

# پودهمان ۱

## ساخت جاکتابی کودک و نوجوان



با توجه به اینکه در کتاب اول یکی از مبلمان منزل(مبلمان آشپزخانه) به نام کابینت آشپزخانه را طراحی و اجرا نموده و با انواع ابزار آلات دستی و دستی برقی کار کرده و مهارت اولیه را پیدا کردید. در این کتاب سعی داریم تا شما را با طراحی و ساخت مبلمان کودک و نوجوان که از پرکاربردترین مبلمان هاست، آشنا نموده و به توضیح و تشریح اصول و مراحل ساخت تعدادی از پروژه های مربوط به اتاق کودک و نوجوان که تولید انبوه آن با بعضی از ماشین آلات پیشرفته دنیای کار و ساخت تکی آنها با ماشین آلات موجود در هنرستان ها امکان پذیر است، می پردازیم.

## واحد یادگیری ۱

### شایستگی طراحی و ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

#### آیا تا به حال پی بردید

- در اتاق خواب کودک و نوجوان چند نوع مبلمان وجود دارد؟
- بهترین مواد اولیه برای ساخت جاکتابی دارای چه ویژگی‌هایی است؟
- ترکیب رنگ جاکتابی چگونه تعیین می‌شود؟
- آیا می‌توانید انواع صفحات فشرده چوبی را نام ببرید؟
- از چه اتصالاتی برای ساخت جاکتابی می‌توان استفاده کرد؟
- غیر از چوب و فراورده‌های چوبی جاکتابی را از چه موادی می‌توان ساخت؟

#### استاندارد عملکرد

پس از اتمام این واحد یادگیری هنرجویان قادر خواهند بود که از صفحات فشرده چوبی به عنوان مواد اولیه برای ساخت مبلمان کودک و نوجوان، با توجه به طرح و نقشه آماده سازی نموده و استفاده کنند.

## مقدمه

پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

یکی از مهمترین اتاق‌های خانه، اتاق کودک و نوجوان است. این فضا دارای استانداردهای خاصی برای طراحی است که کمتر به آن توجه شده است. شاید در نگاه اول، چنین به نظر برسد که موضوع انتخاب دکوراسیون اتاق کودک و نوجوان، یک بحث کاملاً سلیقه‌ای است، اما این طور نیست! اتاق کودک و نوجوان یکی از تأثیرگذارترین مکان‌ها روی حالات روحی و عاطفی کودکان و نوجوانان است. بنابراین دکوراسیون اتاق کودک و نوجوان تنها بحث انتخاب و خرید مبلمان زیبا نیست. انتخاب خیلی از رنگ‌های جدید و پرطرفدار برای کودکان بسیار مضر است. اگر در دکوراسیون اتاق کودک دقت کافی نداشته باشیم، می‌تواند اثرات نامطلوبی در روند شکل‌گیری شخصیت کودک بر جای بگذارد.

تحت خواب کودک و نوجوان باید طوری قرار بگیرد که کودک و نوجوان هنگام بیدار شدن و قبل از خواب، نظاره‌گر منظره‌ای خوشایند و دوستداشتنی باشد. این کار به کودک و نوجوان احساس امنیت می‌دهد که خود، یکی از مهمترین نکات در مورد کودکان و نوجوانان است.

از قرار دادن تخت کودک و نوجوان در کنج تاریک اتاق، یا مقابل اشیاء سایه‌دار و شکل‌های خاص که روی دیوار نصب شده و هنگام تاریکی ممکن است جلوه‌ای ترسناک به وجود آورند، باید خودداری نمود.



شکل ۱-۱



شکل ۱-۲

## طراحی دکوراسیون اتاق کودک و نوجوان

برای طراحی دکوراسیون اتاق کودک و نوجوان، نکات زیر ضروری و لازم به نظر می‌رسد:

### ۱. رنگ مناسب

اگر کودک و نوجوان در سال‌های اولیه زندگی خود است، رنگ ملایم، بهترین رنگ برای اتاق او است؛ رنگ‌هایی مانند سفید، کرم، صورتی، آبی، و سبز روشن. هرچه کودک بزرگ‌تر می‌شود، رنگ‌های شاد مانند نارنجی و زرد مناسب‌تر هستند. ولی در نهایت بهترین انتخاب، رنگی است که کودک آن را دوست دارد. تأثیرات رنگ اتاق کودک و نوجوان بر شخصیت او نکته بسیار مهمی است که نباید از آن غافل شد.

برای رنگ‌آمیزی دیوارها یک رنگ اصلی و پایه انتخاب، و بقیه دکوراسیون را بر همان اساس انتخاب کنید. برای دیوارها باید رنگ‌های ملایم انتخاب کرد. رنگ‌هایی مثل لیمویی، سبز بسیار ملایم و آبی آسمانی، هم برای مادر و هم برای کودک فضای آرامش‌بخشی را به وجود می‌آورد. به هر حال اتاقی برای کودک مناسب است، که علاوه بر داشتن یک هماهنگی رنگی زیبا و جذاب، ساده و آرامش‌بخش نیز باشد.

لازم نیست رنگ اتاق کودک را با فضاهای دیگر خانه هماهنگ کرد! برای مبلمان اتاق کودک، می‌توان رنگ‌های شاد و زنده انتخاب نمود در ضمن اگر روی دیوارهای این اتاق از طرح‌های کودکانه استفاده شود، فقط یک طرف دیوار را باید به آن اختصاص داد، مثلاً سمتی که وسایل کمتری چیده شده تا با این کار، فضای اتاق کوچک به نظر نرسد.



نمودار ۱-۱

## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

### ۲. نورپردازی

در اتاقی که نور کافی وجود دارد کودک احساس امنیت بیشتری می‌کند. بیشتر کودکان رنگ نور ماه را بسیار دوست دارند؛ بنابراین اگر در نورپردازی این اتاق، از نور مهتابی استفاده شود بهتر است. البته باید توجه داشت که نور طبیعی اولویت دارد.

نور طبیعی یکی از ارکان مهم در رشد کودک است. انتخاب پرده مناسب از انتخاب اسباب بازی برای کودک هم مهم‌تر می‌باشد! بهتر است پرده اتاق کودک، از نوع کرکرهای باشد تا به راحتی بتوان نور اتاق را تنظیم کرد؛ و اگر از پرده‌های پارچه‌ای استفاده می‌شود، پارچه‌ای باید انتخاب کرد که الیاف طبیعی دارد.



شکل ۱-۳

### ۳. پوشش‌های پارچه‌ای در دکوراسیون اتاق

پرده و روکش تختخواب در اتاق کودک، از اهمیت بسیار زیادی برخوردار است. بیشتر بچه‌ها دوست دارند که پرده اتاق خواب و روکش تختخوابیشان به سلیقه شخصی خودشان باشد؛ که آنها طرح‌هایی از قهرمانان داستان‌ها را دوست دارند. پس انتخاب این مورد را به کودک بسپارید.

### ۴. برچسب‌های مخصوص

این برچسب‌های زیبا، از نظر طرح و رنگ، تنوع بسیار زیادی دارند. کودکان می‌توانند در انتخاب این برچسب‌ها دخالت داشته باشند. انتخاب آنها می‌تواند علاوه بر زیبایی، قدرت تخیل آنها را نیز افزایش دهد.



شکل ۱-۴

## ۵. تصویر کودک

از عکس‌های کودک، باید برای زیباتر شدن اتاق استفاده کرد. این تصاویر، جلوه خاصی به اتاق داده و حس خودبافی و اعتماد به نفس را در کودکان تقویت می‌کند. دکور خاص برای تزئین همراه با عکس‌های زیبای نوزاد، می‌تواند ایده‌ای بسیار خوب باشد تا اتاق کودک تازه به دنیا آمده، متحول شود.

## ۶. عروسک‌ها و وسایل مورد علاقه کودک

استفاده از عروسک و وسایل مورد علاقه کودک در اتاق خواب، باعث ایجاد حس آرامش، نشاط و امنیت در آنها خواهد شد. در این صورت او در ارتباط دائم با علایقش خواهد بود.



شکل ۱-۵

## ۷. کف پوش در دکوراسیون اتاق

استفاده از موکت و فرش‌های نرم در اتاق کودک وجودان ضروری است. در صورت امکان، باید از خالی گذاشتن کف اتاق و امکان ایجاد ارتباط کودک با کف سرامیکی پرهیز نمود.



شکل ۱-۶

## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

### ۸. عدم استفاده از وسایل نوک تیز و آتش زا در اتاق کودک

حفظ امنیت کودک نکته بسیار مهمی است که نباید از آن غافل شد. او مدت زمان زیادی را در اتاقش تنها خواهد بود بنابراین باید از به کار بردن وسایل نوک تیز و آتش زا در اتاق کودک پرهیز کرد، حتی اگر زیبا و تزئینی باشد. اتاق کودک پس از دوران نوزادی، باید موجب خواب آرام کودک شده و محلی امن برای بازی روزانه اش باشد.

پیشنهاد

فضای بازی کودک، در قسمت شرقی اتاق در نظر گرفته شود، تا هنگام صبح خورشید از آنجا طلوع کرده و فضای موجود انرژی زا و نشاط‌آور شود. همچنین بهتر است قسمت غربی اتاق کودک را برای خوابیدن در نظر گرفت زیرا خورشید از طرف غرب غروب می‌کند و به همین دلیل، انرژی موجود آرامش‌بخش و خواب‌آور است. این نکته در مورد تمام گروههای سنی توصیه می‌شود.

نکته

اگر کودک بیش‌فعال است، باید اتاق را طوری چیدمان کرد تا کودک، بیشتر در قسمت غربی اتاق به سر برد.

!



شکل ۱-۷

## تخت خواب کودک

- تا حد امکان نباید برای کودکان از تختهای دو طبقه استفاده کرد، زیرا هم کودکی که طبقه بالا و نزدیک به سقف می‌خوابد، و هم کودکی که در طبقه زیرین قرار می‌گیرد، هر دو احساس ناآرامی، ناراحتی و نامنی خواهند کرد. تختهایی که در قسمت بالا دارای قفسه هستند نیز، چنین تأثیری دارند؛ ضمن اینکه مکان خوبی برای تجمع گرد و خاک می‌باشد.
- تخت خواب کودک باید مقداری تاج داشته باشد.
- تخت کودک را نباید پشت به در و پنجره قرار داد.



شکل ۱-۸

## چیدمان و دکوراسیون اتاق خواب کودک و نوجوان

هر چه کودک و نوجوان از نظر فکری و فیزیکی رشد کند و بزرگ‌تر شود، به همان میزان حق انتخاب بیشتری خواهد یافت. او می‌تواند نسبت به تغییر بخشی از دکوراسیون و همچنین در مورد تغییر رنگ و چیدمان موجود اتاق خود نظر دهد، که در این مورد باید تا حد امکان خواسته کودک و نوجوان را در اتفاقش اعمال کنید؛ حتی اگر مطابق سلیقه شما نباشد. این کار، به کودک و نوجوان اعتماد به نفس می‌بخشد.

- اگر اتاق کودک و نوجوان دارای کف پوشی سخت و سفت است، حتماً باید کنار تخت روی زمین قالیچه‌ای نرم پهنه کرد تا هنگام پایین آمدن از تخت، بر سطحی نرم و خوشایند قدم بگذارد و با احساسی لطیف، روز خود را شروع کند.
- تا حد امکان باید از قرار دادن تلویزیون و وسایل الکتریکی دیگر در اتاق کودک پرهیز کرد، زیرا همان‌طور که گفته شد، اتاق کودک جایی است برای بازی و خواب او، پس بهتر است تماشای تلویزیون در اتاق نشیمن و در کنار اعضای خانواده صورت بگیرد.

- ابتدا دور تا دور اتاق کودک و نوجوان را ببینید، و سپس براساس متراژ آن به طراحی مبلمان اقدام کنید. اتاق‌های پر از وسیله، ظاهری آشفته دارند و مرتب نگه داشتن آنها بسیار مشکل است، ضمن اینکه کودکان و نوجوانان نسبت به بزرگسالان به فضای حرکتی بیشتری احتیاج دارند.

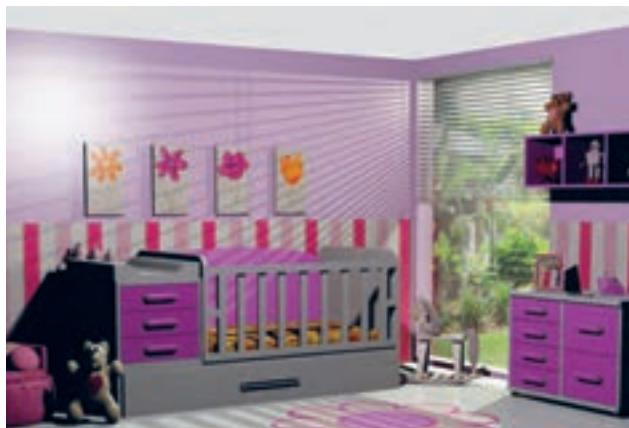
- برای اتاق کودک و نوجوان باید مبلمانی طراحی کرد که خطوطی نرم و گوشه‌هایی گرد دارند؛ چنین مبلمانی هم به فضای آرامش می‌دهد و هم آسیبی به آنها وارد نمی‌کند.

همان‌طور که کودک به تدریج رشد می‌کند، باید وسایل اتاقش هم انعطاف لازم را با این رشد داشته باشد.

نکته



## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان



شکل ۱-۱۰



شکل ۱-۹



شکل ۱-۱۲



شکل ۱-۱۱

- کف پوش اتاق کودک و نوجوان را به رنگ روشن انتخاب کنید. این کف پوش باید نرم باشد و لکه های روی آن به راحتی قابل شستشو باشند.
- به هیچ عنوان تختخواب را زیر پنجره اتاق قرار ندهید، همچنین تختخواب باید فاصله مناسبی با وسایل گرمایزا داشته باشد. آیا می دانید چرا؟
- از مسائل مهم دیگر در اتاق کودک تعیین میزان سرما و گرمای آن است. میزان گرما و سرمای اتاق کودک باید متناسب با وضعیت جسمی او تنظیم شود.

این نکات  
را فراموش  
نکنید

مطالب مطرح شده در مورد طراحی دکوراسیون اتاق کودک و نوجوان را با دوستان خود بحث کنید.

بحث گروهی



در هر روز حداقل نیم ساعت پنجره اتاق را باز نموده تا هوای تازه به اتاق وارد شده و در این حالت کودک و نوجوان پس از ورود به اتاق احساس شادابی می کند.

نکات  
زیست  
محیطی



## اتاق نوجوانان

پس از پایان دوران کودکی، نوجوانی آغاز می‌شود، و چیدمان اتاق نوجوان باید با اتاق کودکی اش متفاوت باشد، یعنی باید مکانی باشد که لحظات شادی، عصبانیت و خستگی خود را در آن بگذراند و در آن به آرامش برسد. اتاق نوجوان باید کاملاً مطابق با سلایق و عالیق وی طراحی شود، زیرا اتاق، متعلق به اوست و باید طوری چیدمان شود که او دوست دارد.

اتاق نوجوان باید دارای بخش‌های متعددی مانند فضای خواب، مطالعه، سرگرمی و محل پذیرایی از دوستانش باشد. تا حد امکان نباید در اتاق نوجوانان تلویزیون قرار داد، تا برای تماشای تلویزیون به اتاق نشیمن آمده و بخشی از وقت خود را در کنار دیگر اعضای خانواده بگذراند.



شکل ۱-۱۳

اولین قدم در ساخت محصولات چوبی، طراحی محصول مورد نظر است. در طراحی باید نقشه پرسپکتیو، سه نما و برش نشان داده شود. طراح باید تک تک قطعات محصول را به طور جداگانه طراحی، و سوراخ‌های مورد نظر را با اندازه دقیق علامت‌گذاری کرده و قطعاتی را که نامفهوم و پیچیده هستند به کمک برش نشان دهد. همچنین طراح باید محصول را طوری طراحی کند که بتوان آن را در یک بسته‌بندی تخت قرار داد.

### ۱- طراحی مبلمان اتاق کودک و نوجوان با استفاده از نرم‌افزار KitchenDraw

با توجه به تنوع اشیا موجود در اتاق کودک و نوجوان و نیز تنوع رنگ در این قسمت و از طرفی عدم وجود ذهنیت کودک نسبت به آنچه برایش طراحی می‌کنیم، نیازمند ابزاری هستیم که بتواند موارد ذیل را به صورت دو بعدی و سه بعدی رنگی و قابل تجسم یک کودک در اختیارمان بگذارد:

- ۱- امکان ایجاد فضای اتاق (دیوارها، سقف، کف، پنجره، درب، و....)
- ۲- امکان ایجاد مبلمان اصلی اتاق کودک و نوجوان (کمد، کتابخانه، تختخواب، میل، میز تحریر، صندلی، و....)
- ۳- امکان ایجاد اشیا و لوازم تزئینی موجود در اتاق مانند (فرش یا قالیچه، کاغذ دیواری یا رنگ دیوار، طاقچه، قرنیز، کناف سقف، پرده، و....)

- ۴- امکان ایجاد اشیاء تزئینی اختصاصی (مانند کتاب، لوازم تحریر، اسباب بازی، و....)
- ۵- امکان ایجاد محیط طراحی در حداقل زمان و نیز انتخاب و یا تغییر رنگ هر کدام از اشیا نام برده شده بالا.
- امکان ایجاد تصاویر پویا (انیمیشن) برای درک بهتر مشتری (کودک یا نوجوان) از فضای طراحی شده و جلب نظر وی.
- ۷- و در نهایت امکان کمک به تولید اشیاء ساختنی مانند کمد، میز، تختخواب و غیره، از طریق ارائه لیست برش قطعات و لیست یراق آلات موجود در محیط طراحی (لولا، پایه، دستگیره، ریل، پایه، پیچ، خارطهقه و غیره) از آنجا که هنرجویان گرامی در کتاب طراحی و ساخت کالبینت آشپزخانه، با نرم افزار طراحی سه بعدی Kitchendraw آشنا شده و کار با این ابزار محبوب را فراگرفته اند، پیشنهاد می شود برای طراحی مبلمان اتاق کودک و نوجوان نیز از این نرم افزار استفاده نمایند.
- تمامی موارد ۷ گانه فوق به راحتی و سرعت توسط این نرم افزار قابل انجام است. بسیاری از اشیای مورد نظر ما، به صورت آماده و با قابلیت تغییر رنگ سریع، در نرم افزار Kitchendraw موجود است. موارد اختصاصی و سفارشی نیز با قطعاتی که در نرم افزار برای چنین مواردی پیش بینی گردیده قابل ساخت می باشد.
- زمانی که برای طراحی اتاق و مبلمان اتاق کودک و نوجوان، (با فرض تهیه اشیاء پیشنهاد شده در این کتاب) نیاز است، بین یک تا دو ساعت در هفته می باشد. البته ذکر این نکته ضروری است که راضی نمودن یک نوجوان برای انتخاب رنگ مناسب اتاق، کار ساده ای نیست و ممکن است بارها به تغییر رنگ اشیا یا جایه جایی و چیدمان مجدد آنها نیاز باشد.
- البته نباید فراموش کرد، که با نرم افزار فوق به راحتی این اقدامات انجام شدنی است.
- با نرم افزار KitchenDraw آشنا شده ایم. و اکنون می توانیم علاوه بر اشیای آماده در کاتالوگ های برنامه، اشیاء جدیدی را ساخته و در طراحی مبلمان اتاق کودک و نوجوان از آنها بهره ببریم.
- یکی از این اشیا، جاکتابی یا کتابخانه ای است که پس از طراحی به صورت مشروح در مورد ساخت آن توضیح داده می شود. این جاکتابی با استفاده از قطعات موجود در نرم افزار نما - درب، قابل ساخت است. تصویر جاکتابی ساخته شده با نرم افزار kd را مشاهده می کنید (شکل ۱-۱۴).



شکل ۱-۱۴

این کتابخانه در ۱۰ دقیقه قابل طراحی است و پیشنهاد می شود با استفاده از لیست ابعاد قطعات آن، شما نیز مشابه این کتابخانه را طراحی کنید. ابتدا یک پروژه جدید ایجاد کنید، و نام آن را طراحی اتاق کودک و نوجوان بگذارید. گرچه انتخاب رنگ ها مهم هستند ولی در پروسه طراحی می توانید رنگ ها را تغییر دهید. در جدول زیر ابعاد قطعات جاکتابی، را مشاهده می کنید.

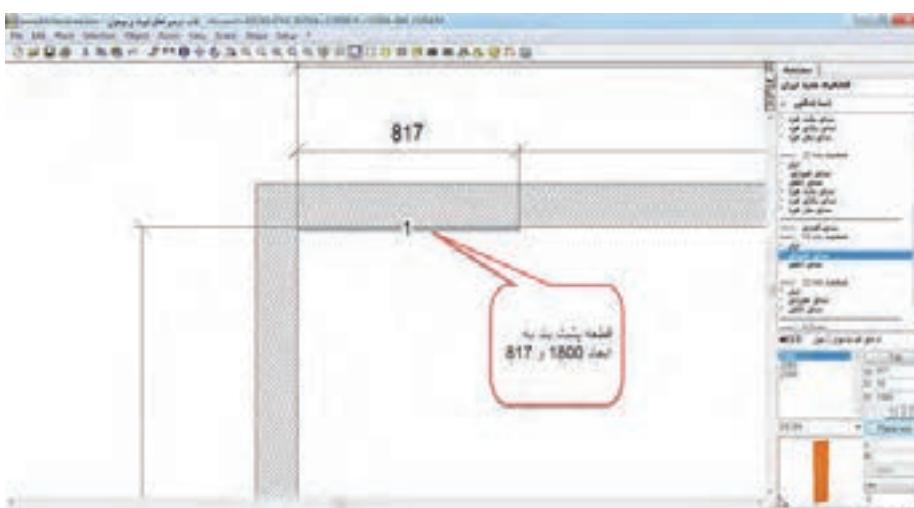
جدول ۱-۱

ردیف	قطعات مورد نظر	طول mm	عرض mm	ضخامت mm	تعداد
۱	بدنه	۱۶۱۵	۴۵۰	۱۶	۲
۲	کف	۸۱۳	۴۸۱	۱۶	۱
۳	سقف	۷۵۱	۲۸۷	۱۶	۱
۴	پشتبند	۱۸۰۰	۸۱۷	۱۶	۱
۵	طبقه روی کشو	۷۲۱	۴۵۱	۱۶	۱
۶	طبقه ها	۷۲۱	۲۸۵	۱۶	۳
۷	درب کشوها	۷۵۰	۱۷۴	۱۶	۲
۸	بغل کشو	۴۰۰	۱۲۹	۱۶	۴
۹	کف کشو	۶۷۹	۳۹۶	۸*	۲

\*در این جدول کارخانه سازنده محصول بنابر سفارش مشتری ضخامت کف کشو را ۸ میلی متر در نظر گرفته است که این اندازه می تواند ۳ یا ۸ میلی متر نیز اعمال شود.  
برای شروع به طراحی این کتابخانه، به نرم افزار kitchendraw مراجعه کنید.

### ۱- طراحی پشت بند

در نمای top (بالا) و از کاتالوگ جدید ایران و از قسمت نما و دکور، نمای کمد عمودی را انتخاب نموده و ابعاد ۸۱۷ برای عرض و ۱۸۰۰ برای ارتفاع را وارد نموده و فاصله از زمین را (on) صفر بگیرید. قطعه پشت بند را به گوشه دیوار (مطابق شکل زیر) جابه جا کنید.



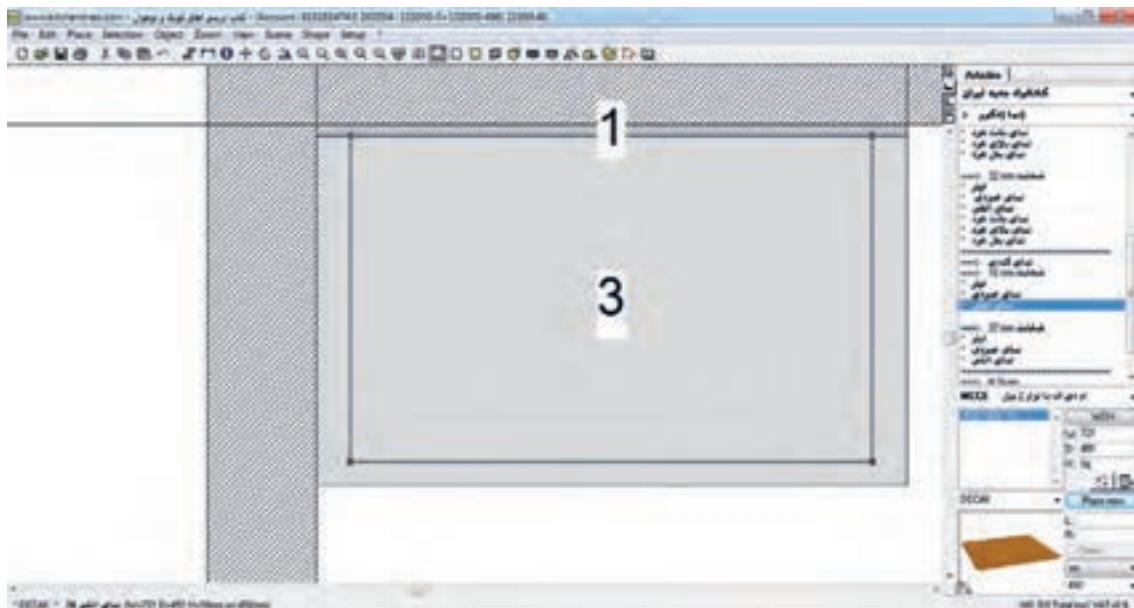
شکل ۱-۱۵

### ۲- طراحی کف

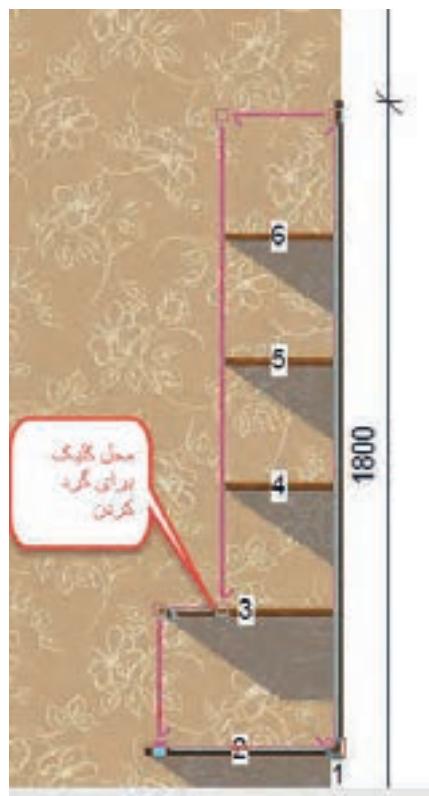
قطعه بعدی، کف کتابخانه است که از نمای افقی و با درج اندازه های ۸۱۷ برای طول و ۴۸۳ برای عرض و ۱۳۷ on، روی آن کلیک نموده و به محل مورد نظر یعنی جلوی پشت بند ببرید.

### ۳- طراحی طبقه روی کشو

برای ایجاد طبقه روی کشو، از نمای افقی قطعه‌ای به ابعاد  $721 \times 451 = 412\text{cm}$  تهیه نموده و با فاصله  $48\text{mm}$  از لبه پشت بند قرار دهید.



شکل ۱-۱۶



شکل ۱-۱۷

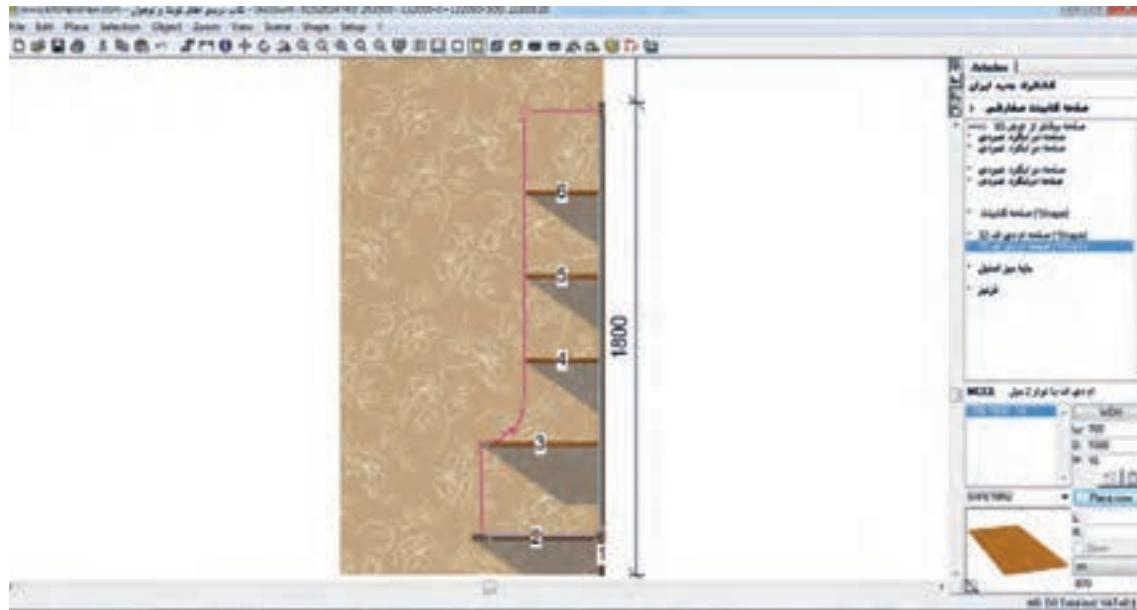
اکنون طبقه‌ها را از نمای افقی و به ابعاد  $721 \times 285 = 201\text{mm}$  و به ترتیب برای اولی  $1130 \times 449 = 499\text{mm}$  و دومی  $811 \times 449 = 358\text{mm}$  تعیین نموده و تک تک آنها را به پشت بند چسبانده و باله چپ یا راست طبقه روی کشو، مماس کنید.

### ۴- طراحی بدنه

برای ایجاد بدنه کتابخانه، با توجه به شکل خاص آن باید دقیق‌تری داشته باشد.

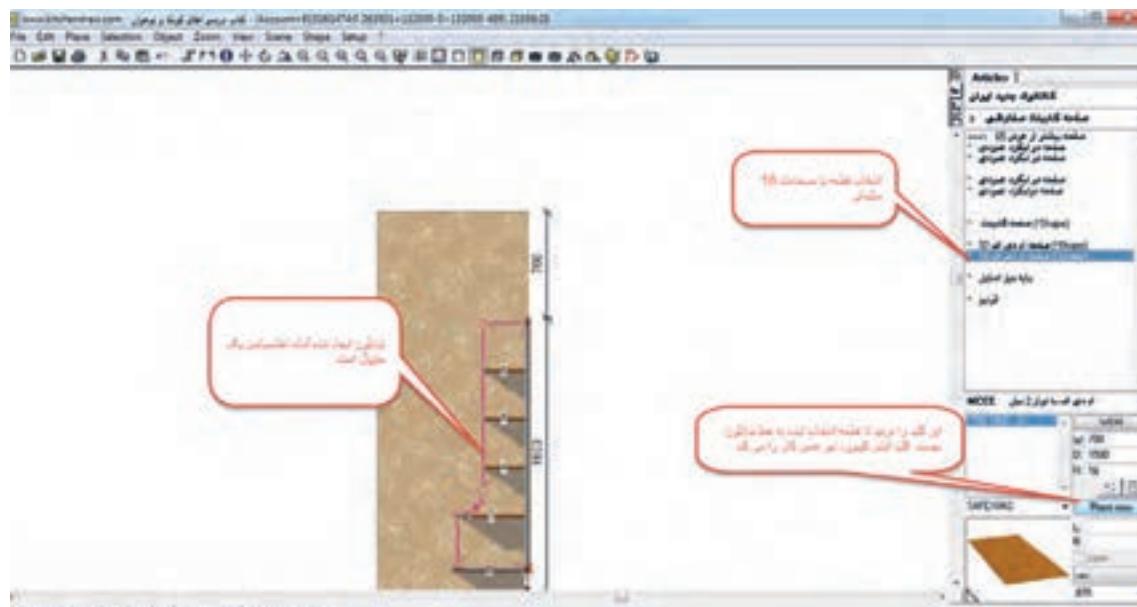
ابتدا نمای رو به روی دیوار سمت چپ را انتخاب کنید. سپس با استفاده از ابزار شیپ (shape) با ایجاد نقاطی که به ترتیب و از گوشه پایین، سمت راست و دقیقاً از محل تلاقی کف و پشت بند شروع می‌کنید و به سمت بالا می‌رود، با هدایت مسیر شیپ به ترتیب این اندازه‌ها را وارد نموده و اینتر بزنید.  $1615/1677/1260/288/355/1677/1260/450$  به این ترتیب شکل ال مانند بدنه را ایجاد نموده‌اید.

در مربع نقطه اول کلیک کنید و از منو shape cut out گزینه round را انتخاب و در پنجره باز شده عدد ۱۵۰ را وارد کنید این کار به معنی ایجاد ربع دایره با شعاع ۱۵۰ میلیمتر است. با این کار شابلونی برای ساخت یک قطعه متفاوت ایجاد شده است (شکل ۱-۱۸).



شکل ۱-۱۸

حال باید به این شابلون متريالی معرفی کنید. از کاتالوگ ایران قسمت صفحه کابینت قسمت صفحه سفارشی و صفحه سفارشی ۱۶ میلیمتر را انتخاب و با زدن اينتر، قطعه مورد نظر شما ایجاد می شود (شکل ۱-۱۹).



شکل ۱-۱۹

## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

پیشنهاد می شود این عمل را مجدداً تکرار کنید تا با چگونگی ایجاد اشکال متفاوت آشنا شوید. اکنون به نمای پلان بروید. F10 و بدنها ایجاد شده که به دیوار چسبیده را با ابزار Move به مقدار ۳۲ میلی متر به سمت راست جابه جا کنید. سپس از منو شکلی ابزار کپی و سپس پیست را انتخاب کنید تا یک قطعه مشابه بدنها برای سمت راست کتابخانه ساخته شود. و در نهایت با ابزار Move آن را به سمت راست کتابخانه و در محل آن قرار دهید.

### ۵- طراحی سقف

قطعه بعدی، سقف کتابخانه است که به ابعاد  $753 \times 817 \times 683$  و دقیقاً روی بدنها کتابخانه قرار می گیرد و از پشت نیز به پشت بند می چسبد.

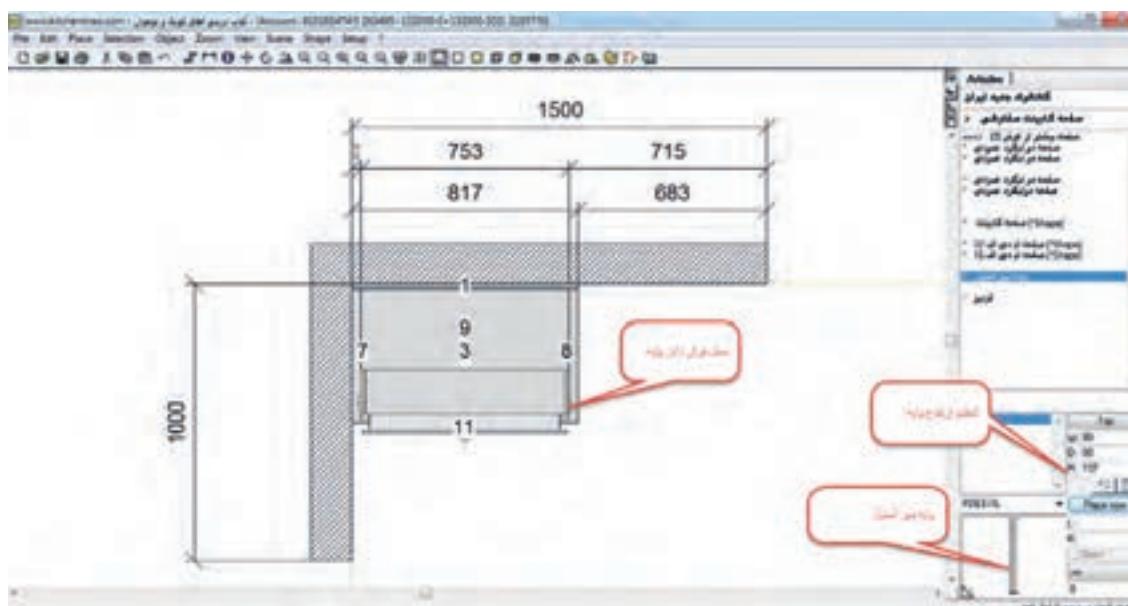
### ۶- طراحی کشو

اکنون نوبت به ساخت کشو می رسد. اگر نیاز به لیست برش نداشته باشید و فقط طراحی سه بعدی کتابخانه برایتان مهم است، پس فقط از کاتالوگ ایران / درب، درب مناسب را انتخاب نموده و با تنظیم ارتفاع، در محل خود قرار دهید.

ابعاد درب کشو،  $750 \times 174$  میلی متر است. اولین درب کشو در ارتفاع ۱۵۶ و دومین درب کشو در ارتفاع ۳۳۳ میلی متری قرار می گیرند.

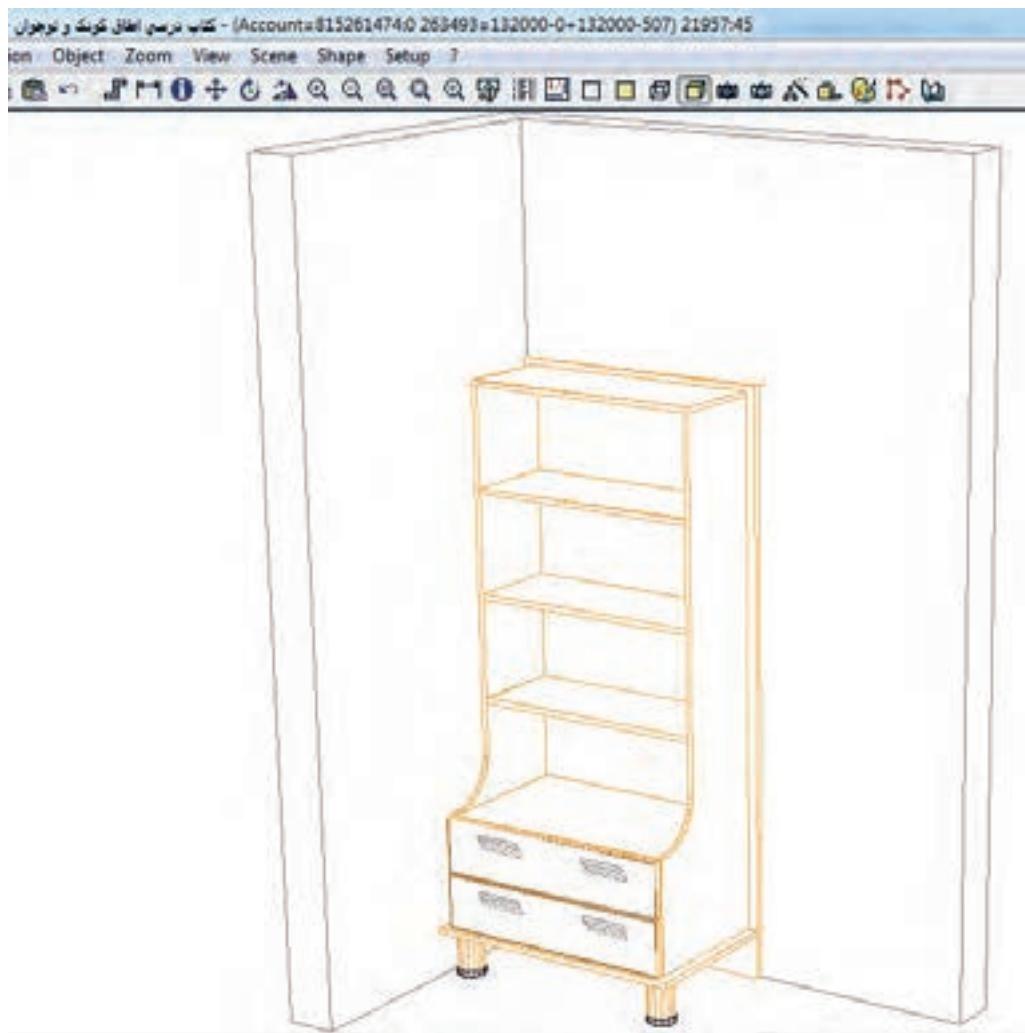
### ۷- طراحی پایه

و در نهایت دو عدد پایه از کاتالوگ ایران / صفحه کابینت سفارشی / و در انتهای لیست، پایه میز استیل را انتخاب نموده و ارتفاع آن را ۱۳۷ میلی متر تنظیم نمایید. از نمای تاپ پایه ها را تک تک در محل جلو کمد قرار دهید (شکل ۱-۲۰).



شکل ۱-۲۰

اکنون می توانید طرح جاکتابی را از نمای سه بعدی مشاهده کنید (شکل ۱-۲۱)

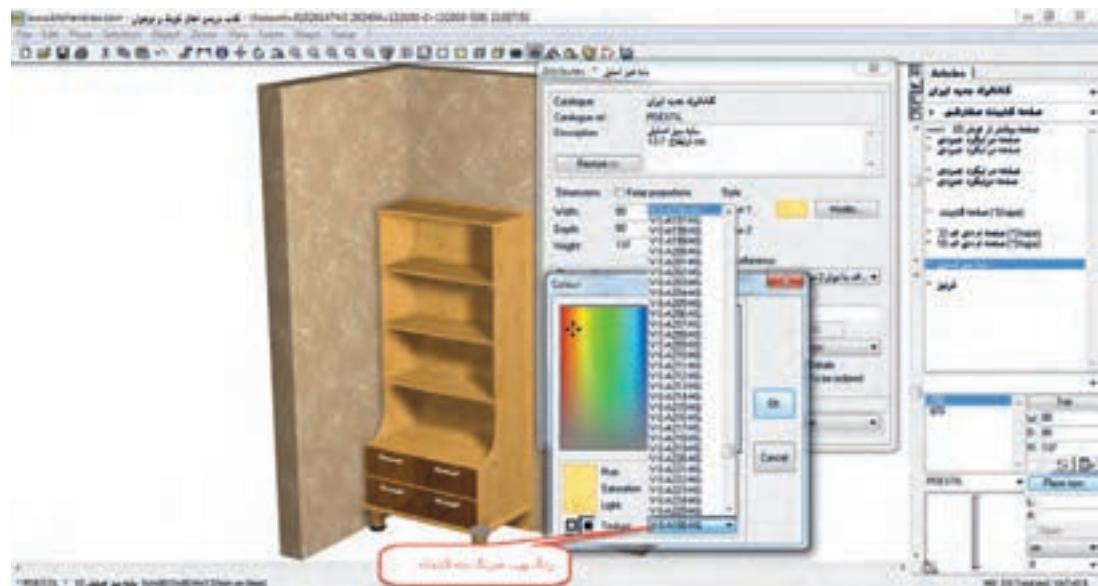


شکل ۱-۲۱

#### ۸- انتخاب رنگ

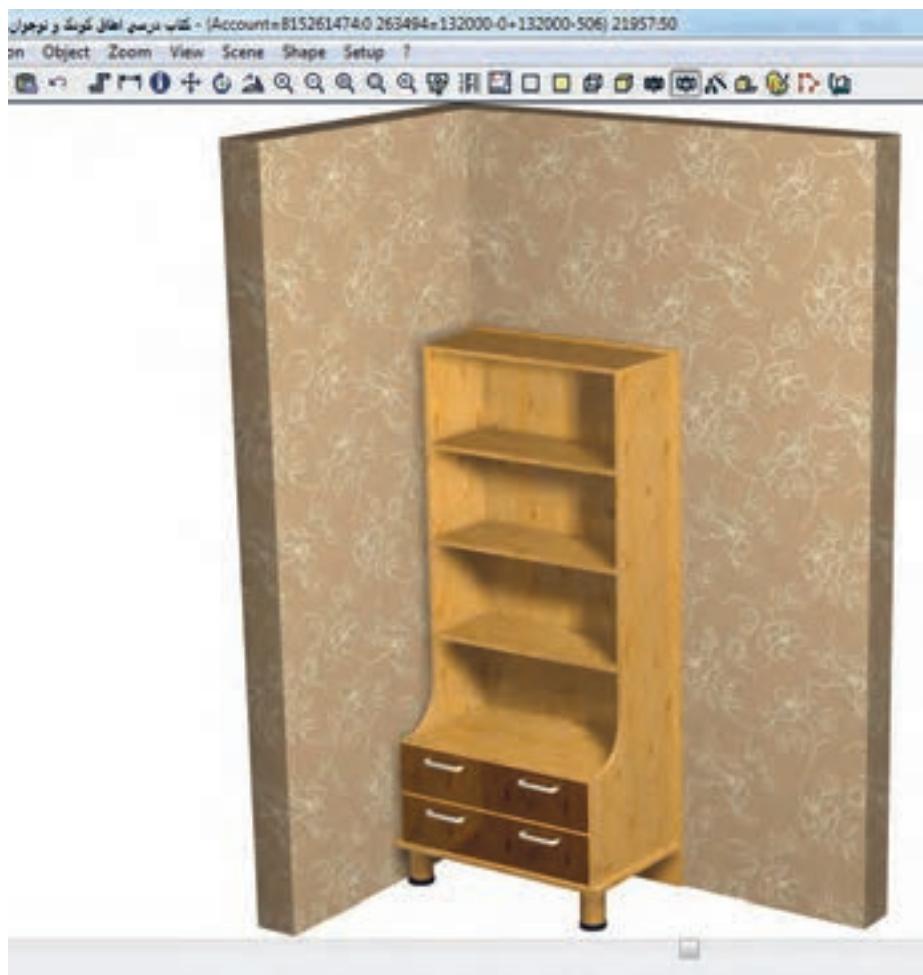
برای تغییر رنگ پایه‌های استیل به رنگ چوب، ابتدا از finishes آن، آخرین مورد یعنی خودتان انتخاب کنید را کلیک کنید. سپس از Attributes و سپس modify و سپس texture از لیست رنگ‌های چوب و امدیاف، یکی از رنگ‌های مورد نظرتان را انتخاب کنید (شکل ۱-۲۲).

## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان



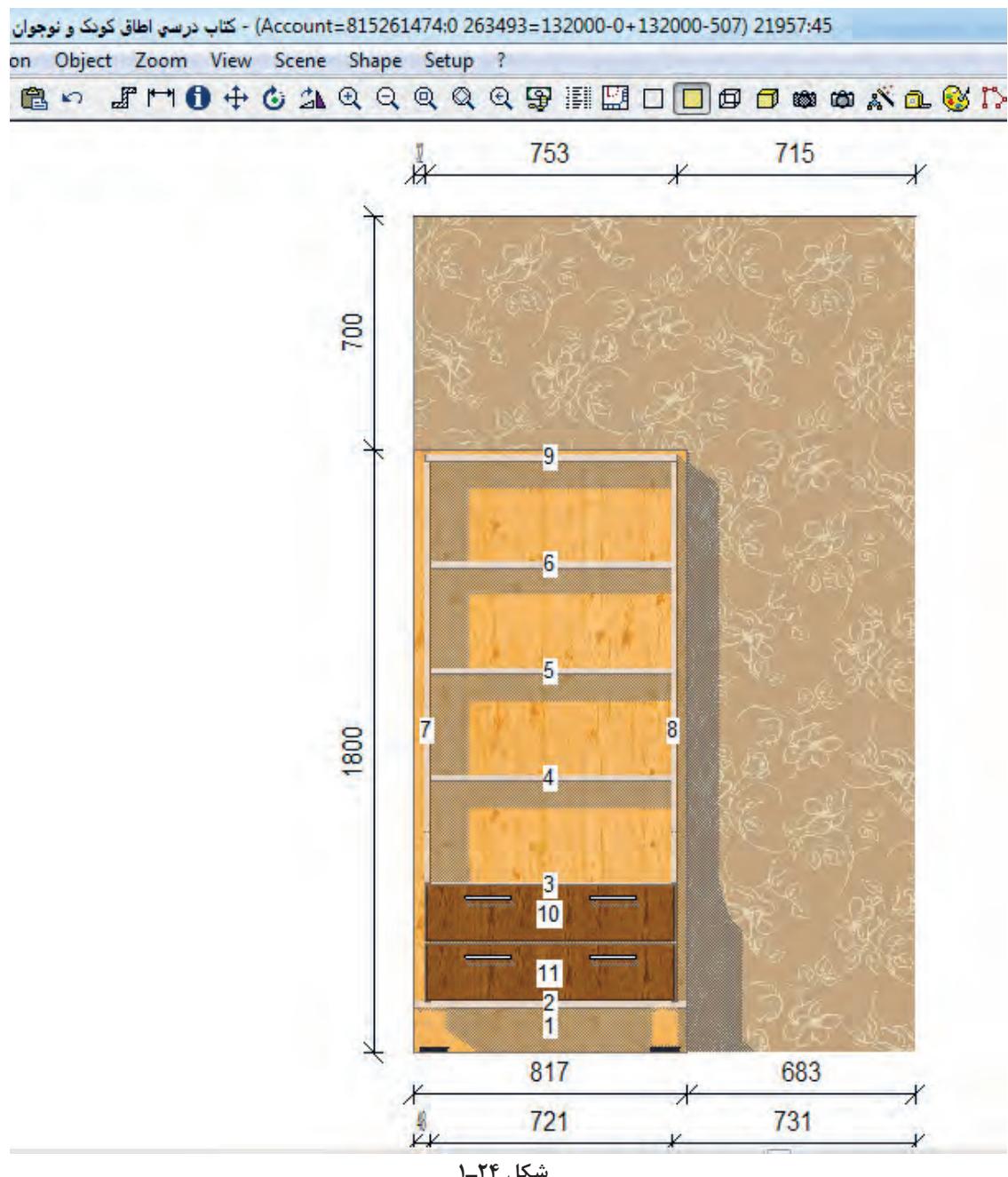
شکل ۱-۲۲

نمای دیگری از این جا کتابی را در تصویر سه بعدی مشاهده می کنید (شکل ۱-۲۳).



شکل ۱-۲۳

و در نمای زیر می توانید برخی فواصل را مشاهده نمایید و اندازه گذاری ها و شماره قطعات (شماره رفرانس) را ببینید (شکل ۱-۲۴).



شکل ۱-۲۴

#### ۹- تهیه لیست برش قطعات

در تصویر بعدی، لیست برش قطعات تشکیل دهنده این کتابخانه را مشاهده می نمایید (شکل ۱-۲۵).

## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

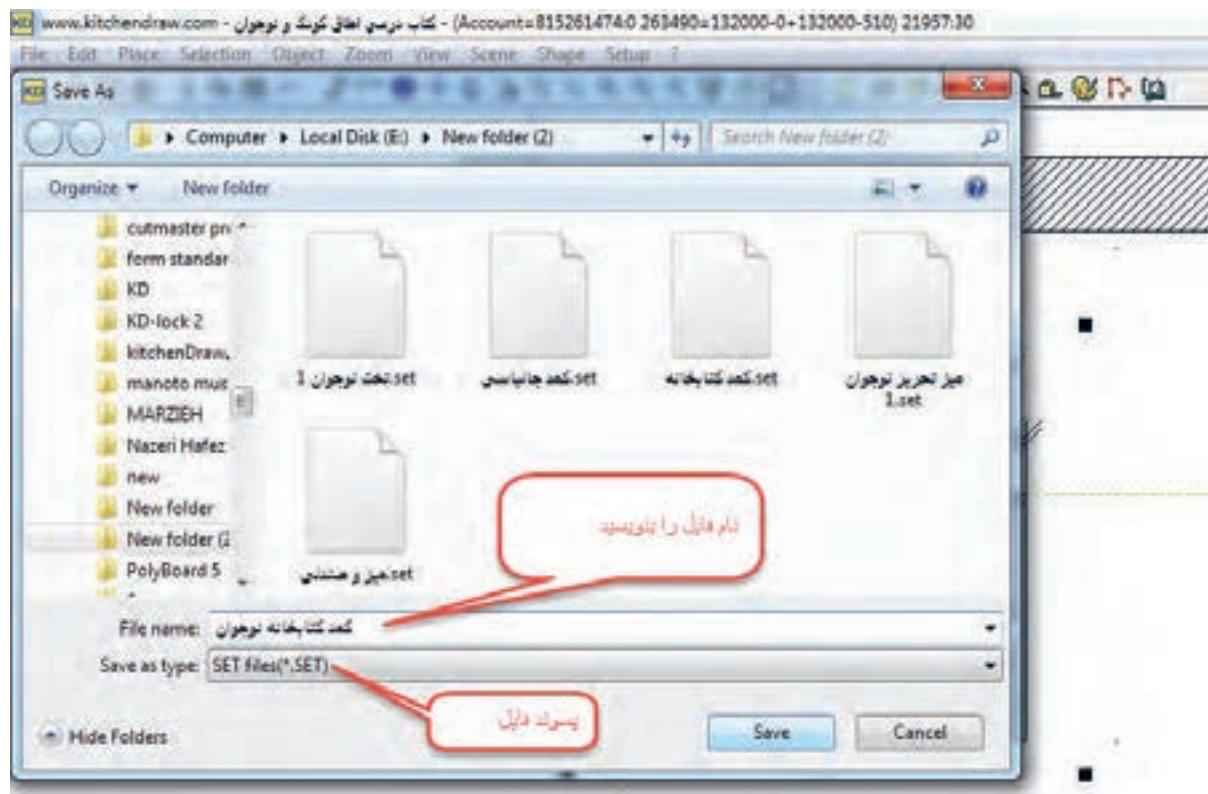
Type	Piece desc.	Qty	W (len.)	D	Grain	Material	H (depth)
1	Front panel د. چوب ۱۶ میل اختری	2	۴۵۱	۱۶۱۵	Yes	MDF 16 mm H-S-A196-HG	16
2	Front panel نمایی عمودی	1	۱۸۰۰	۸۱۷	Yes	MDF 16 mm V-S-A196-HG	16
3	Front panel نمایی افقی	1	۸۱۷	۴۹۳	Yes	MDF 16 mm V-S-A196-HG	16
4	Front panel نمایی افقی	1	۷۲۱	۴۵۱	Yes	MDF 16 mm V-S-A196-HG	16
5	Front panel نمایی افقی	3	۷۲۱	۲۸۵	Yes	MDF 16 mm V-S-A196-HG	16
6	Front panel نمایی افقی	1	۷۵۳	۲۸۸	Yes	MDF 16 mm V-S-A196-HG	16
7	Front panel درب گشتو	2	۱۷۴	۷۴۷	Yes	MDF 16 mm V-S-A291-HG	16
8	Piece لایه استیل برای زیر میز	2	۱	۱	Yes	لایه استیل برای زیر میز	1
9	Piece دسته بروه	4	۱	۱	Yes	دسته بروه	1

شکل ۱-۲۵

به این ترتیب توانستید وسیله‌ای که به صورت آماده در کاتالوگ‌های نرم‌افزار kitchendraw نبود را خودتان بسازید.

### ۱۰- ذخیره سازی فایل

برای ذخیره نمودن پروژه کتابخانه باید به این ترتیب عمل کرد. ابتدا از نمای دو بعدی پلان، با گرفتن کلیک چپ و کشیدن موس، کادری دور این آبجکت ساخته خودتان ایجاد کنید طوری که همه قطعات آن انتخابی شوند. سپس از منو selection ابزار group را انتخاب کنید. این عمل باعث می‌شود همه قطعات انتخابی، یکپارچه شده و جایه‌جایی آنها نیز به صورت یکپارچه انجام شود. اکنون برای ذخیره نمودن این شیء (آبجکت) ابتدا باید روی آن کلیک کرد تا انتخاب شود (سلکت) و سپس از منو آیتم save selection file کلیک کرد تا انتخاب نمود. حال می‌توان فایل پروژه را با پسوند Set و درج نام مناسب برای آن ذخیره نمود (شکل ۱-۲۶).



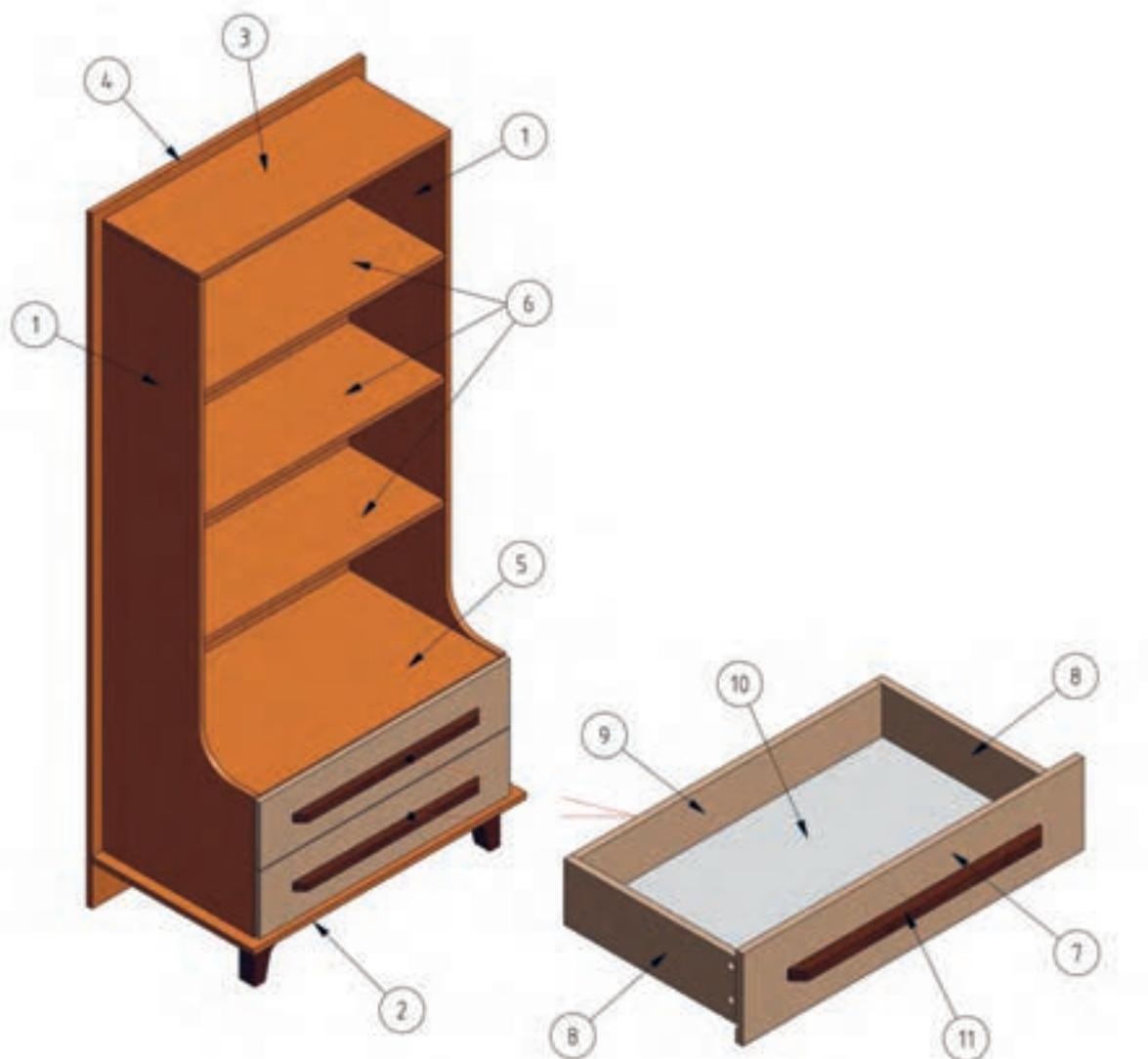
شکل ۱-۲۶

## ۱۱- ذخیره فایل‌های آماده شده

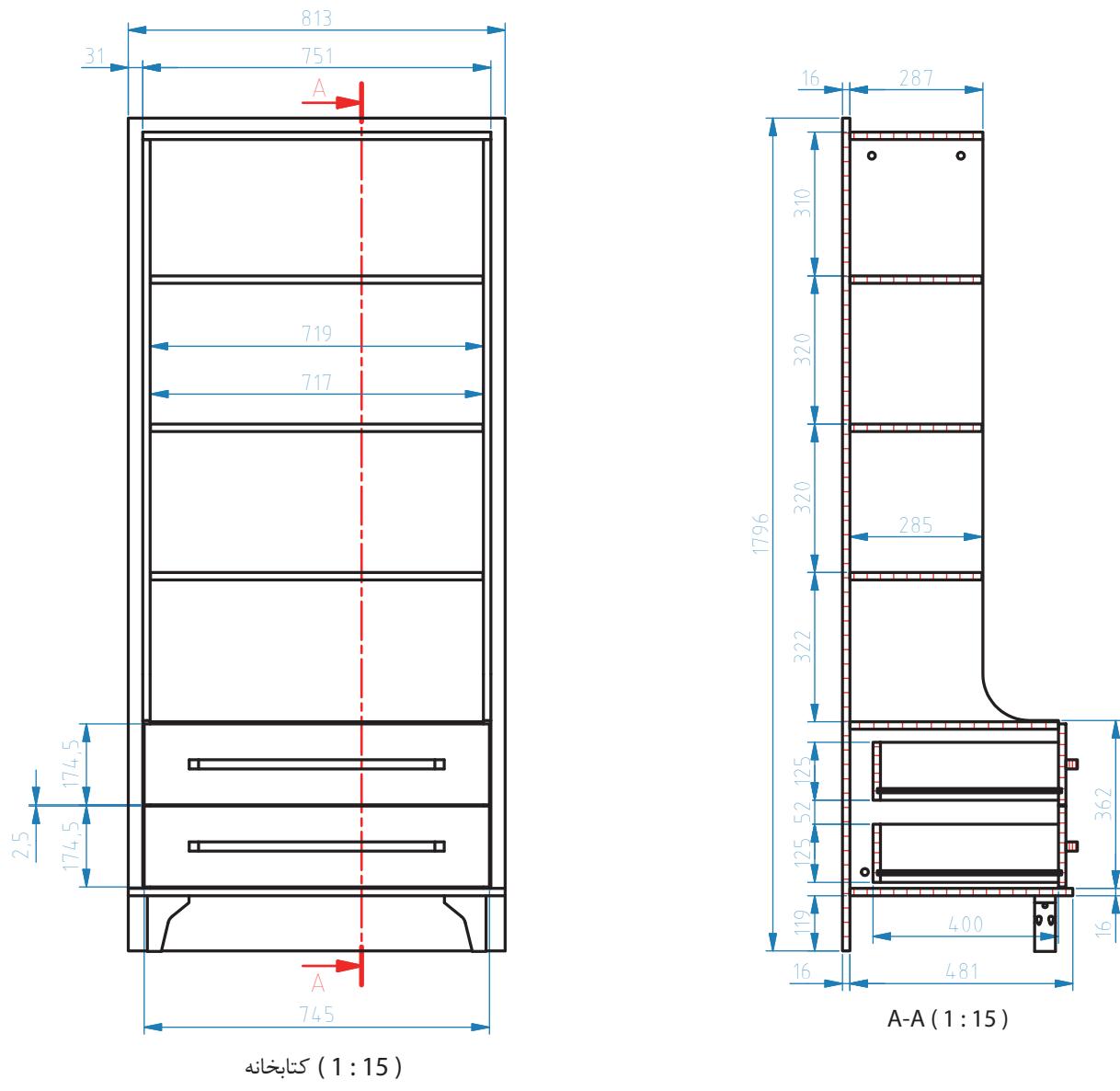
برای وارد نمودن این پروژه به محیط طراحی (و حتی طراحی‌های آینده) از منو file/import/Scene می‌توانید پروژه طراحی شده مورد نظر را انتخاب و به محیط طراحی وارد نمایید.

پس نتیجه می‌گیریم: کافی است یکبار یک آبجکت توسط ما ساخته و با روش گفته شده، ذخیره گردد. از این آبجکت می‌توانیم در طراحی‌های بعدی و بدون نیاز به ساختن مجدد استفاده کنیم و حتی فایل آن را برای دوستان و همکاران که به آن نیاز دارند بدهیم.

حال ببینید چه چیزهایی در نرم‌افزار، نیازمند بازسازی توسط ما هستند؟ باکس نور / فلاور باکس / کاور هود و خیلی چیزهایی که به تدریج و ضمن کار با نرم‌افزار به آنها نیاز پیدا می‌کنیم. تصویر مجسم و سه‌نمای جاکتابی (كتابخانه) کودک و نوجوان را به روش ایزومتریک با اندازه‌گذاری کامل ترسیم نمایید.



شکل ۱-۲۷



شکل ۱-۲۸

## ۲- فهرست ابزار و ماشین آلات مورد نیاز:

مواد مصرفی	ماشین آلات	ابزار دستی و دستی برقی
تخته خرد چوب(نئوپان) ملامینه امدیاف ملامینه - نوار لبه - یراق آلات	اره گرد میزی خط زن - لبه چسبان - پانل بر - سوراخ زن چند محوره	دریل دستی برقی - دریل شارژی - گونیا - چکش - مداد - متر - الیت زن



- چرا به ماشین اره گرد، دستگاه دور کن گفته می شود؟
- مفهوم اصطلاح دور کردن در برش کاری با ماشین اره گرد میزی چیست؟
- بعضی از این ماشین آلات دارای دو تیغه هستند. وظیفه تیغه دوم چیست؟
- به نظر شما دلیل اینکه به این ماشین، اره مجموعه‌ای نیز گفته می شود، چیست؟
- منظور از اره پانل بر چیست؟
- بهترین نام برای این ماشین اره کدام است؟

### ۳-جدول ابعاد قطعات (کارت برش)

در لیست برش، جنس، ابعاد دقیق، تعداد، رنگ و... هر یک از قطعات تشکیل دهنده محصول چوبی مشخص شده و جدول زیر مشخصات قطعات مورد نیاز برای ساخت جاکتابی کشودار را نشان می دهد.

جدول ۱-۲

ردیف	شرح قطعه	ضخامت	عرض	طول	ابعاد برش			تعداد قطعه	رنگ یا طرح قطعه	نوع جنس	راه پود	راه راست
					C	B	A					
۱	بدنه	۱۶	۴۵۰	۱۶۱۵	*	*	*	۲	تخته خردہ چوب ملامینه	*	*	*
۲	کف	۱۶	۴۸۱	۸۱۳	*	*	*	۱	تخته خردہ چوب ملامینه	*	*	*
۳	سقف	۱۶	۲۸۷	۷۵۱	*	*	*	۱	تخته خردہ چوب ملامینه	*	*	*
۴	پشت بند	۱۶	۸۱۳	۱۷۹۶	*	*	*	۱	تخته خردہ چوب ملامینه	*	*	*
۵	طبقه روی کشو	۱۶	۴۵۰	۷۱۹	*	*	*	۱	تخته خردہ چوب ملامینه	*	*	*
۶	طبقه رافیکسی	۱۶	۲۸۵	۷۱۷	*	*	*	۳	تخته خردہ چوب ملامینه	*	*	*
۷	در کشو	۱۶	۱۷۴/۵	۷۴۵	*	*	*	۲	تخته خردہ چوب ملامینه	*	*	*
۸	بلغ کشو	۱۶	۱۲۵	۴۰۰	*	*	*	۴	تخته خردہ چوب ملامینه	*	*	*
۹	عقب کشو	۱۶	۱۲۵	۶۶۳	*	*	*	۲	تخته خردہ چوب ملامینه	*	*	*
۱۰	کف کشو	۸	۳۹۶	۶۷۵	*	*	*	۲	تخته فیبر ۳ میلی متر یا ۸ ام دی اف	*	*	*
۱۱	دستگیره	۲۵	۲۰	۵۵۰	*	*	*	۲	ام دی اف	*	*	*

\*رنگ یا طرح هر قطعه با سفارش مشتری تعیین می شود که هر شرکت تولیدی آلبوم رنگ و طرح مورد نظر خود را ارائه می دهد.

رنگ A: کارامل      رنگ B: سامائوتیک

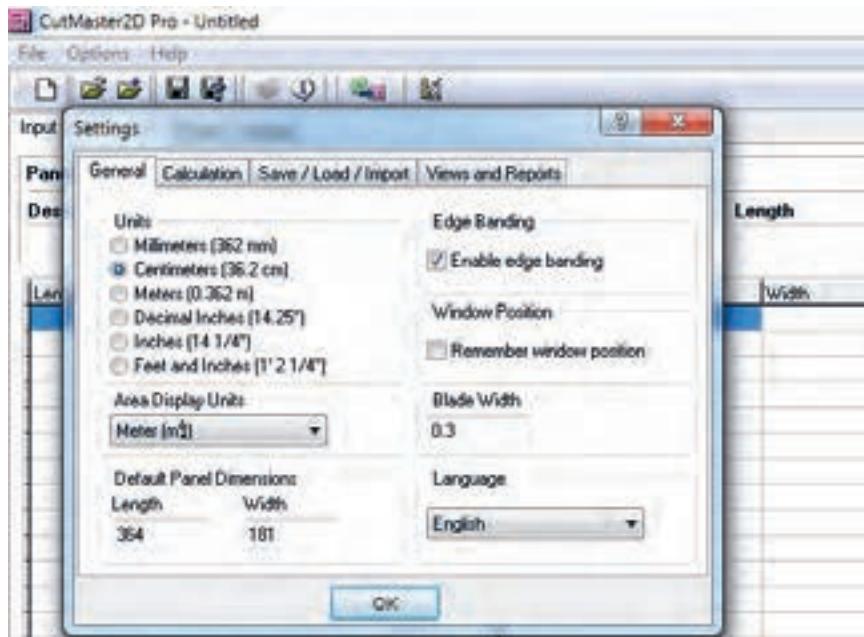
## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

- چرا برای ردیف ۸ تا ۱۰ رنگ صفحه انتخاب نشده است؟
- چرا برای ردیفهای ۶ تا ۱۰ جهت الیاف تعیین نشده است؟

## ۴- تعیین الگوی برش توسط نرم افزار کات مستر

صنایع تولیدی وابسته به مصرف ورق، مانند صنایع شیشه جام، کارتون، ورق پلاستیک، نئوپان و امدادی اف، و سایر صنایع مشابه برای تولید مصنوعات، نیازمند برش ورق هستند، و لزوم بهینه سازی برش ورق و رسیدن به حداکثر راندمان و جلوگیری از دورریز ناخواسته، از جمله دلایلی است که استفاده از روش های مناسب برای برش استاندارد و ورق ها را قطعی می کند.

نرم افزارها که اتفاقاً جایگاه ویژه ای در صنایع تولیدی داشته و بدون استفاده از آنها عملأً تولید متوقف می شود، در زمینه بهینه سازی برش ورق، برنامه های متنوعی ارائه نموده اند که کاربردی ترین آنها «کات مستر» است.



شکل ۱-۲۹

نرم افزار کات مستر شامل دو جدول مجزا و مشابه اکسل است که برای درج ابعاد و مشخصات ورق همچنین ابعاد و مشخصات قطعات، طراحی شده است. در ضمن در بالای برنامه، نوار منو وجود دارد که برای انجام تنظیمات ویژه استفاده می شود.

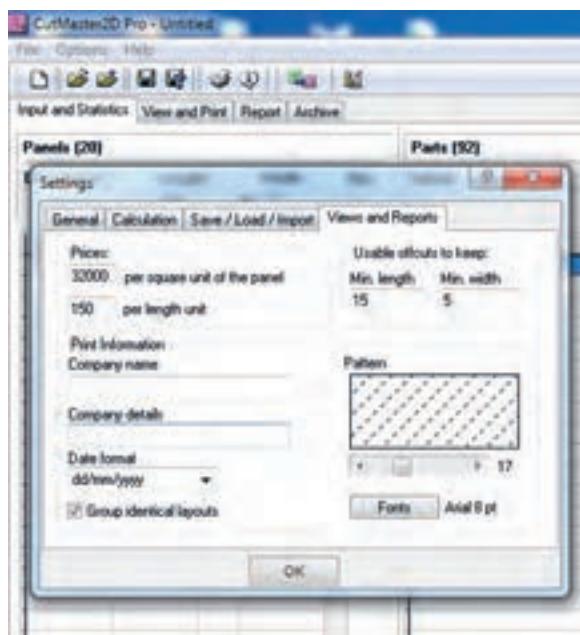
### تنظیمات اولیه نرم افزار

از options زبانه General تنظیمات واحد اندازه گیری را در Units تعیین کنید. بهترین واحد برای درج مقادیر نظر ما، میلی متر است. به یاد داشته باشید سایر تنظیمات واحد اندازه گیری نیز باید براساس میلی متر باشد.

برای تنظیم واحد مساحت، در قسمت Area Display Unit مقدار Meter را انتخاب کنید. با این کار، مساحت قطعات و ورق ها به صورت متر مربع نمایش داده شده و محاسبه می شود.

بعاد پیش فرض ورق‌ها باید تعیین شوند. از آنجایی که معمولاً ورق‌ها دارای ابعاد  $3660 \times 1830$  میلی‌متر می‌باشد لازم است که ابتدا مقدار تریم یا حاشیه دورریز را از ابعاد اصلی کسر نماییم. به نظر می‌رسد از هر طرف یک سانتی‌متر کافی باشد. پس برای طول در قسمت Length عدد ۳۶۴ و برای عرض در قسمت Width عدد ۱۸۱ را باید درج کرد.

نوارکاری، در این برنامه بسیار مهم است. برای داشتن فیلدهای نوارکاری، باید تیک Enable Edge Banding را زد تا بتوان مقادیر نوار را در برنامه درج نمود. البته وقتی قطعات برشی، به نوار نیاز ندارند (مثل ورق ۳ میلی‌متر) این تیک را باید برداشت.



شکل ۱-۳۰

تنظیم ضخامت تیغ اره (در صورت برش با اره) در تب Blade Width و با درج مقدار ضخامت براساس واحد Units تعريف شده در انجام می‌شود. توجه به این نکته بسیار ضروری است که اگر واحد اندازه‌گیری سانتی‌متر است، ضخامت تیغ اره ۳ میلی‌متری را باید به صورت  $0 / ۳$  (یعنی سه دهم سانتی‌متر) وارد نموده؛ و اگر واحد به صورت میلی‌متر انتخاب شده، تیغ اره باید ۳ درج شود. اهمیت این نکته زمانی مشخص می‌شود که بدانیم ضخامت اره در هر برش، توسط نرم‌افزار از مجموع ابعاد ورق کسر می‌شود. به عبارت دیگر اگر ۱۰ برش طولی داشته باشیم، ۳ سانتی‌متر از عرض ورق، به صورت خوراک اره از بین می‌رود پس لازم است که با درج صحیح ضخامت تیغ اره، صحت الگوی برش تضمین شود.

برای تنظیم زبان برنامه، بهترین گزینه، انتخاب زبان انگلیسی است که در تب Language باید انتخاب شود. تنظیمات قیمت، اطلاعات شرکت، فرمت تاریخ و غیره را از زبانه Setting Views and Reports در پنجره Views در انجام می‌گیرد.

از تب Prices اولین مقدار را برای قیمت مساحت کالا تعیین می‌کنیم؛ مثلاً قیمت هر متر مربع ام دی اف ۱۶ میل سفید، ۳۲۰۰۰ تومان است. پس عدد ۳۲۰۰۰ را درج می‌کنیم. عدد دوم برای محاسبه مقادیر طول مانند طول برش است.

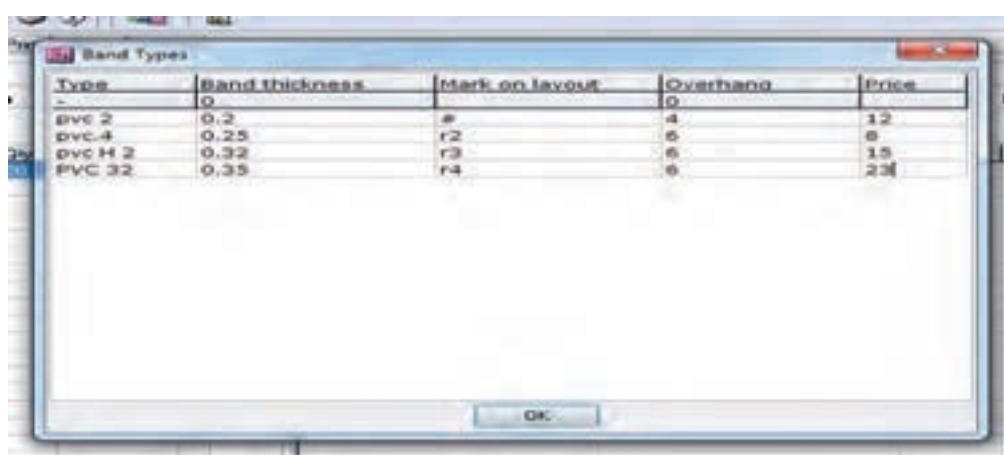
در صورت نیاز به چاپ اطلاعات به صورت سربرگ و روی برگه الگوی برش، می‌توانیم نام شرکت و سایر اطلاعات مانند آدرس و تلفن را در تب Print Information در کنیم. تنظیم تاریخ نیز در تب Company Details درج می‌گردد. در انتهای این لیست، تیک Group Identical Layouts را داریم. این تیک در صورت وجود، به این معنی است که در صورت چیدمان مشابه دو یا چند ورق، الگوی تکراری نمایش داده نمی‌شود، در عوض تعداد تکرار به صورت  $2 \times 6$  یا مثلاً  $4 \times 6$  در صورت تکرار ۶ ورق مشابه بر روی ورق اول خواهیم داشت.

در ادامه، در تب Usable offcuts to keep مقدار حداقل طول و حداقل عرض قابل بازیافت را تعیین می‌کنیم. با این کار، وقتی می‌خواهیم دورریز ورق‌های برش خورده قبلی که در انبار نگه داری شده را به لیست ورق‌ها اضافه نماییم، از اضافه شدن اندازه‌هایی که ارزش بازیافت ندارند، جلوگیری می‌کنیم.

در تب Pattern تراکم خطوط‌های شور مربوط به قطعات دورریز را تعیین، و در نهایت از تب Font، تنظیمات فونت و سایز اعداد و حروف را در برنامه تغییر می‌دهیم.

#### تنظیمات مربوط به نوار لبه

تا این مرحله، تنظیمات اصلی برنامه ایجاد شد. برای تنظیمات نوارکاری باید به شرح زیر عمل کرد:



شکل ۱-۳۱

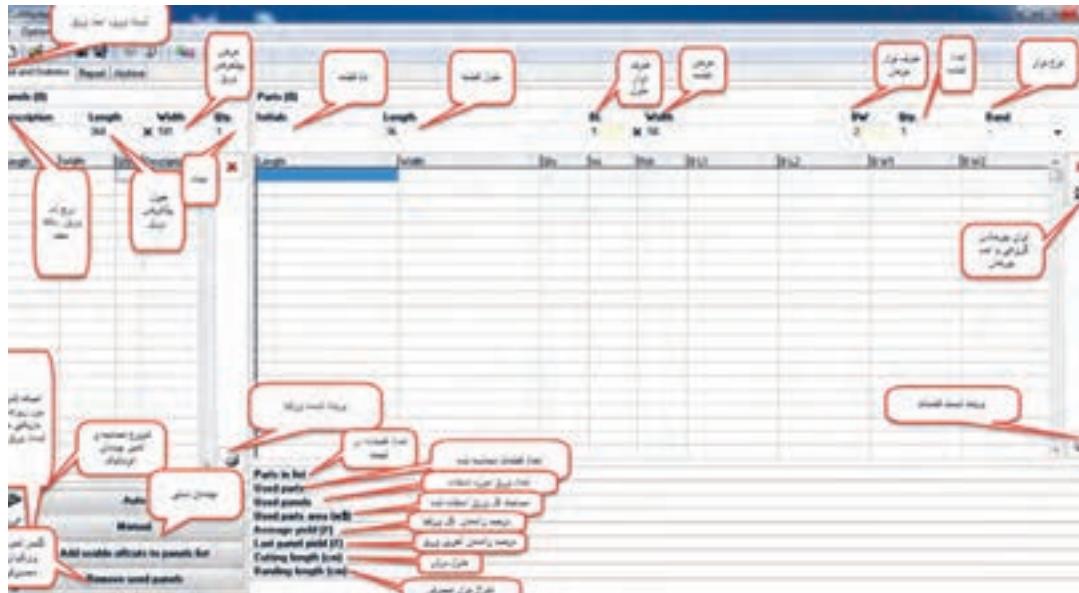
از منو Options و Band Type لیست تنظیمات نوار را می‌بینیم و در لیست Type، باید نام نوار را درج می‌کرد. معمولاً نوارهایی که در بازار استفاده می‌شوند شامل نوار ۲ میلی‌متر معمولی و  $4/4$  و نیز نوارهای گلگیل یا ۳۲ میلی‌متر است. چون قیمت نوار نیز جزو گزارش‌های برنامه است، لازم است در این تنظیمات، علاوه بر نام نوار، ضخامت و قیمت نیز درج گردد.

در لیست Band Thickness ضخامت نوار وارد می‌شود. لازم به یادآوری است که باید واحد اندازه‌گیری اولیه را در نظر داشت. پس برای درج ضخامت ۲ میلی‌متر، باید عدد  $2/2$  را درج کرد. در لیست Mark on Layout برای هر نوار، باید علامتی انتخاب کرد که در پرینت، تشخیص نوع نوار و لبه نوار برایمان آسان باشد. علائم مانند: # & % می‌توانند مناسب باشند.

وقتی چهار طرف یک قطعه  $100 \times 100$  نوارکاری می‌شود، طول نوار مصرفی بیش از ۴۰۰ سانتی‌متر است. چرا؟ چون دستگاه نوار زنی برای فیکس کردن نوار در سر و ته قطعه، از مقدار نوار بیشتری استفاده می‌کند که تقریباً ۲ سانتی‌متر برای هر طرف نوارکاری است. به این مقدار اضافه، Overhang می‌گویند. پس لازم است که مقدار اضافه نوار دستگاه موجود را اندازه‌گیری شده و در این قسمت برای هر نوار درج شود. این کار، باعث می‌شود که متراژ دقیق نوار توسط نرم‌افزار محاسبه شود.

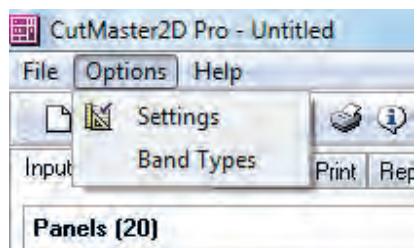
در لیست Price قیمت هر نوار را باید براساس واحد اندازه‌گیری اولیه درج کرد. پس اگر هر متر نوار ۲ میلی‌متر ساده، ۱۲۰۰ تومان باشد، باید عدد ۱۲ را در مقابل نام این نوار درج نمود تا محاسبه قیمت توسط نرم‌افزار به درستی در گزارش قید شود.

برای آشنایی با صفحه اصلی برنامه به توضیحات زیر توجه کنید.



شکل ۱-۳۲

شکل شماره ۱-۳۲، نمای کلی برنامه رانمایش می‌دهد. توضیحاتی که در جریان دیده، گویای بسیاری از عملکردهای برنامه است. همان‌طور که در ابتدای برنامه گفته شد، این نرم‌افزار مانند یک فایل اکسل تنظیم شده، که ورود اطلاعات با کلیک روی سلول مورد نظر، درج مقادیر و زدن کلید اینتر برای ورود به سلول بعدی، انجام می‌شود.



### مراحل کار

ابتدا در لیست ورق‌ها، نام ورق، طول و عرض و تعداد ورق را درج می‌کنیم. با زدن اینتر، اطلاعات به لیست اضافه می‌شود. به یاد دارید که ابعاد پیش‌فرض را تنظیم کرده بودیم. اگر نیاز به ابعاد جدید دارید، در همینجا تغییر دهید.

شکل ۱-۳۳

در صورت نیاز به پاک کردن اطلاعات درج شده، علامت ضربدر قرمز را فشرده و سؤال را اوکی کنید. در لیست قطعات، به ترتیب نام قطعه یا کد آن مثلاً Z6 یعنی زمینی و یا عدد ۶ یعنی کابینت شماره ۶ را وارد و اینتر بزنید. نکته مهم اینکه تا وقتی با موس روی سلول نام قطعه کلیک نکنید، همچنان همان نام برای قطعاتی که وارد لیست می‌کنید درج می‌شود.

در قسمت طول، اندازه طول قطعه را وارد کنید. اندازه حاوی میلی‌متر را به صورت مثلاً ۹۵/۴ وارد نمایید، چون واحد اندازه‌گیری پیش‌فرض سانتی‌متر است. با اینتر، به سلول بعدی رفته و تعداد نوار طول را به صورت مقادیر ۰ یا ۱ یا ۲ بزنید. در غیر این صورت با ارور مواجه می‌شوید. برای درج عرض قطعه نیز به همین ترتیب عمل کنید. طرف نوار عرض نیز ۰ یا ۱ یا ۲ است.

در آخر تعداد قطعه را درج کنید و سپس اینتر بزنید تا اطلاعات به لیست وارد شود.

اگر قبل از ورود مشخصات قطعه به لیست، نوع نوار را مشخص نکرده باشیم، هیچ مقداری برای نوار نخواهیم داشت. طرف نوار کاری در الگوی برش درج نمی‌شود و متراژ نوار را در گزارش مالی نداریم. پس قبل از درج ابعاد قطعه، از لیست کشویی Band، یکی از نوارهایی که قبلاً در لیست نوار ثبت نموده‌ایم را انتخاب می‌کنیم. به یاد داشته باشید که می‌توانیم برای هر طرف قطعه، یک نوار را انتخاب کنیم. این کار با کلیک روی سلول BL<sub>1</sub>/BW<sub>1</sub> و تغییر نوع نوار آن برای تک تک قطعات میسر است. البته بهندرت پیش می‌آید که نوع نوار یک قطعه چند مدل یا ضخامت باشد.

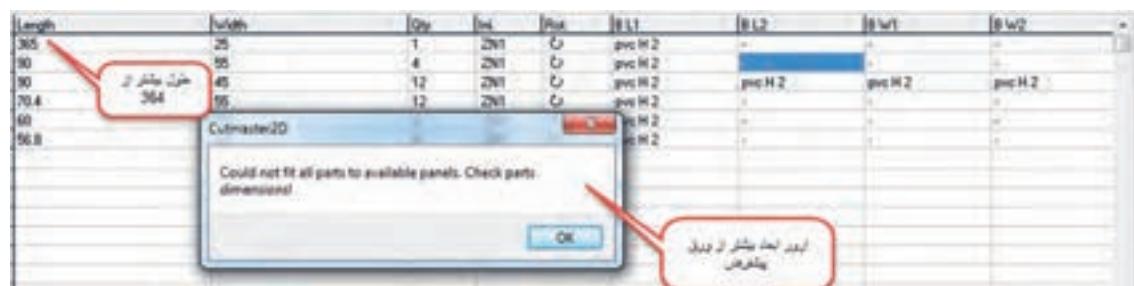
در صورتی که ورق مصرفی سفید یا تکرنگ باشد، هنگام چیدمان قطعات در ورق، برای راندمان بیشتر، می‌توان قطعات را چرخاند. یعنی می‌توان طول و عرض را در نظر نگرفت. اما در صورت رگه دار بودن ورق مثلاً گردوبی یا ونگه، باید طول قطعه را در طول و عرض قطعه را در عرض ورق قرار داد. این نکته بسیار حائز اهمیت است و در زمان درج طول و عرض، باید به آن توجه کرد.

اگر نیازی به چرخاندن ورق نباشد باید از کلید یا آیکون توان چرخاندن کمک گرفت. البته می‌توان به صورت موردی نیز با زدن این کلید یا آیکون در لیست قطعات، توان چرخاندن را برای تک تک آنها مدیریت نمود.

نکته



اگر ابعاد درج شده در طول یا عرض بیشتر از ابعاد ورق باشد با خطأ مواجه می‌شویم.

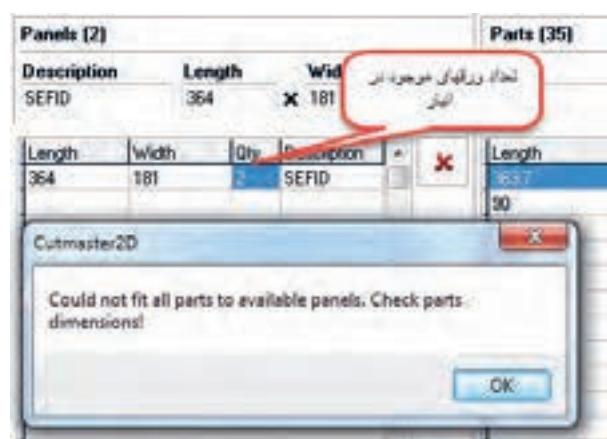


شکل ۱-۳۴

نکته



اگر تعداد ورق موجود در انبار ورق، برای تعداد قطعات وارد شده کافی نباشد. با خطأ مواجه می‌شویم.

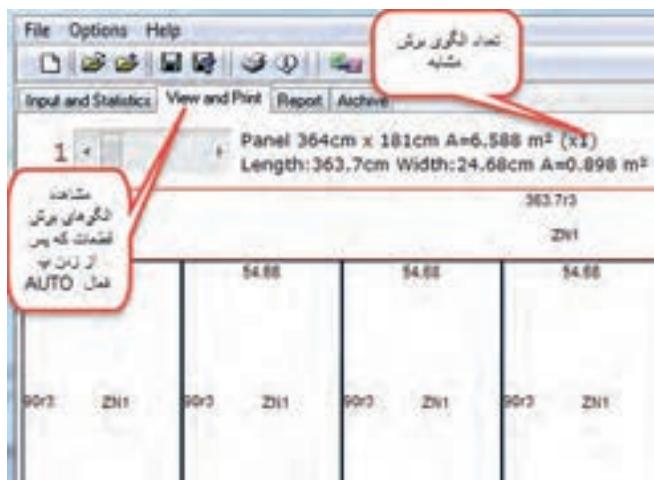


شکل ۱-۳۵



ترجیحاً یک نوع (رنگ) ورق را در لیست انبار ورق‌ها درج کنید. برنامه، توانایی انتخاب رنگ‌های مختلف برای قطعات مختلف را ندارد و این یکی از ضعف‌های برنامه کات مس터 است.

حال که لیست ورق‌ها و لیست قطعات طبق دستورالعمل، تکمیل شده است، با زدن دکمه Auto به برنامه، دستور محاسبه و انتخاب چیدمان مناسب داده می‌شود، البته براساس: چیدن قطعات هم عرض و یا هم طول در کنار یکدیگر، ایجاد بهترین الگوی برش در ورق، کسب حداکثر راندمان برای همه ورق‌ها و حداقل راندمان برای ورق آخر، که در کسری از ثانیه، محاسبات انجام شده و اطلاعات خوبی توسط برنامه به دست می‌آید.



شکل ۱-۲۶

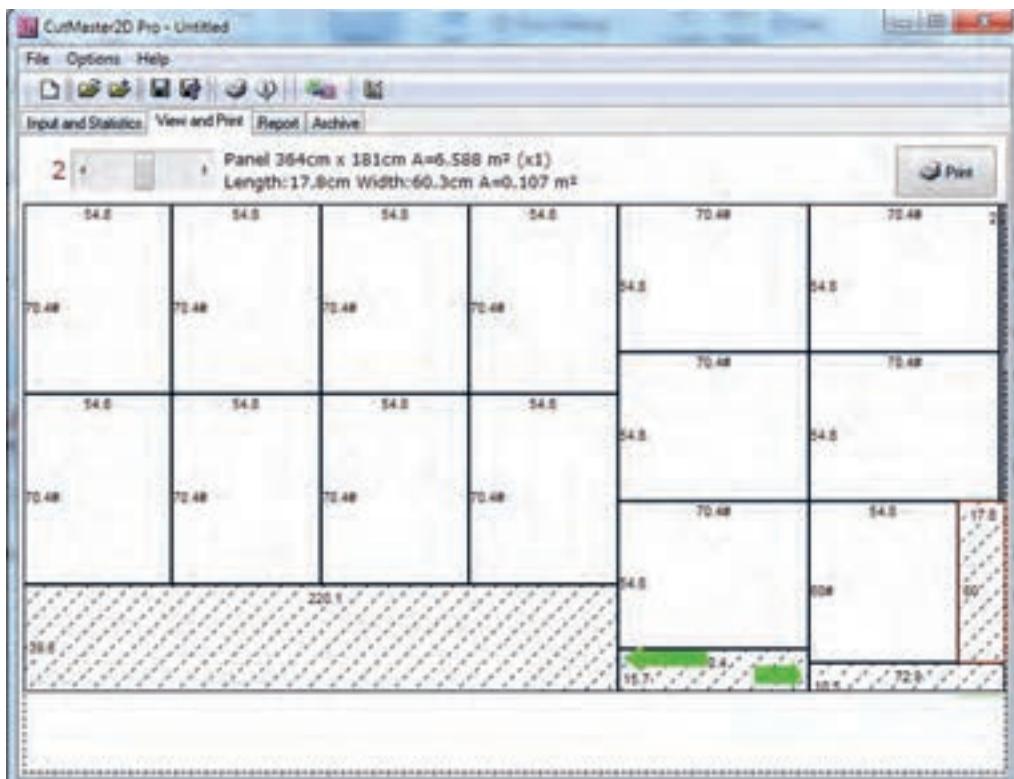
- ۱- تب View and print فعال شده و امکان مشاهده ورق‌ها فراهم می‌گردد. اگر چیدمان قطعات، مناسب نباشد، دوباره می‌توان کلید Auto را زد و چیدمان بهتری را مشاهده نمود.
- ۲- هر بار زدن این کلید، اگر به تغییر اعداد طول برش یا راندمان ورق آخر منجر بشود، یعنی چیدمان جدید به وجود آمده است. باید توجه داشت که هر چه استفاده از ورق آخر کمتر باشد، راندمان سایر ورق‌ها بیشتر شده و این مطلوب ماست.
- ۳- در تیتر الگوی برش، ابعاد ورق و مساحت آن دیده می‌شود و در زیرآن، ابعاد قطعه‌ای که موس روی آن قرار گرفته به‌این ترتیب، می‌توانیم مساحت تک تک قطعات و حتی دورریزها را مشاهده کرد.
- ۴- اطلاعات تعداد قطعات، تعداد ورق مورد نیاز، متراژ ورق‌های مصرفی، درصد راندمان ورق‌ها، درصد راندمان آخرین ورق، مقدار نوار مورد نیاز، طول برش به‌دست می‌آید.
- ۵- در نمای الگوی برش، چیدمان قطعات را مشاهده نموده و نام قطعه در وسط آن مشاهده می‌شود علاوه بر آن ابعاد طول و عرض و علامت نوار کاری را نیز می‌توان مشاهده کرد.
- ۶- برای کم کردن تعداد ورق‌های مصرف شده از لیست ورق‌ها، باید کلید Remove used panels را فشرده و با این کار، تعداد ورق مصرفی از انبار ورق‌ها حذف کرد.
- ۷- برای اضافه کردن قطعات دورریز قابل استفاده (که قبلًا در تنظیمات، حداقل طول و عرض قابل استفاده را تعیین کرده بودیم) به انبار ورق‌ها، کلید Add usable offcuts to panels list را بزنید. با این کار می‌توانید قطعات دورریز را برای اندازه قطعات بعدی استفاده کنید. حتی می‌توانید پس از اضافه شدن به لیست ورق‌ها، برای آنها در Description نام و یا شماره ورق انتخاب کنید. البته بسیاری از قطعات دورریز قبل از این کار، توسط روشی که آموخته داده خواهد شد، قابل تغییر ابعاد و قابل ویرایش هستند. پس ابتدا همه ورق‌ها را از View and print مشاهده و تا حد ممکن قطعات دورریز را باید مدیریت و اصلاح کرد، سپس از Add منو نسبت به انتقال آنها اقدام نمود.

### روش اصلاح ابعاد دورریز (پرت)

در شکل ۱-۳۷، می‌خواهیم قطعات دورریز در زیر ورق را به صورت یک شاخه کامل به طول ورق داشته باشیم. ابتدا باید روی قطعه سمت راست کلیک نموده و همزمان کلید Ctrl را گرفته موس را به سمت مقابل و داخل قطعه مورد نظر حرکت داد. البته نباید فراموش کرد که بزرگ‌ترین قطعه باید به سمت کوچک‌ترین قطعه هدایت شود. همان‌گونه که مشخص است، از ۳ قطعه دورریز کوتاه، یک قطعه با طول کامل به دست آمد.



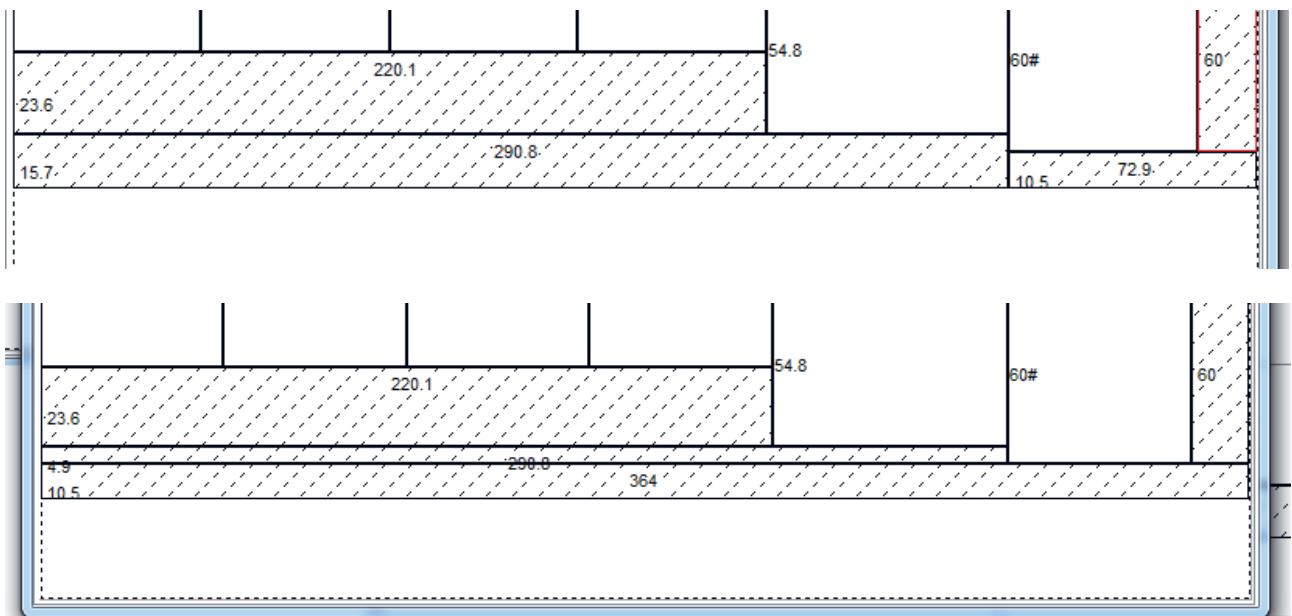
شکل ۱-۳۷



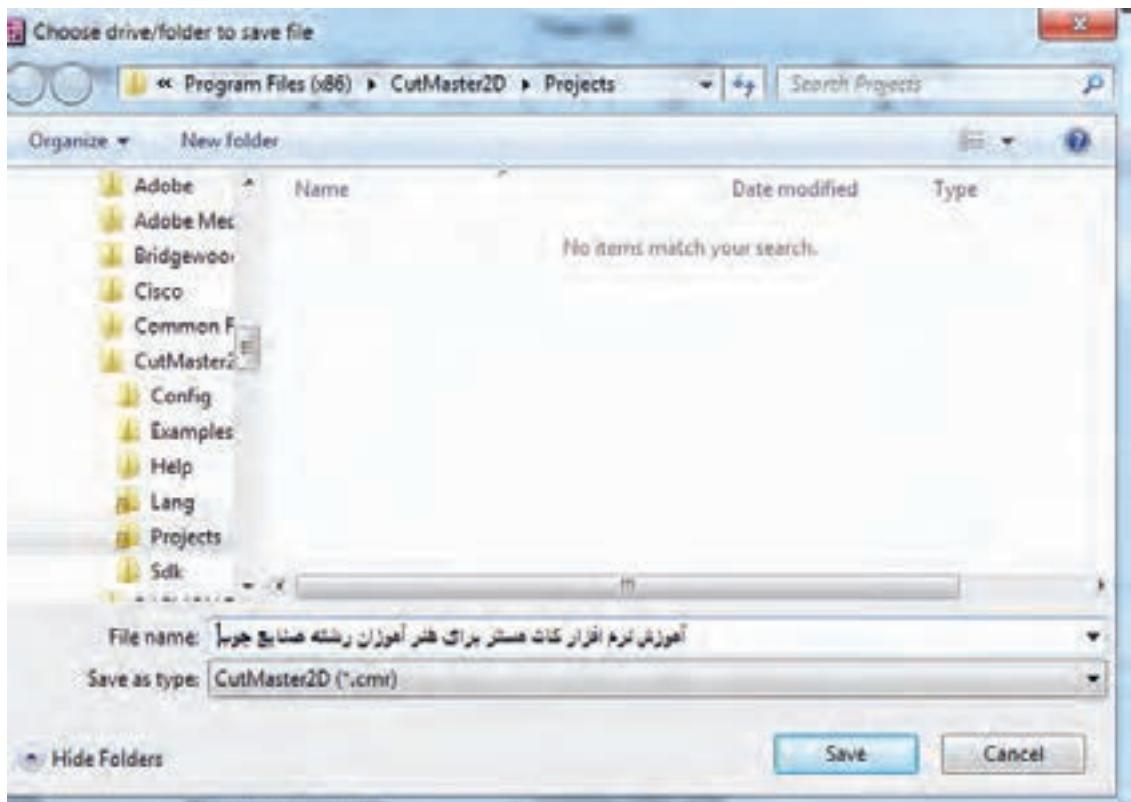
شکل ۱-۳۸

این کار را بعد از تلاش برای یافتن بیشترین راندمان برای همه ورق‌ها، و کمترین راندمان برای ورق آخر به دست آورید (همان‌طور که قبلاً گفته شد، با استفاده مکرر از Auto).

پس از درج ورق‌ها و قطعات، مشاهده و اصلاح نمای ورق‌ها، نوبت به ذخیره پروژه می‌رسد. ذخیره پروژه به ما امکان می‌دهد برای بررسی‌های بعدی و یا گرفتن پرینت، به راحتی پروژه را با نام ذخیره شده یافته و بازیابی نماییم. برای اجرای این دستور از منو File name و Save و در File name نام پروژه را درج کرده و در آخر Save می‌زنیم.



شکل ۱-۳۹



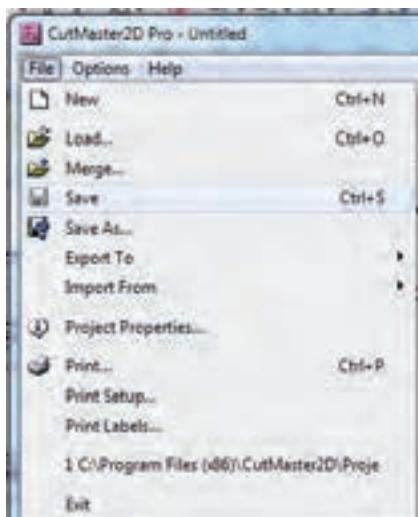
شکل ۱-۴۰

برای فراخوان پروژه‌های ذخیره شده از منو، File و سپس Load را می‌زنیم و بعد از انتخاب پروژه مورد نظر، Open را می‌زنیم.

## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

در صورت ذخیره کردن نام پروژه، نام پروژه در عنوان نرم‌افزار دیده می‌شود.

نکته



شکل ۱-۴۲



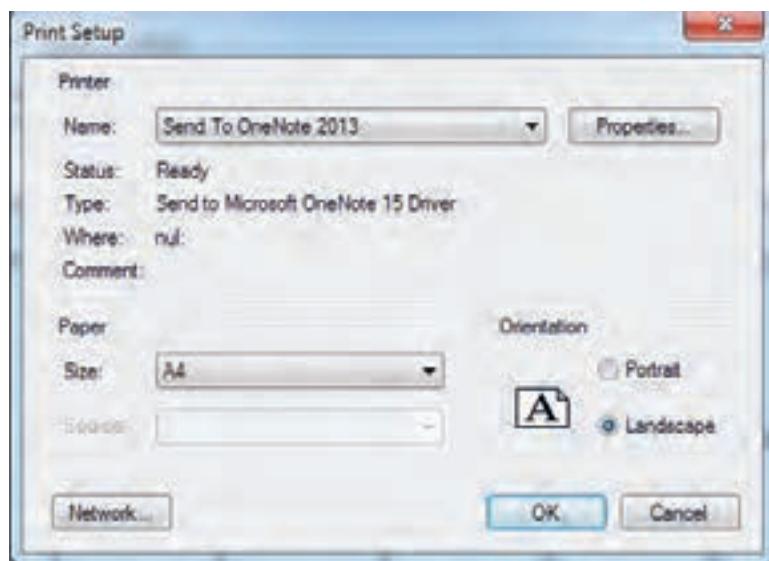
شکل ۱-۴۱

اگر پس از ذخیره پروژه، نیازمند انجام تغییراتی در آن بودیم، برای ذخیره مجدد لازم است که از نوار منو شکلی را انتخاب کنیم (Save As).

نکته



شاید مهم‌ترین کار پس از درج ابعاد و تهیه الگوی برش، تهیه پرینت برای شروع عملیات برش باشد. برای تنظیمات پرینتر، به شکل زیر عمل می‌کنیم:  
در منو، file را و از print setup نام پرینتر مورد نظر را انتخاب می‌کنیم، سپس از paper، باید سایز کاغذ را انتخاب و از orientation نوع پرینت طولی یا عرضی را تعیین کنیم.  
این تنظیمات تا تنظیم مجدد تغییر نخواهد نمود.



شکل ۱-۴۳

برای فعال شدن کلید print، باید ابتدا الگوهای برش را با زدن کلید Auto ایجاد نموده و پس از فعال شدن print از پنجره باز شده تنظیماتی را طبق تصویر خواهیم داشت.

۱- نام پرینتر را در صورت نیاز به تغییر می‌توان انتخاب نمود.

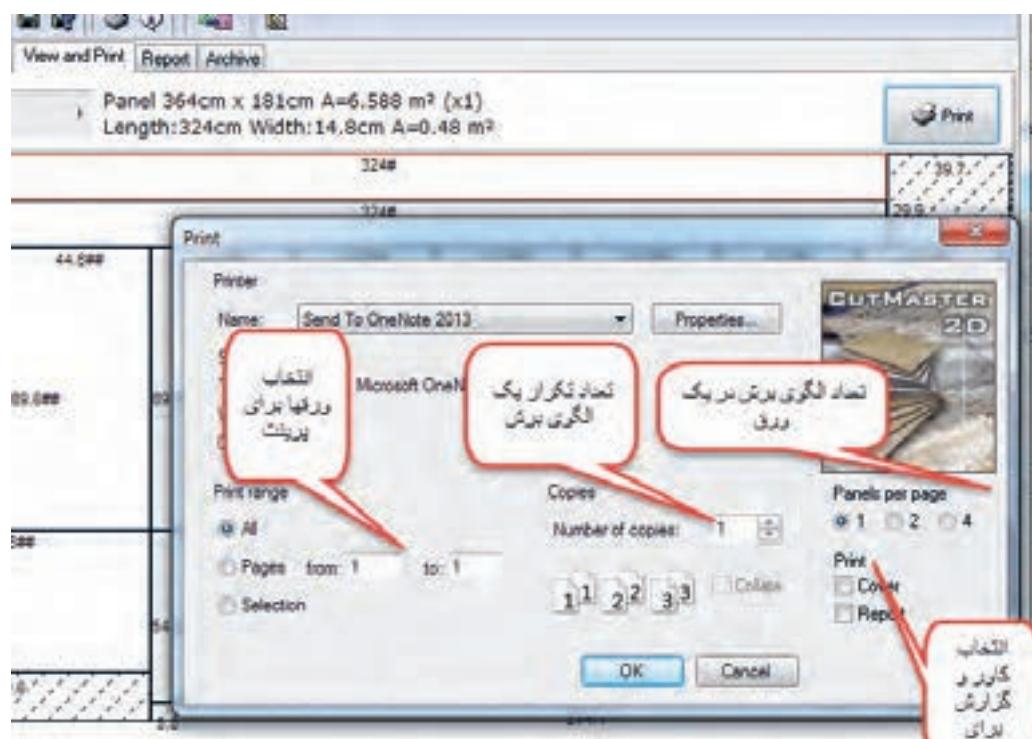
۲- اگر پرینت تعدادی از الگوها مد نظر است، از شماره تا شماره را تنظیم کرد.

۳- برای تکرار تعداد پرینت، عدد مورد نظر را درج نمود.

۴- به منظور صرفه جویی و یا مقایسه، می‌توان یک، دو و یا چهار الگوی برش را در یک ورق مشاهده کرد.

۵- در صورت تمایل به پرینت توضیحات پروژه و یا گزارش، تیک مورد نظر را انتخاب نمود.

**توجه:** اگر به پرینت لیست قطعات یا لیست ورق‌ها نیاز باشد می‌توان از علامت پرینت (در پایین سمت راست این لیست‌ها) استفاده کرد.



شکل ۱-۴۴

در پنجره Report اطلاعاتی دیده می‌شود که عبارت‌اند از:

۱- جزئیات برش هر ورق (ابعاد و متراز ورق) ابعاد قطعاتی که در ورق قرار داده شده،

۲- دوربین‌ها به تفکیک مورد قبول و غیر قابل استفاده با ابعاد و مساحت،

۳- تعداد الگوی مشابه (به صورت X1 یا X2 و غیره)،

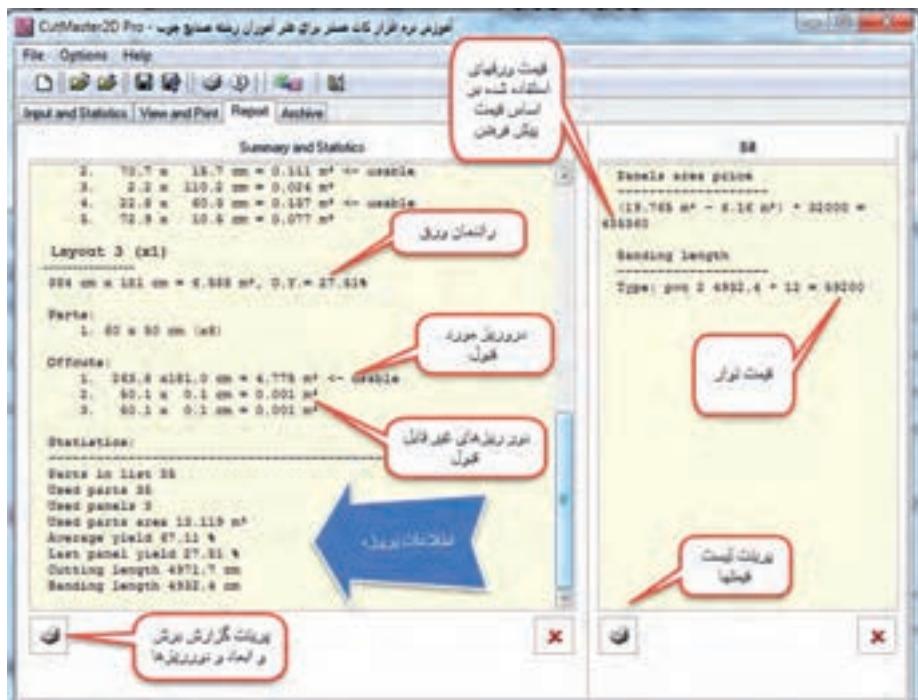
۴- متراز ورق‌های مصرفی و محاسبه قیمت آن براساس قیمت تنظیم شده،

۵- طول نوارهای مصرفی و تعیین قیمت هر کدام از آنها براساس قیمت تنظیم شده،

۶- امکان پرینت از لیست قیمت و لیست گزارش ورق‌ها.

**توجه:** امکانات دیگری که در برنامه وجود دارد شامل ایمپورت و اکسپورت برنامه است. سایر امکانات را در فیلم آموزشی پیگیری نمایید.

## پودهمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

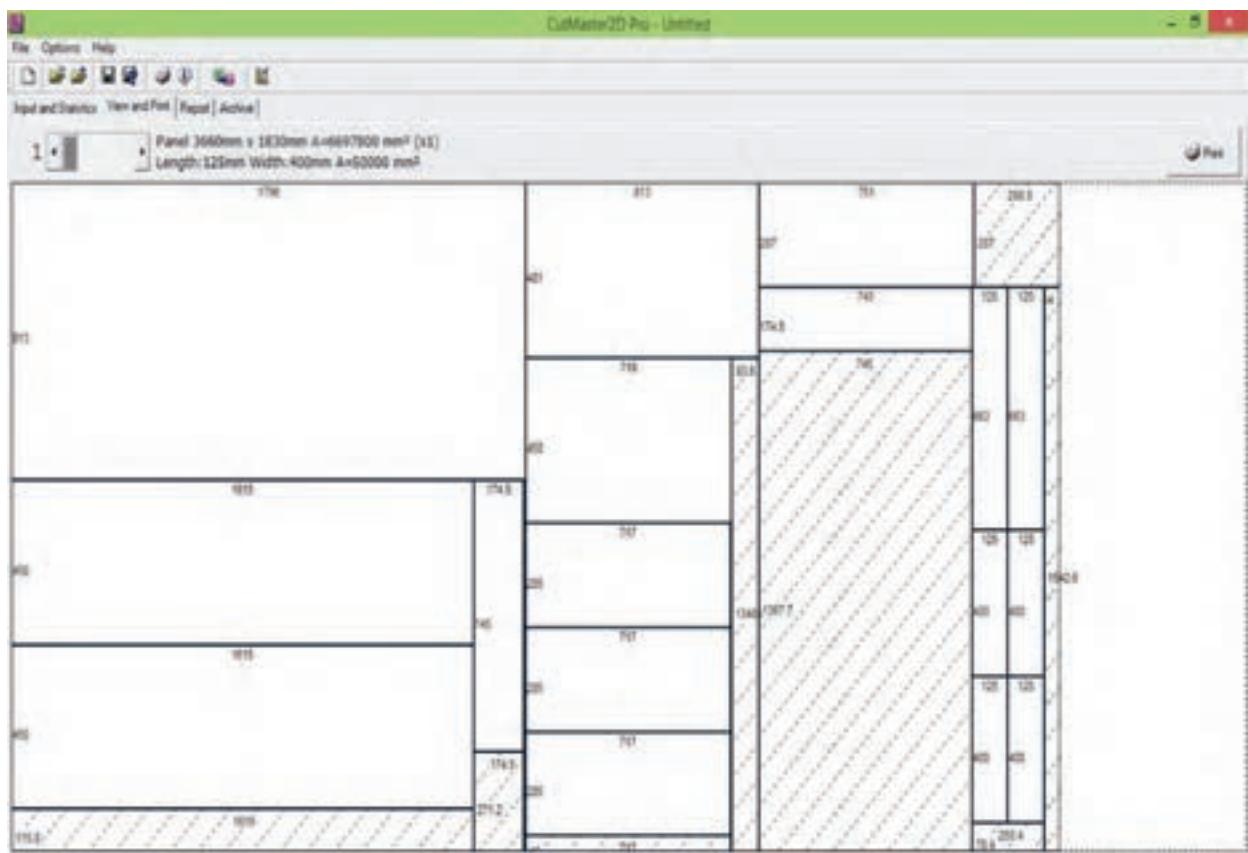


شکل ۱-۴۵



شکل ۱-۴۶

با فرآگرفتن طرز کار با نرم افزار کات مسٹر می توانید، قطعات پروژه جاکتابی را با استفاده از این نرم افزار، در ورق مورد نظر چیدمان نموده و بهترین حالت چیدمان را به دست آورید. هنگام استفاده از نرم افزار کات مسٹر، باید به راه راست یا راه پود بودن (جهت الیاف) قطعات توجه نمود. این نرم افزار قابلیت چینش قطعات به صورت های مختلف را دارد، بنابراین باید همه چیدمانها را بررسی کرد تا بهترین آنها را که حداقل دور ریز را دارد، انتخاب نمود. در صورتی که نرم افزار کات مسٹر نتواند نقشه مورد نظر را پیشنهاد دهد، بهتر است الگوی برش را به صورت دستی و با اندازه واقعی روی کاغذ ترسیم کرد.



شکل ۱-۴۷



۱- آیا قسمت‌های خورده به عنوان دورریز یا ضایعات محسوب می‌شود؟ چرا؟

## ۵- ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

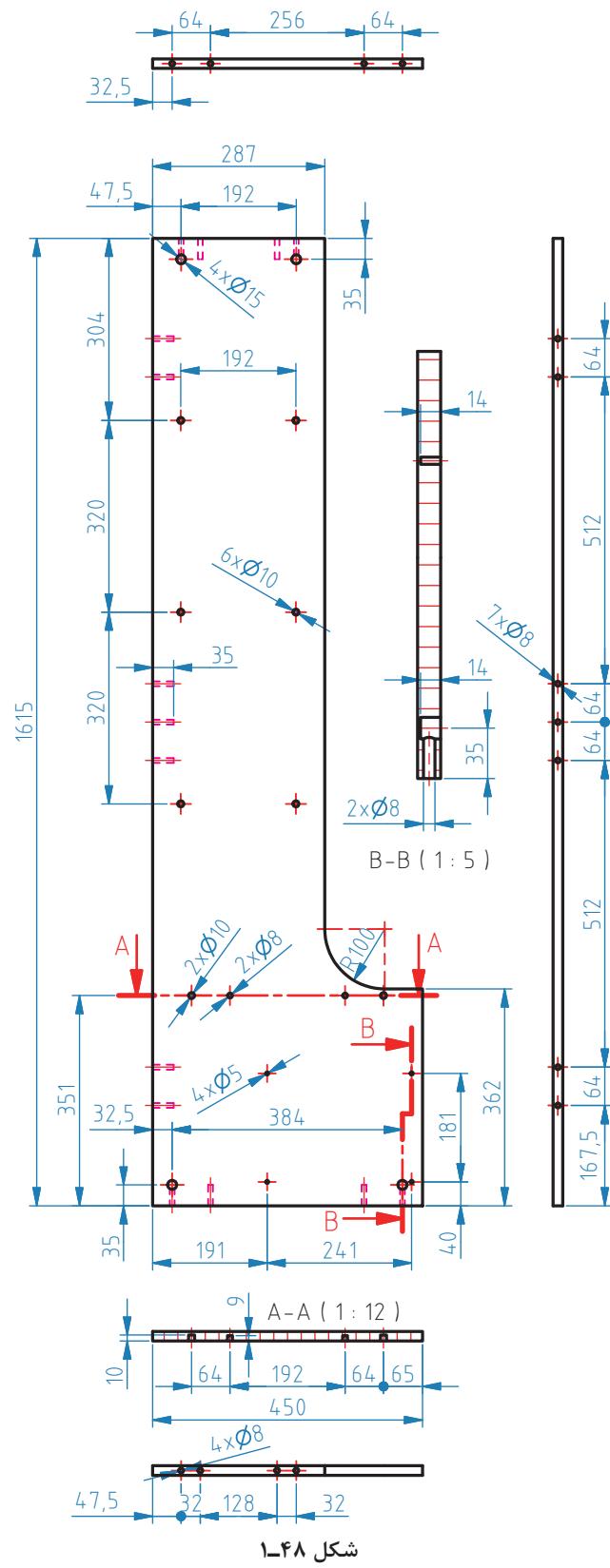


### ۱- آماده کردن قطعات جاکتابی طبق نقشه

۱- بدنه جاکتابی را با توجه به شکل مورد نظر به ابعاد  $1615 \times 450$  میلی‌متر به تعداد ۲ عدد با دستگاه اره گرد خط زن دار می‌بریم؛ سپس قسمت جلوی کار را با نوار لبه به ضخامت ۲ میلی‌متر و قسمت پشت کار را با نوار لبه به ضخامت ۱ میلی‌متر لبه چسبانی می‌کنیم.  
برای قوس‌بُری بدنه‌ها می‌توان، ابتدا با اره عمودبر، قسمت اصلی را با کمی فاصله از خط اصلی، برش زد و سپس با استفاده از اورفرز دستی برقی (با تیغه مخصوص)، آن را صاف نمود، تا در لبه چسبانی اشکالی ایجاد نشود. البته باید از شابلون نیز استفاده شود.



پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان



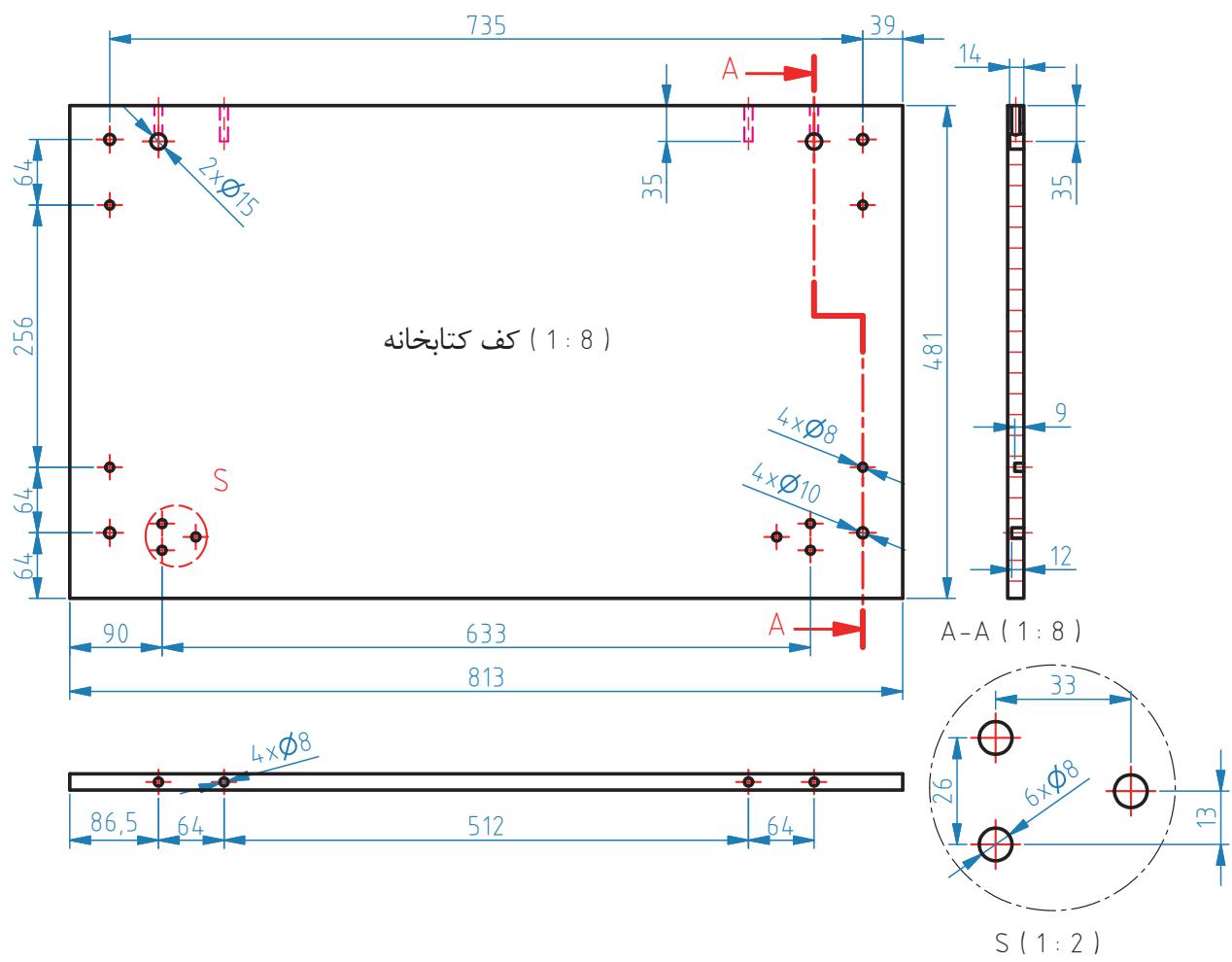
شکل ۱-۴۸

نکته



از آنجایی که قسمت پشت کار، کمتر در معرض برخورد دست بوده و از آن قسمت استفاده کمتری می‌شود؛ به همین دلیل در پشت کار نوار لبه نازک‌تر به کار برده شده است. این کار، در کم شدن هزینهٔ نهایی محصول مؤثر است.

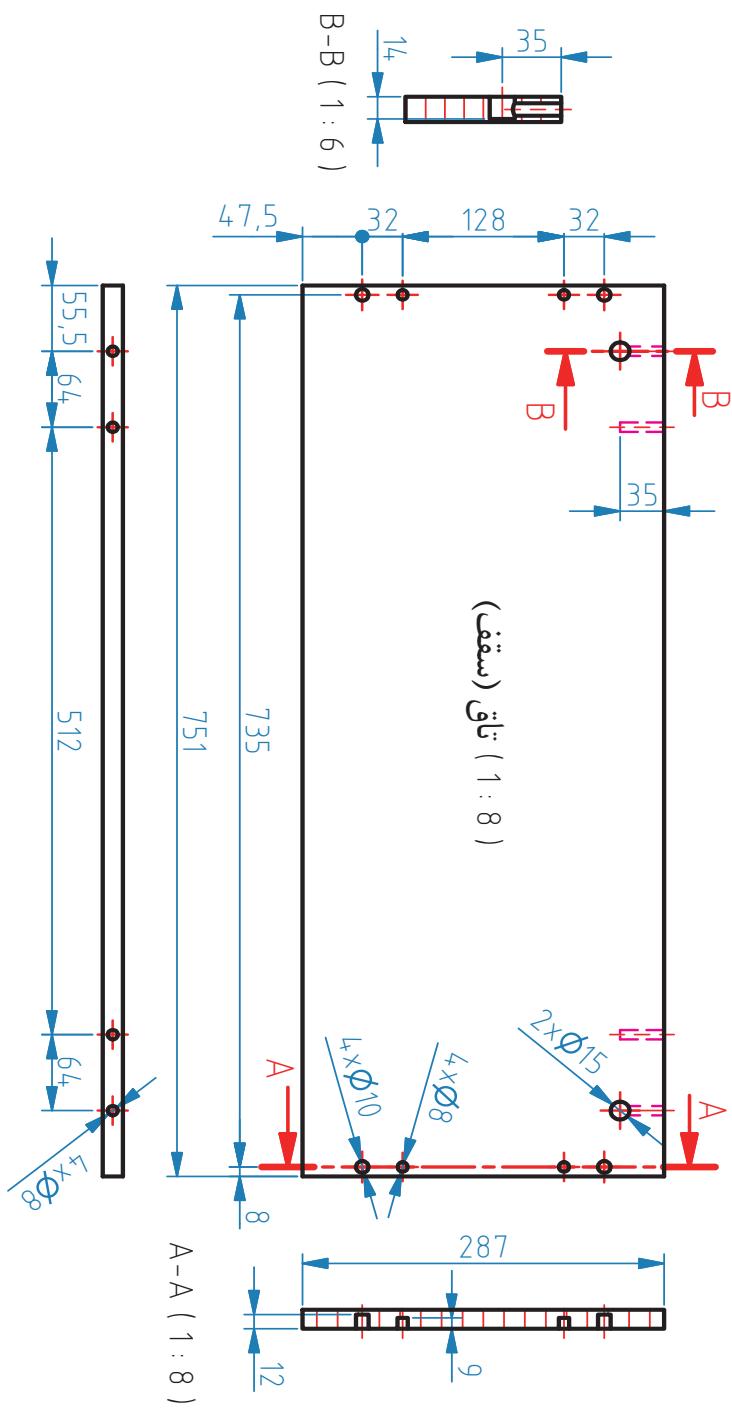
۲- کف جاکتابی را با توجه به شکل طراحی شده، به ابعاد  $813 \times 481$  میلی‌متر به تعداد ۱ عدد و به کمک دستگاه اره گرد دورکن (خط زن) برش داده، و سه طرف آن را با دستگاه لبه چسبان با نوار لبه به ضخامت ۲ میلی‌متر لبه چسبانی می‌کنیم.



شکل ۱-۴۹

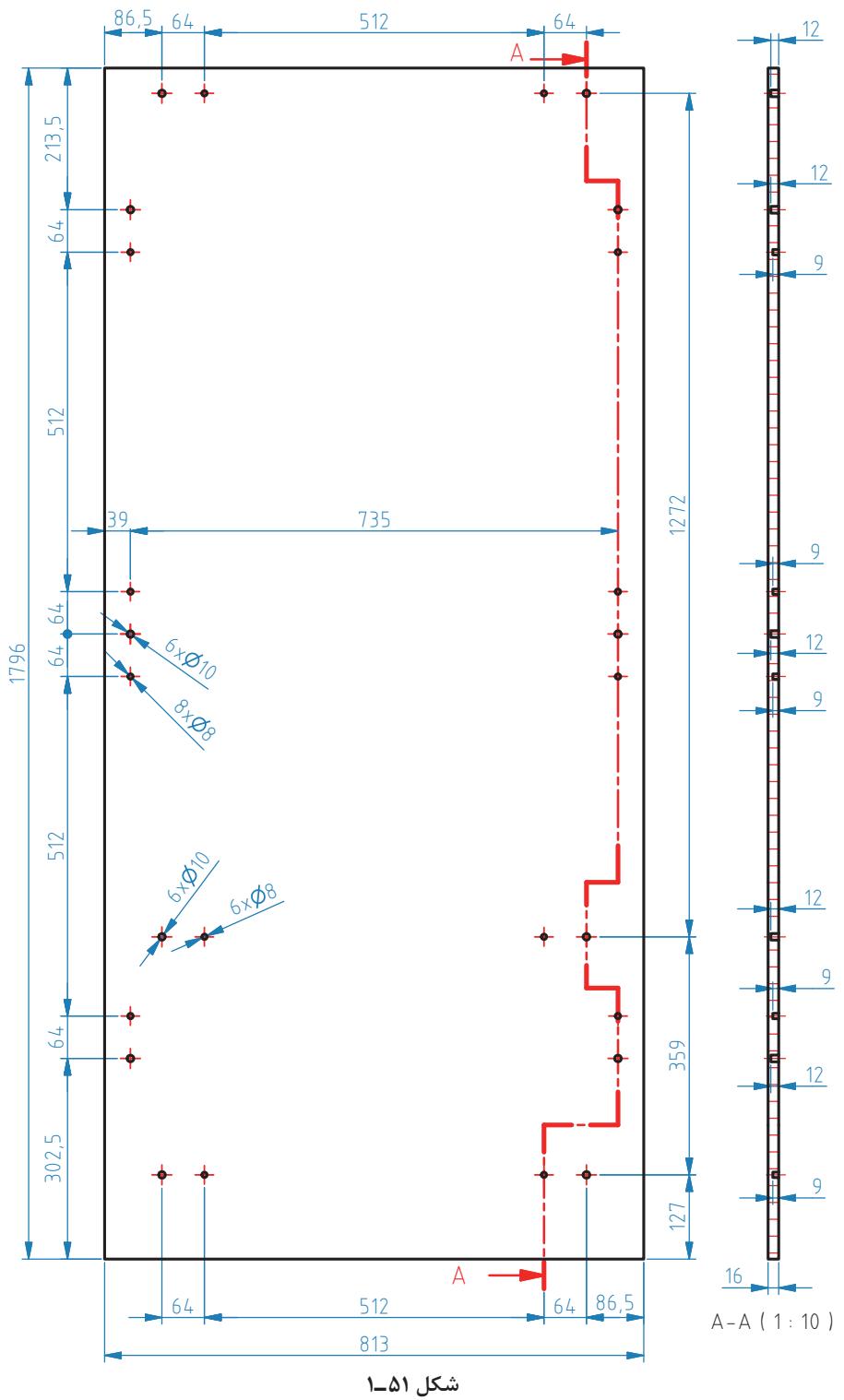
پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

۳- سقف را با توجه به شکل، به ابعاد  $751 \times 287$  میلی‌متر، و به تعداد ۱ عدد، توسط دستگاه اره گرد خط زن (دورکن) برش داده، و سه طرف آن را با نوار لبه به ضخامت ۱ میلی‌متر لبه چسبان می‌کنیم.  
**توجه:** نقشه زیر را با  $90^\circ$  درجه چرخش به سمت چپ مشاهده کنید.



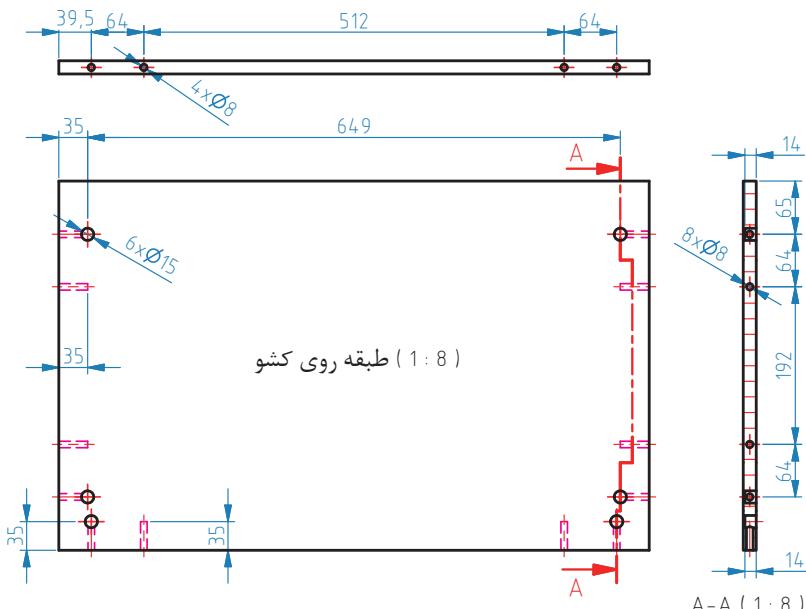
شکل ۱-۵۰

۴- پشت‌بند جاکت‌ابی را با توجه به شکل طراحی شده، به ابعاد  $1796 \times 813$  میلی‌متر، به تعداد ۱ عدد توسط دستگاه اره گرد میزی (خط زن) برش زده و چهار طرف آن را نوار لبه به ضخامت ۲ میلی‌متر لبه چسبانی می‌کنیم.



پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

۵- طبقه روی کشو را با توجه به شکل طراحی شده به ابعاد  $719 \times 450$  میلی متر به تعداد یک عدد برش می دهیم، و سپس قسمت جلوی آن را با نوار لبه به ضخامت ۱ میلی متر لبه چسبانی می کنیم.



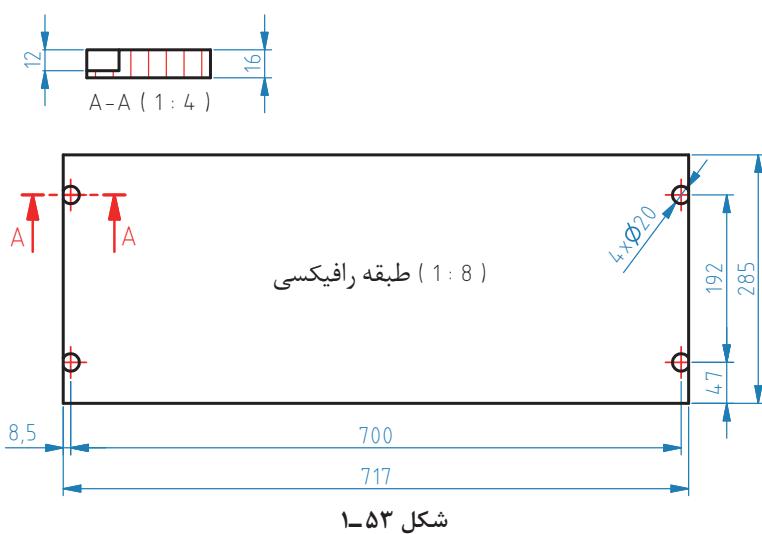
شکل ۱-۵۲

فکر کنید



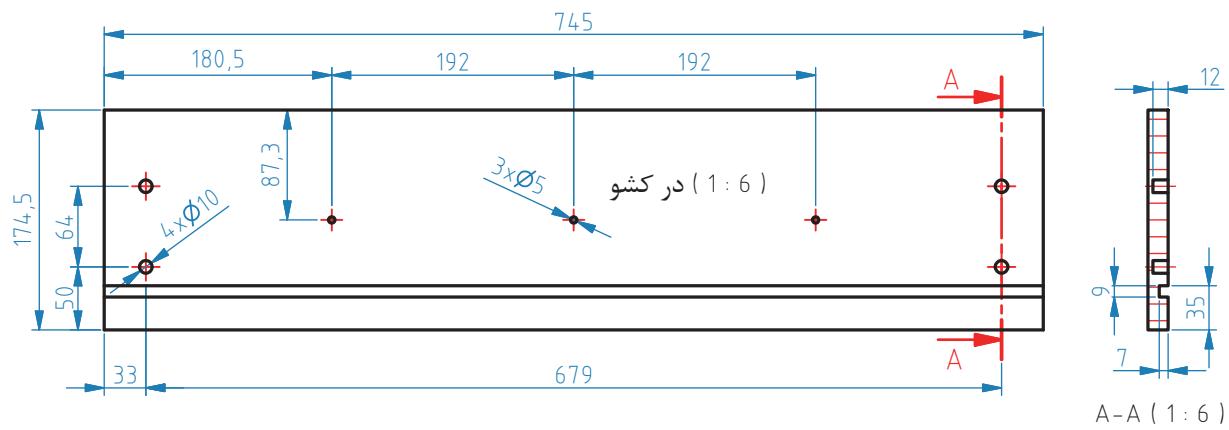
چرا برای لبه چسبانی طبقه روی کشو از نوار لبه به ضخامت ۱ میلی متر استفاده می شود؟

۶- طبقه جاکتابی را با توجه به شکل طراحی شده، به ابعاد  $717 \times 285$  میلی متر، و به تعداد ۳ عدد توسط دستگاه اره گرد میزی (مجموعه‌ای) برش می دهیم، و سپس دو عرض و یک طول آن را که در قسمت داخل جاکتابی قرار می گیرد، با نوار لبه به ضخامت ۱ میلی متر لبه چسبانی می کنیم. برای قسمت بیرونی طبقه، از نوار لبه به ضخامت ۱ یا ۲ میلی متر استفاده می کنیم.



شکل ۱-۵۳

۷- در کشو را با توجه به شکل، به ابعاد  $174/5 \times 745$  میلی متر، به تعداد ۲ عدد برش می دهیم، سپس چهار طرف آن را با نوار لبه به ضخامت ۲ میلی متر لبه چسبانی کرده که البته قبل از آن باید شیارزنی کف انجام شود.



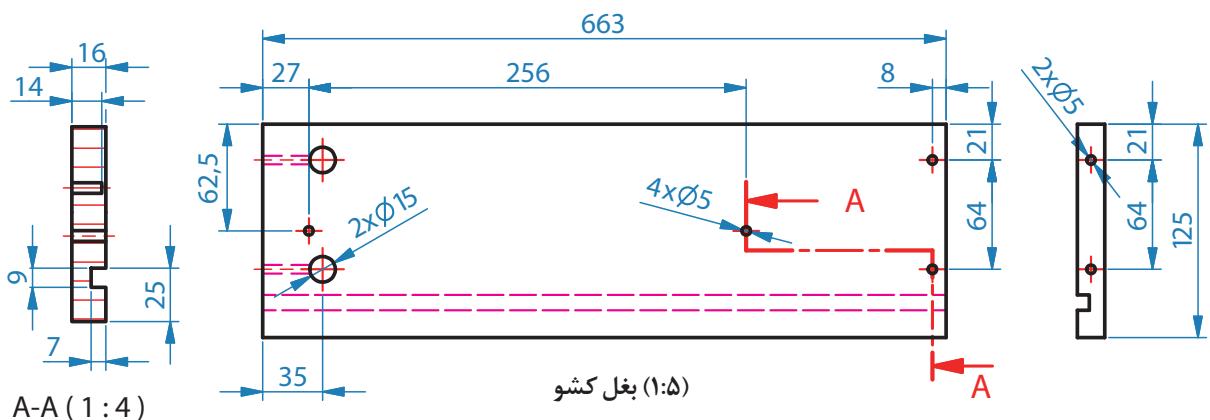
شکل ۱-۵۴

نکته



در این قسمت، شیار(کنسکاف) مربوط به کف کشو را باید قبل از لبه چسبانی بر روی در کشو ایجاد کرد.

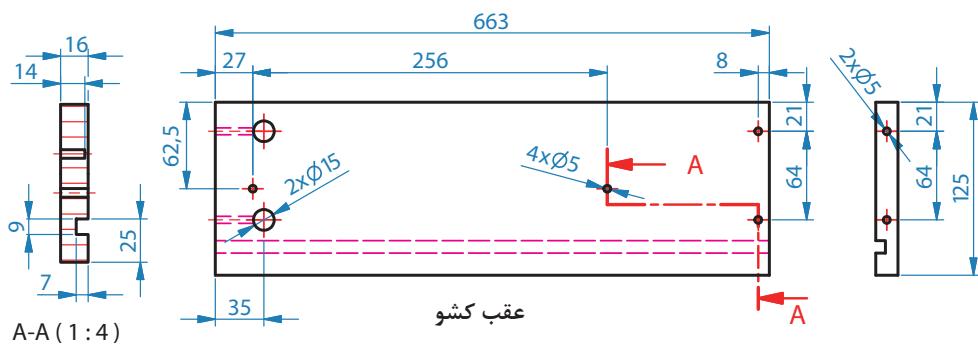
۸- بدنه(بغل) کشو را با توجه به شکل طراحی شده، به ابعاد  $125 \times 400$  میلی متر به تعداد ۴ عدد برش می دهیم، دو طول و یک عرض این قطعه (سمت عقب کشو) را با نوار لبه به ضخامت ۱ میلی متر لبه چسبانی می کنیم. و همان طور که گفته شد شیارزنی برای قرار گرفتن کف کشو باید از قبل انجام شود.



شکل ۱-۵۵

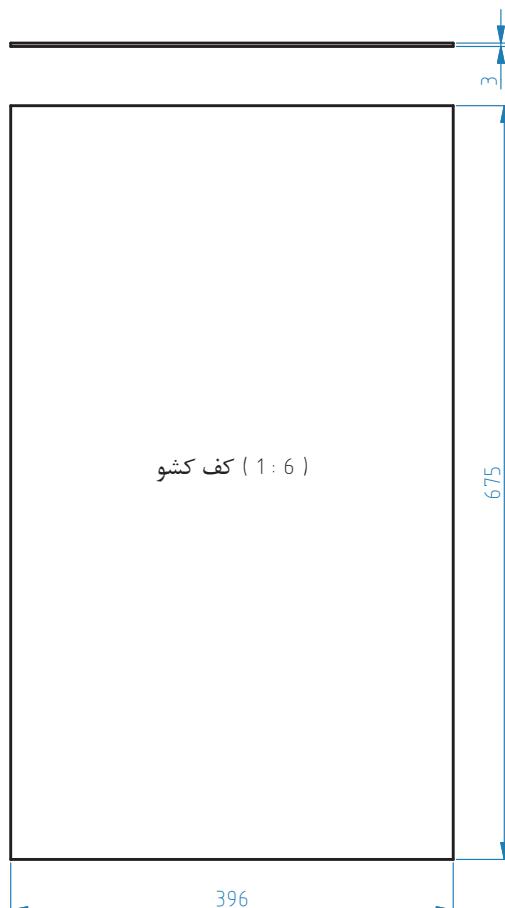
**پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان**

۹- عقب کشو را با توجه به شکل، به ابعاد  $125 \times 663$  میلی‌متر به تعداد ۲ عدد برش می‌دهیم، سپس دو طول (لبه بالا) آن را با نوار لبه به ضخامت ۱ میلی‌متر لبه چسبانی می‌کنیم.



شکل ۱-۵۶

۱۰- کف جعبه کشو را با توجه به شکل، به ابعاد  $396 \times 675 \times 3$  میلی‌متر، به تعداد ۲ عدد از جنس امدیاف سفید برش می‌دهیم.



شکل ۱-۵۷



به کدام دلیل در این پروژه از تخته خرد چوب(نئوپان) ملامینه استفاده شده است؟

#### ۶- برش کاری قطعات جاکتابی با اره گرد میزی(دورکن)

ماشین آلات برش، از اساسی‌ترین و مهم‌ترین ماشین‌های مورد نیاز در کارگاه و کارخانجات صنایع چوب و مبلمان است. مناسب‌ترین ماشین برای برش صفحات چوبی و مصنوعی، ماشین اره گرد میزی (مجموعه‌ای) است که دارای تنوع زیادی بوده و در همه کارگاه‌های کوچک، کارخانجات و حتی در کارگاه‌های آموزشی (مانند هنرستان‌های فنی وزارت آموزش و پرورش) نیز مورد استفاده قرار می‌گیرد.



شکل ۱-۵۸

نکات ایمنی

- ۱- توجه داشته باشید که هنگام ورود به کارگاه حتماً باید از لباس کار و کفش ایمنی استفاده کنید.
- ۲- از شوخی کردن در محیط کارگاه و هنگام کار جداً بپرهیزید.
- ۳- در صورت استفاده از ابزار و ماشین‌آلات دستی برقی حتماً از وسایل ایمنی و کمکی استفاده کنید.
- ۴- در هنگام استفاده از وسایل و ابزارها حتماً با هنرآموز مربوطه هماهنگی کنید.
- ۵- هنگام کار با ماشین‌آلات حتماً از دستکش، عینک و ماسک ایمنی استفاده کنید.

#### ۷- لبه چسبانی قطعات جاکتابی

لبه چسبانی به دو صورت دستی و ماشینی انجام می‌شود. یکی از ساده‌ترین و ارزان‌ترین وسایل مورد استفاده در چسباندن نوارهای مصنوعی کاغذی یا پی وی سی  $\frac{1}{4}$  ×  $0.04$  میلی‌متر است، اتوی حرارتی است. امروزه، در بیشتر کارگاه‌های کوچک و کم سرمایه، از این وسیله استفاده می‌شود.

برای لبه چسبانی، می‌توان از لبه چسبان‌های دستی برقی که دارای گرمای زیادی است، استفاده کرد. برخی از این لبه چسبان‌ها، دارای تجهیزاتی مانند سشووار صنعتی، نوارگیر، قطع کن نوار و... است که استفاده از آن، سریع‌تر، دقیق‌تر و راحت‌تر صورت می‌گیرد.



شکل ۱-۶۰



شکل ۱-۵۹

## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

در لبه چسبانی ماشینی، که امروزه تقریباً همه کارگاه‌های بزرگ و کارخانجات از آن استفاده می‌کنند، سرعت پیشبرد کار، بیشتر شده و لبه چسبانی قطعاتی با ابعاد و ضخامت بیشتر نیز امکان پذیر است. این ماشین‌ها دارای ایستگاه‌های کاری زیادی هستند از جمله:

- ۱- نوار لبه - ۲- مخزن چسب - ۳- غلتک فشار - ۴- پیش فرز - ۵- المنت حرارتی - ۶- تیغه سر و ته زن (قطع کن انتهای نوار) - ۷- فرز پرداخت بالا و پایین نوار - ۸- فرز گوشه - ۹- لیسه نوار - ۱۰- لیسه چسب - ۱۱- اسپری - ۱۲- پولیش - ۱۳- شیارزن



شکل ۱-۶۲



شکل ۱-۶۱

با استفاده از دستگاه لبه چسبان تمام قطعات جاکتابی را که مطابق با نقشه فنی بریده شد، لبه چسبانی می‌کنیم.

## ۸- از بین بردن لبه‌های اضافی نوار

در مسیر لبه چسبانی توسط فرز بالا و پایین اضافه نوار برطرف می‌شود. در کارهای دستی با فرز دستی این کار انجام می‌شود و در نوارهایی اتویی، با لبه گیر یا لیسه صورت می‌گیرد.

## ۹- شیارزنی (ایجاد کنشکاف)

برای استقرار کف جعبه و یا پشت بند (بسته به نقشه کار)، شیارزنی با ماشین اره گرد میزی انجام می‌شود.



شکل ۱-۶۵



شکل ۱-۶۴



شکل ۱-۶۳

## ۱۰- خط کشی و اندازه‌گیری اتصالات

در کارخانجات با استفاده از نرم‌افزار و ماشین‌های CNC انجام می‌شود. در کارگاه‌های آموزشی هنرستان‌ها، خط کشی و اندازه‌گیری به صورت دستی انجام می‌شود.



تفاوت دستگاه لبه چسبان ۴ ایستگاه (در کتاب طراحی و ساخت کابینت آشپزخانه توضیح داده شد) با دستگاه لبه چسبان ۱۳ ایستگاه از نظر کیفیت، سرعت و دقیقت را تحقیق کنید و نتیجه آن را در کلاس ارائه دهید.

### ۱۱- ساخت اتصال و سوراخ کاری قطعات جاکتابی

برای سوراخ کاری در کارخانجات، از ماشین سوراخ زن اتوماتیک استفاده می‌شود، اما در هنرستان‌ها باید از ماشین سوراخ زن چند محوره یا به کمک دریل دستی بر قی استفاده کرد. عملیات سوراخ کاری را باید برای تمام قطعاتی که نیاز به سوراخ کاری دارند انجام داد. مهم‌ترین اتصال در ساخت جاکتابی اتصال الیت است. در سوراخ کاری برای اتصال الیت، از دستگاه‌های پیشرفته الیت زن استفاده می‌شود، ولی در کارگاه‌های کوچک، می‌توان از دستگاه کم‌کن و یا از دستگاه الیت زن دستی نیز استفاده نمود.



شکل ۱-۶۸



شکل ۱-۶۷



شکل ۱-۶۶

### ۱۲- جدول انواع یراق آلات مورد استفاده در جاکتابی

ردیف	عنوان یراق	تعداد	محل نصب	کاربرد
۱	رولپلاک ۵×۱۳	۲۲	محل سوراخ کاری	بالا رفتن مقاومت اتصال
۲	رولپلاک ۱۱×۱۰	۴۴	محل سوراخ کاری پیچ الیت	بالا رفتن مقاومت اتصال
۳	الیت کامل	۳۲	اتصال صفحات جاکتابی	اتصال دو قطعه
۴	دوبل پلاستیکی	۲۶	در محل اتصال دو قطعه به هم	نگهدارنده
۵	پیچ خودرو تخت خزینه چهارسو ۳/۵×۱۶ (پیچ ریل جدید)	۱۶	نصب ریل به بدنه و کشو	نصب ریل سه تیکه
۶	ریل سه مرحله‌ای ساچمه‌ای	۲	روی بدنه جاکتابی و کشوها	حرکت کشو
۷	فیتینگ پشت‌بند پلاستیکی	۸	پشت‌بند کشوها	محکم کردن پشت بند
۸	پیچ خودرو تخت خزینه چهار سو ۴×۲۰	۸	فیتینگ پشت‌بند	پیچ کردن فیتینگ پشت‌بند
۹	پیچ رافیکس	۱۲	محل نصب طبقه به بدنه	نگهداری طبقه
۱۰	رافیکس	۱۲	طبقه	سوار شدن بر پیچ رافیکس
۱۱	پیچ خودرو عدسی چهارسو ۳/۴×۲۵	۶	نصب دستگیره	مونتاژ دستگیره
۱۲	پیچ خودرو تخت خزینه چهارسو ۴×۴۰	۸	نصب پایه به کف توسط مهره شاخدار	نصب پایه
۱۳	M۶ مهره شاخدار	۶	صفحة کف جاکتابی	نصب پایه
۱۴	پیچ میلی‌متری تخت خزینه چهارسو ۶×۲۵	۶	نصب عقب کشو به هم	مونتاژ دو قطعه به هم
۱۵	پایه پلاستیکی قهوه‌ای	۲	زیر صفحه کف جاکتابی	پایه
۱۶	دربوش الیت سفید	۸	روی پیچ الیت	همرنگ کردن جای پیچ با بدنه
۱۷	دربوش الیت گردوبی	۱۰	روی پیچ الیت	همرنگ کردن جای پیچ با بدنه



شکل ۱-۶۹

### ۱۳- مونتاژ آزمایشی قطعات جاکتابی

۱- برای مونتاژ قطعات جاکتابی، باید ابتدا از صفحه پشت‌بند شروع کرد. پیچ الیت در تمام نقاط سوراخ کاری شده نصب می‌گردد. همچنین باید دوبل‌های پلاستیکی را که نقش نگهدارنده را دارند در جای خود قرار داد.



شکل ۱-۷۰

۲- به همین ترتیب پیچ الیت، دوبل پلاستیکی و پیچ رافیکس را بر روی بدنه، سقف و کف نصب کنید. برای نصب ریل، ابتدا باید رولپلاک  $5 \times 13$  را در سوراخ‌های ریل کوبید، سپس ریل سه تکه فلزی را، روی این سوراخ‌ها قرار داد و توسط پیچ خودرو تخت خزینه چهارسو  $16 \times 5 / 3$  به بدنه محکم نمود. در قسمت بالای هر بدنه، ۶ سوراخ وجود دارد که مربوط به پیچ رافیکس برای نصب طبقه است. داخل این دو سوراخ، رولپلاک  $11 \times 10$  کوبیده شده و بعد پیچ رافیکس سفت می‌گردد.

۳- بعد از پایان این مراحل، باید بدنه، سقف و کف را مونتاژ کرد. و سپس آن را روی پشت‌بند قرار داد.



شکل ۱-۷۱



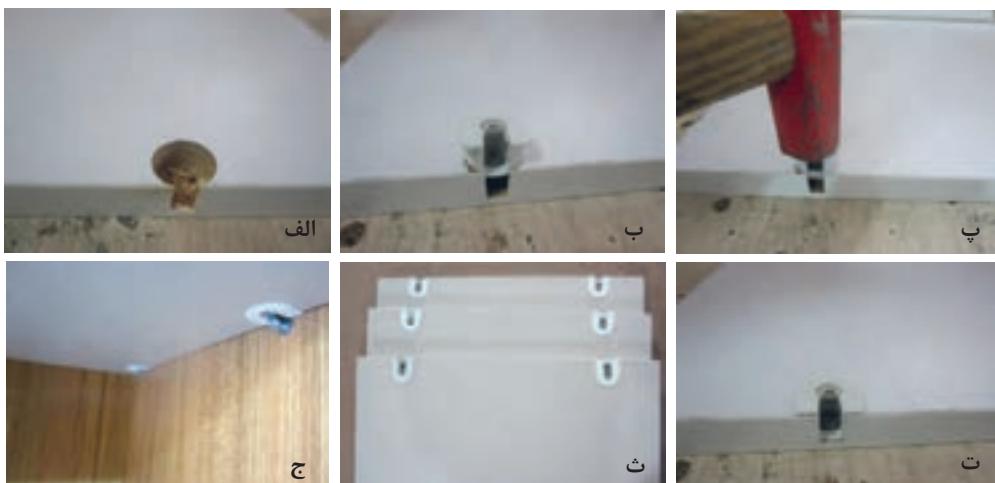
شکل ۱-۷۳

۴- در این مرحله، باید پایه‌ها را روی کف نصب کرد. برای نصب پایه‌ها، ابتدا باید سوراخ‌ها خزینه شده و سپس مهره شاخدار کوبیده شود. پایه‌ها توسط پیچ خودرو تخت خزینه چهارسو  $4 \times 40$  به کف و در داخل مهره شاخدار محکم می‌شوند. مطابق شکل، جاکتابی زیر به ۲ پایه پلاستیکی نیاز دارد، که هر کدام از پایه‌ها، با ۳ پیچ به کف محکم می‌شوند. همان طور که در شکل زیر دیده می‌شود پشت‌بند تا پایین کف ادامه داشته و نقش پایه نگهدارنده عقب را ایفا می‌کند. برای صرفه جویی تنها دو عدد پایه در قسمت جلوی جاکتابی به عنوان نما استفاده می‌شود و پشت‌بند تا کف زمین ادامه داشته و نقش پایه‌های پشت را به عهده دارد.



شکل ۱-۷۲

۵- پس از پایان این مراحل، نوبت به مونتاژ کشو و طبقه‌ها است. برای مونتاژ طبقه‌ها، ابتدا باید رافیکس روی طبقه نصب شود.



شکل ۱-۷۴

بعد از نصب رافیکس (نوعی نگهدارنده طبقه)، باید طبقه‌ها را در جای خود قرار داد.

### مونتاژ کشو

۶- برای مونتاژ کشو، کار را باید از در آن شروع کرد. روی هر کدام از در کشوها از سمت داخل، ۴ عدد سوراخ به قطر ۱۰ و عمق ۱۲ میلی متر زده شده که رولپلاک  $11 \times 10$  (قطر ۱۰ و ارتفاع ۱۱ میلی متر است) توسط ضربه چکش داخل آنها کوبیده می شود؛ سپس مانند شکل زیر، باید پیچ الیت توسط پیچ گوشته شارژی بسته و محکم شود.

نکته

توجه داشته باشید که برای بستن و سفت کردن پیچ الیت، تنها نیم دور بستن پیچ آن هم با پیچ گوشته دستی کافی است. و فشار بیش از حد، فقط موجب هرز شدن آن می شود.



شکل ۱-۷۵



شکل ۱-۷۶



شکل ۱-۷۷

۷- برای مونتاژ بدنه (بغل) کشوها ابتدا باید داخل دو سوراخی که به قطر ۵ و عمق ۱۴ میلی متر وجود دارد (در شکل با دایره قرمز مشخص شده است)، توسط رولپلاک  $5 \times 13$  کوبید. سپس تکه سوم همان ریلی که قسمت دو تکه آن روی بدنه جاکتابی نصب شده بود، توسط پیچ خودرو تخت خزینه چهار سو  $16 \times 3/5$  (پیچ ریل جدید) به بغل کشو نصب می شود.

نکته

هنگام نصب ریل روی کشو، قسمت بسته ریل باید در سمت جلو قرار گرفته و با لبه بغل کشو هم سطح باشد.





شکل ۱-۷۹



شکل ۱-۷۸

نکته



چرا ریل‌ها در وسط بدنه کشوها نصب شد؟ آیا روش دیگری وجود دارد؟

- ۸- بغل کشو را باید مانند شکل زیر روی جلو کشو قرار داد تا میله‌های پیچ الیت از داخل سوراخ‌هایی که از قبل تعییه شده عبور کنند و سپس مهره الیت را روی میله الیت قرار داده و با پیچ گوشتشی محکم کرد.



شکل ۱-۸۰



شکل ۱-۸۱



شکل ۱-۸۲

- ۹- کف کشو (فیبر ۳ میلی‌متری) را باید داخل شیارها قرار داد، بغل کشوی بعدی را مانند اولی نصب کرد؛ و سپس عقب کشو را مانند شکل زیر قرار داده و توسط پیچ میلی‌متری تخت خزینه چهارسو  $6 \times 25$  محکم کرد.

نکته



برای هر کشو از ۴ پیچ میلی‌متری تخت خزینه چهارسو  $6 \times 25$  استفاده می‌شود که سوراخ پیچ‌ها حتماً باید جهت خزینه شوند تا سر پیچ‌ها از سطح کار، بیرون نباشد.



شکل ۱-۸۳



شکل ۱-۸۴



شکل ۱-۸۵

## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان



شکل ۱-۸۸



شکل ۱-۸۷



شکل ۱-۸۶

۱۰- فیتینگ پشتbind پلاستیکی را مانند شکل زیر، با پیچ خودرو تخت خزینه چهارسو  $4 \times 20$  به شیار بدنه جعبه کشو پیچ کنید تا از لقی کف کشو جلوگیری شود. هر جعبه کشو به ۲ عدد فیتینگ پلاستیکی نیاز دارد.



شکل ۱-۹۰



شکل ۱-۸۹



می‌توان کشوی مونتاژ شده را روی جاکتابی نصب کرد، جاکتابی طراحی شده دارای دو کشو است.

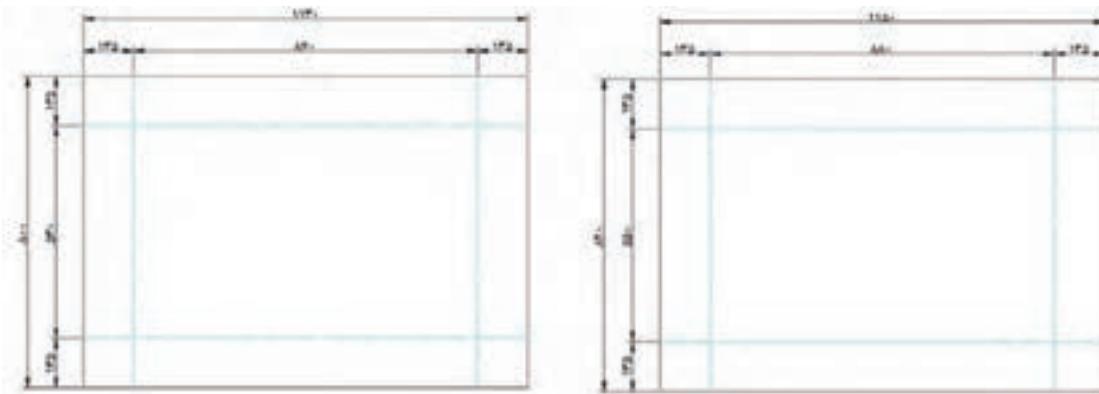


شکل ۱-۹۱

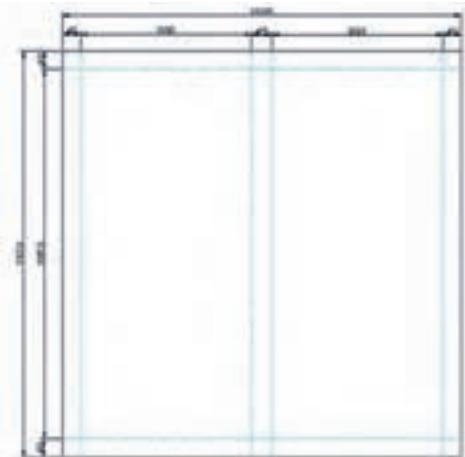
## ۱۴- بسته‌بندی قطعات

بسته‌بندی جاکتابی امروزه به همان اندازه که طراحی محصول مهم است، طراحی بسته‌بندی مناسب و تخت (مسطح) نیز بسیار اهمیت دارد. بسته‌بندی‌های تخت، نه تنها حمل و نقل راحتی دارند بلکه باعث صرفه‌جویی در هزینه حمل و نقل خواهد شد.

نقشه زیر، طراحی اندازه کارتون بسته‌بندی را نشان می‌دهد. کارتون بسته‌بندی جاکتابی از دو جعبه یا چهارتکه تشکیل می‌شود. اندازه در کارتون بسته‌بندی، معمولاً  $20$  میلی‌متر بزرگ‌تر از خود جعبه است. و به ضخامت و نوع کارتون بستگی دارد.



شکل ۱-۹۲



شکل ۱-۹۳

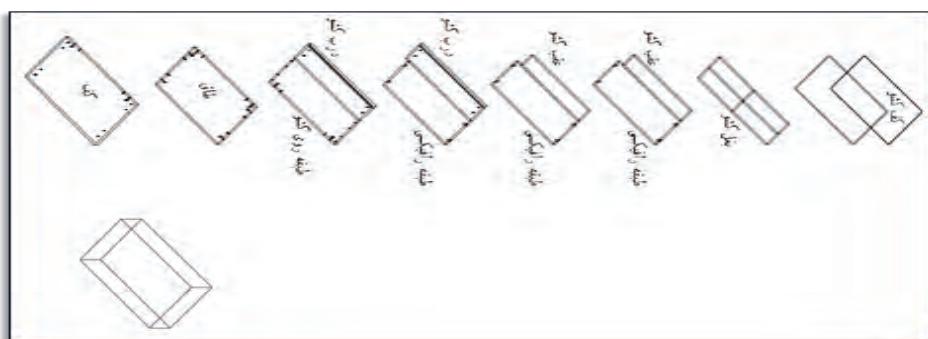
چیدمان داخل جعبه بسته بندی نیز باید ابتدا با اتوکد طراحی، سپس طبق طراحی انجام شده چیدمان انجام گیرد.

جعبه کوچک، پس از چیدمان قطعات، در درون جعبه بزرگ قرار گرفته و پس از چیدن سایر قطعات و یراق‌آلات، در جعبه بزرگ، روی آن گذاشته شده و بسته بندی با نوار تسمه‌ای و چسب محکم می‌شود.

نکته



شكل زیر، نحوه چیدمان قطعات جاکتای را در داخل جعبه بسته‌بندی را نشان می‌دهد.



شکل ۱-۹۴

## پودمان اول: ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

تصاویر زیر بسته بندی انجام شده برای جاکتابی را نشان می‌دهد. برای جلوگیری از آسیب دیدن محصول در هنگام حمل و نقل، دور تا دور داخل کارتن از یونولیت استفاده می‌شود، ضمناً از نبشی‌هایی از جنس کارتن فشرده برای گوشه‌ها استفاده می‌شود. همچنین در مواردی که در داخل جعبه، فضای خالی وجود داشته باشد، به عنوان پرکردن فضای خالی از یونولیت استفاده می‌شود.



شکل ۱-۹۶



شکل ۱-۹۵



شکل ۱-۹۸



شکل ۱-۹۷

نکته



- ۱- با توجه به آموخته‌های خود به این پرسش‌های زیر پاسخ تحلیلی بدھید:
- ۱- چرا مونتاژ مبلمان در محل مصرف، انجام می‌شود؟ آیا بهتر نیست، پس از مونتاژ حمل شود؟
- ۲- مزایای حمل و نقل محصول، قبل از مونتاژ چیست؟

فعالیت



- ۱- با حضور در فضای کارگاه تعدادی از صفحات فشرده چوبی را انتخاب و بعد از مشخص کردن نام آن به هنرآموز خود تحويل دهید.
- ۲- از تعدادی نمایشگاه فروش مبلمان اتاق کودک و نوجوان بازدید نموده و تأثیر آنها در زندگی را بیان کنید.

فکرکنید

نکات  
زیست  
محیطی



- ۱- با توجه به آنچه از پروژه‌های محصولات صفحه‌ای در منازل مختلف دیده‌اید تفاوت استفاده از انواع مبلمان اتاق کودک و نوجوان را مقایسه کنید.

- ۱- آیا می‌دانید چرا؟ در محیط کار کارگاهی نباید MDF یا تخته خردہ چوب را سوزاند؟
- ۲- برای جلوگیری از آثار خطرناک ذرات و غبار MDF و سایر فراورده‌های چوبی و همچنین حفظ سلامت سیستم برش دستگاه، همه ماشین‌آلات صنایع چوب باید به سیستم مکنده متصل باشند.

## ارزشیابی شایستگی ساخت جاکتابی کودک و نوجوان

### شرح کار:

- طراحی جاکتابی با استفاده از نرم افزار و ترسیم نقشه های فنی و اجرایی آنها
- انتخاب مواد اولیه طبق نقشه و تهیه لیست برش و برش قطعات با استفاده از ماشین اره گرد خط زن
- لبه چسبانی دستی و نیمه اتوماتیک
- سوراخ کاری محل اتصالات و یراق آلات و شیارزنانی
- مونتاژ آزمایشی
- بسته بندی قطعات در داخل کارتن

### استاندارد عملکرد:

با استفاده از ماشین های برش و لبه چسبان و سوراخ زن و سایر ابزار و تجهیزات و مطابق با استاندارد ملی جاکتابی بسازد.

### شخص ها:

- استفاده از ماشین های استاندارد و تنظیم آنها با توجه به نقشه
- برش قطعات به طور گونیایی و با اندازه دقیق طبق نقشه
- سوراخ کاری و شیارزنانی به صورت دقیق طبق نقشه
- لبه چسبانی قطعات بر اساس استاندارد ملی
- مونتاژ دقیق با توجه به نقشه
- بسته بندی قطعات در کارتون طبق استاندارد ملی

### شرایط انجام کار و ابزار و تجهیزات:

شرایط: ۱- کارگاه مبلمان صفحه ای استاندارد به ابعاد  $12 \times 16$  متر مربع دارای تهویه کافی و فنداسیون مناسب برای نصب دستگاه و سیستم مکنده و نور کافی به انضمام لوازم ایمنی و نور کافی و سیستم سرمایشی و گرمایشی ایمن ۲- اسناد: نقشه جاکتابی کودک و نوجوان ۳- ابزار و تجهیزات: ماشین اره گرد خط زن - اره فارسی بر- ماشین لبه چسبان- سوراخ زن- دریل و پیچ گوشی برقی - میزکار ۴- مواد: صفحات فشرده مصنوعی- یراق - پیچ- نوار PVC ۵- زمان: ۸ ساعت

### ابزار و تجهیزات:

ماشین اره گرد میزی- ماشین فرز- ماشین دریل ستونی- ماشین لبه چسبان اتوماتیک یا دستی- دستگاه فارسی بر- تنگ دستی- تنگ نیوماتیک

### معیار شایستگی

ردیف	مرحله کار	حداقل نمره قبولی از ۳	نمره هنرجو
۱	برش کاری بر اساس نقشه فنی	۱	
۲	لبه چسبانی قطعات	۱	
۳	شیارزنانی و سوراخ کاری	۲	
۴	مونتاژ و بسته بندی	۲	
شایستگی های غیر فنی، ایمنی، بهداشت، توجهات زیست محیطی و نگرش:			
۱- مدیریت مواد و تجهیزات			
۲- استفاده از لباس کار، کلاه، ماسک، عینک، گوشی و کفش ایمنی			
۳- خروج ضایعات مواد اولیه از محیط کار با مکنده ها			
۴- صرفه جویی و مطابقت با نقشه			
*	حداقل میانگین نمرات هنرجو برای قبولی و کسب شایستگی، ۲ می باشد.		