

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

برنامه نویسی مقدماتی

(ویژوال بیسیک)

پایه یازدهم

دوره دوم متوسطه

شاخه: کاردانش

زمینه: صنعت - هنر

گروه های تحصیلی: برق و رایانه - هنر

رشته های مهارتی: طراحی و توسعه صفحات وب، تولید محتوای الکترونیکی،

تصویرسازی و جلوه های ویژه رایانه ای

نام استاندارد مهارتی مبنا: رایانه کار پیشرفته

کد استاندارد متولی: ۹۱-۱۵/۱/۲ ف. ه

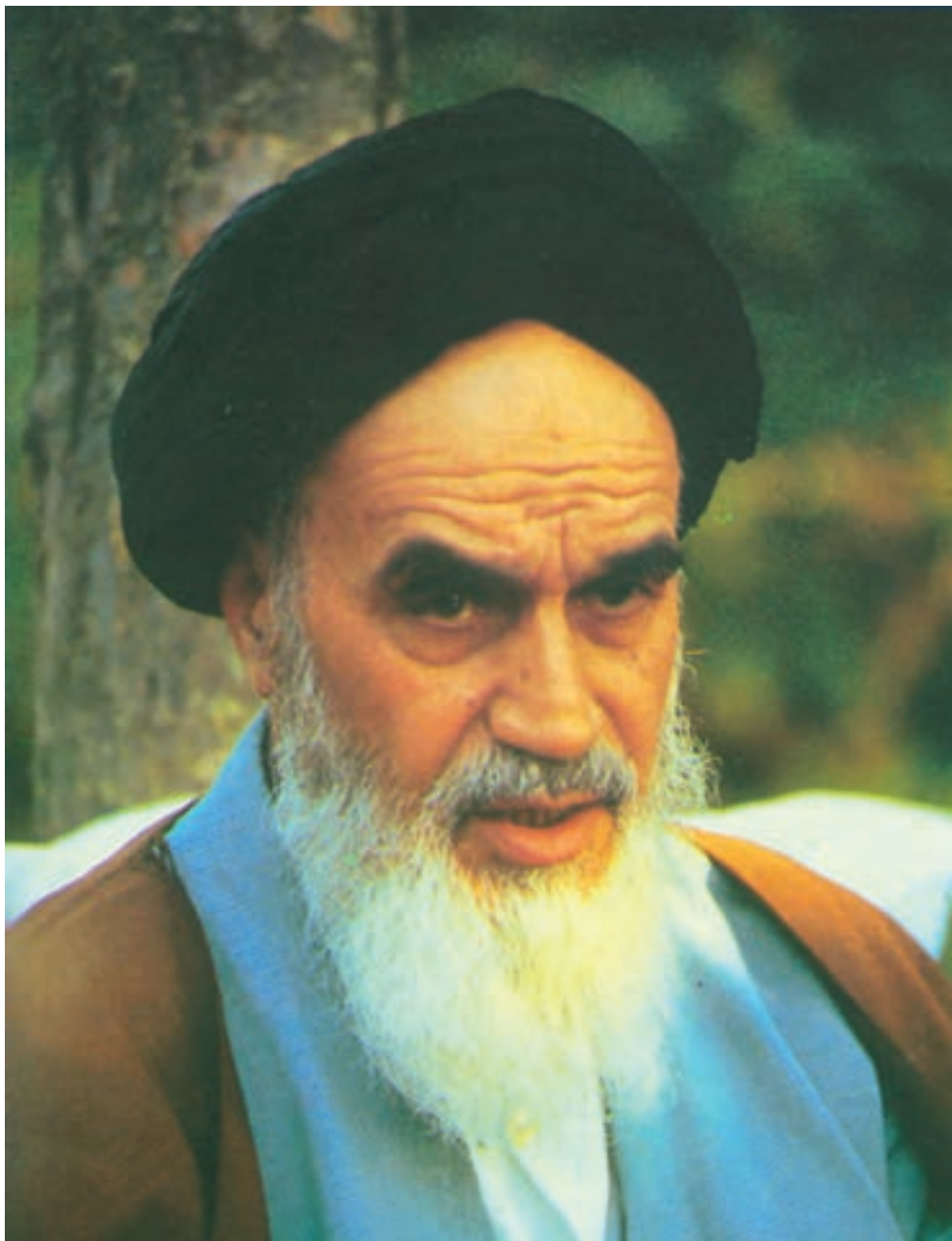
عنوان و نام پدیدآور	: برنامه نویسی مقدماتی (ویژوال بیسیک) [کتاب های درسی] ۶۱۲/۳، نظارت بر تألیف و تصویب محتوا: دفتر تألیف کتاب های درسی فنی و حرفه ای و کاردانش؛ مؤلف: منصور ولی نژاد، وزارت آموزش و پرورش، سازمان پژوهش و برنامه ریزی آموزشی.
مشخصات نشر	: تهران: شرکت چاپ و نشر کتاب های درسی ایران، ۱۳۹۶.
مشخصات ظاهری	: ۴۴۲ ص. مصور، جدول.
شابک	: ۹۷۸-۹۶۴-۰۵-۲۱۸۴-۷
وضعیت فهرست نویسی	: فیبا
موضوع	: ۱- ویژوال بیسیک (زبان برنامه نویسی کامپیوتر) - راهنمای آموزشی (متوسطه) ۲- ویژوال بیسیک (زبان برنامه نویسی کامپیوتر) - آزمون ها و تمرین ها (متوسطه)
شناسه افزوده	: ولی نژاد، منصور، ۱۳۴۵. الف - سازمان پژوهش و برنامه ریزی آموزشی. ب - دفتر تألیف کتاب های درسی فنی و حرفه ای و کاردانش. ج - اداره کل نظارت بر نشر و توزیع مواد آموزشی.
رده بندی کنگره	: ۱۳۹۰ ۴۳ ب ۹ و ۷۶/۷۳/ QA
رده بندی دیویی	: ۶۱۲/۳ ک/ ۳۷۳
شماره کتاب شناسی ملی	: ۲۲۹۲۹۴۱

وزارت آموزش و پرورش
سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی



نام کتاب :	برنامه‌نویسی مقدماتی (ویژوال بیسیک) - ۳۱۱۲۱۷
پدیدآورنده :	سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی
مدیریت برنامه‌ریزی درسی و تألیف :	دفتر تألیف کتاب‌های درسی فنی و حرفه‌ای و کاردانش
شناسه افزوده برنامه‌ریزی و تألیف :	منصور ولی‌نژاد (مؤلف) - شیوا غمگسار (ویراستار ادبی)
مدیریت آماده‌سازی هنری :	اداره‌کل نظارت بر نشر و توزیع مواد آموزشی
شناسه افزوده آماده‌سازی :	آمنه درویش (صفحه‌آرا) - بیتا اشرفی‌مقدم (طراح جلد)
نشانی سازمان :	تهران : خیابان ایرانشهر شمالی - ساختمان شماره ۴ آموزش و پرورش (شهید موسوی) تلفن : ۹-۸۸۸۳۱۱۶۱، دورنگار : ۹۲۶۶-۸۸۳۰، کد پستی : ۱۵۸۴۷۷۳۵۹ وب‌گاه : www.irtextbook.ir و www.chap.sch.ir
ناشر :	شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران : تهران - کیلومتر ۱۷ جاده مخصوص کرج - خیابان ۶۱ (دارویخش) تلفن : ۵-۴۴۹۸۵۱۶۱، دورنگار : ۴۴۹۸۵۱۶۰، صندوق پستی : ۳۷۵۱۵-۱۳۹
چاپخانه :	شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران «سهامی خاص»
سال انتشار و نوبت چاپ :	چاپ اول ۱۳۹۶

کلیه حقوق مادی و معنوی این کتاب متعلق به سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی وزارت آموزش و پرورش است و هرگونه استفاده از کتاب و اجزای آن به صورت چاپی و الکترونیکی و ارائه در پایگاه‌های مجازی، نمایش، اقتباس، تلخیص، تبدیل، ترجمه، عکس برداری، نقاشی، تهیه فیلم و تکثیر به هر شکل و نوع بدون کسب مجوز ممنوع است و متخلفان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.



بدانید مادام که در احتیاجات صنایع پیشرفته، دست خود را پیش دیگران دراز کنید و به در یوزگی عمر را بگذرانید، قدرت ابتکار و پیشرفت در اختراعات در شما شکوفان خواهد شد.
امام خمینی «قدس سرّه الشریف»

مجموعه کتاب‌های درسی رشته کامپیوتر شاخه کاردانش
(استاندارد وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی)

رشته تصویرسازی	رشته طراحی صفحات وب	رشته تولید چندرسانه‌ای
مفاهیم پایه فناوری اطلاعات	مفاهیم پایه فناوری اطلاعات	مفاهیم پایه فناوری اطلاعات
سیستم عامل مقدماتی	سیستم عامل مقدماتی	سیستم عامل مقدماتی
اطلاعات و ارتباطات	اطلاعات و ارتباطات	اطلاعات و ارتباطات
واژه پرداز Word 2007	واژه پرداز Word 2007	واژه پرداز Word 2007
صفحه گسترده Excel 2007	صفحه گسترده Excel 2007	صفحه گسترده Excel 2007
ارایه مطالب PowerPoint 2007	ارایه مطالب PowerPoint 2007	ارایه مطالب PowerPoint 2007
نرم افزارهای اداری تکمیلی	نرم افزارهای اداری تکمیلی	نرم افزارهای اداری تکمیلی
بانک اطلاعاتی Access 2007	بانک اطلاعاتی Access 2007	بانک اطلاعاتی Access 2007
سیستم عامل پیشرفته	سیستم عامل پیشرفته	سیستم عامل پیشرفته
برنامه نویسی مقدماتی	برنامه نویسی مقدماتی	برنامه نویسی مقدماتی
طراحی امور گرافیکی با رایانه	طراحی امور گرافیکی با رایانه	طراحی امور گرافیکی با رایانه
کاربر FreeHand	کاربر Flash	کاربر Flash
کاربر CorelDraw	طراحی صفحات وب مقدماتی	کاربر Director
	طراحی صفحات وب پیشرفته	میکس رایانه‌ای

مجموعه کتاب‌های درسی رشته کامپیوتر شاخه کاردانش
(استاندارد وزارت کار و امور اجتماعی)

رشته تصویرسازی	رشته طراحی صفحات وب	رشته تولید چندرسانه‌ای	رشته برنامه‌نویسی پایگاه داده
مفاهیم پایه فناوری اطلاعات	مفاهیم پایه فناوری اطلاعات	مفاهیم پایه فناوری اطلاعات	مفاهیم پایه فناوری اطلاعات
سیستم‌عامل مقدماتی	سیستم‌عامل مقدماتی	سیستم‌عامل مقدماتی	سیستم‌عامل مقدماتی
اطلاعات و ارتباطات	اطلاعات و ارتباطات	اطلاعات و ارتباطات	اطلاعات و ارتباطات
سیستم‌عامل پیشرفته	سیستم‌عامل پیشرفته	سیستم‌عامل پیشرفته	سیستم‌عامل پیشرفته
واژه‌پرداز Word 2007	واژه‌پرداز Word 2007	واژه‌پرداز Word 2007	واژه‌پرداز Word 2007
صفحه گسترده Excel 2007	صفحه گسترده Excel 2007	صفحه گسترده Excel 2007	صفحه گسترده Excel 2007
ارایه مطالب PowerPoint 2007	ارایه مطالب PowerPoint 2007	ارایه مطالب PowerPoint 2007	ارایه مطالب PowerPoint 2007
نرم‌افزارهای اداری تکمیلی	نرم‌افزارهای اداری تکمیلی	نرم‌افزارهای اداری تکمیلی	نرم‌افزارهای اداری تکمیلی
طراح گرافیک رایانه‌ای	طراح گرافیک رایانه‌ای	طراح گرافیک رایانه‌ای	برنامه‌نویسی مقدماتی
شهروند الکترونیکی	نرم‌افزار گرافیکی Flash Mx	شهروند الکترونیکی	برنامه‌نویسی ویژوال بیسیک پیشرفته (جلد اول)
نرم‌افزار گرافیکی FreeHand	طراحی مقدماتی صفحات وب	نرم‌افزار گرافیکی Director	برنامه‌نویسی ویژوال بیسیک پیشرفته (جلد دوم)
نرم‌افزار گرافیکی CorelDraw	رایانه کار Interdev	تدوین فیلم و صدا SSP	مدیریت پایگاه داده
نرم‌افزار گرافیکی Flash Mx	رایانه کار Dreamweaver	نرم‌افزار گرافیکی Flash Mx	مهارت عمومی برنامه‌نویسی
	رایانه کار CIW	نرم‌افزار گرافیکی Authorware	

فهرست مطالب

۲	مقدمه
۳	پیش‌آزمون
	واحد کار ۱: توانایی حل مسایل و طراحی الگوریتم مناسب برای آنها
۶	کلیات
۶	۱- شناخت مسایل و ارایه راه‌حل مناسب برای حل آنها
۸	۲-۱ الگوریتم
۳۱	واژه‌نامه
۳۱	خلاصه مطالب
۳۲	آزمون نظری
۳۵	آزمون عملی
	واحد کار ۲: توانایی ترسیم فلوچارت
۳۸	کلیات
۳۸	۱-۲ علایم و اشکال در فلوچارت
۴۷	واژه‌نامه
۴۸	آزمون نظری
۵۲	آزمون عملی
	واحد کار ۳: توانایی درک و شناخت زبان برنامه‌نویسی ویژوال بیسیک و ایجاد یک برنامه کاربردی
۵۴	کلیات
۵۴	۱-۳ تقسیم‌بندی زبان‌های برنامه‌نویسی
۵۸	۲-۳ اجزای تشکیل‌دهنده یک برنامه
۵۹	۳-۳ نحوه اجرای برنامه و ویژوال بیسیک و معرفی اجزای موجود در آن
۷۲	۴-۳ برنامه‌نویسی رویدادگرا
۷۳	۵-۳ کنترل دکمه فرمان (Command Button)
۷۷	واژه‌نامه
۷۸	خلاصه مطالب
۷۹	آزمون نظری

۸۱	آزمون عملی
	واحد کار ۴: توانایی تعریف انواع متغیرها، ثابت‌ها و استفاده از عملگرهای ریاضی ورشته‌ای
۸۴	کلیات
۸۴	۴-۱ نحوه تعریف و استفاده از انواع متغیرها در ویژوال بیسیک
۹۴	۴-۲ نحوه انجام عملیات ریاضی در ویژوال بیسیک
۹۶	۴-۳ نحوه تعریف و استفاده از ثابت‌ها در ویژوال بیسیک
۹۹	۴-۴ متغیرهای ایستا، محلی و عمومی در ویژوال بیسیک
۱۰۰	۴-۵ عملگرهای رشته‌ای در ویژوال بیسیک
۱۰۶	واژه‌نامه
۱۰۶	خلاصه مطالب
۱۰۷	آزمون نظری
۱۰۸	آزمون عملی
	واحد کار ۵: توانایی استفاده از دستور شرطی IF و عملگرهای مقایسه‌ای و منطقی
۱۱۲	کلیات
۱۱۲	۵-۱ نحوه استفاده از ساختار IF و عملگرهای مقایسه‌ای در برنامه‌ها
۱۱۵	۵-۲ کنترل کادر تصویر (Picture Box)
۱۲۶	۵-۳ نحوه استفاده از عملگرهای منطقی برای ترکیب شرطها
۱۲۹	۵-۴ کنترل تصویر
۱۳۲	۵-۵ اولویت اجرای عملگرها نسبت به یکدیگر
۱۳۲	۵-۶ نحوه استفاده از کادرهای پیام در ویژوال بیسیک
۱۳۶	۵-۷ نحوه استفاده از کادرهای ورود داده در ویژوال بیسیک
۱۳۸	۵-۸ کنترل کادر علامت CheckBox
۱۳۹	۵-۹ معرفی مهم‌ترین ویژگی‌های فرم‌ها و کنترل‌های کادر متن، دکمه فرمان و غیره
۱۴۳	واژه‌نامه

۱۴۳	خلاصه مطالب
۱۴۵	آزمون نظری
۱۴۷	آزمون عملی
	واحد کار ۶: توانایی استفاده از انواع حلقه‌ها و ساختار Select Case و کنترل دکمه انتخاب
۱۴۹	کلیات
۱۵۰	۱-۶ دستور Select Case
۱۵۶	۲-۶ ساختارهای تکرار در ویژوال بیسیک
۱۷۰	واژه‌نامه
۱۷۰	خلاصه مطالب
۱۷۲	آزمون نظری
۱۷۶	آزمون عملی
	واحد کار ۷: توانایی ایجاد و استفاده از انواع رویه‌ها در ویژوال بیسیک
۱۷۸	کلیات
۱۷۸	۱-۷ رویه‌های فرعی (Sub Procedure)
۱۸۴	۲-۷ رویه‌های تابعی (Function Procedure)
۱۸۸	۳-۷ روش‌های ارسال مقادیر به رویه‌های فرعی و تابعی
۱۹۲	۴-۷ نحوه استفاده از نام آرگومان‌ها در رویه‌ها
۱۹۴	۵-۷ خروج از یک رویه با استفاده از دستورات Exit Sub و Exit Function
۱۹۵	۶-۷ رویه‌های محلی و عمومی
۲۰۳	۷-۷ رویه‌های رویداد (vent Procedure)
۲۰۷	واژه‌نامه
۲۰۷	خلاصه مطالب
۲۰۸	آزمون نظری
۲۱۰	آزمون عملی
	واحد کار ۸: توانایی استفاده از انواع رویه‌های آماده در ویژوال بیسیک

۲۱۲	کلیات
۲۱۲	۸-۱ توابع رشته‌ای و ویژوال بیسیک
۲۲۴	۸-۲ توابع تاریخ و ساعت
۲۳۳	۸-۳ کنترل کادر در لیست
۲۳۷	واژه‌نامه
۲۳۸	خلاصه مطالب
۲۳۹	آزمون نظری
۲۴۰	آزمون عملی
	واحد کار ۹: نحوه استفاده از رویدادهای ماوس و صفحه کلید
۲۴۲	کلیات
۲۴۲	۹-۱ رویدادهای ماوس
۲۴۶	۹-۲ کنترل خط (Line)
۲۴۷	۹-۳ کنترل شکل (Shape)
۲۴۸	۹-۴ رویدادهای صفحه کلید
۲۵۶	واژه‌نامه
۲۵۶	خلاصه مطالب
۲۵۷	آزمون نظری
۲۵۸	آزمون عملی
	واحد کار ۱۰: نحوه ایجاد انواع منو در ویژوال بیسیک
۲۶۰	کلیات
۲۶۰	۱۰-۱ نحوه طراحی انواع منو در ویژوال بیسیک
۲۶۸	مطالعه آزاد
۲۶۸	۱۰-۲ نحوه ایجاد و استفاده از رابط گرافیکی چند سندی یا MDI
۲۷۳	۱۰-۳ کنترل‌های نوار پیمایش افقی و عمودی
۲۷۹	۱۰-۴ کنترل کادر محاوره (CommonDialog)
۲۸۴	واژه‌نامه
۲۸۴	خلاصه مطالب

۲۸۵	آزمون نظری
۲۸۶	آزمون عملی
	واحد کار ۱۱: توانایی استفاده از انواع آرایه‌ها در ویژوال بیسیک
۲۸۸	کلیات
۲۸۹	۱۱-۱ تعریف انواع آرایه در ویژوال بیسیک
۳۰۰	۱۱-۲ آرایه‌های چند بعدی
۳۰۳	۱۱-۳ توابع UBound و LBound
۳۰۴	۱۱-۴ تابع Split
۳۰۷	۱۱-۵ تابع Join
۳۰۹	۱۱-۶ نحوه ارسال آرایه‌ها به رویه‌ها
۳۱۰	۱۱-۷ روش‌های مرتب‌سازی آرایه‌ها
۳۱۳	۱۱-۸ روش‌های جستجوی داده‌ها در آرایه‌ها
۳۱۹	واژه‌نامه
۳۱۹	خلاصه مطالب
۳۲۱	آزمون نظری
۳۲۲	آزمون عملی
	واحد کار ۱۲: توانایی استفاده از جلوه‌های گرافیکی و چاپ در ویژوال بیسیک
۳۲۴	کلیات
۳۲۴	۱۲-۱ مفهوم سیستم مختصات در ویژوال بیسیک
۳۲۵	۱۲-۲ تغییر سیستم مختصات
۳۳۲	۱۲-۳ خصوصیات و متدهای گرافیکی
۳۵۴	۱۲-۴ تابع QBcolor
۳۵۵	۱۲-۵ تابع RGB
۳۵۶	۱۲-۶ شیء چاپگر (Printer Object)
۳۶۱	۱۲-۷ چندرسانه‌ای (Multimedia)
۳۶۸	۱۲-۸ شیء تصویر (Picture)