

ضربه‌ی زیردست(آندرهند^۱) و انواع آن

هدف‌های رفتاری: در پایان این فصل، فرآگیرنده باید بتواند:

- ۱- آندرهند را تشریح کند و به اجرا در آورد.
- ۲- انواع آندرهند را در بدمنتون نام ببرد و به طور عملی اجرا نماید.
- ۳- تفاوت آندرهند کلیر و آندرهند دراپ را بیان نماید.
- ۴- موارد استفاده‌ی هرکدام از آن‌ها را بیان و عمل کند.

ضربه‌ی زیردست (آندرهند)

به وسیله‌ی آن شاتل مانند سرویس بلند یک نفره با ارتفاع زیاد به انتهای زمین حریف ارسال می‌گردد.

آندرهند کلیر را می‌توان با فورهند و بکهند اجرا کرد و آن‌چه مهم است حرکت پاهای به طرف جلوی تور و شاتل است، که نقشی اساسی در موقّعیت این ضربه دارد.

حرکت پاهای به طرف جلو همان حالتی است که در بخش‌های قبلی به طور کامل توضیح داده شده است و باید در نظر داشت که هم برای فورهند و هم برای بکهند پای موافق راکت در جلو حرکت می‌کند. در این قسمت به توضیح آندرهند کلیر فورهند و سپس آندرهند کلیر بکهند می‌پردازیم.

آندرهند کلیر فورهند^۲: در این حالت پس از اجرای حرکت پاهای به طور صحیح، پای جلو به حالت زانو خم و زاویه‌دار و پای عقب تقریباً کشیده‌تر است (شکل ۱۰-۱ شماره‌ی ۱). دست راکت‌دار به طرف عقب بدن و به سمت راکت می‌رود. ساعد به طرف خارج می‌چرخد^۳ و کف دست را به سمت سقف قرار می‌دهد. با تزدیک شدن شاتل شانه به طرف جلو گردش می‌کند و

هرگاه بازیکن، بنا به دلایلی، نتواند شاتل را از بالا بزند به ناچار مجبور خواهد شد آن را از پایین بزند.

یکی از ضربه‌هایی که معمولاً از پایین زده می‌شود ضربه‌ی آندرهند است که متناسب با شرایط بازیکن زنده، از جلوی تور در جواب دراپ و یا ضربه‌ی کوتاه روی تور حریف و یا از وسط یا عقب زمین در جواب اسمش‌های متنوع حریف، مورد استفاده قرار می‌گیرد.

آندرهند اساساً یک ضربه‌ی کاملاً دفاعی است و بازیکن با اجرای آن می‌خواهد شرایط نامتعادل خود را اصلاح کند و هر چه سریع‌تر به مرکز زمین برگشت نماید.

انواع آندرهند

آندرهند به دو شکل مورد استفاده قرار می‌گیرد: آندرهند کلیر^۴ و آندرهند دراپ^۵.

آندرهند کلیر: ضربه‌ای است که در جواب دراپ و یا ضربه‌ی کوتاه جلوی تور حریف مورد استفاده قرار می‌گیرد و

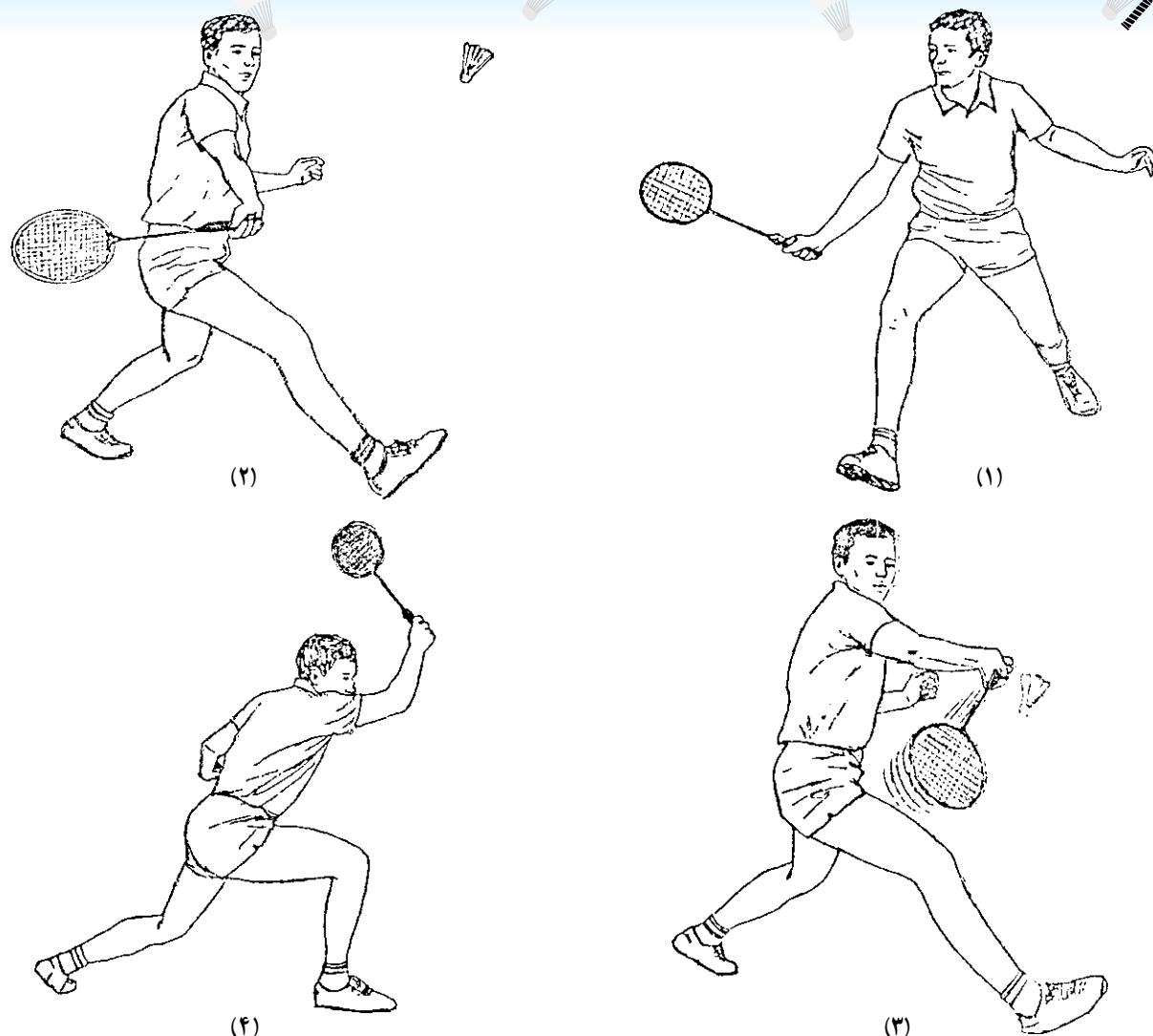
۱_Underhand

۲_Underhand clear

۳_Underhand drop

۴_Forehand underhand clear

۵_Supination



شکل ۱۰- مراحل آندرهند کلیر (فورهند)

سپس بازو به طرف داخل می‌چرخد و ساعدهم به تبعیت و باشدت به داخل^۱ حرکت می‌کند (شکل ۱۰- شماره‌ی ۲). سر راکت باید شاتل را از بالاترین و جلوترین نقطه نسبت به پای جلویی بزند (شکل ۱۰- شماره‌ی ۳).

بازو حالت چرخش به طرف جلو و بالا رفتن به سوی سقف را ادامه می‌دهد تا شاتل را با ارتفاع زیاد به عقب زمین حریف هدایت کند و پس از اجرای ضربه، ادامه‌ی حرکت دست مانع از انحراف شاتل از هدف مورد نظر خواهد شد و نهایتاً راکت به سمت مخالفِ شروع حرکتش می‌رود (شکل ۱۰- شماره‌ی ۴).



شکل ۲۰- آندرهند کلیر فورهند

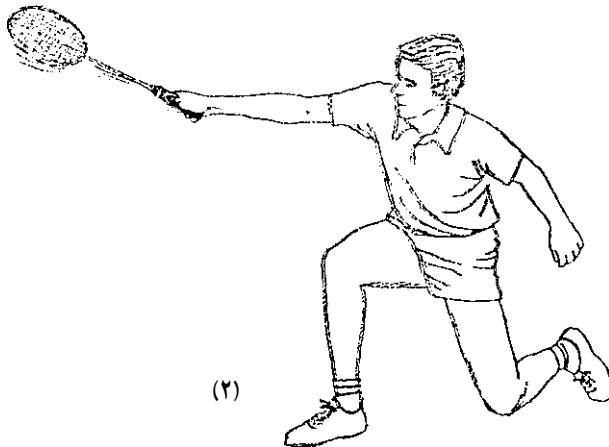
دست و راکت بازیکن پس از اجرای ضربه به طرف شانه دست راکت دار ادامه می‌یابد (شکل ۳-۱۰ شماره ۳).

آندرهند دراپ^۲: آندرهند دراپ به ضرباتی گفته می‌شود که شاتل به وسیله‌ی آن از پایین به جلوی زمین حریف و پشت تور هدایت می‌شود و زننده‌ی ضربه آن را در حالی می‌زند که نزدیک تور باشد و یا با تور فاصله داشته باشد، مثلاً از وسط یا عقب زمین خود اقدام می‌کند. آندرهند دراپ یک ضربه‌ی دفاعی است و بازیکن بر حسب اجبار و شرایط تحت فشار آن را به شکل فورهند و یا بک‌هند اجرا می‌کند.

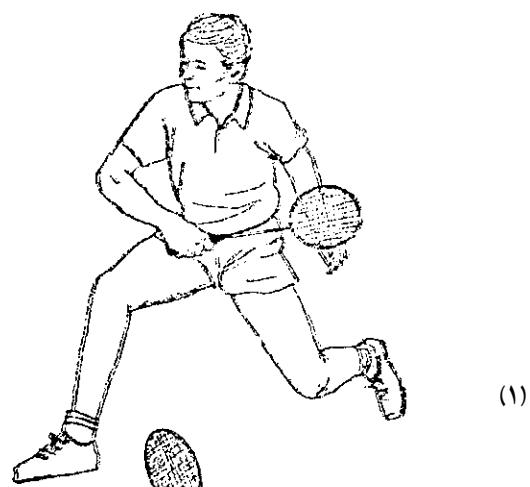
ضربه‌ی دفاع کوتاه نوعی آندرهند دراپ است که در مقابل اسمش حریف از آن استفاده می‌شود که به تفصیل در مورد آن بحث شد.

آندرهند کلیر بک‌هند^۱: در این حالت هم پس از اجرای حرکت پاها به طور صحیح و رسیدن به نزدیک تور، پای جلو، به حالت خمیده و پای عقب کشیده‌تر است (شکل ۴-۱۰). بیشتر وزن بدن روی پای جلو (موافق راکت) است و دست و شانه‌ی راکت دار باید در جلوی بدن و به سمت تور باشد (شکل ۳-۱۰ شماره ۱).

ساعد به طرف داخل می‌چرخد و سر راکت به طرف عقب بدن کشیده می‌شود، به شکلی که کف دست به طرف زمین قرار بگیرد. با باز کردن آرنج به طرف جلو و بالا و عمل چرخش ساعد به طرف خارج، راکت به طرف بالا و جلو حرکت داده می‌شود و راکت در بالاترین و جلوترین نقطه‌ی ممکن به شاتل ضربه می‌زند (شکل ۳-۱۰ شماره ۲ و شکل ۴-۱۰). حرکت



(۲)



(۱)



شکل ۴-۱۰- آندرهند کلیر بک‌هند

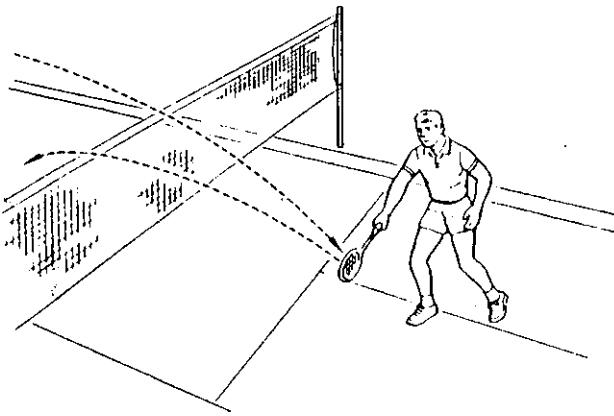


(۳)

شکل ۳-۱۰- مراحل آندرهند کلیر (بک‌هند)

۱— Backhand underhand clear

۲— Underhand drop



شکل ۷—۰—حالت آندرهند دراپ از وسط زمین بازی

برای اجرای آندرهند دراپ فورهند حرکت پاها به همان ترتیبی است که در بخش مربوط توضیح داده شده است و دست و راکت ضمن دراز شدن به سمت فورهند و شاتل، به عقب و پایین می‌چرخد^۱، به شکلی که کف دست و انگشتان به طرف سقف قرار می‌گیرند و راکت با زاویه‌ی تقریباً ۴۵ درجه نسبت به افق (پشت راکت) به شاتل ضربه می‌زند و آن را به جلوی زمین حریف و نزدیک تور هدایت می‌کند (شکل ۵—۵).



شکل ۵—۵—آندرهند دراپ فورهند از وسط زمین

ضربه‌ی جلوی تور^۲

این ضربه را می‌توان نوعی آندرهند دراپ نامید که مج دست و راکت با نیروی سیار کم شاتل را به زمین حریف و هر چه نزدیک‌تر به تور می‌لغزاند (شکل ۸—۱۰).

این ضربه بسیار ظرف است و بازیکن باید دارای مهارت ویژه‌ای در اجرای آن باشد و معمولاً در جواب دراپ و ضربه‌ی جلوی تور حریف زده می‌شود.

حرکت پا به همان روشی است که در بخش مربوط توضیح داد و حالت‌ها مانند آندرهندکلیر است با این تفاوت که پای موافق به تور نزدیک‌تر می‌شود و پای عقب به حالت کشیده است.

دست تقریباً به طور کامل کشیده است و شاتل را در بالاترین نقطه، نسبت به تور، دریافت می‌کند و شاتل به حالت غلتان به پشت تور در زمین حریف هدایت می‌شود. برای ضربه‌ی فورهند، دست به خارج بدن می‌چرخد و مج به سمت انگشت ثابت می‌گردد و کف و انگشتان دست به طرف سقف قرار می‌گیرند (شکل‌های ۹—۱۱ و ۱۰—۱۱ شماره‌ی ۱). برای ضربه‌ی بکهند دست به طرف داخل بدن می‌چرخد و مج به سمت انگشت ثابت به شکلی ثابت می‌گردد که کف دست و انگشتان به طرف زمین قرار می‌گیرد (شکل‌های ۱۰—۱۰ و ۱۱—۱۱ شماره‌ی ۲).

برای اجرای آندرهند دراپ بکهند، حرکت پاها به همان شکلی است، که در بخش مربوط توضیح داده شد. دست و راکت ضمن دراز شدن به سمت بکهند و شاتل، به عقب و پایین می‌چرخد^۲، به صورتی که کف دست و انگشتان به طرف زمین قرار می‌گیرند و راکت با زاویه‌ی تقریباً ۴۵ درجه (پشت راکت) به شاتل ضربه می‌زند و آن را به جلوی زمین حریف و نزدیک تور هدایت می‌کند (شکل‌های ۶—۱۰ و ۷—۱۰).

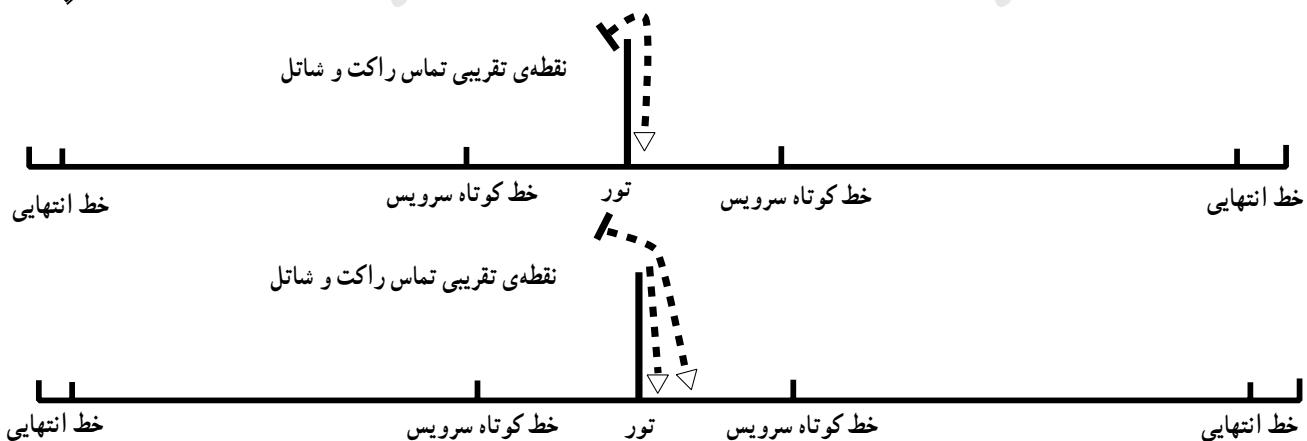


شکل ۶—۰—حالت آندرهند دراپ بکهند از وسط زمین

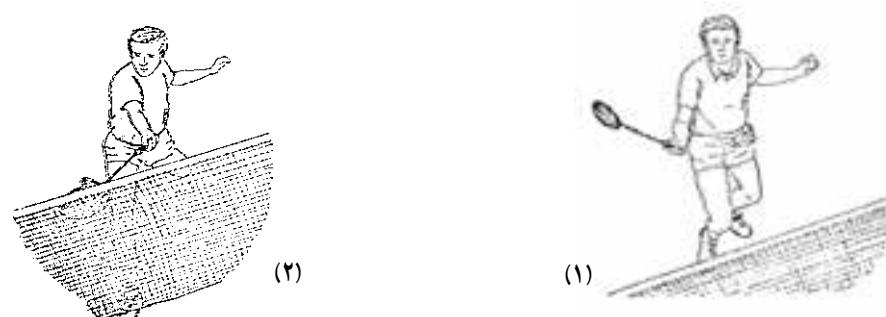
۱—Supination

۲—Pronation

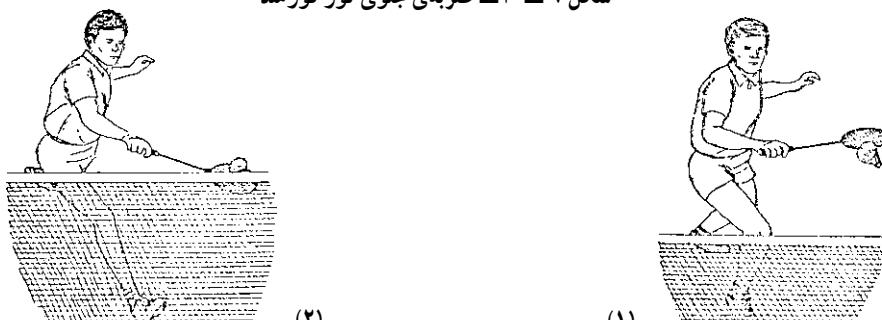
۳—Net shot



شکل ۸—۱۰—مسیر پرواز شاتل در ضربات جلوی تور (فورهند و بکهند) و همچنین محل تماس راکت و شاتل نسبت به تور



شکل ۹—۱۰—ضربه‌ی جلوی تور فورهند



شکل ۱۰—۱۰—ضربه‌ی جلوی تور بکهند



شکل ۱۱—۱۰—ضربه‌ی جلوی تور فورهند (۱) و بکهند (۲)

- ۹- برای آن که فرود شاتل حداقل فاصله را نسبت به تور داشته باشد، بهتر است مچ و صفحه‌ی راکت به طرف سقف برگردانده شود تا صفحه‌ی راکت به حالت افقی و موازی با زمین درآید.
- ۱۰- بازیکن باید از پاهای بالاتنه و دست‌ها برای رسیدن به شاتل استفاده کند و هر چه سریع‌تر این عمل را اجرا کند شاتل را از بالاتر دریافت می‌کند و می‌تواند تصمیم بهتری بگیرد.



شکل ۱۲-۱۰- جایه‌جایی انجشتان روی دسته‌ی راکت برای ضربه‌ی جلوی تور و دریافت شاتل از بالاترین نقطه‌ی ممکن

پیش‌نهاهایی برای اجرای ضربه‌ی جلوی تور

۱- این ضربه نیاز به نیروی اضافی ندارد و باز شدن دست و راکت و تماس به شاتل باعث می‌شود که حرکت دلخواه به وجود آید و شاتل به آرامی از روی تور عبور نماید.

۲- هنگام تماس راکت و شاتل، صفحه‌ی راکت مایل و زاویه‌ای مناسب به طرف جلو و در مسیر هدایت شاتل داشته باشد.

۳- این ضربه به نیرو احتیاج ندارد و بیش‌تر به دقت و ظرافت نیازمند است.

۴- پس از تماس راکت و شاتل، ادامه‌ی حرکت دست و راکت ضرورتی ندارد.

۵- برای اجرای ظرفی‌تر ضربه‌ی جلوی تور با فورهند و یا بک‌هند می‌توان با جایه‌جا کردن انجشتان دست روی دسته‌ی راکت، حداقل تماس را بین آن‌ها برقرار کرد و حتی دسته‌ی راکت را از عقب‌تر گرفت و به‌این وسیله طول آن را افزایش داد تا سریع‌تر به شاتل دسترسی پیدا کند. در این حالت، عمل و جایه‌جایی انجشتان شست و اشاره نقش اساسی دارد و باعث سهولت کار می‌شود (شکل ۱۲-۱۰).

۶- برای موفقیت بهتر در موارد فوق، بازیکن باید بتواند بدن خود را به خوبی کنترل کند و سپس برای گرفتن شاتل اقدام نماید.

۷- در هر دو مورد فورهند و بک‌هند سعی شود سروسینه به طرف زمین حریف باشد.

۸- از حرکت مچ دست با دقت و ظرافت استفاده شود تا شاتل به سوی هدف مورد نظر لغزانده شود.

خودآزمایی

۱- آندرهند و انواع آن را تعریف کنید.

۲- آندرهند کلیر را اجرا و ذکر کنید چه موقعی از آن استفاده می‌کنید؟

۳- آندرهند دراپ را اجرا کنید و زمان استفاده از آن را بیان نمایید.

۴- آندرهند کلیر فورهند را به طور کامل شرح دهید و اجرا کنید.

۵- آندرهند کلیر بک‌هند را توضیح دهید و به اجرا درآورید.

۶- ضربه‌ی جلوی تور را تعریف کنید و انواع آن را توضیح دهید.