد
Pick	چیدن — کنار هم گذاشتن
Plot	چاپ کردن
Point	نقطه
Polar	قطبی
Poly	چندین
Polygon	چندضلعی
Polyline	چندخطی
Portate	حالت عمودی کاغذ در چاپ
Precision	دقت
Prefix	پیشوند
Press	فشار — فشار دادن
Preview	پیش نمایش
Previous	قبلی
Procedure	رویه
Project	طرح — پیش افکندن
Prompt	برانگیختن
Property	مشخصه — خصیصه
Publish	انتشار

**Q**

Quadrant	ربع — یک چهارم
Quality	کیفیت
Quick	سریع

**R**

Radius	شعاع
Read	خواندن
Real	راستین — حقیقی
Recently	به تازگی
Rectangle	مستطیل
Rectangular	مستطیلی
Reference	مرجع
Related	مرتبط
Remove	برداشتن — حذف کردن
Rename	تغییر نام
Render	نورپردازی کردن
Request	درخواست
Resolution	قدرت تفکیک
Restore	بازخوانی
Reuse	استفاده مجدد
Right	راست
Rotate	چرخش — دوران
Row	ردیف
Run	رانندن — رانش

**S**

Save	ذخیره
Scale	مقیاس
Scene	صحنه

Scientific	علمی
Scratch	قلم زدن
Second	دومین
Security	ایمنی
Segment	قسمتی از یک خط
Select	انتخاب
Separator	جداکننده
Set	تنظیم کردن — مرتب کردن
Shade	سایه زنی
Shadow	سایه
Shortcut	میانبر
Show	نمایش دادن
Single	تنها — تک
Size	اندازه
Smooth	هموار کردن
Snap	قاپیدن
Solid	جامد
Space	مکان — جا
Specify	تعیین کردن
Sphere	کره
Spline	نوعی منحنی
Stamp	نشان — نقش
Stand	ایستادن — موضع
Start	شروع — شروع کردن
State	حالت — توضیح دادن
Straight	راست — مستقیم
Style	سبک — شیوه
Suppress	بی اثر کردن
Symbol	نماد
Symmetrical	متقارن

**V**

Valid	معتبر
Value	مقدار
Verb	فعل
Vertical	عمودی
View	نما

**W**

Wedge	گوه
Weight	وزن
When	وقتی که — هنگامی که
Width	پهنای — عرض
Window	پنجره
Wire	سیم
With	همراه با
Wizard	جادویی

**Z**

Zero	صفر
Zone	ناحیه
Zoom	بزرگ نمای

**T**

Table	جدول
Tangent (tan)	مماس
Template	الگو — قالب
Text	متن — نوشتار
Thickness	ضخامت
Tolerance	تولرانس
Toolbars	نوار ابزار
Top	بالا
Total	همه — تمام — کل
Track	شیار — لبه
Trial	دنباله
Trail	آزمایش
Trim	درست کردن — اصلاح کردن
Type	نوع
Typical	نوعی

**U**

Undo	بازگشت
Unit	واحد
Upper	بالایی
User	استفاده کننده — کاربر

**منابع**

در تألیف این کتاب از منابع زیر استفاده شده است.

- ۱ — کتاب تمرینات رسم فنی تألیف س. بوگولیوبف
- ۲ — کتاب نقشه کشی ۱ تألیف محمد خواجه حسینی
- ۳ — کتاب نقشه کشی ۲ تألیف محمد خواجه حسینی

