

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِيمِ

# کتاب همراه هنر جو

رشته تولید برنامه تلویزیونی

گروه هنر

شاخه فنی و حرفه‌ای

پایه‌های دهم، یازدهم و دوازدهم

دوره دوم متوسطه



## وزارت آموزش و پرورش سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی



کتاب همراه هنرجو (رشته تولید برنامه تلویزیونی) - ۲۱۰۵۵۹

سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی  
دفتر تألیف کتاب‌های درسی و حرفه‌ای و کاردانش  
گیتا آمیلی، الهه فخریان لنگرودی و احمد کیلا (اعضای شورای برنامه‌ریزی)

منصور پاکبین، ولی الله حیدری، حسن سروندی، معصومه عزیز  
محمدی، فرهاد فرج نظام، بهرام قاسمی، پروانه قاسمیان، مجید  
قربانی فر، احمد کیا و گیتا آمیلی (بخش تخصصی) احمد رضا  
دور اندیش، حسن آقا بابائی، ابراهیم آزادمهدی اسماعیلی، افسار  
بهمنی محمد کفاشان (بخش مشترک) (اعضای گروه تألیف)

اداره کل نظارت بر نشر و توزیع مواد آموزشی  
جواد صفری (مدیر هنری) - رضوان جهانی فریمانی (صفحه‌آرا)  
تهران: خیابان ایرانشهر شمالی - ساختمان شماره ۴ آموزش و  
پرورش (شهید موسوی) تلفن: ۸۸۳۱۱۶۱-۹، دورنگار: ۸۸۳۰۹۲۶۶  
کد پستی: ۱۵۸۴۷۴۷۳۵۹

وب‌گاه: [www.irtextbook.ir](http://www.irtextbook.ir) و [www.chap.sch.ir](http://www.chap.sch.ir)  
شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران: تهران-کیلومتر ۱۷ جاده  
مخصوص کرج- خیابان ۶۱ (داروپخش) تلفن: ۰۵-۴۴۹۸۵۱۶۱،  
دورنگار: ۰۴۴۹۸۵۱۶۰، صندوق پستی: ۱۳۹-۳۷۵۱۵  
شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران «سهامی خاص»  
چاپخانه: چاپ اول ۱۳۹۷ سال انتشار و نوبت چاپ:

نام کتاب:

پدیدآورنده:

مدیریت برنامه‌ریزی درسی و تألیف:

شناسه افزوده برنامه‌ریزی و تألیف:

مدیریت آماده‌سازی هنری:

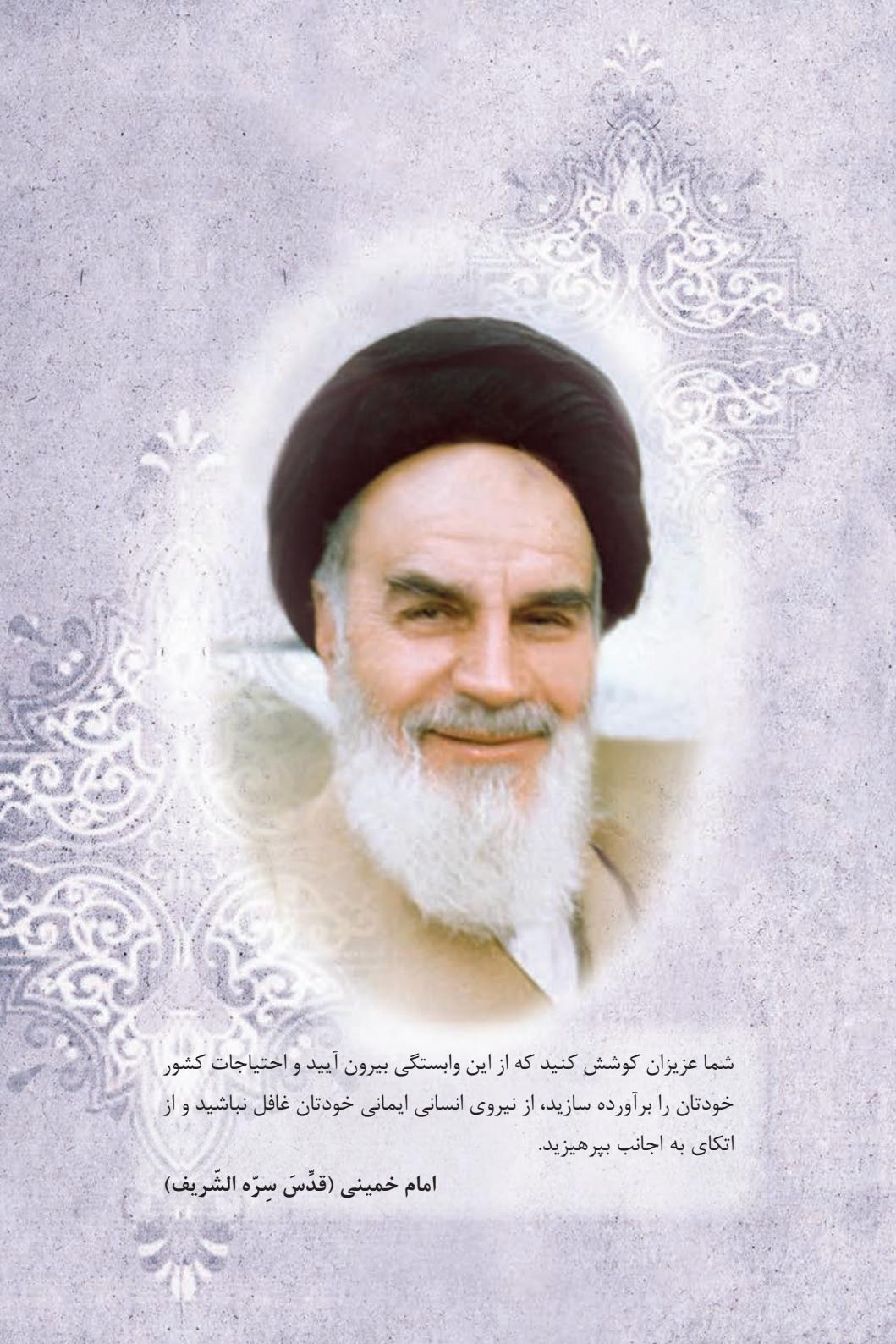
شناسه افزوده آماده‌سازی:

نشانی سازمان:

ناشر:

چاپخانه:

کلیه حقوق مادی و معنوی این کتاب متعلق به سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی  
آموزشی وزارت آموزش و پرورش است و هرگونه استفاده از کتاب و اجزای آن  
به صورت چاپی و الکترونیکی و ارائه در پایگاه‌های مجازی، نمایش، اقتباس، تلخیص،  
تبديل، ترجمه، عکس‌برداری، نقاشی، تهیه فیلم و تکثیر به هر شکل و نوع بدون  
کسب مجوز از این سازمان ممنوع است و متخلفان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.



شما عزیزان کوشش کنید که از این وابستگی بیرون آید و احتیاجات کشور خودتان را برآورده سازید، از نیروی انسانی ایمانی خودتان غافل نباشد و از اتکای به اجانب بپرهیزید.

امام خمینی (قدّس سرّه الشّریف)

## فهرست

۱ .....	<b>فصل اول</b>
۲ .....	ریاضی
۵ .....	درصد و کاربردهای آن
۶ .....	توان و ریشه یابی
۹ .....	نمودارها و منحنی ها
۱۲ .....	فیزیک
۲۱ .....	جدول تناوبی عنصرها
۲۲ .....	ثابت تفکیک
۲۷ .....	زیست شناسی
۲۹ .....	زیست شناسی در مورد انسان
۳۱ .....	<b>فصل دوم</b>
۳۲ .....	اهداف دوره و شاخه تحصیلی
۳۲ .....	اهمیت و ضرورت گروه هنر
۳۴ .....	الرامات اجرای برنامه درسی گروه هنر
۳۴ .....	فرابند ارزشیابی و بهبود و اصلاح برنامه درسی گروه هنر
۳۵ .....	مسیرهای هدایت تحصیلی در گروه هنر
۳۶ .....	اهمیت و ضرورت رشته
۳۶ .....	نیازمنجی آموزشی
۳۶ .....	ویرگی های دانش آموزان ورودی به رشته
۳۶ .....	شاپیستگی غیر فنی
۳۷ .....	مسیرهای توسعه حرفه ای
۳۸ .....	جدول دروس رشته تحصیلی
۴۰ .....	مشاغل قابل احراز
۴۱ .....	نقشه آموزش تصویربردار- صدابردار
۴۲ .....	نقشه آموزش نویسنده

## فصل سوم

۴۳ .....	مقدمه
۴۴ .....	قالب های نگارش متن برنامه تلویزیون.
۴۶ .....	مرامنامه اخلاقی و حرفه ای بازار کار.....
۵۰ .....	فرهنگ واژگان تخصصی (نگارش متن).
۵۵ .....	واژه‌نامه تخصصی (صحنه پرداز تلویزیون).
۵۶ .....	شناخت انواع پارچه .....
۶۰ .....	کاربرد، مراقبت و نگهداری انواع پارچه.
۶۲ .....	معانی رنگ از نظر روان شناسی.....
۶۵ .....	واژه‌نامه تخصصی (طراحی لباس).
۶۶ .....	مشخصات فنی تجهیزات، مواد و ابزار (گریم)
۶۸ .....	واژه‌نامه تخصصی (گریم).....
۷۰ .....	مشخصات فنی تجهیزات، مواد و ابزار (عروسوکی)
۷۱ .....	اتصالات کلاف چوبی (در دکور عروسکی).....
۷۱ .....	انواع عروسک های سنتی در آسیا .....
۷۴ .....	واژه‌نامه تخصصی (عروسوکی).....
۷۶ .....	ساخت ماسک ساده .....
۷۸ .....	ساخت ماسک شخصیت.....
۷۹ .....	واژه‌نامه تخصصی (ماسک) .....
۷۹ .....	واژه‌نامه تخصصی گویندگی و بازیگری .....
۸۲ .....	فهرست لوازم تصویربرداری و نورپردازی جهت اجاره .....
۸۹ .....	آشنایی با قسمت های مختلف دوربین .....
۹۴ .....	فاصله کانونی .....
۹۶ .....	ساخت رنگ های RGB .....
۹۷ .....	ساخت رنگ های CMYK .....
۹۹ .....	تناسبات طلایی .....
۹۹ .....	نرم افزارهای تصحیح رنگ .....
۱۰۰ .....	نمودار حرکات دوربین تصویربرداری .....

## ۴ فصل

۱۰۰	عوامل موجود در ترکیب بندی
۱۰۴	فرهنگ واژگان تخصصی (تصویربرداری)
۱۱۳	تدوین و صدایگذاری
۱۱۵	فرهنگ واژگان تخصصی (تدوین)
۱۲۲	استودیو تدوین
۱۲۲	نرم افزارهای تدوین
۱۲۳	استانداردهای سخت افزاری برای نرم افزارهای تدوین
۱۲۳	قابلیت های نرم افزارها
۱۲۴	استودیوی صدایگذاری
۱۲۵	مرامنامه اخلاقی و حرفه ای بازار کار
۱۲۷	علائم و کدهای بازیافت
۱۳۱	
۱۳۲	علائم ایمنی
۱۳۵	مقایسه انواع کلاس های آتش
۱۳۶	روش های متفاوت اطفای حریق
۱۳۶	میزان شدت نور در محیط کار
۱۳۷	میزان خطر و احتمال وقوع آن
۱۳۷	خاموش کننده ها
۱۳۸	علائم و کدهای بازیافت مواد مختلف
۱۴۰	کدها
۱۴۱	دقت و توجه به هنگام حمل بار
۱۴۶	ارگونومی

## فصل ۵

۱۴۹	شایستگی های غیرفنی
۱۵۰	کارنامک، سوابق تحصیلی، حرفه ای و مهارت ها
۱۵۱	نمونه نامه
۱۵۲	نمونه قرارداد کار
۱۵۳	اصول حل مسئله ابداعی
۱۵۷	بیمه
۱۶۴	مدیریت تولید
۱۶۵	کاربرد فناوری های نوین
۱۷۰	اخلاق حرفه ای
۱۷۴	منشور اخلاقی نیروی کار ماهر
۱۷۶	

باتوجه به رشد روزافزون رسانه‌های دیداری و شنیداری و تأثیر عمیق آن در فرهنگ‌سازی، ضرورت تهیه و تولید برنامه‌های متناسب با فرهنگ و هویت ملی و مبتنی بر آموزه‌ها و ارزش‌های دینی احساس می‌شود. براساس نیاز سنجی شغلی صورت گرفته توسط سازمان‌های ذی‌ربط، به منظور تربیت نیروی متخصص و حرفه‌ای این حوزه در سطوح مختلف، رشته تولید برنامه‌های تلویزیونی، زیر مجموعه شاخه فنی و حرفه‌ای، مطابق با نظام جدید آموزش و پرورش برای دوره پنج ساله پیوسته طراحی و تدوین شده است. هنرجویان مربوطه در سه سال اول این دوره (متوسطه دوم) مبانی تصویربرداری، صدابرداری، ساخت و بازی دهنده‌گی عروسک‌های نمایشی، ساخت و اجرای دکور - لباس ماسک و گریم، گویندگی، اجراء، بازیگری، نگارش متن برنامه‌های تلویزیونی و تدوین و صدایگاری را مجموعاً در ۱۸۰۰ ساعت نظری و عملی فرامی‌گیرند.

مسیر توسعه حرفه‌ای و تحصیلی این رشته در پنج سطح مهارتی: تصویربردار - صدا بردار برنامه‌های تلویزیونی، نویسنده - تدوینگر برنامه‌های تلویزیونی، تولیدکننده برنامه‌های تلویزیونی، تولیدکننده ارشد تولید برنامه‌های تلویزیونی، تهیه کنندگان، کارگران، طراحی و تدوین شده است.

انتظار می‌رود، در پایان دوره پنج ساله پیوسته، فارغ التحصیلان این رشته بتوانند برنامه‌های مستند، داستانی، پویا نمایی، گفت‌وگو محور، عروسکی، مسابقه و سرگرمی، آموزشی، ورزشی، اطلاع رسانی و خبری، نماهنگ و تبلیغاتی را در سطح تکنسین تولید نمایند.

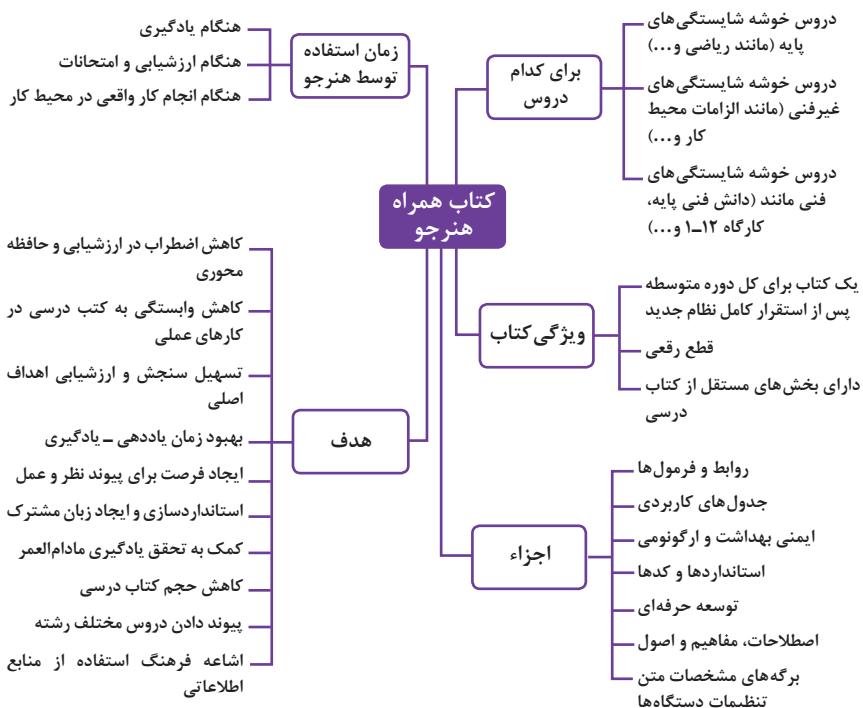
سند مربوطه با توجه به سند ملی کشور و در راستای چشم انداز سند تحول بنیادین وزارت آموزش و پرورش و با توجه به تغییرات در زمینه‌های فناوری، اجتماعی و اقتصادی و پیچیدگی‌های دنیای کار و اقتصاد پیش رو به منظور افزایش بهره‌وری در جهت ایجاد زمینه‌های کاری گستردۀ، در راستای پیشرفت صنعتی کشور، فقر زدایی و رفع نیازهای شغلی و فرهنگی افراد جامعه و در نهایت رفع وابستگی به بیگانگان در زمینه تولید برنامه‌های تلویزیونی و مقابله با تهاجم فرهنگی گردآوری شده است و شامل اهداف برنامه درسی، شایستگی‌های حرفه‌ای و عمومی و همچنین شایستگی‌های غیر فنی، طراحی و سازماندهی دروس، گروه بندی کارها و مشاغل مربوطه و ارزشیابی می‌باشد.

## سخنی با هنرجویان عزیز

هنرجوی گرامی کتاب همراه از اجزای بسته آموزشی می‌باشد که در نظام جدید آموزشی طراحی، تألیف و درجهٔ تقویت اعتماد به نفس و ایجاد انگیزه و کاهش حافظه محوری در نظر گرفته شده است. این کتاب شامل بخش‌های: ۱- شایستگی‌های پایه-۲- کلیات-۳- دانش فنی، اصول، قواعد، قوانین و مقررات-۴- اینمنی، بهداشت و ارگونومی-۵- شایستگی‌های غیرفنی است.

تصویر زیر اطلاعات مناسبی در خصوص این کتاب به شما ارائه می‌دهد:

استفاده از محتوای کتاب همراه هنرجو در هنگام امتحان و ارزشیابی از تمامی دروس شایستگی ضروری است.



استفاده از محتوای کتاب همراه هنرجو در هنگام امتحان و ارزشیابی از تمامی دروس شایستگی ضروری است.

سازماندهی محتوای کتاب حاضر به صورت یکپارچه برای سه سال هنرستان تدوین شده است. بنابراین تا پایان دوره متوسطه و استفاده در محیط کار واقعی، در حفظ و نگهداری آن کوشایشید.

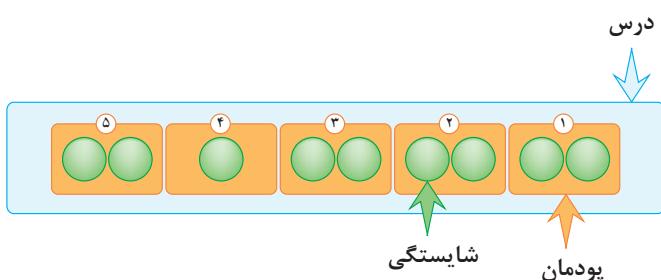
دفتر تألیف کتاب‌های درسی فنی و حرفاًی و کاردانش

# دروس شایستگی در رشته‌های فنی و حرفه‌ای

## عناوین دروس شایستگی در رشته‌های فنی و حرفه‌ای

- دروس شایستگی پایه:
  - ۱ ریاضی ۱۰ و ۱۲
  - ۲ زیست‌شناسی
  - ۳ شیمی
  - ۴ فیزیک
- دروس شایستگی غیرفنی:
  - ۱ الزامات محیط کار
  - ۲ کارگاه نوآوری و کارآفرینی
  - ۳ کاربرد فناوری‌های نوین
- دروس شایستگی های فنی:
  - ۱ دانش فنی پایه
  - ۲ دانش فنی تخصصی
  - ۳ شش کارگاه تخصصی ۸ ساعته در پایه‌های ۱۰ و ۱۱ و ۱۲
  - ۴ کارآموزی

## ساختار دروس فنی و حرفه‌ای



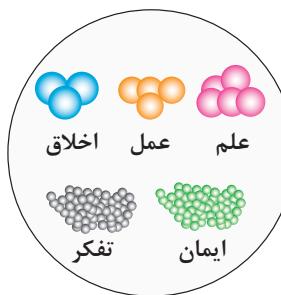
- هر درس شایستگی، شامل ۵ پودمان است که هر پودمان نیز شامل ۱ یا ۲ شایستگی (واحد یادگیری) می‌باشد.
- در دروس کارگاهی هر پودمان معرف یک شغل در محیط کار است.
- ارزشیابی هر پودمان به صورت مستقل انجام می‌شود و اگر در پودمانی نمره قبولی کسب نگردد تنها همان پودمان مجدداً ارزشیابی می‌شود.

# آموزش و تربیت بر اساس شایستگی

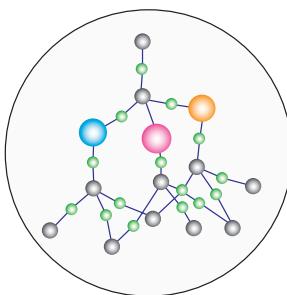
## آموزش و تربیت بر اساس شایستگی

- انجام دادن درست کار در زمان درست با روش درست را شایستگی گویند.
- به توانایی انجام کار بر اساس استاندارد نیز شایستگی گویند.
- شایستگی بایستی بر اساس تفکر، ایمان، علم، عمل و اخلاق باشد.
- در انجام کارها به صورت شایسته بایستی به خدا، خود، خلق و خلقت همزمان توجه داشت.
- انواع شایستگی عبارت است از: عمومی، غیرفنی و فنی (پایه و تخصصی)
- هدف آموزش و تربیت کسب شایستگی ها است.
- جهت درک و عمل برای بهبود مستمر موقعیت خود، باید شایستگی ها را کسب کرد.
- همواره در هدف گذاری، یادگیری و ارزشیابی، تأکید بر کسب شایستگی است.

عناصر (اجزاء)



شایستگی (کل)



اجزا و عناصر به صورت جداگانه  
شایستگی نیست

شایستگی ترکیبی از عناصر و اجزا است



## فصل ۱

# شاپیستگی‌های پایه فنی

## اتحادها

$$(x+y)^r = x^r + rx y + y^r$$

$$(x-y)^r = x^r - rx y + y^r$$

$$(x+a)(x+b) = x^r + (a+b)x + ab$$

$$(x+y)^r = x^r + rx^r y + rx y^r + y^r$$

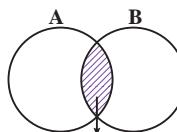
$$(x-y)^r = x^r - rx^r y + rx y^r - y^r$$

$$x^r - y^r = (x-y)(x^{r-1} + xy + y^{r-1})$$

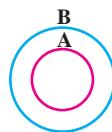
$$x^r - y^r = (x-y)(x^{r-1} - xy + y^{r-1})$$

$$x^r + y^r = (x+y)(x^{r-1} - xy + y^{r-1})$$

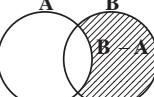
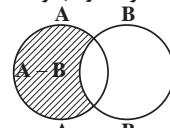
## مجموعه ها



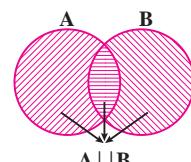
اشتراع دو مجموعه



$A \subseteq B, B \not\subseteq A$   
زیر مجموعه



تفاضل دو مجموعه

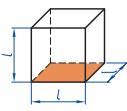
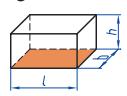
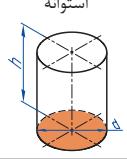
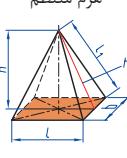
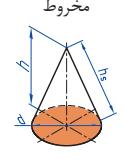


اجتماع دو مجموعه

## نمایش مجموعه به صورت بازه

نمایش مجموعه	نمایش روی محور	نمایش بازه
$\{x \in \mathbb{R}   a \leq x \leq b\}$		$[a, b]$
$\{x \in \mathbb{R}   a < x \leq b\}$		$(a, b]$
$\{x \in \mathbb{R}   a \leq x < b\}$		$[a, b)$
$\{x \in \mathbb{R}   a < x < b\}$		$(a, b)$
$\{x \in \mathbb{R}   a < x\}$		$(a, +\infty)$
$\{x \in \mathbb{R}   x \leq b\}$		$(-\infty, b]$

<p><b>مربع</b></p>	<p>L طول ضلع e قطر A مساحت</p>	$A=L^r$ $e=\sqrt{r} \cdot L$
<p><b>لوزی</b></p>	<p>b ارتفاع L طول ضلع A مساحت</p>	$A=L.b$
<p><b>مستطيل</b></p>	<p>e قطر b عرض L طول A مساحت</p>	$e=\sqrt{L^r + b^r}$ $A=L.b$
<p><b>متوازي الاضلاع</b></p>	<p>l طول b عرض A مساحت</p>	$A=L.b$
<p><b>ذوزنقه</b></p>	<p>A مساحت L<sub>1</sub> طول قاعده بزرگ L<sub>2</sub> طول قاعده بزرگ L<sub>m</sub> طول متوسط b عرض</p>	$L_m = \frac{L_1 + L_2}{2}$ $A=l_m.b$ $A = \frac{L_1 + L_2}{2} \cdot b$
<p><b>مثلث</b></p>	<p>A مساحت L طول قاعده b ارتفاع</p>	$A = \frac{L \cdot b}{2}$
<p><b>حلقه دايره‌اي</b></p>	<p>A مساحت D قطر خارجي d قطر داخلي d<sub>m</sub> قطر متوسط b عرض</p>	$d_m = \frac{D + d}{2}$ $A = \pi \cdot d_m \cdot b$ $A = \frac{\pi}{4} (D^r - d^r)$
<p><b>بيضي</b></p>	<p>A مساحت D قطر بزرگ d قطر كوچك U محيط</p>	$U = \frac{\pi}{4} \cdot (D + d)$ $A = \frac{\pi \cdot D \cdot d}{4}$

 <p><b>مكعب</b></p>	<p><math>A_o</math> مساحت  <math>L</math> طول ضلع  <math>V</math> حجم</p>	$A_o = 6L^2$ $V = L^3$
 <p><b>مكعب مستطيل</b></p>	<p><math>b</math> عرض  <math>h</math> ارتفاع  <math>A_o</math> مساحت  <math>L</math> قاعدة  <math>V</math> حجم</p>	$V = L.b.h$ $A_o = 2(L.b + L.h + b.h)$
 <p><b>استوانة</b></p>	<p><math>A_m</math> مساحت جانبی  <math>h</math> ارتفاع  <math>V</math> حجم  <math>A_o</math> مساحت</p>	$A_u = \pi.d.h$ $V = \frac{\pi.d^2}{4}.h$ $A_s = \pi.d.h + 2 \frac{\pi.d^2}{4}$
 <p><b>هرم منتظم</b></p>	<p><math>h</math> ارتفاع  <math>h_s</math> ارتفاع وجه  <math>b</math> عرض قاعدة  <math>L_1</math> طول يال  <math>L</math> طول قاعدة  <math>V</math> حجم</p>	$V = \frac{L.b.h}{3}$ $L_1 = \sqrt{h_s^2 + \frac{b^2}{4}}$ $h_s = \sqrt{h^2 + \frac{L^2}{4}}$
 <p><b>مخروط</b></p>	<p><math>V</math> حجم  <math>d</math> قطر  <math>h</math> ارتفاع  <math>h_s</math> طول يال  <math>A_M</math> مساحت جانبی</p>	$h_s = \sqrt{\frac{d^2}{4} + h^2}$ $A_M = \frac{\pi.d.h_s}{2}$ $V = \frac{\pi.d^2}{4}.h$
 <p><b>كرة</b></p>	<p><math>A_o</math> مساحت  <math>V</math> حجم  <math>d</math> قطر كرة</p>	$A_s = \pi.d^2$ $V = \frac{\pi.d^3}{6}$

## نسبت و تنااسب

**۱** در حالت کلی، دو نسبت  $a$  به  $b$  و  $c$  به  $d$  مساوی‌اند، هرگاه برای یک عدد مانند  $k$  داشته باشیم:

$$c=kd \quad a=kb \quad \text{یا} \quad \frac{a}{b} = \frac{c}{d} = k$$

**۲** اگر  $a$  و  $b$  مقادیر متناظر دو کمیت باشند که با هم رابطه معکوس دارند، مقدار  $k=a \times b$  ثابت است و اگر  $c$  و  $d$  دو مقدار متناظر دیگر از همین کمیت باشند، داریم:

$$a=\frac{k}{b} \quad c=\frac{k}{d} \quad \text{یا} \quad k=a \times b=c \times d$$

## خواص عملیات

در عبارت‌های زیر، فرض بر آن است که مخرج‌ها مخالف صفر هستند.

$\frac{a}{b} = \frac{ca}{cb} \quad (c \neq 0)$	$c \times \frac{a}{b} = \frac{ca}{b}$	$\frac{a}{b} = a \times \frac{1}{b}$
$\frac{a+b}{c} = \frac{a}{c} + \frac{b}{c}$	$-\frac{a}{b} = \frac{-a}{b} = \frac{a}{-b}$	
$\frac{\frac{a}{b}}{\frac{c}{d}} = \frac{ad}{bc}$	$\frac{a}{b} \times \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd}$	

تساوی  $a \times d = b \times c$  معادل است با  $\frac{a}{b} = \frac{c}{d}$

## درصد و کاربردهای آن

**۱** معادله درصد: رابطه بین مقدار اولیه، درصدی از مقدار اولیه و مقدار نهایی را نشان می‌دهد.

$$b = x \times a$$

مقدار نهایی  
↓  
درصد به صورت عدد  
اعشاری / کسری

**۲** درصد تغییر: برای هر کمیتی مقدار

$$\text{نسبت تغییر} = \frac{\text{میزان تفاوت در مقدار}}{\text{مقدار اولیه}} \times 100$$

را درصد تغییر آن کمیت می‌نماید.

درصد تغییر می‌تواند منفی هم باشد که به معنای کاهش است.

## معادله درجه دوم

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$\Delta = b^2 - 4ac \left\{ \begin{array}{l} \Delta > 0 \Rightarrow x_1, x_2 = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a} \\ \Delta = 0 \Rightarrow x_1, x_2 = \frac{-b}{2a} \\ \Delta < 0 \Rightarrow \text{معادله ریشه ندارد} \end{array} \right.$$

## نامعادله درجه دوم

نامساوی هایی به صورت  $ax^2 + bx + c \geq 0$  یا  $ax^2 + bx + c \leq 0$  که در آن  $a, b, c$  اعداد داده حقیقی هستند ( $a \neq 0$ ) را نامعادله درجه دوم می‌نامند. مقدارهایی از  $x$  که نامعادله را به یک نامساوی درست تبدیل می‌کنند، جواب‌های نامعادله می‌نامند.

## توان و ریشه یابی

$$a^m \times a^n = a^{m+n}$$

$$\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n} \quad \frac{a^m}{a^n} = \frac{1}{a^{n-m}} \quad (a \neq 0)$$

$$(a^m)^n = a^{mn}$$

$$(ab)^n = a^n b^n, \quad \left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n} \quad (b \neq 0)$$

$$a^0 = 1 \quad (a \neq 0)$$

$$a^{-n} = \frac{1}{a^n} \quad (a \neq 0)$$

$$a^{1/n} = \sqrt[n]{a}$$

$$a^{m/n} = \sqrt[n]{a^m} = (\sqrt[n]{a})^m$$

$$\sqrt[n]{a^n} = (\sqrt[n]{a})^n = a$$

$$\sqrt[n]{a} \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{ab}$$

$$\sqrt[m]{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[mn]{a}$$

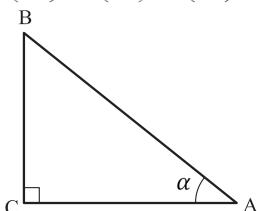
$$\frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}} = \sqrt[n]{\frac{a}{b}} \quad (b \neq 0)$$

## مثلثات

**۱** یکی از حالات تشابه دو مثلث، تساوی زاویه‌های آن دو مثلث می‌باشد.

**۲** رابطه فیثاغورس: در مثلث قائم‌الزاویه  $ABC$  داریم:

$$(AB)^2 = (AC)^2 + (BC)^2$$



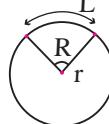
## ۲ نسبت‌های مثلثاتی یک زاویه تند:

در مثلث قائم‌الزاویه ABC زاویه تند  $\alpha$  را در نظر بگیرید. بنا به تعریف داریم:

$$\tan \alpha = \frac{\alpha}{\text{طول ضلع روبروی زاویه}} = \frac{\text{طول ضلع مجاور زاویه}}{\text{AC}}$$

$$\pi = \frac{3}{14} \quad R = \frac{L}{r}$$

$$\sin \alpha = \frac{\alpha}{\text{طول ضلع روبروی زاویه}} = \frac{\text{BC}}{\text{AB}}$$



$$\frac{L}{r} = \frac{\pi}{180^\circ} D \quad (\text{درجه})$$

$$\cos \alpha = \frac{\alpha}{\text{طول ضلع مجاور زاویه}} = \frac{\text{AC}}{\text{AB}}$$

$$D = \frac{180^\circ}{\pi} R \quad (\text{درجه})$$

## ۳ روابط بین نسبت‌های مثلثاتی:

$$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \quad (\text{ب})$$

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1 \quad (\text{الف})$$

$\sin(\pi - \theta) = \sin \theta$	$\cos(\pi - \theta) = -\cos \theta$	$\tan(\pi - \theta) = -\tan \theta$
$\sin(\pi + \theta) = -\sin \theta$	$\cos(\pi + \theta) = -\cos \theta$	$\tan(\pi + \theta) = \tan \theta$
$\sin(-\theta) = -\sin \theta$	$\cos(-\theta) = \cos \theta$	$\tan(-\theta) = -\tan \theta$
$\sin(2\pi + \theta) = \sin \theta$	$\cos(2\pi + \theta) = \cos \theta$	$\tan(2\pi + \theta) = \tan \theta$
$\sin(2\pi - \theta) = -\sin \theta$	$\cos(2\pi - \theta) = \cos \theta$	$\tan(2\pi - \theta) = -\tan \theta$

Angle A in degrees	Angle A in radians	sin A	cos A	tan A	cot A
0°	0	0	1	0	∞
15°	$\frac{\pi}{12}$	$\frac{1}{4}(\sqrt{6} - \sqrt{2})$	$\frac{1}{4}(\sqrt{6} + \sqrt{2})$	$2 - \sqrt{3}$	$2 + \sqrt{3}$
30°	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	$\frac{1}{3}\sqrt{3}$	$\sqrt{3}$
45°	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	1	1
60°	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	$\frac{1}{2}$	$\sqrt{3}$	$\frac{1}{3}\sqrt{3}$
75°	$\frac{5\pi}{12}$	$\frac{1}{4}(\sqrt{6} + \sqrt{2})$	$\frac{1}{4}(\sqrt{6} - \sqrt{2})$	$2 + \sqrt{3}$	$2 - \sqrt{3}$
90°	$\frac{\pi}{2}$	1	0	±∞	0

Angle A in degrees	Angle A in radians	sin A	cos A	tan A	cot A
105°	$\frac{7\pi}{12}$	$\frac{1}{4}(\sqrt{6} + \sqrt{2})$	$-\frac{1}{4}(\sqrt{6} - \sqrt{2})$	$-(2 + \sqrt{3})$	$-(2 - \sqrt{3})$
120°	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	$-\frac{1}{2}$	$-\sqrt{3}$	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$
135°	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$-\frac{1}{2}\sqrt{2}$	-1	-1
150°	$\frac{5\pi}{6}$	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}\sqrt{3}$	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	$-\sqrt{3}$
165°	$\frac{11\pi}{12}$	$\frac{1}{4}(\sqrt{6} - \sqrt{2})$	$-\frac{1}{4}(\sqrt{6} + \sqrt{2})$	$-(2 - \sqrt{3})$	$-(2 + \sqrt{3})$
180°	$\pi$	0	-1	0	$\pm\infty$

### لگاریتم و خواص آن:

اگر  $a$  یک عدد حقیقی مثبت مخالف 1 باشد و اعداد حقیقی  $b$  و  $c$  به گونه‌ای باشند که:  $b = a^c$  آنگاه  $c$  را لگاریتم  $b$  در مبنای  $a$  می‌نامند و با  $\log_a b$  نشان می‌دهند. به عبارت دیگر داریم:

$$\log_a b = c$$

■ فقط اعداد مثبت لگاریتم دارند، یعنی عبارت  $\log_a b$  فقط برای  $b > 0$  تعریف می‌شود.

$$\log(bc) = \log b + \log c$$

■ برای  $b, c > 0$  داریم:

$$\log(a+b) \neq \log a + \log b$$

■ در حالت کلی: برای هر  $a, b > 0$  داریم:

$$\log \frac{b}{c} = \log b - \log c$$

■ برای  $b, c > 0$  داریم:

$$\log(a-b) \neq \log a - \log b$$

■ در حالت کلی: برای هر  $a, b > 0$  داریم:

$$\log b^x = x \log b$$

■ برای  $b > 0$  و هر عدد حقیقی  $x$  داریم:

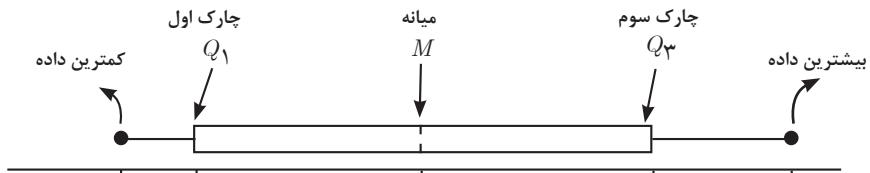
$$\log_a b = \frac{\log b}{\log a}$$

■ برای  $a \neq 1$  و  $a, b > 0$  داریم:

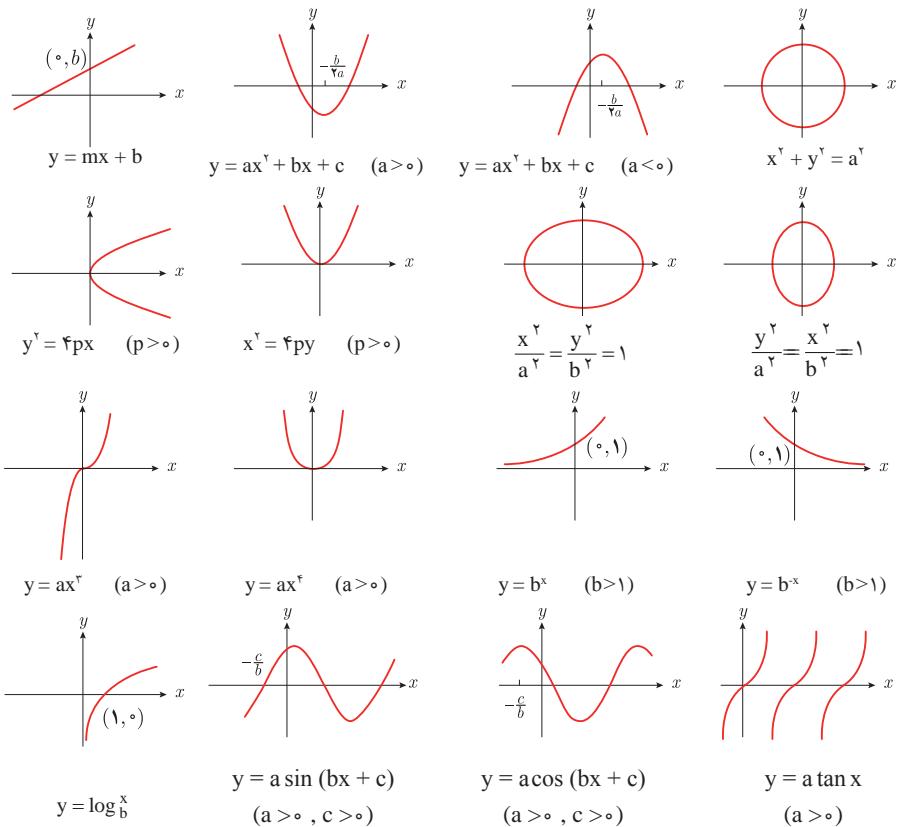
## ✓ آمار توصیفی:

- نمودار پراکنش دو کمیت، مجموعه‌ای از نقاط در صفحه مختصات است که طول و عرض هر نقطه، داده‌های مربوط به اندازه‌گیری‌های متناظر دو کمیت است.
- $x$  و  $y$  دو کمیت مرتبط هستند. اگر مقادیر این دو کمیت برای برخی از  $x$ ها در یک بازه، مشخص باشد، پیش‌بینی مقادیر  $y$  به ازای  $x$ ‌های مشخص در این بازه به کمک خط پرازش را برونوی می‌نماید.
- پیش‌بینی مقادیر  $y$  به ازای  $x$ ‌های مشخص در خارج از این بازه را برونوی می‌نماید.
- پس از مرتب کردن مقادیر داده‌ها، عددی را که تعداد داده‌های قبل از آن با تعداد داده‌های بعد از آن برابر است را میانه می‌نامند.

## ■ نمودار جعبه‌ای



## ■ نمودارها و منحنی‌ها



$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = A \quad \lim_{x \rightarrow a} g(x) = B. \leftarrow \text{اگر}$$

$$\lim_{x \rightarrow a} k = k \quad \lim_{x \rightarrow a} [k.f(x)] = k. \lim_{x \rightarrow a} f(x) = k.A.$$

$$\lim_{x \rightarrow a} [f(x) \pm g(x)] = \lim_{x \rightarrow a} f(x) \pm \lim_{x \rightarrow a} g(x) = A \pm B$$

$$\lim_{x \rightarrow a} [f(x).g(x)] = [\lim_{x \rightarrow a} f(x)].[\lim_{x \rightarrow a} g(x)] = A.B$$

$$\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} = \frac{\lim_{x \rightarrow a} f(x)}{\lim_{x \rightarrow a} g(x)} = \frac{A}{B} \quad B \neq 0$$

$$p(x) \quad \Rightarrow \quad \lim_{x \rightarrow a} p(x) = p(a).$$

$$\lim_{x \rightarrow a} [f(x)]^k = [\lim_{x \rightarrow a} f(x)]^k = A^k.$$

### ■ پیوستگی و ناپیوستگی تابع ها

تابع  $f$  و یک نقطه  $a$  از دامنه آن را در نظر بگیرید. گوییم تابع  $f$  در نقطه  $a$  پیوسته است، هرگاه حد  $f$  در  $a$  موجود باشد و

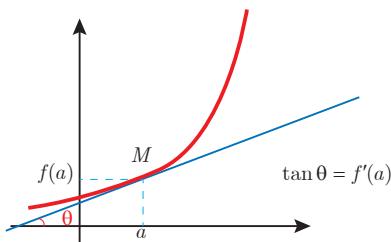
$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a)$$

در غیر این صورت گوییم تابع  $f$  در نقطه  $a$  ناپیوسته است. اگر تابعی در همه نقاط دامنه خود پیوسته باشد، آن را تابعی پیوسته می‌نامند.

## مشتق و شب خط مماس بر نمودار تابع ✓

فرض کنید تابع  $f$  در نقطه  $a$  از دامنه خود مشتق پذیر باشد. در این صورت،  $(f'(a))$  نشان‌دهنده

$$\text{شب خط مماس بر نمودار این تابع در نقطه } M = \begin{bmatrix} a \\ f(a) \end{bmatrix} \text{ است.}$$



## مشتق تابع

$$m_{\tan} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_1 + h) - f(x_1)}{h}$$

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x + h) - f(x)}{h}$$

$$f(x) = k \quad f'(x) = 0.$$

$$f(x) = x^n \quad f'(x) = nx^{n-1}$$

$$f(x) = k \cdot g(x) \quad f'(x) = k \cdot g'(x)$$

$$f(x) = u(x) \pm v(x) \quad f'(x) = u'(x) \pm v'(x).$$

$$f(x) = u(x) \cdot v(x) \quad f'(x) = u(x) \cdot v'(x) + v(x) \cdot u'(x).$$

$$f(x) = u(x)/v(x) \quad f'(x) = \frac{v(x) \cdot u'(x) - u(x) \cdot v'(x)}{[v(x)]^2}.$$

$$y = f[g(x)] \quad \frac{dy}{dx} = f'[g(x)] \cdot g'(x).$$

## اندازه‌گیری و دستگاه بین‌المللی یکاها

## کمیت‌های اصلی و یکای آنها

نام یکا	نام یکا	کمیت
m	متر	طول
kg	کیلوگرم	جرم
s	ثانیه	زمان
K	کلوین	دما
mol	مول	مقدار ماده
A	آمپر	جريان الکتریکی
cd	کنده (شمع)	شدت روشنایی

## یکای فرعی

یکای فرعی	SI	کمیت
m/s	m/s	تنددی و سرعت
m/s <sup>r</sup>	m/s <sup>r</sup>	شتاب
kg.m/s <sup>r</sup>	(N)	نیرو
kg/ms <sup>r</sup>	(Pa)	فشار
kgm <sup>r</sup> /s <sup>r</sup>	(J)	انرژی

## مقادیر تقریبی برخی طول‌های اندازه‌گیری شده

جسم	طول	جسم	طول
فاضله منظومه شمسی تا نزدیک‌ترین کهکشان	$2.18 \times 10^{11}$	فاضله منظومه شمسی تا نزدیک‌ترین ستاره	$4 \times 10^{16}$
یک سال نوری	$9 \times 10^{15}$	شعاع مدار میانگین زمین به دور خورشید	$1.5 \times 10^{11}$
فاضله میانگین زمین از زمین	$3.84 \times 10^8$	فاضله میانگین زمین	$6.4 \times 10^6$
فاضله ماهواره‌های مخابراتی از زمین	$3.6 \times 10^7$	قطر هسته اتم هیدروژن (قطر پروتون)	$1.75 \times 10^{-15}$
قطر اتم هیدروژن	$1.06 \times 10^{-10}$	اندازه ذرات کوچک گرد و خاک	$1 \times 10^{-4}$
طول بدنه نوعی مگس	$5 \times 10^{-3}$	اندازه یاخته‌های بیشتر موجودات زنده	$1 \times 10^{-5}$
طول زمین فوتbal	$9 \times 10^{-1}$	اندازه هسته اتم هیدروژن (قطر پروتون)	$1.75 \times 10^{-15}$

## مقادیر تقریبی برخی جرم‌های اندازه‌گیری شده

جسم (kg)	جسم (kg)	جسم
$7 \times 10^{-1}$	انسان	$1 \times 10^{53}$ عالم قلیل مشاهده
$1 \times 10^{-1}$	قورباغه	$7 \times 10^{41}$ کهکشان راه شیری
$1 \times 10^{-5}$	پشه	$2 \times 10^{30}$ خورشید
$1 \times 10^{-15}$	باکتری	$6 \times 10^{24}$ زمین
$1/6 \times 10^{-27}$	اتم هیدروژن	$7/34 \times 10^{22}$ ماه
$9/1 \times 10^{-31}$	الکترون	$1 \times 10^{-3}$ کوسمه

## مقادیر تقریبی برخی از بازه‌های اندازه‌گیری شده

بازه زمانی	ثانیه
سن عالم	$5 \times 10^{17}$
سن زمین	$1/43 \times 10^{17}$
میانگین عمر یک انسان	$2 \times 10^9$
یک سال	$3/15 \times 10^7$
یک روز	$8/6 \times 10^4$
زمان بین دو ضربان عادی قلب	$8 \times 10^{-1}$

## واحدهای اندازه‌گیری انگلیسی

### ۱ واحدهای اندازه‌گیری طول

۱ میلی‌متر (mm) =  $25/4$  سانتی‌متر (cm) =  $2/5$  اینچ (in)

۱ فوت (ft) = ۱۲ اینچ (in)

۱ فوت (ft) =  $36$  اینچ (in) =  $3$  یارد (yd)

۱ متر (m) =  $1609/344$  اینچ (in) =  $5280$  فوت (ft) =  $6336$  مایل خشکی (mil)

۱ متر (m) =  $1853$  فوت (ft) =  $6080$  مایل دریایی (nautical mile)

۱ مایل خشکی (mil) =  $1/15$  مایل دریایی (nautical mile)

ضریب تبدیل (با تقریب کمتر از ۰/۰۱)	به	برای تبدیل از
۱/۶۱	کیلومتر	مایل
۲/۵۴	سانتی‌متر	اینچ
۰/۳۱	متر	فوت
۰/۹۱	متر	یارد
۰/۶۲	مایل	کیلومتر
۰/۳۹	اینچ	سانتی‌متر
۳/۲۸	فوت	متر
۱/۰۹	یارد	متر

## ۲ واحدهای اندازه‌گیری جرم

$$1 \text{ اونس (oz)} = 0/035 \text{ گرم (g)} \quad 1 \text{ گرم (g)} = 28 \text{ اونس (oz)}$$

$$1 \text{ کیلوگرم (kg)} = 35/27 \text{ اونس (oz)} \quad 1 \text{ اونس (oz)} = 16 \text{ پوند (lb)}$$

$$1 \text{ کیلوگرم (kg)} = 0/45 \text{ پوند (lb)} \quad 1 \text{ پوند (lb)} = 220 \text{ تن (T)}$$

## ۳ واحدهای اندازه‌گیری حجم

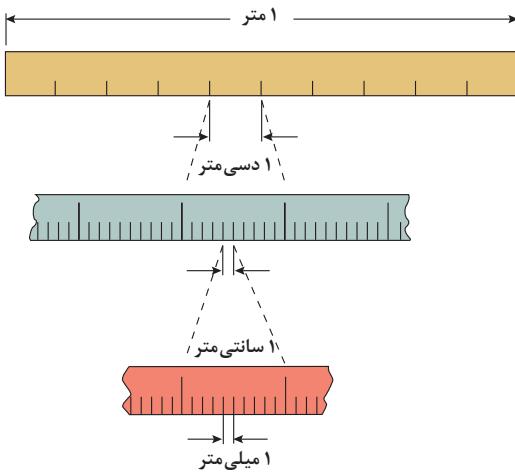
$$1 \text{ میلی‌لیتر (ml)} = 5 \text{ قاشق چایخوری (tsp)}$$

$$1 \text{ میلی‌لیتر (ml)} = 15 \text{ قاشق سوپ‌خوری (tbsp)}$$

$$1 \text{ میلی‌لیتر (ml)} = 240 \text{ فنجان (C)}$$

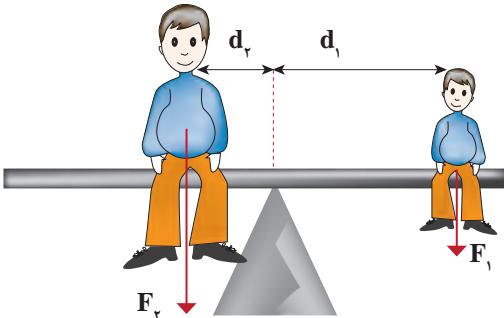
## پیشوندهای مورد استفاده در دستگاه SI

نماد	پیشوند	ضریب	نماد	پیشوند	ضریب
y	یوکتو	$10^{-24}$	Y	یوتا	$10^{24}$
z	زیتو	$10^{-21}$	Z	زتا	$10^{21}$
a	آتو	$10^{-18}$	E	اگزا	$10^{18}$
f	فِمتو	$10^{-15}$	P	پِتا	$10^{15}$
p	پیکو	$10^{-12}$	T	تِرا	$10^{12}$
n	نانو	$10^{-9}$	G	گیگا (جیگا)	$10^9$
$\mu$	میکرو	$10^{-6}$	M	مِگا	$10^6$
m	میلی	$10^{-3}$	k	کیلو	$10^3$
c	سانتی	$10^{-2}$	h	هِکتو	$10^2$
d	دِسی	$10^{-1}$	da	دِکا	$10^1$

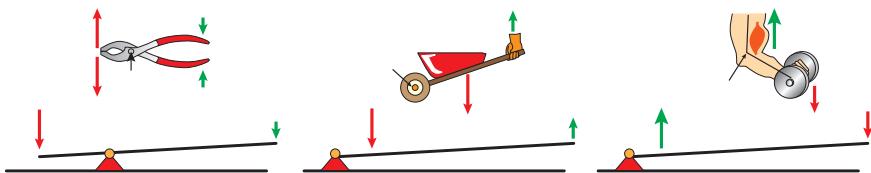


پیشوندهای کوچک کننده یکای متر

اهرم ها



گشتاور نیروی ساعتگرد = گشتاور نیروی پاد ساعتگرد  
 $d_2 \times f_2 = d_1 \times f_1$

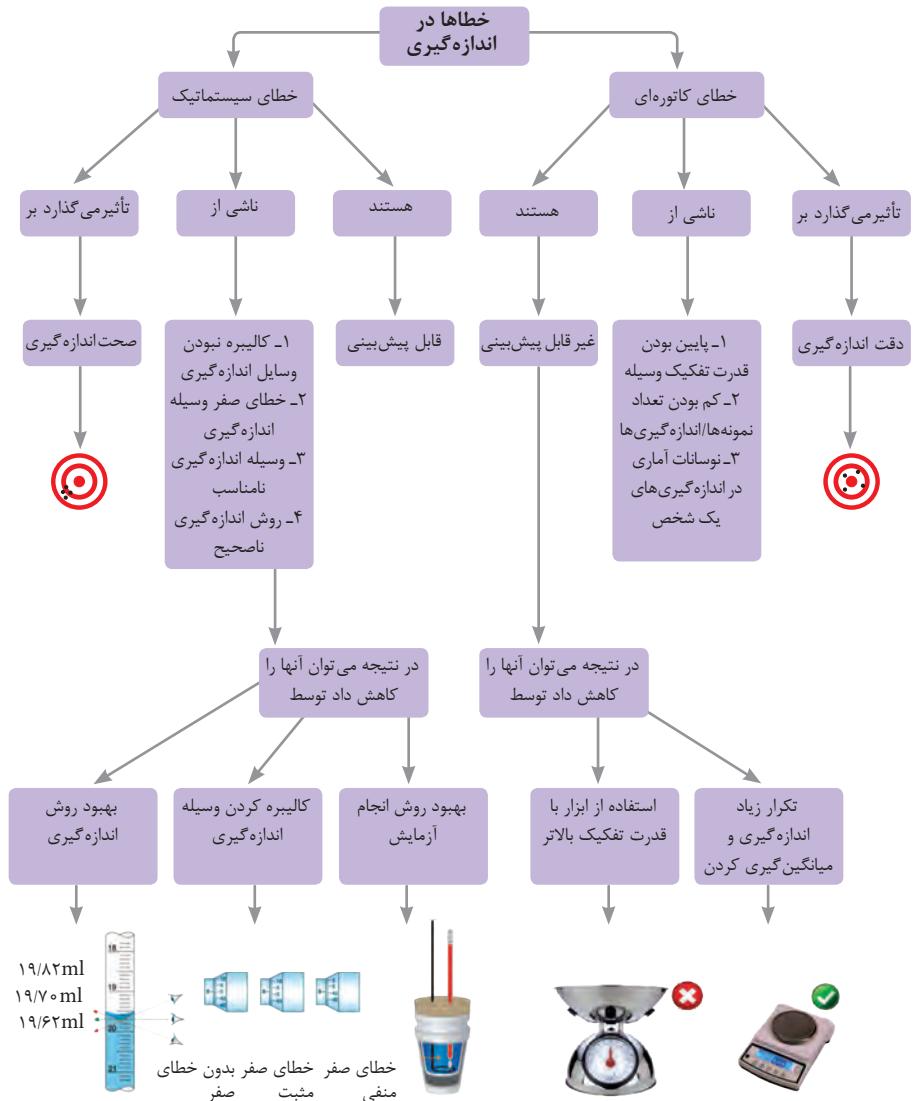


مزیت مکانیکی

$$\text{مزیت مکانیکی} = \frac{\text{بازوی محرك}}{\text{بازوی مقاوم}} = \frac{\text{اندازه نیروی مقاوم}}{\text{اندازه نیروی محرك}}$$

کاربرد	فرمول (معادله، رابطه)
جزیان مقاومت‌های موازی	$I_1 + I_2 + I_3 = I_{eq}$
ولتاژ مقاومت‌های موازی	$V_1 = V_2 = V_3 = V_{eq}$
مقاومت معادل مقاومت‌های موازی	$\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3} = \frac{1}{R_{eq}}$
فشار و ارتباط آن با نیروی عمودی و سطح تماس	$P = \frac{F}{A}$
اختلاف فشار دو نقطه شاره ساکن	$P_3 - P_1 = +\rho g \Delta h$
فشار یک نقطه شاره ساکن	$p = \rho g \Delta h + p_{atm}$
اصل پاسکال	$P_3 = P_1 \Rightarrow \frac{F_3}{A_1} = \frac{F_1}{A_3}$
چگالی	$\rho = \frac{m}{v}$
چگالی نسبی	$d = \frac{\rho_3}{\rho_1}$
رابطه دما در مقیاس سلسیوس و مقیاس فارنهایت	$F = \frac{9}{5}\theta + 32$
رابطه دما در مقیاس سلسیوس و مقیاس کلوین	$T = \theta + 273$
رابطه دما در مقیاس فارنهایت و مقیاس کلوین	$T = (F + 459) \div 1.8$
مقدار گرمایی داده شده به یک جسم	$Q = mC(\theta_3 - \theta_1) = mC\Delta\theta$
تعادل گرمایی	$Q_1 + Q_2 + Q_3 + \dots = 0$
گرمای منتقل شده از طریق رسانش	$Q = \frac{KAt(T_3 - T_1)}{L} = \frac{KAt\Delta T}{L}$
انبساط خطی	$L_3 - L_1 = \alpha L_1 \Delta \theta$ $L_3 = L_1 (1 + \alpha \Delta \theta)$
انبساط سطحی	$A_3 - A_1 = 2\alpha A_1 \Delta \theta$ $A_3 = A_1 (1 + 2\alpha \Delta \theta)$
انبساط حجمی	$V_3 - V_1 = 3\alpha V_1 \Delta \theta$ $V_3 = V_1 (1 + 3\alpha \Delta \theta)$

کاربرد	فرمول (معادله، رابطه)	کاربرد	فرمول (معادله، رابطه)
نیروی وزن	$g = \frac{w}{m} \rightarrow w = mg$	بازه زمانی	$\Delta t = t_f - t_i$
بیشینه نیروی اصطکاک ایستایی	$f_{s(max)} = \mu_s N$	جلجایی	$\Delta x = x_f - x_i$
نیروی اصطکاک جنبشی	$f_k = \mu_k N$	سرعت متوسط	$\bar{v} = \frac{x_f - x_i}{t_f - t_i} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$
شدت جریان الکتریکی متوسط	$I = \frac{\Delta q}{\Delta t}$	رابطه مکان زمان حركت یکنواخت	$x = vt + x_0$
قانون اهم	$R = \frac{V}{I}$	شتاب متوسط	$\bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$
مقاومت رساناهای فلزی در دمای ثابت	$R = \frac{\rho L}{A}$	شتاب لحظه‌ای حرکت با شتاب ثابت	$a = \bar{a} = \frac{\Delta v}{\Delta t}$
انرژی الکتریکی مصرفی	$U = I^2 R t$	رابطه سرعت زمان حركت با شتاب ثابت	$v = v_0 + at$
توان مصرفی	$P = I^2 R$ و $P = \frac{U}{t}$ $P = VI$ و $P = \frac{V^2}{R}$	سرعت متوسط در حركت با شتاب ثابت	$\bar{v} = \frac{v_f + v_i}{2}$
جریان مقاومت‌های متواالی (سری)	$I_\parallel = I_\downarrow = I_\uparrow = I_{eq}$	رابطه مستقل از زمان در حركت با شتاب ثابت	$v_f - v_i = 2a(x - x_0)$
ولتاژ مقاومت‌های متواالی (سری)	$V_\parallel + V_\downarrow + V_\uparrow = V_{eq}$	رابطه جابه‌جایی در حركت با شتاب ثابت	$\Delta x = x_f - x_i = \frac{1}{2}at^2 + v_0 t$
مقاومت معادل مقاومت‌های متواالی (سری)	$R_\parallel + R_\downarrow + R_\uparrow = R_{eq}$	قانون دوم نیوتون	$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m}$



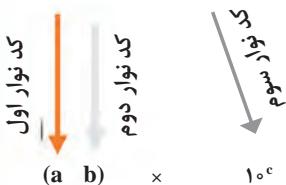
## کدهای رنگی مقاومت



انواع مقاومت ثابت



مقدار مقاومت درصد خطأ



نحوه خواندن مقاومت رنگی

رنگ	کد رنگ	درصد خطأ
سیاه	۰	-
قهوه‌ای	۱	۱ درصد
قرمز	۲	۲ درصد
نارنجی	۳	۳ درصد
زرد	۴	۴ درصد
سبز	۵	-
آبی	۶	-
بنفش	۷	-
خاکستری	۸	-
سفید	۹	-
طلایی	-	۵ درصد
نقره‌ای	-	۱۰ درصد

## ضریب انبساط طولی برخی اجسام

ماده	$\frac{1}{k}$	ماده	$\frac{1}{k}$
الجاس	$1/2 \times 10^{-6}$	مس	$17 \times 10^{-6}$
شیشه پرکس	$3/2 \times 10^{-6}$	برنج	$19 \times 10^{-6}$
شیشه معمولی	$9-12 \times 10^{-6}$	آلومینیوم	$23 \times 10^{-6}$
فولاد	$11-13 \times 10^{-6}$	سرپ	$29 \times 10^{-6}$
بتن	$10-14 \times 10^{-6}$	(°C)	$51 \times 10^{-6}$

ضریب انبساط حجمی چند مایع در  
دهمای حدود  $20^{\circ}\text{C}$

جرمای ویژه $\text{J/kg.K}$	ماده	ضریب انبساط طولی $\frac{1}{\text{K}}$	ماده
۱۲۸	سرپ	$۰/۱۸ \times ۱۰^{-۳}$	جیوه
۱۳۴	تنگستن	$۰/۲۷ \times ۱۰^{-۳}$	آب
۲۳۶	نقره	$۰/۴۹ \times ۱۰^{-۳}$	گلیسیرین
۳۸۶	مس	$۰/۷۰ \times ۱۰^{-۳}$	روغن زیتون
۹۰۰	آلومینیوم	$۰/۷۶ \times ۱۰^{-۳}$	پارافین
۳۸۰	برنج	$۱/۰۰ \times ۱۰^{-۳}$	بنزین
۴۵۰	نوعی فولاد (آلیاژ آهن با $۲\%$ کربن)	$۱/۰۹ \times ۱۰^{-۳}$	اتانول
۴۹۰	فولاد زنگ نزن	$۱/۱۰ \times ۱۰^{-۳}$	استیک اسید
۱۳۵۶	چوب	$۱/۲/۷ \times ۱۰^{-۳}$	بنزن
۷۹۰	گرانیت	$۱/۴/۳ \times ۱۰^{-۳}$	کلروفرم
۸۰۰	بتون	$۱/۶/۰ \times ۱۰^{-۳}$	استون
۸۴۰	شیشه	$۲۴/۵ \times ۱۰^{-۳}$	اتر
۲۲۲۰	یخ		آمونیاک
۱۴۰	جیوه		
۲۴۳۰	اتانول		
۳۹۰۰	آب دریا		
۴۱۸۷	آب		

\* تمام نقاط غیر از یخ در دمای  $20^{\circ}\text{C}$

### چگالی برخی مواد متداول

$\rho(\text{kg/m}^3)$	ماده	$\rho(\text{kg/m}^3)$	ماده
$۱/۰۰ \times ۱۰^{-۳}$	آب	$۰/۹۱۷ \times ۱۰^{-۳}$	یخ
$۱/۲۶ \times ۱۰^{-۳}$	گلیسیرین	$۲/۷۰ \times ۱۰^{-۳}$	آلومینیوم
$۰/۸۰۶ \times ۱۰^{-۳}$	اتیل الکل	$۷/۸۶ \times ۱۰^{-۳}$	آهن
$۰/۸۷۹ \times ۱۰^{-۳}$	بنزن	$۸/۹۲ \times ۱۰^{-۳}$	مس
$۱۳/۶ \times ۱۰^{-۳}$	جیوه	$۱۰/۵ \times ۱۰^{-۳}$	نقره
$۱/۲۹$	هوای	$۱۱/۳ \times ۱۰^{-۳}$	سرپ
$۱/۷۹ \times ۱۰^{-۱}$	هلیم	$۱۹/۱ \times ۱۰^{-۳}$	اورانیوم
$۱/۴۳$	اکسیژن	$۱۹/۳ \times ۱۰^{-۳}$	طلاء
$۸/۹۹ \times ۱۰^{-۳}$	هیدروژن	$۲۱/۴ \times ۱۰^{-۳}$	پلاتین

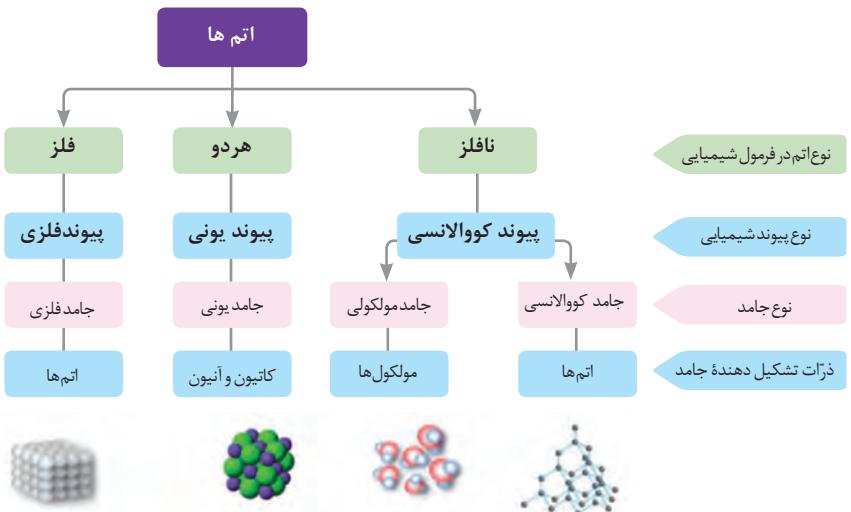
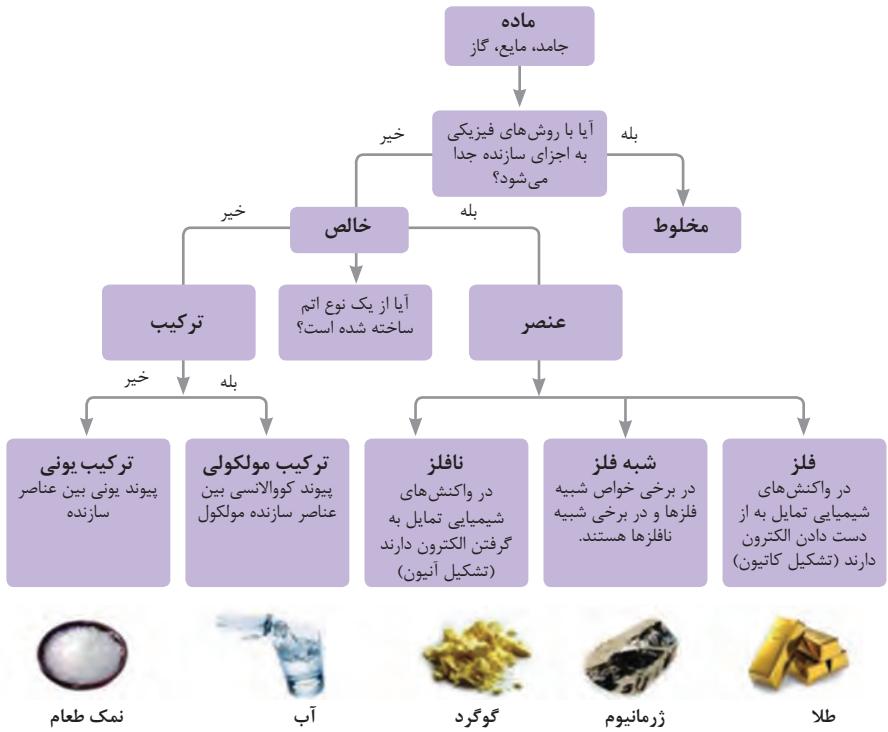
داده های این جدول در دمای صفر درجه ( $0^{\circ}\text{C}$ ) سلسیوس و فشار یک اتمسفر اندازه گیری و گزارش شده اند.



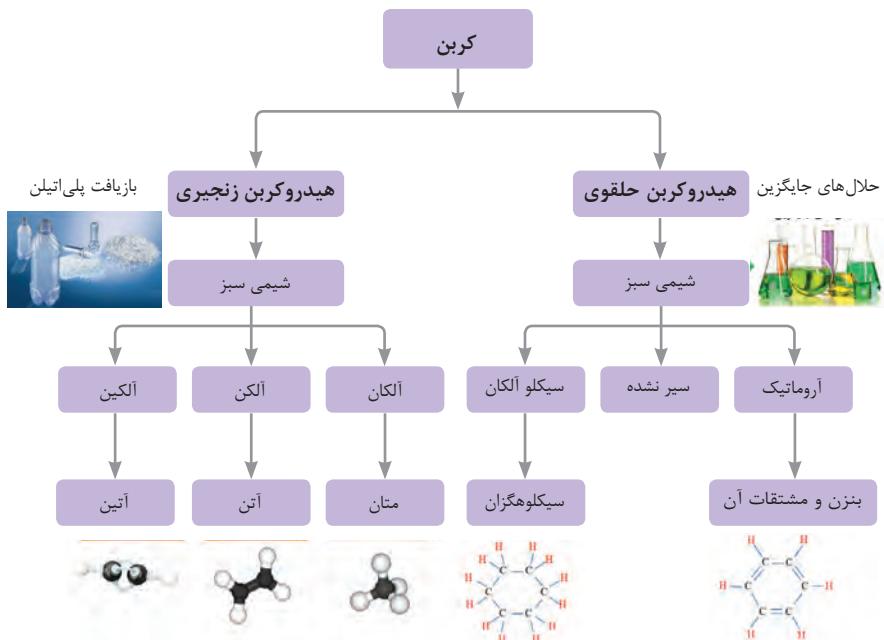
## ثابت تفکیک اسیدها (K<sub>a</sub>) و بازها (K<sub>b</sub>)

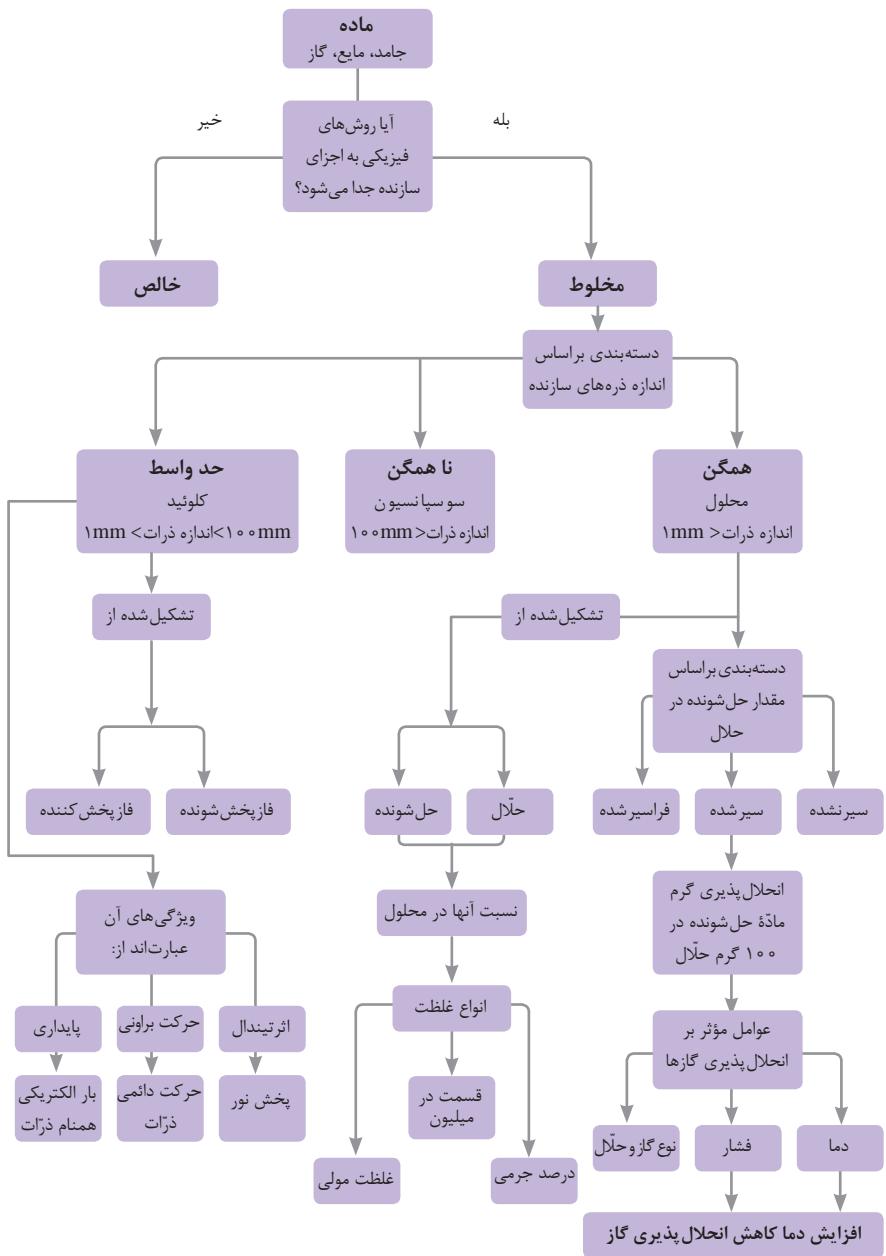
**توجه:** در شرایط یکسان (دما و غلظت) هر چه ثابت تفکیک اسید یا بازی بزرگ‌تر باشد، آن اسید یا باز قوی‌تر است.

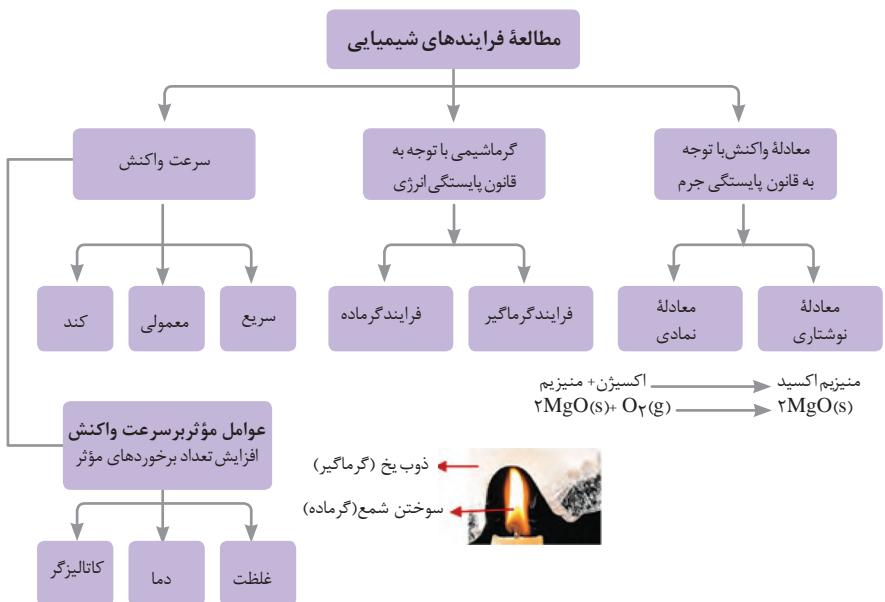
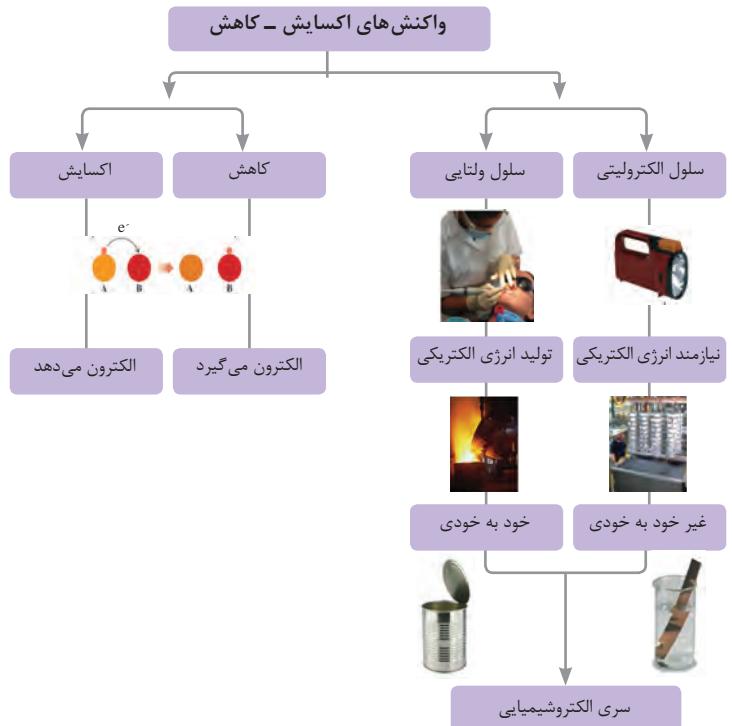
ثابت تفکیک (K <sub>a</sub> )	فرمول شیمیابی	نام اسید	ثابت تفکیک (K <sub>a</sub> )	فرمول شیمیابی	نام اسید
$6.9 \times 10^{-3}$	H <sub>3</sub> PO <sub>4</sub>	فسفریک اسید	اسید قوی	HClO <sub>4</sub>	پر کلریک اسید
$1.3 \times 10^{-3}$	CH <sub>3</sub> ClCO <sub>2</sub> H	کلرو استیک اسید	اسید قوی	H <sub>2</sub> SO <sub>4</sub>	سولفوریک اسید
$7.4 \times 10^{-4}$	C <sub>6</sub> H <sub>5</sub> O <sub>7</sub>	سیتریک اسید	اسید قوی	HI	هیدروکلریک اسید
$6.3 \times 10^{-4}$	HF	هیدروفلوئوریک اسید	اسید قوی	HCl	هیدروکلریک اسید
$5.6 \times 10^{-4}$	HNO <sub>2</sub>	نیترو اسید	اسید قوی	HNO <sub>3</sub>	نیتریک اسید
$6.2 \times 10^{-5}$	C <sub>6</sub> H <sub>5</sub> CO <sub>2</sub> H	بنزوئیک اسید	$2.2 \times 10^{-1}$	CCl <sub>3</sub> CO <sub>2</sub> H	تری کلرو استیک اسید
$1.7 \times 10^{-5}$	CH <sub>3</sub> CO <sub>2</sub> H	استیک اسید	$1.8 \times 10^{-1}$	H <sub>2</sub> CrO <sub>4</sub>	کرومیک اسید
$4.5 \times 10^{-7}$	H <sub>2</sub> CO <sub>2</sub>	کربنیک اسید	$1.7 \times 10^{-1}$	HIO <sub>3</sub>	یدیک اسید
$8.9 \times 10^{-8}$	H <sub>2</sub> S	هیدرو سولفوریک اسید	$5.6 \times 10^{-1}$	C <sub>2</sub> H <sub>3</sub> O <sub>2</sub>	اگرالیک اسید
$4 \times 10^{-8}$	HClO	هیپوکلرو اسید	$5 \times 10^{-3}$	H <sub>3</sub> PO <sub>2</sub>	فسفو اسید
$5.4 \times 10^{-10}$	H <sub>3</sub> BO <sub>3</sub>	بوریک اسید	$4.5 \times 10^{-1}$	CHCl <sub>3</sub> CO <sub>2</sub> H	دی کلرو استیک اسید
			$1.4 \times 10^{-3}$	H <sub>2</sub> SO <sub>3</sub>	سولفورو اسید
ثابت تفکیک (K <sub>a</sub> )	فرمول شیمیابی	نام باز	ثابت تفکیک (K <sub>b</sub> )	فرمول شیمیابی	نام باز
$4 \times 10^{-4}$	C <sub>6</sub> H <sub>5</sub> NH <sub>2</sub>	بوتیل آمین	باز قوی	KOH	پتانسیم هیدرو کسید
$6.3 \times 10^{-5}$	(CH <sub>3</sub> ) <sub>2</sub> N	تری متیل آمین	باز قوی	NaOH	سدیم هیدرو کسید
$1.8 \times 10^{-5}$	NH <sub>3</sub>	آمونیاک	باز قوی	Ba(OH) <sub>2</sub>	باریم هیدرو کسید
$1.7 \times 10^{-9}$	C <sub>6</sub> H <sub>5</sub> N	پیریدین	باز قوی	Ca(OH) <sub>2</sub>	کلسیم هیدرو کسید
$7.4 \times 10^{-10}$	C <sub>6</sub> H <sub>5</sub> NH <sub>2</sub>	آنیلین	$5.4 \times 10^{-4}$	(CH <sub>3</sub> ) <sub>2</sub> NH	دی متیل آمین
			$4.5 \times 10^{-4}$	C <sub>6</sub> H <sub>5</sub> NH <sub>2</sub>	اتیل آمین

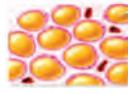
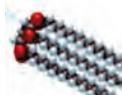


نمونه‌ها	نام کلرید	حالت فیزیکی	نوع کلرید	فاز پخش کننده	فاز پخش شونده
-	-	-	-	گاز	گاز
کفت صابون	کفت	مایع	گاز در مایع	مایع	
سنگ پا، یونالیت	کفت جامد	جامد	گاز در جامد	جامد	
مه، افسانه‌ها (اسپرسی‌ها)	آبروسول مایع	گاز	مایع در گاز	گاز	مایع
شیر، کره، مایونیز	امولسیون	مایع	مایع در مایع	مایع	
ژله، ژل موی سر	ژل	جامد	مایع در جامد	جامد	
دود، غبار	آبروسول جامد	گاز	جامد در گاز	گاز	جامد
رنگ‌های روغنی، چسب مایع	سول	مایع	جامد در مایع	مایع	
سرامیک، شیشه، رنگی، یاقوت، لعل، فیروزه	سول جامد	جامد	جامد در جامد	جامد	





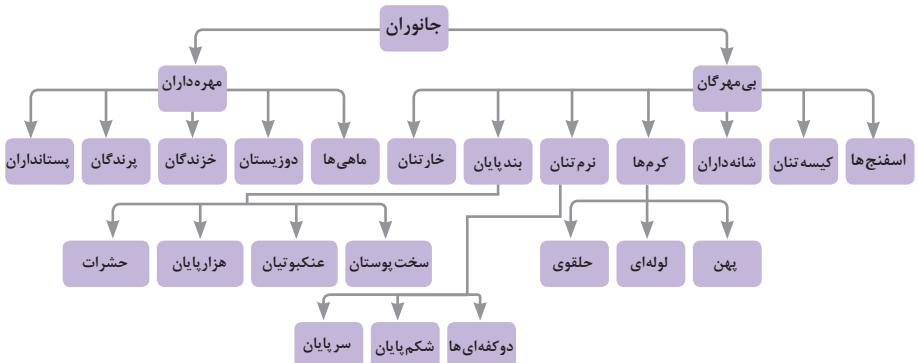


ساختار سلولی	درشت مولکول	واحد سازنده	
			نیتروژن پتانسیل
			اسید نوکلئیک
			پروتئین
			چربی

تصویر انواع درشت مولکول‌های شرکت‌کننده در ساختار یاخته‌ها

### سازمان‌بندی یاخته‌ها

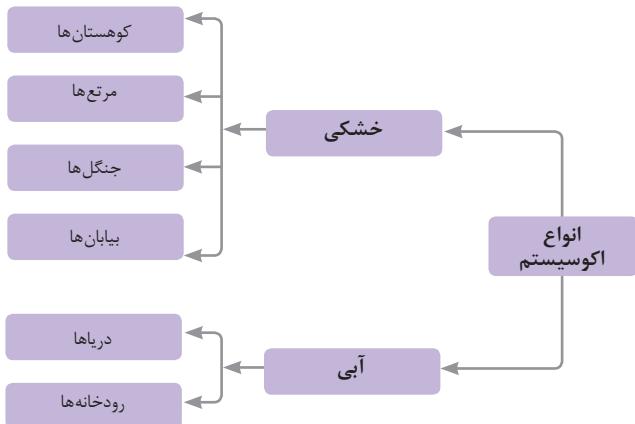




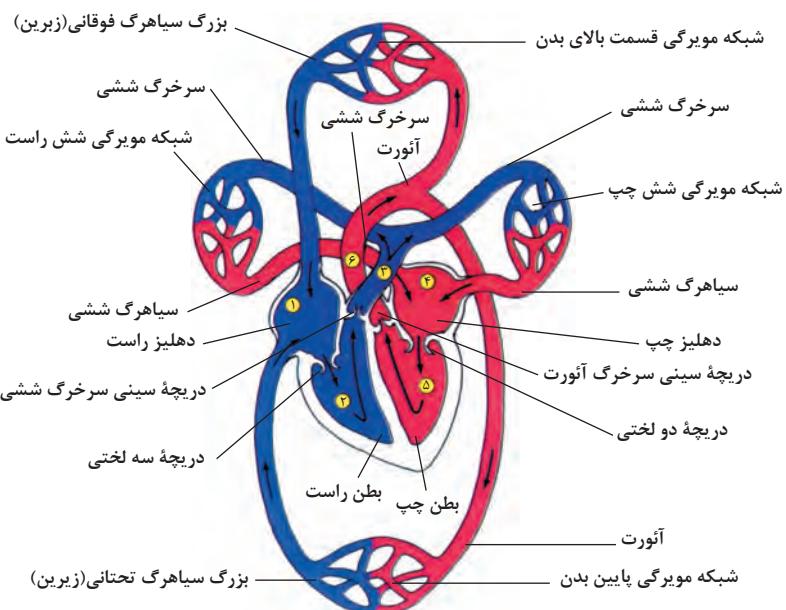
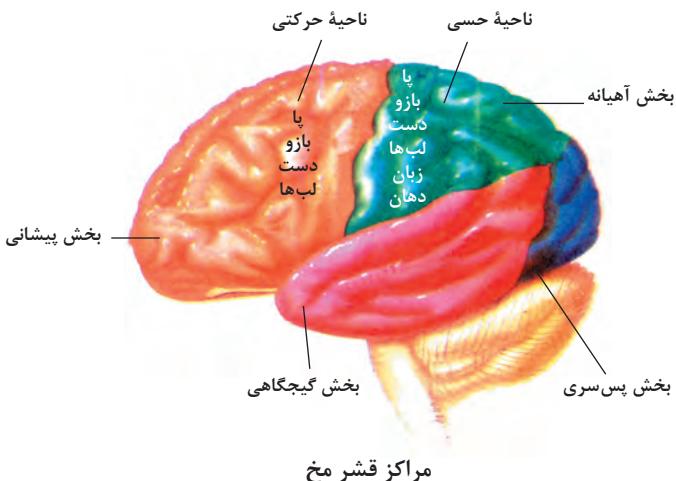
تصویر گروه‌های اصلی جانوران

جدول فهرست منابع طبیعی

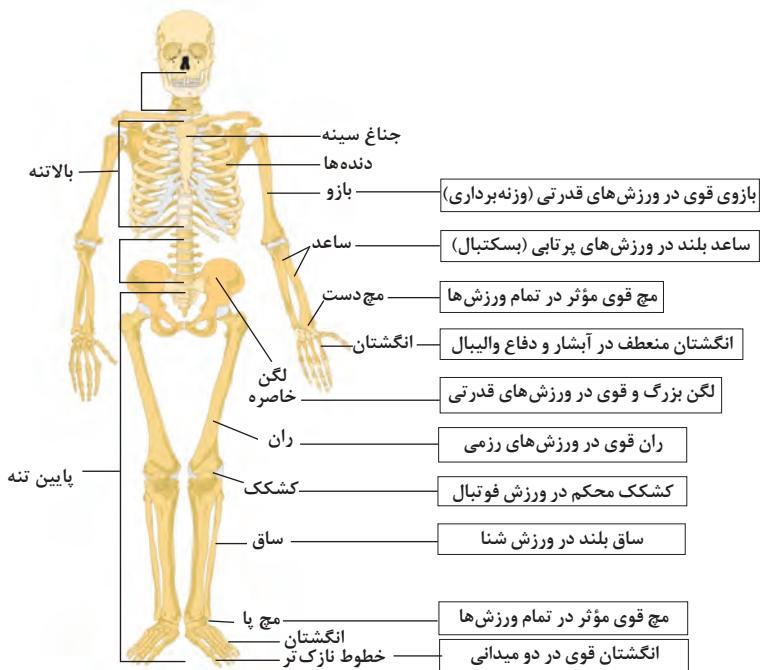
موضوعات	نوع منبع
جنگل‌ها و مراع و کشاورزی	منابع گیاهی
حيات وحش و دامپروری	منابع جانوری
مجموعه قارچ‌ها و باکتری‌ها	منابع میکروبی
مدت زمان دریافت نور، شدت نور خورشید، دما، شدت باد، رطوبت، ابرناکی و انواع بارش	منابع جوی
آنواع آب: سفره‌های آب زیرزمینی، چشم‌های روان آب‌ها، آبگیرها، دریاچه‌ها، دریاها و آقیانوس‌ها	منابع آبی
انواع خاک و بستر سنگی - کوه، تپه، دره و دشت	منابع خاکی
فلزات و سنگ‌های قیمتی	منابع کانی
نفت، گاز و زغال سنگ	منابع فسیلی
تمام افراد جامعه	منابع انسانی



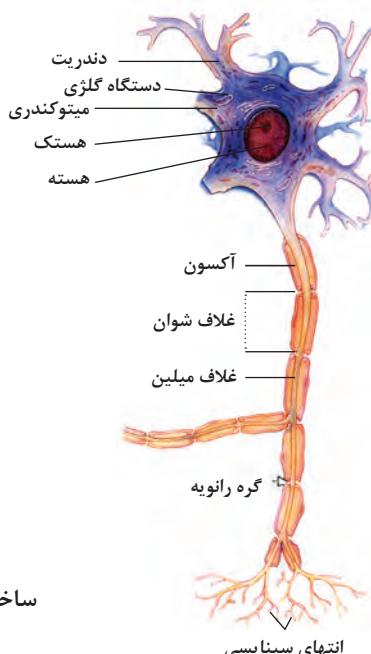
## زیست‌شناسی در مورد انسان



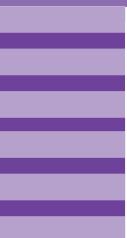
شكل بالا گردش خون را در بدن نشان می‌دهد. شماره ۳، ۲ و ۴ آغاز و پایان گردش ششی و ۱، ۵ و ۶ آغاز و پایان گردش عمومی خون را نشان می‌دهد.



### تنوع استخوان‌ها و کاربرد آنها در ورزش



### ساختمان نرون



## فصل ۲

# کلیات

### شاخه فنی و حرفه‌ای

- اعتلای سطح فرهنگ و شایستگی‌های پایه عمومی و پرورش ملکات و فضائل اخلاقی و بینش سیاسی و اجتماعی و تربیت یکپارچه عقلی - ایمانی - عملی و اخلاقی دانش آموز
- ترویج و تقویت فرهنگ کار، تولید، نوآوری و کارآفرینی در کشور
- تربیت نیروی انسانی متخصص، ماهر و کارآمد مناسب با نیازهای بازار کار ( فعلی و آتی) در سطوح ابتدایی و میانی مهارت مبتنی بر چارچوب صلاحیت حرفه ای ملی و عدالت آموزشی
- فراهم نمودن شرایط هدایت و راهنمایی شغلی - تحصیلی هنرجویان برای سطوح بالاتر صلاحیت حرفه‌ای

### اهمیت و ضرورت گروه هنر

شکوفایی و رشد و بالندگی هر سرزمهینی در دوره‌های گوناگون وابستگی بسیاری به شکل‌گیری تمدن آن دارد و تمدنها نیز وامدار فرهنگ و هنر مردمان خویشنند. از این رو توسعه و آموزش در زمینه فرهنگ و هنر نه تنها در قوام و استواری تمدن کشور مهم است بلکه زمینه گسترش فعالیت‌های اقتصادی را نیز به گونه‌ای شایسته فراهم می‌آورد. با وجود سابقه کهن و دیرینه هنر در کشور عزیzman ایران و درآمیختگی آن با فرهنگ اصیل اسلامی برای رساندن پیام‌های ناب این دین الهی ضروری است، هنرمندان متعهدی در این جامعه رشدیابند. از طرفی بر اساس اهداف مصوب شورای عالی آموزش و پرورش شناخت، پرورش و هدایت ذوق و استعدادهای مختلف هنری و زیبایی شناسی، شناخت زیبایی‌های جهان آفرینش به عنوان مظاہر جمال الهی و ... و نیز تأکید اسناد بالادستی دیگر که بر توان خلق آثار هنری، قدردانی از آثار و ارزش‌های هنری ... توصیه دارند. برنامه‌ریزی و اجرای بخشی از این اهداف بر عهده دفتر برنامه‌ریزی و تألیف آموزش‌های فنی و حرفه‌ای و کارداش است. این دفتر بنا به سهم خود در عرصه‌های مختلف هنری که از بازار کار بیشتری برخوردار بوده و در حال رشد می‌باشند، اقدام به برنامه‌ریزی و اجرای رشته‌های گوناگون هنری در مقطع متوسطه دوم نظام جدید نموده است.

## جدول رشته‌های تحصیلی گروه هنر

رشته‌های تحصیلی - حرفه‌ای	گروه بزرگ تحصیلی - حرفه‌ای
<p>تولید برنامه تلویزیونی ۰۲۸۸۲۱ - طراحی دکوراسیون داخلی (تزئینات داخلی) ۰۲۱۲۱۰</p> <p>هنرهای زیبا ۰۲۱۳۱۰ - صنایع دستی (فشن/گلیم) ۰۲۱۴۱۰ - موسیقی و هنرهای نمایشی ۰۲۱۵۱۰ - طراحی الگو و لباس ۰۲۱۲۲۰ - فتو - گرافیک ۰۲۱۱۱۰ - صنایع دستی (چوب) ۰۲۱۴۱۱ - صنایع دستی (سفال و سرامیک) ۰۲۱۴۱۲ - صنایع دستی (جواهر سازی) ۰۲۱۴۱۳ - صنایع دستی (فلز) ۰۲۱۴۱۴ - رسانه‌های دیداری - شنیداری ۰۲۱۱۱۰</p>	هنر

## جدول دروس انتخابی پایه دهم در گروه هنر

نام درس پایه دهم	نام رشته	نام درس پایه دهم	نام رشته
—	صنایع دستی (هنرهای چوبی)	تصویربرداری و صدابرداری برنامه‌های تلویزیونی و ساخت و بازی دهنده‌گی - عروسک‌های نمایشی - دانش فنی - طراحی و زبان بصری	تولید برنامه تلویزیونی
—	صنایع دستی (سفال)	تزئینات سلولزی، رنگ، موکت و فضاهای داخلی	طراحی دکوراسیون داخلی
—	صنایع دستی (طلاء و جواهر)	—	هنرهای زیبا
—	صنایع دستی (شیشه گری)	—	موسیقی و هنرهای نمایشی
		طراحی، مدلسازی و دوخت دامن	طراحی الگو و لباس
		عکاسی پرسنلی و ویرایش حروف و تصویر	فتو - گرافیک
		نقشه‌کشی دستی و رایانه‌ای فرش	صنایع دستی (فرش)

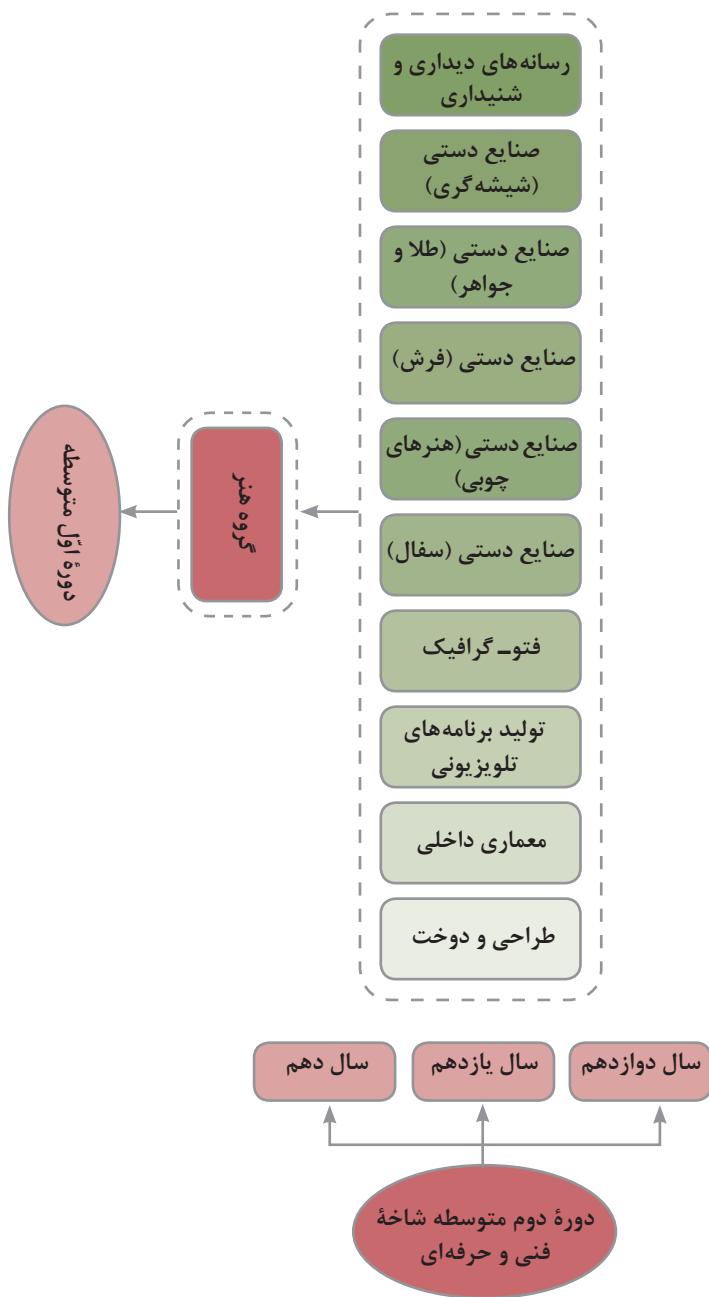
بند ۱۴ برنامه درسی ملی ایران؛ سیاست‌ها و الزامات اجرایی:  
اجرای برنامه درسی ملی به عنوان یکی از زیر نظام‌های مؤثر در تحقق سند تحول بنیادین آموزش و پرورش و در چارچوب مفاهیم راهکارهای سند تحول بنیادین آموزش و پرورش مستلزم اتخاذ سیاست‌های کارآمد و اثر بخش، فراهم آوردن شرایط، امکانات، منابع و زیر ساخت‌های فنی و تخصصی می‌باشد. برخی از اهم این سیاست‌ها و الزامات عبارت‌اند از:

- ۱ تهییه برنامه جامع، فراغیر و بلند مدت مشتمل بر کلیه اقدامات و فعالیت‌های مورد نیاز بخش‌های مختلف درون آموزش و پرورش و تأیید و ابلاغ آن توسط وزیر آموزش و پرورش؛
- ۲ طراحی و اجرای برنامه‌های آموزشی و تربیتی با رعایت استانداردها، حفظ مصالح ملی، افزایش مشارکت کلیه مجریان در سطوح مختلف با تأکید بر کاهش تمرکز؛
- ۳ به کارگیری روش‌های مؤثر در تأمین، نگهدارش و ارتقای نیروی انسانی متخصص اعم از کارشناسان، مشاوران و ناظران علمی به منظور طراحی و تدوین راهنمای برنامه درسی حوزه‌های تربیت و یادگیری؛
- ۴ اختصاص منابع مالی مناسب و حمایت‌های حقوقی و اداری برای اجرا و نظارت بر حسن اجرای برنامه‌های مصوب؛
- ۵ به کارگیری روش‌های اثر بخش در اشاعه برنامه درسی ملی، فرهنگ سازی و نهادینه کردن آن با استفاده از ظرفیت‌های درون و بیرون آموزش و پرورش؛
- ۶ فراهم آوردن استاندارهای و ساختار سازمانی مناسب برای پایش مستمر برنامه درسی ملی و بهبود آن و انجام مطالعات و پژوهش‌های مورد نیاز؛
- ۷ ایجاد فرصت‌های متنوع و به کارگیری راهکارهای اثر بخش برای ارتقای توانمندی‌های ذی‌نفعان بتویژه معلمان و مدیران جهت ارتقای سطح عملکرد مدارس در اجرای برنامه درسی ملی؛
- ۸ تجهیز مدارس به فناوری‌های نوین، کتابخانه، آزمایشگاه و کارگاه‌های فنی و حرفه‌ای.

## فرایند ارزشیابی و بهبود و اصلاح برنامه درسی گروه هنر

بر اساس فرایند اعتبار سنجی، هر ۵ سال برنامه درسی گروه فرهنگ و هنر مورد ارزشیابی و اصلاح کامل قرار می‌گیرد.

## مسیرهای هدایت تحصیلی در گروه هنر



# ویژگی‌های دانش آموزان درودی به رشته تولید برنامه‌های تلویزیونی

علاقه به تحصیل در رشته تولید برنامه‌های تلویزیونی  
آشنایی با اهداف رشته تحصیلی

- توانمندی روانی - حرکتی و جسمانی در حد نیاز پودمان‌های رشته تولید برنامه‌های تلویزیونی
- ارائه آثار و مدارک مبتنی بر فعالیت در حوزه‌های تخصصی مختلف مرتبط با رشته (دادستان، شعر، عکس، فیلم کوتاه، بازیگری و ...) با موضوع آزاد یا موضوع ارائه شده توسط هنرستان
- موفقیت در مصاحبه
- اجرا و ارائه نمونه کار هنگام مصاحبه
- دارابودن توانمندی‌های مرتبط با اهداف تفضیلی رشته
- معدل پایه نهم

## شاخص‌های غیر فنی در رشته تولید برنامه‌های تلویزیونی

- ۱ مدیریت منابع
- ۲ کاربرد فناوری
- ۳ مدیریت کار و کیفی
- ۴ تفکر منطقی
- ۵ تفکر انتقادی

## مسیرهای توسعه حرفه‌ای رشته تولید و برنامه تلویزیونی —



## جدول دروس رشته تحصیلی - حرفه‌ای

زیبینه: هنر		کد گروه: ۶		گروه تحصیلی: هنر		کد رشته تحصیلی: ۰۲۸۸۱۱۰		رشته تحصیلی: تولید برنامه تلویزیونی	
واحد/ ساعت	پایه ۱۲	واحد/ ساعت	پایه ۱۱	واحد/ ساعت	نام درس	واحد/ ساعت	نام درس	واحد/ ساعت	دامنه محتویاتی
۲	تعلیمات دینی (دینی، قرآن و اخلاق) ۳	۲	تعلیمات دینی (دینی، قرآن و اخلاق) ۲	۲	تعلیمات دینی (دینی، قرآن و اخلاق) ۱	۲	تعلیمات دینی (دینی، قرآن و اخلاق) ۱	۱	تربیت دینی و اخلاقی
۱	عربی، زبان قرآن ۳	۱	عربی، زبان قرآن ۲	۱	عربی، زبان قرآن ۱	۱	عربی، زبان قرآن ۱	۱	تربیت دینی و اخلاقی
۲	فارسی ۳	۲	فارسی ۲	۲	فارسی ۱	۲	زبان و ادبیات فارسی	۲	زبان های خارجی
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
۲	تاریخ معاصر	۲	زبان خارجی ۲	۲	زبان خارجی ۱	۲	زبان و ادبیات فارسی	۲	زبان های خارجی
۲	علوم اجتماعی	۲	علوم اجتماعی	۲	علوم اجتماعی	۲	علم اجتماعی عمومی و استان شناسی	۲	مطالعات اجتماعی
۲	تربیت بدنی ۳	۲	تربیت بدنی ۲	۲	تربیت بدنی ۱	۲	تربیت بدنی	۱	تربیت بدنی
۲	سلامت و بهداشت	۲	اسنان و محیط زیست	۲	آمنا و سلامت	۲	خوشه دروس:	۴	خوشه دروس:
۲	آمادگی دفاعی	—	—	—	—	—	انسان و سلامت	—	انسان و سلامت
۲	مدیریت خانزاده و سبک زندگی	۲	درس انتخابی (۱- هنر ۲- تئاتر و موسیقی رسانی)	—	—	—	خوشه دروس:	۶	خوشه دروس:

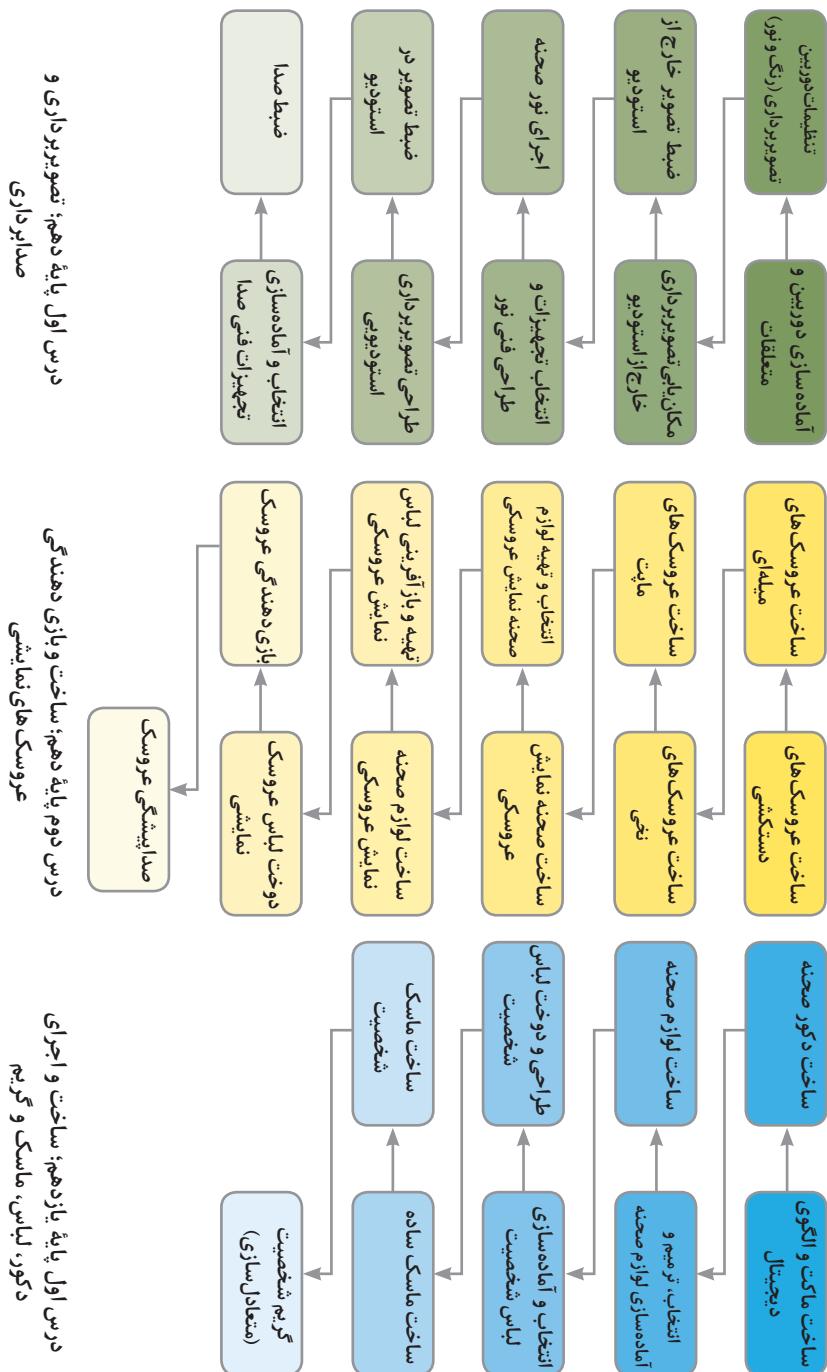
۷	الرامات محیط کار	کارگاه نوآوری و کارآفرینی	۳	اخلاق حرفاً	۲	کارگاه نوآوری و کارآفرینی	۲	درس انتخابی (۱- کاربرد فناوری های نوین ۲- مدیریت توپیل)	۲	درس انتخابی (۱- کاربرد فناوری های نوین ۲- مدیریت توپیل)	۲	کارگاه نوآوری و کارآفرینی	۳	اخلاق حرفاً	۲
۸	شایستگی های غیر فنی	خوشه دروس:	۱	ریاضی	۲	ریاضی	۲	شایستگی های پایه فنی	۲	شایستگی های پایه فنی	۲	ریاضی	۱	شایستگی های غیر فنی	۱
۹	شایستگی های ششمی	خوشه دروس:	۲	فیزیک	۲	فیزیک	۲	شایستگی های ششمی	۲	شایستگی های ششمی	۲	فیزیک	۱	شایستگی های ششمی	۲
۱۰	برنامه و پرده مدرسہ	جمع	۴۰	جمع	۴۰	جمع	۴۰	برنامه و پرده مدرسہ	۱۰	برنامه و پرده مدرسہ	۱۰	جمع	۴۰	برنامه و پرده مدرسہ	۱۰
زمینه سازی برای اجرای بند ۱-۷ سند تحول بنیادین و بند ۱-۳-۲ برنامه درسی ملی مستعمل بر عناوینی مانند: پژوهش و رائه خلاقانه(رسمنیار)، یادگیری پژوهه شناسی شایستگی های فنی پایه‌های دهنده و پایه‌هم صرفًا تا پایان سال تتمیلی ۹۷-۹۶ با رعایت ترتیب به صورت متواالی در طول سال اجرا می شود.															
۱- دروس ۸ ساعته خوشه شایستگی های فنی پایه‌های دهنده و پایه‌هم صرفًا تا پایان سال تتمیلی ۹۷-۹۶ با رعایت ترتیب به صورت متواالی در طول سال اجرا می شود.															
۲- مدت زمان آموزش نهم سال دوم به ازای نیمسال اول جهت کسب شایستگی اختصاصی می‌باشد. ۳- کارآموزی متناسب با رشته ۱۲۰-۱۴۰ ساعت اجرا می شود.															

## مشاغل مرتبط با رشته تولید برنامه‌های تلویزیونی

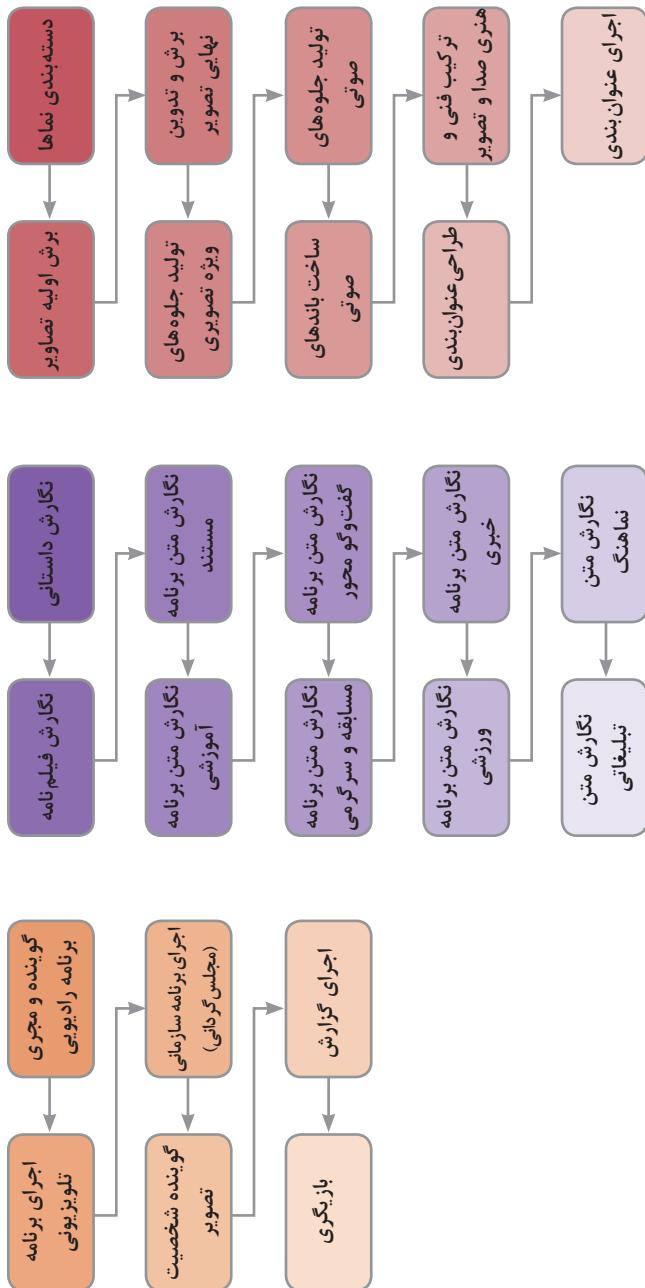
ردیف	نام گروه کاری / شغل
۱	نورپرداز
۲	تصویربردار
۳	دستیار اول تصویربردار
۴	دستیار فنی
۵	صدابردار
۶	نمایشگر عروسک‌های دستکشی
۷	نمایشگر عروسک‌های مایت
۸	نمایشگر عروسک‌های سایه
۹	نمایشگر عروسک‌های رومیزی
۱۰	نمایشگر عروسک‌های نخی
۱۱	صحنه‌پرداز تلویزیونی
۱۲	سازنده لوازم صحنه
۱۳	مجری لباس شخصیت نمایشی
۱۴	سازنده ماسک
۱۵	چهره پرداز

ردیف	نام گروه کاری / شغل
۱	گوینده
۲	مجری
۳	صداپیشه (دوبلور)
۴	عکارشگر
۵	بازیگر
۶	فیلم‌نامه نویس
۷	نویسنده مستند و آموزشی
۸	نویسنده گفت و گو محور و مسابقه و سرگرمی
۹	نویسنده خبر و گزارش ورزشی
۱۰	نویسنده نماهنگ و تبلیغاتی
۱۱	برشکار تصویر
۱۲	تدوینگر صدا و تصویر
۱۳	مجری عنوان بندی
۱۴	متصدی جلوه‌های ویژه
۱۵	صدایگذار

## نقشه آموزش تصویربردار- صدابردار تولید برنامه‌های تلویزیونی سطح اول



## نقشه آموزش نویسنده – تدوین گر برنامه‌های تلویزیونی سطح دوم صلاحیت حرفه‌ای



درس دوم بایه دا زدهم، تدوین و صداگذاری

درس اول بایه دا زدهم، نگارش متن بر زمانهای تلویزیونی

درس دوم بایه بازدهم؛ گویندگی، اجرا و بازگری

## فصل ۳

دانش فنی، اصول، قواعد، قوانین و مقررات

فرایند تولید یک برنامه تلویزیونی، شامل: پیش‌تولید، تولید، پس‌تولید و پخش است. مدیر اجرایی می‌بایست شناخت دقیقی از مراحل انجام کار (چه از لحظه دانشی و چه از لحظه فنی) داشته باشد. اولین مرحله تهیه یک برنامه تلویزیونی، نگارش و آماده‌سازی متن و تثبیت و نهایی شدن آن است. مرحله پیش‌تولید، با اجرای اقداماتی نظیر ساخت و اجرای دکور، لباس، گریم، صحنه و... وارد مرحله تولید می‌شود. در این زمان اجرا و بازی عروسک‌های نمایشی و بازیگران، توسط تیم‌های فنی صدابرداری و تصویربرداری ضبط و ذخیره می‌شود. با پایان مرحله ضبط تصویر و صدا، نمایها و صدایها در اختیار تیم‌های پس‌تولید، شامل تدوین، جلوه‌های ویژه و صداگذاری قرار می‌گیرد تا اقدامات پایانی جهت ساخت و آماده‌سازی نسخه نهایی، جهت ارائه اثری یک پارچه و همگون صورت گیرد.

مشخصات فنی و تجهیزات، مواد و ابزار، واژگان تخصصی و... براساس مراحل کاری ذکر شده، در این کتاب ارائه شده است.

## قالب‌های نگارشی متن برنامه تلویزیون

### نگارش طرح پیشنهادی جهت ارائه به شبکه

برای آنکه ایده‌های ارزشمند به یک برنامه تلویزیونی تبدیل شود، نخست باید آن را برای افرادی که تصمیم‌هایی را اتخاذ می‌کنند تشریح شود. بنابراین باید طرح پیشنهادی مؤثری درباره برنامه ارائه داد. طرح پیشنهادی، متنی است که مشخص می‌کند تهیه کننده چه می‌خواهد انجام دهد. در متن این طرح، پیام برنامه و شاخص‌های اصلی برنامه تلویزیونی مورد نظر به طور خلاصه بیان می‌شود. گرچه فرمول خاصی برای تهیه طرح پیشنهادی وجود ندارد، طرح پیشنهادی حداقل باید شامل اطلاعات زیر باشد:

**۱ عنوان برنامه:** ترجیحاً کوتاه باشد تا به خاطر سپرده شود.

**۲ پیام یا هدف برنامه:** این پیام، خلاصه‌ای است از آنچه که برنامه می‌خواهد به آن دست یابد. تا حد ممکن این پیام را به صورت خلاصه بنویسید.

**۳ تأثیر بر مخاطبین مورد هدف برنامه:** مخاطبین هدف برنامه افرادی هستند که تهیه کننده مایل است برنامه‌اش را ببینند.

مخاطبین هر برنامه از دو لحظه تعریف می‌شود:

■ از لحظ شاخص‌های جمعیت‌شناسی مانند جنسیت، نژاد، سطح تحصیلات و درآمد، خصوصیات

اقلیمی و قومی، اعتقادات مذهبی و محل زندگی

■ از لحظ روان‌شناسی مثلاً ارزش‌ها و باورهای زندگی

به صورت مختصر باید از تأثیری بگوییم که قصد داریم مخاطب بعد از دیدن برنامه دریافت کند. به عنوان مثال قصد داریم مخاطب بعد از دیدن برنامه حس همدردی‌اش برانگیخته شود و به دنبال اقدامی عملی برای برطرف کردن مشکل برآید.

**۴ پیش‌نویس برنامه:** پیش‌نویس برنامه، متن تشریحی برنامه است که به اختصار نوشته شده است. در این پیش‌نویس به‌طور موجز درباره نحوه ساخت و اجرای برنامه می‌نویسیم و آن را توضیح می‌دهیم به عنوان مثال برای یک برنامه می‌نویسیم که ابتدا مجری درباره مشکل اصلی

برنامه توضیحی می‌دهد و سپس مستندی مرتبط با موضوع می‌بینیم، سپس یکی از طرفین دعوی را به استودیو آورده و مجری با وی گفت و گو می‌کند و الى آخر. پیش‌نویس برنامه باید خلاصه و مفید نوشته شود و هدف از نگارش آن، انتقال اطلاعاتی جامع و مختصر درخصوص برنامه به یک مدیر اجرایی پرمشغله است.

**۵ کanal و زمان پخش برنامه:** پس از مشخص کردن پیام برنامه، باید در مورد مؤثرترین شیوه برای رساندن آن به مخاطب برنامه تصمیم گرفت. به عنوان مثال اگر بخواهیم پیام برنامه را به گروه محدودی از جامعه مثلاً رأی دهنگان منطقه کوچکی از یک شهرستان یا یک استان، برسانیم، پخش برنامه از طریق شبکه سراسری مؤثرترین راه انتقال پیام نیست، شاید بهترین روش، استفاده از امکانات یک شرکت تلویزیونی، کابلی باشد که مشترکین زیادی در منطقه دارد. مناسب‌ترین زمان پخش برنامه، با توجه به عادت‌های مخاطبین در ارتباط با تماسای تلویزیون تعیین می‌شود.

**۶ پیش‌نویس بودجه:** این قسمت توسط تهیه‌کننده، درخصوص هزینه‌های تولید برنامه، برآورد می‌شود.

برای نگارش متن اصلی برنامه، چهار نوع تصویرنامه وجود دارد که به فراخور برنامه از آنها استفاده می‌شود:

**۱ تصویرنامه جامع یا تصویرنامه کامل (Fully scripted format):** در این نوع تصویرنامه کلیه گفتارها و گفت و گوهای برنامه و کلیه دستورهای تصویربرداری و صدابرداری با جزئیات کامل نوشته می‌شود.

مورد کاربرد این نوع تصویرنامه در برنامه دراماتیک (مانند سریال‌ها، مجموعه‌های داستانی و...)، قطعات کمدی، برنامه‌های خبری و آگهی‌های بازرگانی و برنامه‌های مستند این نوع تصویرنامه را می‌توان به صورت دو ستون نیز نوشت. به این شکل که در یک جدول دو ستونی، در ستون سمت چپ، صدا و انواع آن و در ستون سمت راست تصویر و جلوه‌های تصویری نوشته می‌شود.

**۲ تصویرنامه نیمه کامل (Semi scripted format or the partial script):** در این نوع تصویرنامه نیمه کامل فقط بخشی از گفتار نوشته می‌شود. عموماً اظهارات شروع و پایان کامل است ولی به سخنان افراد تنها اشاره می‌شود. مثلاً می‌نویسند: «دکتر درباره نظریه‌های نوین پژوهشی صحبت می‌کند» یا «دکتر به مجری پاسخ می‌دهد». این قبیل تصویرنامه‌ها عموماً در برنامه‌های مصاحبه، معرفی یک محصول، برنامه‌های آموزشی، جنگ‌ها و برنامه‌های تفسیری خبر و بحث آزاد استفاده می‌شود.

**۳ فرمت نمایش (Show Format):** در این تصویرنامه، تنها بخش‌های مختلف برنامه مشخص می‌شود. مثلاً «مصاحبه از شیراز»، «پیام بازرگانی شماره ۲» یا «بررسی کتاب». همچنین فهرست مکان رویدادها یا منابع دیگر و نیز زمان و مدت پخش هر قطعه نوشته می‌شود. این تصویرنامه عموماً در تولیدهای روزمره، مانند برنامه‌های صحیح‌گردها، میزگردها و مسابقات استودیویی استفاده می‌شود.

**۴ برگه وقایع (Rundown sheet):** این برگه شامل فهرست اقلامی است که مقابل دوربین باید نشان شود. اطلاعات کلامی در آن بسیار مختصر است. در این برگه دستورهای ویژه تصویری و صوتی ذکر نمی‌شود. برگه‌های وقایع عموماً توسط سازندگان مؤسسات تبلیغاتی تهیه می‌شود که خواستار تبلیغ کالایی خاص توسط یک یا چند مجری هستند.

## وظایف فیلمنامه نویس

- بررسی و بحث روی ایده و موضوعها
- ایجاد صحنه‌ها و شخصیت‌های باور پذیر در فیلمنامه
- نوشتگر و تهییه نسخه نهایی فیلمنامه
- ارائه خلاصه‌ای از ایده‌های شخصی و فروشن آن به تهییه‌کننده و کارگردان
- بازخورد پیش‌نویس اولیه کار خود از تهییه‌کنندگان و ویرایش‌گران فیلمنامه
- نوشتگر مجدد یا اصلاح فیلمنامه در صورت لزوم

## مهارت و توانمندی‌های مورد نیاز فیلمنامه نویسی

- داشتن علاقه زیاد و توانایی در نوشتگری: علاقه و استعداد ذاتی از مهم‌ترین عوامل در موفقیت هر فیلمنامه نویس است.

■ تخیل و خلاقیت: پایه و اساس نویسنده‌گی بر مبنای تخیل و خلاقیت نویسنده است.

■ آگاهی از اصول و مبانی فیلمنامه نویسی و آگاهی از تکنیک‌های فنی سینما

■ تمرکز و دقیق: برای در نظر گرفتن کوچک‌ترین موارد و اتفاقات در روند فیلمنامه

■ انتقادپذیری: در مقابل فیلمنامه نویسان دیگر، سایر عوامل فیلمسازی، خبرنگاران و منتقدان

- صبر و تحمل: برای کنارآمدن با ناکامی‌ها و نالمیدی‌هایی که در روند نوشتگر فیلمنامه ممکن است؛ برای فیلمنامه نویس اتفاق بیفت. مانند طولانی شدن زمان ایده‌پردازی و یا دچار ایست

فکری شدن برای مدتی

### صحنه شماره ۶

چند روز بعد صحنه داخلی، اتاق انتظاری خوش فوریت‌های پیشکی در بیمارستان، اواخر شب یولاندا با نگرانی در راهروی بیمارستان، مقابل اتاق فوریت‌های پیشکی قدم می‌زند. او مستقیماً از محل کارش به بیمارستان آمده است. رفت و آمدی‌های معمولی در بیمارستان دیده می‌شود. یک دکتر، آقای کری را که روی صندلی چرخ‌دار نشسته است به سمت یولاندا می‌آورد.

کری

(در صندلی چرخ‌دار با حالت شاد)

سلام مادر

(یولاندا هیجان زده و نگران)

کری! حالت چطور است؟ چه اتفاقی برایت افتاد؟

کری

لیز خوردم و افتادم چیزی نیست.

دکتر

(به طور همزمان)

مچ دستش ضرب دیده، چیز مهمی نیست.

کری

چرا می‌خواهید این اتفاق کوچک را بزرگ تر از آنچه هست نشان دهید؟

یولاندا

(در میانه گفتگو کری)

آیا درد داری؟ استخوان دستت شکسته؟

## نمونه یک صفحه از تصویرنامه کامل یک برنامه خبری

استودیوی خبر، شهر مارین، اخبار ساعت ۴:۲۰ بعد از ظهر

دیانا (نمای متوسط)

آیا می‌دانید نقاشان و مجسمه‌سازان معروف کجا به خلق آثارشان می‌پردازن؟ خوب، خودتان می‌توانید فردا تمام روز در نمایشگاه انجمن شهر مارین مشاهده کنید.

(شماره ۲) VTR

صدا روی تصویر (۱ ثانیه)

شهرک‌های کوچک در حومه شهر مارین، محل اقامت تعدادی از نقاشان و مجسمه‌سازان مشهور است.  
دیانا (نمای متوسط)

جویس لیونگستون، نقاش معروف، که از هیاهوی پایاخت گریخته و در این منطقه زندگی می‌کند. می‌گوید عامل آمدنش به این منطقه تنها مناظر زیبای آن نیست.

(شماره ۴) VTR

صدا روی تصویر (۱۰ ثانیه)

علت آن خونگرمی مردم این ناحیه است.

دیانا (نمای متوسط)

استوارت‌هایدی مجسمه ساز معروف و خالق اثر «درخت سترگ» می‌گوید درختان این ناحیه او را به اینجا آورده است.

(شماره ۵) VTR

۱۲ ثانیه

درختان این منطقه بسیار تنومند و سر به فلک کشیده‌اند.

## نمونه یک صفحه از تصویر نامه کامل دو ستونی مناسب برای مستندهای تلویزیونی

تصویر جلوه‌ها	صدا
رویش به: VTR (صدا روی نوار) (نمایش مجموعه کشیری از نقاشی‌ها از سیک رئالیسم تا اکسپرسیونیسم)	تمام این نقاشی‌ها را یک نفر کشیده است ... پیکاسو
نمای متوسط از باربارا ایستاده در کنار نگاه کنید که بهوضوح لرزش دست او را نشان می‌دهد.	باربارا: بیکاسو نیز بعضی روزها نمی‌توانست خوب نقاشی کند، به این خطوط
VTR نمای نزدیک از نقاشی	آیا پیکاسو به عمد این لرزش را به وجود می‌آورد؟ من این طور فکر نمی‌کنم. به خطوط دست‌ها نگاه کنید، خطوط از قدرت زیاد برخوردار نیست. مشاهده می‌کنید که این گوشه سه بار رنگ شده است. دست‌ها زمخت و بدقواره‌اند.
VTR صدا روی نوار نمای نزدیک از باربارا	زمختی دست‌ها نشانه قدرت است، این می‌تواند شیوه پیکاسو در نقاشی باشد ... باربارا: اما این شیوه را نمی‌توان همیشه به کار برد، زیرا ... مثلاً در این نقاشی عجول‌بودن و بی‌حوصلگی نقاش کاملاً پیداست.

## نمونه یک تصویر نامه نیمه کامل به صورت دوستونی برای برنامه های گفت و گو محور

تصویر	صدای
نمای نزدیک از کَتَنِی:	بحث درباره آتش سوزی جنگل همچنان ادامه دارد. در آتش سوزی جنگل علاوه بر خطرات جانی و مالی ساکنان نواحی، حیوانات بسیار و الوارهای گران بها نیز تابود می شود.
برش به نمای نزدیک از دکتر هیوز	دکتر هیوز: (می گوید که این مسئله کاملاً صحیح است، لیکن بسیاری از حیوانات از آتش می گریزند. همچنین خاکستر باقی مانده از بوته ها و درختان سوخته، کود مناسبی برای رشد مجدد گیاهان فراهم می آورد).
برش به نمای دو نفره	کَتَنِی: آیا این کود را نمی توان با آتش سوزی کترول شده فراهم کرد؟ دکتر هیوز: (می گوید، این کار هزینه بر است زیرا ... و این گونه آتش سوزی ها را نیز باید به دقت کترول کرد).

## نمونه برای نگارش یک طرح با قالب فرمت نمایش

<p>مردم، اقلیم و سیاست (تصویر نامه به ضمیمه است)</p> <p>:VTR ۲/۳ تاریخ</p> <p>تاریخ پخش: ۲/۱۷</p> <p>کارگردان: آقای ویتنی</p>	<p>تجهیزات: دوربین بتاکم ۴۱۵</p> <p>مدت برنامه: ۳۰ دقیقه</p> <p> مجری: آقای کیپر</p>
<p>پیام های اجتماعی ۱ و ۲</p> <p>#VTR</p>	<p>نمای شروع استودیویی</p> <p>دستگاه G.C. اسمی میهمانان را نشان دهد</p> <p>نمای نزدیک از میهمانان</p> <p>نمای نزدیک از آقای نیل</p>
<p>پیام های اجتماعی ۳ و ۴</p> <p>#VTR</p>	<p>گوینده: برای دریافت نسخه های از این برنامه با نشانی دانشگاه سانفرانسیسکو، ایالت کالیفرنیا، کد ۹۴۱۱۳۲ تماس بگیرید.</p> <p>هفته آینده به موضوع فرهنگ ملل خواهیم پرداخت.</p>
<p>موسیقی پایانی</p>	<p>دستگاه G.C نشانی ها را می نویسد</p> <p>دستگاه G.C عنوان برنامه آتی را می نویسد</p>

نمونه یک برگه وقایع (عبارات نوشته شده به ترتیب اعداد یا توسط مجری خوانده می‌شود یا توسط عناوین به روی تصاویر مربوطه قرار می‌گیرند).

### آگهی فروش ROMLCD

نمایش:

تاریخ:

وسایل صحنه:

رایانه رومیزی، صفحه‌ای از اینترنت، چند پوستر، کاپ طلاسی و چند CD.

۱- محصول جدید شرکت X که در انتظارش بودید به بازار آمد

۲- موقفيتی عظیم در راحتی نرم افزارهای چندرسانه‌ای

۳- برنده جایزه کاپ طلاسی

۴- محصولی کاربر پسند. قابل استفاده در منزل، استودیو، مدارس و ادارات

۵- قیمت مناسب، با تخفیف ویژه

۶- دارای یک سال ضمانت

۷- قابل استفاده با سیستم‌های ویندوز و ماکینتانش

۸- فروش در کلیه فروشگاه‌های معتبر

۹- نشانی <http://www.iii.net>

### نمونه صفحه از تصویرنامه از یک مصاحبه استودیویی

#### مجموعه اینمنی در راندگی

برنامه شماره ۲: مصاحبه . مدت: ۲۶:۳۰

تاریخ ضبط: شنبه، ۱۶ مارس، ساعت ۱۴-۱۵ (استودیوی شماره ۲)

تاریخ پخش: سه شنبه، ۱۹ مارس

مجری: خانم ایوت شارپ

میهمان: سرگرد جان هیویت، افسر عالی رتبه راهنمایی و راندگی

ربکا چایلد، دختر محصل سال آخر دبیرستان

تصویر

شروع استاندارد برنامه

نمای نزدیک مجری

نمای دونفره از میهمانان

معرفی برنامه

معرفی میهمانان

نخستین پرسش

مصاحبه: سرگرد جان هیویت افسر مسئول برنامه اینمنی راهنمایی و راندگی هستند. ایشان ۲۰ سال است که در واحد پلیس راه و در هشت سال گذشته در بخش اینمنی مشغول به انجام وظیفه‌اند.

توجه: افسر پلیس به ده نکته اشاره خواهد کرد که باید به وسیله دستگاه G.C نوشته و نمایش داده شود.

ربکا چایلد نماینده محصلین دبیرستان دخترانه مرکزی است. ایشان عضو گروه شعرخوانی و نیز عضو تیم والیبال دبیرستان خود هستند. ربکا طرفدار برنامه اینمنی مؤثر ترافیک است ولی عقیده دارد که پلیس شهر به ویژه در مورد محصلین دبیرستان سخت‌گیری می‌کند و به بهانه‌های بی‌مورد آنها را جرمیه می‌کند.

پایان استاندارد برنامه

روی آخرین جملات

نمای نزدیک از میهمانان

نمای دوراز مجری و میهمانان

نمایش عنوان‌بندی به وسیله G.C

موسیقی متن برنامه

فرهنگ واژگان تخصصی نگارش متن		
معادل فارسی	وازگان	توصیف واژه
کنش	Action	ماجرایی کلی، که در هر صحنه یا سکانس رخ می‌دهد.
اقتباس	Adaptation	در حالت کلی هر اثری در قالب یک رسانه خاص که بر اساس اثری در رسانه‌ای متفاوت شکل می‌گیرد را اقتباس گویند.
صحنهٔ پیامد	Aftermath	صحنهٔ پیامد پس از لحظه‌ای که به لحاظ دراماتیکی در اوج است می‌آید و به شخصیت‌ها و همچنین مخاطب فرست می‌دهد که شوک، درد، یا لذت آن لحظه را هضم کند.
تمثیل	Allegory	این واژه بیشتر در ادبیات مصطلح است. اما در سینما برای توصیف فیلمی به کارمی رود که به نظرمی‌آید، شخصیت و حوادث موجود در فیلم نشان دهنده موقعیتی بیرون از فیلم یا بعضی موقعیت‌های اخلاقی فراگیر هستند. گاهی تمثیل بسیار صریح و واضح است و گاه به صورت پنهانی در متن اثر گنجانده شده است.
بدمن	Antagonist	شخصیت مقابل قهرمان فیلم که معمولاً آدم بدی است.
ضداوج	Anticlimax	جایی که ماجراهای فیلم در آن به اوج خود می‌رسد و تماشاگر در خود بیشترین احساس را نسبت به فیلم دارد، اما به یک باره هیجان ماجرا کنند و فیلم با حالتی سرد و نالمیدکننده و خالی از هیجان پیش می‌رود.
ضدقهرمان	Antihero	چهره و شخصیتی که خواننده یا تماشاگر با او هم ذات‌پنداری می‌کند، اما او قاقد قدرت و تسلطی است که معمولاً به طور سنتی قهرمان از آن برخوردار است و در عوض، ضعف‌ها و ناراحتی‌های روانی دارد.
فضا	Atmosphere	حال و هوا و حس کلی صحنه
پیش‌زمینه داستانی	Back_story	داستان پس زمینه اطلاعات پس زمینه‌ای گذشته است که نوبسته برای شخصیت‌ها خلق می‌کند.
شخصیت	Character	
قوس شخصیتی	Character arc	هر تغییر شخصیت در مسیر داستان است. شخصیت در ابتدای داستان دیدگاه خاصی دارد، و پس از روبرو شدن با وقایع داستان آن دیدگاه تغییر می‌کند.
نگرش شخصیت	Character attitudes	دیدگاه‌ها، عقاید، طرز فکر، احساسات و عواطف، یا جهان‌بینی نگرش شخصیت را شکل می‌دهند.
نیپ شخصیت	Character Type	شخصیتی با ویژگی‌های مشخص که از خلال نام‌های مختلف و با حضور بازیگران متنوع به دفعات در فیلم‌های متفاوت ظاهر می‌شود، که از آن جمله می‌توان به مادر مهربان و خوش قلب، پدر تندخوا و داخلاق و ... اشاره کرد. البته بازیگر خوب می‌تواند به این قالب‌های کهنه، حس و حال تازه‌ای ببخشد.

فرهنگ واژگان تخصصی نگارش متن	وصیف واژه	معادل فارسی	واژگان
ارائه شخصیت و عینیت‌بخشی به شخصیتی به مدد خصلت‌ها و ویژگی‌های خاص او توسط بازیگر		شخصیت‌پردازی	Characterization
<p>این عبارت در موارد زیر به کار می‌رود:</p> <p>۱- ایده یا عنصری از یک کار هنری که به علت استفاده زیاد، تأثیر و جایگاه اصلی خود را از دست داده است.</p> <p>۲- شخصیت‌های نمونه و پیش‌پافتاده‌ای که در اثر استفاده بیش از حد در فیلم‌ها، تأثیر و کارایی خود را از دست داده‌اند. در سینما این واژه همچنین به معنای هر عنصر تصویری یا تکنیکی که از سی تکرار شده، تازگی، قدرت و حتی معنای خود را از دست داده، هم به کار می‌رود.</p>		کلیشه	Cliché
<p>اصل واژه، یونانی است به معنای نردبان که در سینما در موارد زیر به کار می‌رود:</p> <p>۱- نقطه اوج پیچیدگی قصه که ماجرا از آن فراتر نمی‌رود و به تدریج فرو می‌نشیند.</p> <p>۲- نقطه اوج توجه و علاقه بیننده در یک فیلم. این دو نقطه اوج در اواخر فیلم رخ می‌دهند ولی الزاماً هم‌زمان نیستند.</p>		اوج	Climax
<p>در گیری وقتی رخ می‌دهد که شخصیت داستان خود را گرفتار می‌بیند و با موانع رو به رو می‌شود. این موانع ممکن است فیزیکی، روانی، و یا اجتماعی باشد - که در نتیجه او مجبور می‌شود به اقدامی جدی دست بزند.</p>		کشمکش	Conflict
<p>زمینه آن چیزی است که بر شخصیت تأثیر می‌گذارد، مثل فرهنگ، دوره تاریخی، مکان، شغل و غیره.</p>		زیرمن	Context
<p>یک برنامه تلویزیونی که اختصاص به پخت‌وپز یک نوع غذا دارد.</p>		برنامه‌های آشپزی	Cooking show
<p>حق قانونی و انحصاری هر هنرمند یا گروهی از هنرمندان، برای کنترل و مراقبت از هر اثر ادبی، موسیقی‌ای، سینمایی یا هتری دیگر در دوره زمانی محدود و مشخص.</p>		حق تأییف	Copyright
<p>نقطه‌ای در طرح قصه، بعد از نقطه اوج که همه چیز روشن و آشکار می‌شود و به اصطلاح گره‌ها باز می‌شود. این حالت معمولاً در آخر اثر رخ می‌دهد و می‌تواند ناشی از تأثیر عناصر خارجی یا کشف و حل شدن معما یا دگرگونی حالت درونی شخصیت اصلی باشد.</p>		گره گشایی	Denouement
<p>حرفه‌ایی که بین شخصیت‌ها رد و بدل می‌شود.</p>		دیالوگ	Dialogue
<p>ارائه اطلاعات ضروری برای درک حقایقی است که کنش داستان از آنها آغاز می‌شود. گفت‌وگو، بازگشت به گذشته، افکار شخصیت‌ها، جزئیات پس‌زمینه یا روایت داستانی به وسیله راوی از ابزارهای مورد استفاده برای ارائه اطلاعات هستند.</p>		تشریح	exposition

فرهنگ واژگان تخصصی نگارش متن			
توصیف واژه	معادل فارسی	واژگان	
نما یا صحنه‌ای که خارج از مکان سقف فیلم‌برداری شود. این مکان می‌تواند در داخل یا خارج از استودیو باشد.	خارجی	Exterior	
نما، صحنه یا کنشی که نسبت به زمان حال فیلم، در آینده رخ خواهد داد. در این روش می‌توان فرآکنی ذهنی شخصیتی را شاهد بود مثلًاً افکار جنون‌آمیز قاتلی که صحنه قتل بعدی اش را در ذهنش مجسم می‌کند.	حرکت به آینده	Flash Forward	
نما، صحنه یا سکانسی که نسبت به زمان حال فیلم، در گذشته اتفاق افتاده است.	بازگشت به گذشته	Flashback	
یک نمایش تلویزیونی که جنبه‌های رقابتی به صورت فیزیکی یا ذهنی دارد و جایزه‌های در پایان نصیب شرکت کنندگان می‌شود.	برنامه رقابتی	Game Show	
شخصیت اصلی زن در رمان، نمایشنامه یا فیلم که عموماً زنی است با شخصیتی تحسین برانگیز که تماشاگران او را دوست دارند.	قهرمان زن	Heroine	
قلاب همان صحنه افتتاحیه یا صحنه‌ای است که توجه مخاطب را به خود جلب می‌کند. انتخاب اتفاق و چگونگی رخ دادن آن باید به لحاظ تصویری هیجان‌انگیز باشد و شخصیت‌هایی جالب توجه در موقعیتی به یادماندنی در آن حضور داشته باشند. اگر نویسنده با قلایی قوی خواننده را بگیرد، احتمال اینکه او صفحات بعدی فیلم‌نامه را بخواند بیشتر خواهد بود.	قلاب	hook	
هرگاه یک درگیری حسی و عاطفی عمیق، بین تماشاگر و شخصیتی در هر اثرهای ایجاد شود، گویند هم ذات‌پنداری صورت گرفته است. در این حالت، تماشاگر خود را به جای شخصیت مورد نظر تصور می‌کند و تجربیات و احساسات آن شخصیت را در وجود خودش احساس می‌کند. در هم ذات‌پنداری، هر کسی تا حدی به شخصیت مورد نظر شبیه می‌شود.	هم ذات‌پنداری	Identification	
کاری که بدون تمرین یا بدون اینکه در فیلم‌نامه قید شده باشد عمدتاً از سوی بازیگران انجام می‌شود.	بداهه‌پردازی	Improvise	
رویداد تحریک‌کننده (یا نقطه حمله) لحظه‌ای است که در آن درگیری هیجان‌انگیز، که تا به حال پنهان بوده است، بروز می‌کند. این لحظه در نیمه‌های پرده اول پیش می‌آید.	hadathه محرک	inciting incident	
اندیشه‌های درونی شخصیتی که به صورت گفت‌وگوی ذهنی آن شخصیت با خودش عرضه می‌شود.	گفت‌وگوی درونی	Inner Monologue	
هر صحنه‌ای که داخل ساختمانی یا یک محوطه بسته و سقف‌دار می‌گذرد. صحنه داخلی می‌تواند در دکوری ساخته شده در استودیو یا در یک ساختمان واقعی اتفاق افتد.	داخلی	Interior	

فرهنگ واژگان تخصصی نگارش متن		
توصیف واژه	معادل فارسی	واژگان
جمله‌ای است مرکب و مشتمل بر ۲۵ تا ۵۰ کلمه که داستان دراماتیک فیلمنامه را به خلاصه‌ترین شکل ممکن به دیگران منتقل می‌سازد.	خط داستانی	Log line
نوعی نمایش یا فیلم که در اصل، ساده و احساسی‌اند و بیشتر با درگیر کردن احساس‌تماشاگر سر و کار دارند تا درگیر کردن ذهن او. در ملودرام، مسائل اخلاقی به تقابل خیر و شر محدود می‌شود و شخصیت‌ها عمدتاً یا خوبند و یا بد.	ملودرام	Melodrama
لحن همان جو یا حال و هوای غالب صحنه، فصل، پرده، یا حتی کل فیلمنامه است.	لحن	mood
هر فیلم که قصه‌ای را روایت کند و بر خط قصه تأکید خاصی داشته باشد و یا به تعبیری جنبه دراماتیک داشته باشد.	فیلم روایی	Narrative Film
صدایی که در فیلم‌های مستند یا داستانی روی فیلم شنیده می‌شود و چیزی را روایت می‌کند.	راوی	Narrator
نمایش‌های خبری مانند گفت‌وگوهای خبری، تحلیل خبر و ... خواسته، نیاز یا آرزوی شخص در انجام کاری است.	هدف	objective
موانع در سراسر فیلمنامه وجود دارد. هر صحنه درگیری و موانع مخصوص به خود را دارد، و موانع رفته با جلو رفتن داستان دشوارتر می‌شوند.	موانع	obstacles
فیلمنامه‌ای که در اصل برای تولید فیلم نوشته شده و از روی یک کتاب یا نمایش‌نامه اقتباس نشده. فیلم‌نامه نویسان یا فیلم‌نامه‌های غیراقتباسی را پیشاپیش می‌نویسند و یا قراردادی براساس خط قصه‌ای مشخص، می‌بنندند.	فیلمنامه غیراقتباسی	Original Screenplay
خلاصه طرح قصه که شامل، مختص‌ری از ماجرا و شخصیت‌های آن است. اگر با خلاصه داستان موافقت شود در آن صورت پیش‌نویس فیلمنامه یا خود فیلمنامه آماده می‌شود.	طرح کلی داستان	Outline
طرح از رویدادهای اصلی داستان تشکیل می‌شود، که نویسنده آن را می‌سازد، و به صورت یک کل در هم بافته آن را ارائه می‌کند. ساختار طرح فیلمنامه از سه پرده، از جمله هشت فصل اصلی (گاهی نه یا ده)، و پنج نقطه عطف، تشکیل می‌شود.	پیرنگ	plot
قهرمان فیلم، نمایش‌نامه یا هر اثر ادبی	قهرمان	Protagonist
از لحظه‌ای که موقعیتی هیجان‌انگیز، در آن درگیری پیش آمده است ایجاد می‌شود؛ کنش اوج‌گیرنده آغاز می‌شود و به جایی می‌رسد که شخصیت راهی را برای حل درگیری می‌باید. وقتی درگیری خاصی حل می‌شود، مانعی جدید پدیدار می‌شود و آن هم تنش خود را ایجاد می‌کند و سری جدیدی از کنش‌های اوج‌گیرنده را به دنبال خود می‌آورد.	کنش اوج دهنده	rising action

فرهنگ واژگان تخصصی نگارش متن		
توصیف واژه	معادل فارسی	واژگان
کنشی بی و ققهه در داستان فیلم که معمولاً در یک مکان خاص و طی یک محدوده زمانی مشخص روی می‌دهد. گاه صحنه در بیش از یک محل رخ می‌دهد مانند تعقیب که در مناطق مختلفی صورت می‌گیرد. صحنه می‌تواند شامل یک نما و یا چند نما باشد.	صحنه	Scene
مجموعه‌ای از نماها و صحنه‌های مرتبط که واحد منسجم دراماتیکی دارند و حاوی داستان‌های کوچک یا سرگذشت مختصر یکی از کاراکترها هستند. سکانس‌ها ازاماً وحدت مکانی ندارند و وحدت زمانی آنها هم می‌تواند دو پهلو باشد، اما در مجموع باید یک واحد مستقل دراماتیک را پسازند. یک سکانس در فیلم معادل یک فصل در رمان و یک پرده در تئاتر است.	سکانس	Sequence
یک مجموعه تلویزیونی که در قسمت‌های متعدد یک داستان واحد دنباله‌دار را روایت می‌کند.	سریال	Serial
مجموعه‌ای از فیلم‌های بلند داستانی، که هر یک قصه مستقلی دارد، اما در آنها شخصیت یا شخصیت‌های اصلی یکسانی حضور دارند و خط کلی قصه و ماجراهای تمام آنها نیز از حال و هوای یکسانی برخوردار است.	سری	Series
نمایش‌هایی برمنای کمدی که هر قسمت آن برمنای یک موقعیت متناقض با بازه پایه‌ریزی شده است.	کمدی‌های موقعیت	Sitcom
مجموعه‌های تلویزیونی با یک داستان پیوسته و دنباله‌دار که معمولاً هر روز یا هر شب پخش می‌شود. این مجموعه‌ها می‌توانند تا ۲۰ سال نیز ادامه داشته باشند.	نمایش آبکی	Soap Opera
نمایش‌های کمدی تک نفره که به صورت بازی یک نفر در قالب بازیگر، مجری برنامه است. این برنامه‌ها بیشتر جنبه‌های انتقادی دارد.	کمدی ایستاده	up-Stand Comedy
سبک روشی متمایز در استفاده از ابزار روایی با هدفی خاص است.	سبک	style
پیام، مفهوم، دیدگاه اجتماعی یا حال و هوایی کلی که بر یک اثر هنری حاکم است.	درون‌مایه	Theme
ساختراری با دو عطف داستانی که داستان را به سه قسمت تقسیم می‌کند. قبل از بحران، بحران، پس از بحران.	ساختار سه‌پرده‌ای	Three Act Structure
تمام اجزای ساختار فیلم‌نامه – پرده‌ها، فصل‌ها، و نقاط عطف – باید با یکدیگر انسجام داشته و با یکدیگر هماهنگ باشند تا یک کل قابل درک را تشکیل بدهند.	وحدت	unity

## واژه‌نامه تخصصی صحنه‌پرداز تلویزیون

Insertion Scale	درج مقیاس	Auto Cad	نرم افزار اتوکد برای طراحی دو بعدی و سه بعدی
dxf .Dwg	فرمت‌های ذخیره برای نرم افزار اتوکد	Command Panel	پنل فرماندهی
3Ds Max	نرم افزار تری دی مکس برای ساخت مدل‌های سه بعدی	Ortho	مستقیم و صاف
Sliders	لغزندۀ‌ها، تنظیمات آنیمیشن‌سازی	Grid	مشبک
Configure	پیکربندی	Snap	گرفتن
Material	جنس	Draw	ترسیم کردن، کشیدن
Render	ارائه دادن، بارگزاری	Modify	تغییر دادن، اصلاح کردن
Geometry	هندسه	Polyline	مجموعه خطوط متصل به هم
Primitives Standard	شکل‌های اولیه استاندارد	Move	جا به جایی
Shapes	اشکال دو بعدی	Copy	تکثیر کردن
spline	نوار باریک	Stretch	کشیدن، بسط دادن
Interpolation	الحاق، درج	Rotate	چرخاندن، بر محور خود گردیدن
Creation Method	روش ایجاد یا ساخت	Mirror	معکس کردن
Space Warps	فضای تار (جلوه‌های ویژه)	Scale	مقیاس، نسبت
Extrude	ارتفاع دادن، حجم دادن	Trim	تراشیدن، پیراستن
Vertex	نقطه	Fillet	فیله، گوشه قوس دار
Segment	پاره خط، بخش	Chamfer	پخ
Palette	جعبه رنگی، پالت متریال	Array	آراستن، در صف آوردن

## واژه‌نامه تخصصی صحنه پرداز تلویزیون

Edit Poly	ویرایش چندضلعی‌ها	Layer	لایه، ورقه
Soft	نرم، لطیف	Annotation	حاشیه نویسی، یادداشت
Paint Deformation	تغییر شکل و رنگ	Linear	خطی، طولی
Hierarchy	سلسله مراتب	Block	بلوک، قالب کردن
Motion	حرکت	Create	ساختن، خلق کردن
Display	نمایش	Utilities	خدمات رفاهی
Shader	سایه	Pattern	طرح، نقش
Maps	نقشه	Offset	جایه‌جایی با ابعاد مشخص
Opacity	تاری، کدری، ایهام	Hatch	هاشور
Bump	برآمدگی	Section	مقطع
		Boundaries	مرز

## شناخت انواع پارچه

همه ما در طول زندگی‌مان از پارچه استفاده کرده و با انواع آن سروکار داشته‌ایم، پارچه‌ها دارای انواع و الیاف مختلفی هستند.

### انواع الیاف:

الیاف طبیعی: پشم، پنبه، ابریشم

الیاف مصنوعی: ریون، نایلون و پلی‌استر



## الیاف طبیعی



**پنبه (Cotton):** الیاف پنبه‌ای‌هادی حرارت هستند و حرارت بدن را به بیرون منتقل می‌کنند در نتیجه خنک هستند. به راحتی لکه‌گیری و شسته می‌شوند. در برابر ساییدگی مقاوم هستند. پس از استفاده اگر خوب خشک نشود، بوی عرق بدن در آن باقی می‌ماند. در ایران به لباس‌های پنبه‌ای نخی می‌گویند.



**کتان (Leinen):** کتان از نظر خصوصیات مانند پنبه است و در ایران کشت نمی‌شود. پارچه‌های کتانی دارای سطح صاف و درخشندگاند زودتر از پنبه تمیز می‌شوند. به اندازه پارچه‌های پنبه‌ای آب را جذب می‌کنند اما زودتر خشک می‌شوند به همین دلیل حوله‌های کتانی بهتر از پنبه‌ای است.



**پشم (Wool):** با توجه به این که این الیاف از چه حیوانی تهیه شده، مانند گوسفند مرینوس، پشم لاما و موی بز، نام‌های مختلفی دارند. پارچه‌های پشمی به دلیل ذخیره شدن هوا در بین الیاف، عایق هستند. به علت خاصیت رطوبت‌پذیری و داشتن خلل و فرج عرق بدن را جذب می‌کنند و آن را به آرامی تبخیر می‌کند، به همین دلیل در زمستان شخص کمتر احساس سرما می‌کند. بعد از شستن نباید آن را آویزان کرد بلکه بهتر است روی پارچه نخی پنهن شود.



**ابریشم (Silk):** این پارچه‌ها خیلی سبک و برآق هستند دارای کشش بالا و در برابر پارگی و چروک‌پذیری مقاومت بالایی دارند. به علت داشتن پروتئین، هادی حرارت نبوده و گرما را در خود نگه می‌دارند. به دلیل لطافت و عایق بودن، هم در زمستان و هم در تابستان قابل استفاده‌اند.

## الیاف نیمه مصنوعی و مصنوعی



**ویسکوز (Viscose):** مانند پنبه و لینن دارای ماهیت گیاهی (سلولزی) هستند. تنها تفاوتی که می‌توان به الیاف ویسکوز (ریون) نسبت به پنبه و لینن نسبت داد نحوه ساخت این الیاف است. الیاف ویسکوز (مانند تولید کاغذ) از خمیر کردن سلولوز تشکیل می‌شوند.



**نایلون (Nylon):** نایلون جزء الیاف کاملاً مصنوعی است. استحکام خوبی در برابر سایش و کشش دارد. از جمله کاربردهای آن جوراب‌های نایلونی است که به علت قابلیت کششی زیاد در قسمت زانو و مفاصل کیسه‌ای نمی‌شود. فوراً خشک می‌شوند، زیرا رطوبت کمی به خود جذب می‌کنند.



**پلی استر (Polyesters):** پلی استر کاملاً مصنوعی است. مقاومت فوق العاده‌ای در برابر چروک شدن دارد؛ حتی در زمانی که خیس می‌شوند. اگر پلی استر با الیاف طبیعی مخلوط شود، در تهیه منسوجات سبک وزن مانند پارچه‌های پرده‌ای، ساتن، پیراهن و بلوز مورد استفاده قرار می‌گیرد. به علت خاصیت اتوپدیری زیاد در تهیه پارچه‌های پلیسه زنانه و بشور پوش مصرف می‌شود.

موارد فوق جزء مهمترین انواع پارچه است، در زیر به نام تعدادی از انواع دیگر پارچه اشاره می‌شود.



**بروکن کرپ (Borken krepp):** نوعی پارچه با سطح بافته شده مانند پوست درخت است.



**بوکله (Boucleacute):** نوعی پارچه با گره‌های نامنظم و سطحی گردیدار است.

**چینل (Chenille):** نوعی پارچه شبیه مخلل و ضخیم که دارای کرک‌هایی در هر دو رو است.

**کلوکه (Cloqu eacute):** نوعی پارچه نوعی کرپ که از دو بافت در کنار هم شکل گرفته که دارای نقش بر جسته نامنظم است.

**مخلل کبریتی (Cord):** نوعی پارچه که با نخ‌های نازک بسیار نرم با نخ‌های ضخیم بافته شده است.

**دینیم (Denim):** همانند جین، که فقط نخ‌های تار آن رنگ شده و نخ‌های پود آن سفید است.



**فاکون (Faconné):** پارچه‌ای بدون طرح، که طی روند ناهمگون و متفاوت بافته شده و اغلب تلفیقی از مات و براق است.

**دوشس (Duchesse):** پارچه ساتن براق و محکم که از ابریشم و الیاف مصنوعی بافته شده است.

**کرنیکل، کرش (Crinkle, Crash):** نوعی پارچه دارای بافتی برجسته و چین دار به شکل پفكی است.

**تیغ ماهی یا فیش گرات (Fischgrat):** پارچه‌ای طرح دار با بافت جناقی شکل و نخ‌های مختلف در تار و پود آن است.

**گاباردین (Gabardine):** نوعی پارچه با بافت ریز از پنبه، پشم یا الیاف مصنوعی با نقوش برجسته تیغ ماهی، جناقی یا مخلوط راهراه اریب است، که همواره از سمت راست به چپ یا پایین به بالا بافته می‌شود.

**گلن چک (Glencheck):** نوعی پارچه چهارخانه، برجسته یا سایه روشن.

**ژاکارد (Jacquard):** همه پارچه‌هایی که طرح آنها از روند بافت پارچه شکل گرفته است.  
**هانن تریت (Hahnentritt):** پارچه‌ای با چهارخانه‌های کوچک که در گوشه هر چهارخانه نیز زائده‌ای اریب مانند وجود دارد.

**جین (Jean-Stoffe):** پارچه‌ای پنبه‌ای که اغلب سنگ شور شده است.

**لمه (Lam eacute):** پارچه‌ای رنگارنگ و براق که از الیاف رنگی با نخ‌های براق بافته شده است.

**ماهوت (Loden):** پارچه‌ای پشمی (ضخیم یا غیرضخیم) که از طریق روشی مشابه نمدمالی تهیه می‌شود.

**مواره (Moir eacute):** پارچه‌ای با راهراه اریب و طرحی موج دار، که از طریق پرس کردن پارچه شکل گرفته است.

**موسیلین (Musseline):** پارچه‌ای لطیف و نرم، شبیه کتان که از پنبه یا پشم تهیه شده است.  
**پانه زامت (Pannesamt):** محمل ضخیم و براق با کرک‌های فشرده.

**پیپیتا (Pepita):** نوعی پارچه با چهارخانه‌های کوچک تیره و روشن که بر خلاف طرح جناقی کنگره‌دار نیست.

**پارچه پرزدار یا پوست مصنوعی (Pelzimitation):** پارچه‌هایی که پوشش مویی ضخیمی دارند و رنگ و اندازه آن شبیه خز واقعی است که به پولیش معروف است و نخ آن مصنوعی است.

**پیکی (Pikee):** پارچه دو بافت با طرح‌های برجسته که به نظر لایی می‌آیند.

**کشباf یا استرج (Rippen Strich Stoff):** نوعی پارچه با بافت‌های از راست به چپ که خاصیت ارتتعاجی دارد.

**ریپس (Rips):** نوعی پارچه با نخ‌های برجسته که به صورت اریب است.



**ژرسه رومانیت (Romanit Jersey):** نوعی پارچه محکم با کمی خاصیت ارجاعی که اغلب از پشم گوسفند است.

**راهراه (Seer Sucher):** نوعی پارچه راهراه که سطح (روی) آن شبیه پوست درخت است. در پارچه های بافتی با دست این حالت راهراه شکل، در طی روند بافت شکل گرفته است ولی در پارچه های مصنوعی از طریق عملیات شیمیایی شکل می گیرد.

**پلووری یا سویت شرت اشتوف (Sweat shirt stoffe):** اغلب از نوع تریکوی ضخیم یا ژرسه است که از پنبه بافته می شود. **ترموفلورز یا فلیسه (Thermovelours):** هر دو روی پارچه کاملاً ضخیم، زبر و پشمی مانند، از الیاف مصنوعی بافته می شود.

**توخ (Tuch):** پارچه های شترنجی با طرح های مختلف.

**چیت (Vichy):** نوعی پارچه چهارخانه، دو رنگ که از پنبه بافته شده است.

## کاربرد، مراقبت و نگهداری انواع پارچه

### الیاف مصنوعی

**پنبه (Cotton):** پنبه یکی از مهم ترین و پرمصرف ترین الیاف طبیعی که همواره در خدمت صنعت نساجی قرار می گیرد.

**کاربرد:** چون الیاف پنبه ای هادی حرارت هستند و گرما را به بیرون منتقل می کنند. از این رو البسه تابستانی را از پارچه های پنبه ای انتخاب می کنند. این نوع پارچه به راحتی لکه گیری و شسته می شود. به همین دلیل برای لباس های مراکز بهداشتی، بیمارستان ها و آزمایشگاه ها استفاده می شود. چون پارچه های پنبه ای در برابر ساییدگی از خود مقاومت نشان می دهند، از این رو لباس های سربازی را نیز از آن تهیه می کنند.

**مراقبت و نگهداری:** پس از بیرون آوردن لباس از تن، آنها را به چوب رختی اویزان کنید و تا وقتی که رطوبت دارند در کمد لباس ها نگذارید. زیرا بوی بدن شخص در پارچه باقی خواهد ماند. لباس را در صورت امکان دو روز متوالی نپوشید و آن را در جای خشک نگهداری کنید. عرق بدن باعث آسیب به پارچه می شود. لباس های پنبه ای را قبل از آب گرم و صابون خیس کنید. بعد از ۲۰ تا ۳۰ دقیقه که در آب ماند، آنها را خوب چنگ بزنید. لباس ها را در سایه خشک کنید، زیرا آفتاب رنگ آنها را خراب می نماید.

**کتان (Leinen):** کتان گیاهی است از خانواده لیناسه و از نظر خصوصیات، شبیه به پنبه است. **کاربرد:** پارچه های کتانی چون دارای سطح صاف و درخشندگی هستند، لکه به آسانی از روی

آن بطرف می‌شود. از این رو شستشوی پارچه‌های کتانی آسان‌تر از پارچه‌های پنبه‌ای است. پارچه‌های کتانی برای افرادی که به لباس‌های با دوام و لطیف تابستانی علاقه‌مند هستند، بسیار مناسب است. الیاف کتانی مانند الیاف پنبه، آب را به خوبی جذب می‌کنند ولی الیاف کتان پس از جذب آب زودتر از الیاف پنبه خشک می‌شود، به همین جهت، حوله‌های تهیه شده از الیاف کتان، مناسب‌تر از پنبه است.

**مراقبت و نگهداری:** هنگام شستشو، لکه‌های باقی‌مانده روی پارچه‌های کتانی، آسان‌تر از پارچه‌های پنبه‌ای است. خاصیت آب رفتگی کتان مانند پنبه نیست.

**پشم (Wool):** این دسته از الیاف از پوشش حیوانات مختلف به دست می‌آیند مانند گوسفند مرینوس و پشم لاما.

**کاربرد:** پوسته خارجی الیاف پشم از پولک‌ها یا فلس‌های ریز تشکیل شده است که بر اثر فشار، حرارت یا رطوبت، این اجزا در هم گره خورده و حالتی نمدگونه پیدا می‌کنند. هوای ذخیره شده در بین الیاف، به پشم خاصیت عایق بودن می‌دهد. به علت خاصیت رطوبت‌پذیری و داشتن خلل و فرج، عرق بدن را جذب و آن را به آرامی تبخیر می‌کند. به همین دلیل شخص در زمستان کمتر احساس سرما می‌کند. پشم گوسفند مجاز (یعنی پشم متعلق به حیوان سالم و زنده است) و از طرف دبیرخانه بین‌المللی پشم مورد آزمایش قرار گرفته است.

**مراقبت و نگهداری:** آب گرم و صابون، مواد قلیایی قوی و چنگ زدن به پشم آسیب می‌رساند و باعث نمدی شدن و کوتاه گشتن عمر منسوجات پشمی می‌گردد. برای این کار، از صابون‌های خنثی و کمی اسیدی استفاده کنید. معمولاً صابون یا پودر لباسشویی در پارچه‌های پشمی متراکم می‌شود و بعد از خشک شدن ذرات، سفیدک بسیار ریزی (اصطلاحاً صابون زدگی) در سطوح آن دیده می‌شود. برای رفع صابون زدگی دو قاشق چای خوری سرکه در هر لیتر آب ریخته و لباس را به مدت ده دقیقه در آن قرار دهید. سپس با آبی که چند قطره آمونیاک به آن افزوده شده، شستشو دهید و با آب خالص آبکشی کنید. از قرار دادن لباس‌های پشمی در مقابل نور شدید خورشید، جهت خشک کردن پارچه خودداری کنید. طریقه خشک پارچه‌های پشمی به این صورت است که آنها را بر روی پارچه‌ای نخی پهن می‌کنند (به علت تغییر شکل، از آویزان کردن خودداری کنید) یا آن را در داخل یک توری بگذارید و توری را به بند لباس آویزان نمایید. بهتر است برای این کار، یک جوراب نایلون زنانه را به داخل یکی از آستین‌های لباس پشمی فرو ببرید و سر دیگرش را از آستین دیگر بیرون بکشید و سپس گیره‌های لباس را به دو سر جوراب وصل نمایید. در این صورت لباس به اصطلاح از ریخت نمی‌افتد.

### ابریشم (Silk)

**کاربرد:** نخ‌های ابریشمی سبک و براق هستند. کشش آنها زیاد بوده و مقاومت آنها در برابر پارگی و چروک‌پذیری بالاست.

**مراقبت و نگهداری:** باید با آب ملایم و صابون یا پودرهای قلیایی ضعیف و آبکشی مکر شستشو شود. اگر پارچه ابریشمی سفید بعد از چند بار شستشو، زرد رنگ شد و جلای سابق خود را از دست داد، باید مدتی آن را در محلول آب و شیر خوارکی خیس نمود و سپس نسبت به شستشوی آن اقدام کرد. پس از آبکشی، آن را در پارچه‌ای حوله‌ای می‌پیچند تا کمی خشک شود. نور شدید خورشید به الیاف ابریشم صدمه می‌زند. به خصوص رنگ آن را از بین می‌برد.

### الیاف نیمه مصنوعی و مصنوعی

**ویسکوز (Viscose):** ویسکوز جز الیاف بازیافته بوده و ماده تشکیل دهنده آن لیف طبیعی است که الیاف نیمه مصنوعی نیز نامیده می‌شود.

**کاربرد:** پارچه‌های ویسکوزی گرما را هدایت می‌کنند. لذا پوست بدن در مقابل حرارت، احساس خنکی می‌کند. به عبارت دیگر لباس‌های ویسکوزی خنک‌تر از ابریشم طبیعی است.

**مراقبت و نگهداری:** ویسکوز در اثر رطوبت استحکام خود را به طور قابل ملاحظه‌ای از دست می‌دهد؛ پس از خشک شدن، استحکام اولیه خود را دوباره به دست می‌آورد. از این رو لازم است هنگام شستشو به این موضوع توجه نمایید؛ اگر پارچه‌های ضخیم را پس از شستشو آویزان کنید، کش آمده، شل می‌شود و تغییر شکل می‌دهد.

### نایلون (Nylon)

**کاربرد:** پارچه‌های نایلونی استحکام خوبی در برابر سایش و کشش دارند. در موارد بسیار زیادی استفاده می‌شوند. از نخ فیلامنت برای تهیه جوراب ساق بلند، آسترنی، مایو، لباس ورزشی، پارچه دانتل، پارچه بارانی، پوشک پلیسه‌دار و پارچه‌های کشافت استفاده می‌شود.

### پلی استر (Polyesters)

**کاربرد:** پارچه‌های پلی استر مقاومت فوق العاده‌ای در برابر چروک شدن دارند. کت و شلوارهای بافته شده از الیاف پلی استر، شکل خود را در هوای مرطوب حتی در موقع خیس شدن به خوبی حفظ می‌کنند. این الیاف در مخلوط با الیاف طبیعی، در تهیه پارچه‌های نازک و منسوجات سبک وزن مانند پارچه‌های پرده‌ای و ساتن، پیراهن و بلوز مورد استفاده قرار می‌گیرد. همچنانی به علت خاصیت اتوپدیری زیاد آنها، در تهیه پارچه‌های پلیسه زانه مصرف می‌شود. این الیاف برای تهیه البسه و پارچه‌های «بیشور و بپوش» بسیار مورد استفاده قرار می‌گیرد.

**مراقبت و نگهداری:** پلی استر به علت جذب کم رطوبت و جمع شدن الکتریسیته ساکن تمایل زیادی به گرد و خاک دارد. این عیب را می‌توان با استفاده از مواد ضدالکتریسیته ساکن رفع کرد. چون این الیاف آب جذب نمی‌کند و در آب متورم نمی‌شود، لذا منسوجات حاصله، به راحتی شسته می‌گردد و فوراً خشک می‌شود.

معانی رنگ از نظر روان‌شناسی

معنای ساختاری	رنگ
پاکی و صلح	سفید
شادی کودکانه	سفید در ترکیب با زرد و نارنجی
شور جوانی و عشق پاک	سفید در ترکیب با قرمز
خنثی، تشخص و احترام	سفید در ترکیب با سیاه
لطفات و نرمی	سفید در ترکیب با بنفش
خنثی، فاقد فعالیت و عدم تحرک	خاکستری
وقفه‌ای در آرامش، استراحت، منزوی، افسرده	خاکستری در ترکیب با آبی

## معانی رنگ از نظر روان‌شناسی

معنای ساختاری	رنگ
پاکشاری خود برای جدا بودن از دیگران، برتری از لحاظ دفاع از خود، پنهان کردن	خاکستری در ترکیب با سبز
افسردگی، بی تصمیمی، فقدان تعمیم	خاکستری در ترکیب با زرد
محافظه‌کاری، خواستار صمیمیت و اعتماد، حساسیت محتاطانه همانندسازی موقتی	خاکستری در ترکیب با بنفش
در جستجوی آرامش و آسایش، خستگی و استهلاک	خاکستری در ترکیب با قهوه‌ای
مانع برآورده شدن آرزو، توهین آمیز، مبارزه با طغیان و سرکشی، انزواج جدایی طلبانه، عدم مشارکت کامل	خاکستری در ترکیب با سیاه
آرام، مسالمت‌آمیز، راحتی و آسایش، نشان‌دهنده آرامش کامل	آبی
محیطی آرام، طبع حساس و چشمی تیزبین، منظم و مرتب، عزم راسخ، پایداری و مقاومت در برابر تغییرات، نظم محتاطانه	آبی در ترکیب با سبز
عاطفانه، فداکار، اعتماد، کامیابی عاطفی	آبی در ترکیب با قرمز
شور و شوق، استعداد، سازگاری، واستگی عاطفی، سودمندی در مسیر منافع گروهی	آبی در ترکیب با زرد
روحیه لطیف و حساس، خودمحور، بروز عواطف، داشتن طبع حساس، دوست‌دار زیبایی، حساسیت عاشقانه	آبی در ترکیب با بنفش
امنیت و مصاحبی آرام‌بخش، فعالیت به دور از عواطف، آسایش برای لذت بردن، عادت راحت‌طلبی	آبی در ترکیب با قهوه‌ای
افسرده و خشمگین، آرامش مطلق	آبی در ترکیب با سیاه
قدرت تصمیمی، نرم‌پذیری اراده (اراده محکم)	سبز
قدرتمند، پشتکار، فعالیت هدف‌دار، ابتکار کنترل شده	سبز در ترکیب با قرمز
بلندپرواز، انعطاف‌پذیر، سازگار، طلب تمجید و ستایش از دیگران	سبز در ترکیب با زرد
تأثیر مطلوب، حساسیت، دل‌پذیری، غیرمسئول	سبز در ترکیب با بنفش
مغرور، نرم‌پذیر، طلب آسایش جسمانی	سبز در ترکیب با قهوه‌ای
خودسرانه، خشونت، تعصب داشتن نسبت به درستی عقیده خود	سبز در ترکیب با سیاه

## معانی رنگ از نظر روان‌شناسی

معنای ساختاری	رنگ
پیروزی، شور زندگی، ورزش، پیکار، رقابت، قدرت، تأثیر یا قدرت اراده	قرمز
خوبین، مشیت، فعالیت وسیع، توسعه فعالیت در زمینه‌های جدید	قرمز در ترکیب با زرد
هیجان آمیز و محرک، نشاط، حساسیت نسبت به تحریک	قرمزدر ترکیب با بنفش
آسایش و امنیت، آرزومند کسب اعتبار	قرمز در ترکیب با قهوه‌ای
خشم و بدخلاقی، قدرت و تعصب	قرمز در ترکیب با سیاه
توسعه‌طلبی، آسان گرفتن، تسکین خاطر	زرد
خیالباف و حساس، عطش ماجراجویی	زرد در ترکیب با بنفش
ثبتات و امنیت، آسایش عاری از مانع	زرد در ترکیب با قهوه‌ای
خودسرانه، تصمیم‌گیری‌های ناگهانی، بی‌پروا	زرد در ترکیب با سیاه
اتحاد عارفانه، صمیمیت همراه با حساسیت، ادغام کامل ذهن و هدف	بنفس
لذت و شور زندگی	بنفس در ترکیب با قهوه‌ای
استقلال عمل، کمال مطلوب، ماوراء‌الطبیعه بودن	بنفس در ترکیب با سیاه
نهان، نیازمند آرامش و احترام	قهوه‌ای
آرمان‌گر، خستگی و استهلاک	قهوه‌ای در ترکیب با سیاه
نقشه پایان، صفحه خالی	سیاه
ترکیب چند رنگ با هم نشانه شادی است. جشن و سرور و مراسم مختلف، یادآور ترکیب رنگ‌ها با خلوص بالا و شفاف است. همچنین شعف کودکانه و سادگی با رنگ‌های اصلی و ترکیبی نشان داده می‌شوند.	چند رنگ

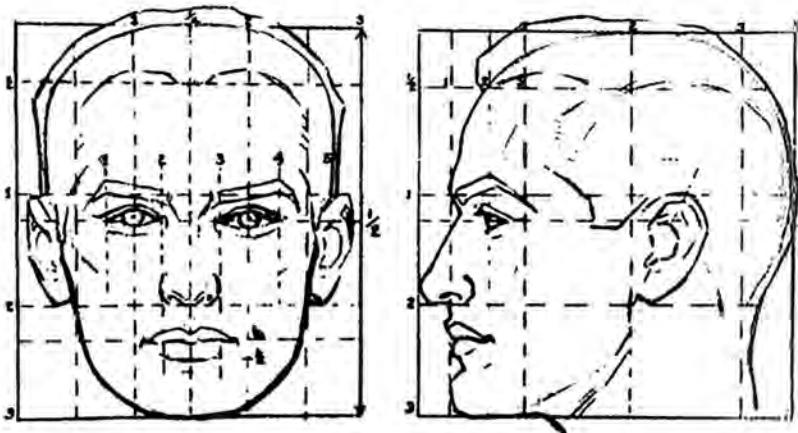
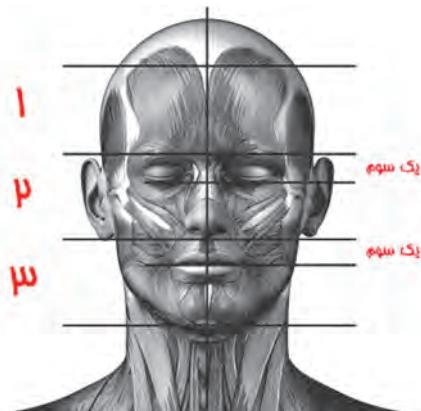
## واژه‌نامه تخصصی طراحی لباس

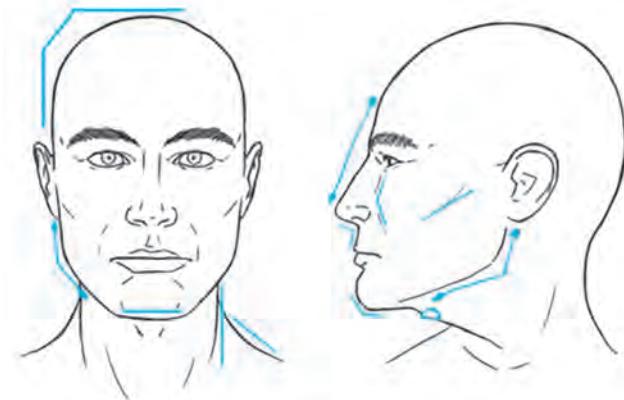
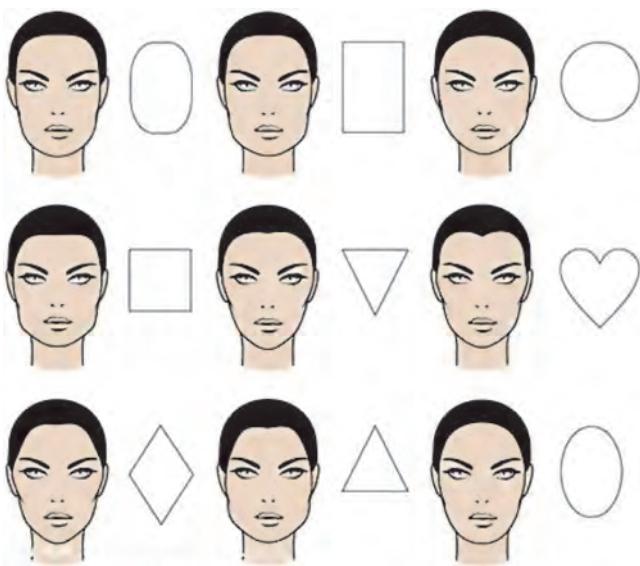
Accessory	ملزومات و ملحقات لباس	اکسسوری
Fitting	مرحله امتحان و رفع معایب لباس در مراحل دوخت	پرو لباس
Montage	مرحله تنظیم صحنه‌های فیلمبرداری شده	تدوین
Special effects	ابجاد صحنه‌های غیرواقعی و فضاسازی‌های غیرمتداول با ابزار تخصصی کامپیوتربازی در فیلم‌های تخیلی، حادثه‌ای و علمی تخیلی.	تروکاژ
Credit	عنوان‌بندی عوامل تهیه فیلم در ابتدا و انتهای فیلم و برنامه‌های نمایشی را می‌گویند.	تیتراتژ
Decoupage	مراحل ورود و خروج و حرکات بازیگران در صحنه نمایش که کارگردان تعیین می‌کند.	دکوپاژ
Dubbing	صداگذاری بر روی تصاویر فیلمبرداری شده	دوبلаж
Final	تلویزیونی که تصویر نهایی برای ضبط را نمایش می‌دهد.	فینال
Laboratory	مرحله ظهرور و ثبوت فیلم	لابرаторی
Sagittal	سازیتال صفحه‌ای فرضی است که از وسط بدن عبور کرده و آن را به دو قسمت چپ و راست تقسیم می‌کند.	سازیتال
Fractal	ساختاری هندسی است که با بزرگ کردن هر بخش از این ساختار به نسبت معین، همان ساختار تخصیص یافته باشد.	فرکتال یا فراکتال
flexion	مانند خم شدن به جلو هنگام رکوع (فلکسیون ستون فقرات)	خم شدن یا فلکسیون
extension	مانند صاف کردن زانو هنگام ایستادن (اکستنسیون زانو)	راست شدن یا اکستنسیون
rotation	روتاشیون خارجی و داخلی، مانند آنکه پاشنه پاها را به هم چسبانیم و نوک پا را دور کنیم (چرخش خارجی مفصل زانو)	چرخیدن یا روتاسیون
abduction	دور کردن اندام از محور بدن	آبداسیون
adduction	نزدیک کردن اندام به محور بدن	آداداسیون
supination	مانند چرخش ساعد به خارج	سوپیناسیون
pronation	مانند چرخش ساعد به داخل	پروناسیون
Elevation	ارتفاع - برآمدگی	الواسیون

## واژه‌نامه تخصصی طراحی لباس

depression	تورفتگی	دپرسیون
inversion	عمل آورسیون یا اینورژن هنگامی روی می‌دهد که بخواهیم سطح خارجی کف پا و انگشت کوچک پا را به زمین فشار دهیم، در این حالت، کف پاهای به اصطلاح به سمت هم نگاه می‌کنند.	آنورسیون
eversion	عمل اورشن هنگامی روی می‌دهد که بخواهیم سطح داخلی کف پا و مثلاً انگشت شست را به زمین فشار دهیم، در این حالت کف پا به سمت خارج نگاه می‌کند.	اورسیون
opposition	مقابله - مخالف	اپوزیسیون

## مشخصات فنی تجهیزات، مواد و ابزار (گریم)





## واژه‌نامه تخصصی گرایم

Fon	فن	Correction	متعادل‌سازی
PanStik	فن پن استیک	Pan Cake	فن پن کیک
Fom Latex	لاتکس کفی	Latex	لاتکس مایع
Maquette	ماکت	Mannequin	مانکن
Crepe	پشم یا موی کربه	Misskit	مایع میسکیت
Classique	کلاسیک	Long Shot	تصویر باز
Romantique	رومانتیک	Realism	رئالیسم
Naturalism	ناتورالیسم	Symbolism	سمبولیسم
Expressive	اکسپرسیونیسم	Surrealism	سوررئالیسم

## مشخصات فنی تجهیزات، مواد و ابزار (عروسكی)



تخته سه‌لا

سنپاده‌زن برقی



یونولیت

اسفنج



رنگ اکرلیک



رنگ پلاستیک



کاموا



رنگ اکولین (جوهری)



اسفنج توپُر



چرم



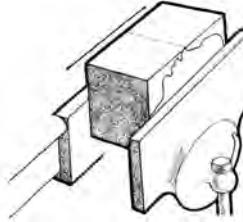
سوهان چوب

سنباذه پوست ساب



قیچی

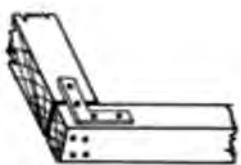
کاردک

	
کاتر	گیره رومیزی

### مواد سازنده عروسک و کاربرد آنها

نکات مهم	ویژگی ها	ماده
<p>تحت فشار نگه داری نشود.</p> <p>در کارگاه استفاده شود چون ذرات بسیار ریز دارد.</p> <p>هنگام کار از ماسک استفاده شود.</p> <p>قدرت استعمال زیاد</p> <p>سنیده زدنی با سایش نرم</p>	<p>سفید رنگ، ریز دانه، انعطاف پذیری زیاد، قابل تراش، سبک، برش با ره آهن بر و چاقوی ارهای، تراشهای ظرفی با کاتر، اصلاح با سوهان چوب، برش کوچک با سیم حرارتی، قابل استفاده در دکورهای سبک</p>	پونولیت
<p>استفاده در کارگاه به علت ریزگرد</p> <p>استفاده از ماسک هنگام کار</p> <p>استفاده از عینک ایمنی</p> <p>کار با چسب بنزینی و عدم استفاده از چسب تیزتری</p> <p>مراقبت از آتش هنگام سوزاندن اسفنج</p> <p>کار با قیچی آرایشی و تیز</p> <p>داشتن چندین تیغ کاتر به علت کند شدن سریع</p> <p>استفاده از اسفنج برای رنگ آمیزی با اکولین</p> <p>نگهداری در مکان تاریک</p> <p>نگهداری در جعبه برای عدم فشار روی عروسک</p>	<p>قابل ارتجاع، سبک، با برش آسان، با تراکم بالا و کم، ۱۵ کیلویی برای عروسک صحنه و ۲۵-۳۰ کیلویی برای عروسک تابوریزیونی، برش با کاتر اصلاح با حرارت آتش، قابل رنگ آمیزی با اکولین و پوشش با رنگ آرایشی و قابل پوشش با روکش پارچه‌ای، قابلیت نمایش لبخند و اخم در چهره عروسک</p>	اسفنج
<p>- استفاده از گیره برای کار با مغار</p> <p>- استفاده از عینک هنگام کار</p> <p>- استفاده از ماسک</p> <p>- داشتن قلاب برای کنترول نخهای عروسک</p> <p>- خیس کردن چوب برای تراشیدن</p> <p>- نگهداری در پلاستیک برای جلوگیری از خشک شدن</p>	<p>چند نوع (فیبر، سه لا، چوب روسی، چوب راش) برای دست عروسک میله‌ای، برای عروسک نخی، چوب روسی سبک، چوب راش فشرده و سنگین و برای پنجه و پا، صاف کردن با سوهان چوب و سنیده پوست ساب، کنده کاری با مغار (تحت، نیم گرد، قاشقی)</p>	چوب

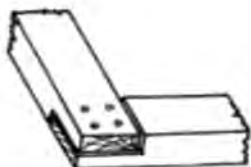
## اتصالات کلاف چوبی (در دکور عروسکی)



**اتصال سربه سو:** دو سر چوب بریده شده مانند شکل رویه رو  
کنار یکدیگر گذاشته می‌شود. برای مهار کردن، سر چوب‌ها به  
هم پیچ می‌شوند و از یک گونیای فلزی برای استحکام بیشتر  
استفاده می‌کنند. دوام این نوع کلاف زیاد نیست و برای کارهای  
رنگی مناسب نمی‌باشد.



اتصال فارسی: سر چوب‌ها برای اتصال با زاویه ۴۵ درجه برش می‌شود و دو سطح فارسی شده پس از چسب زدن بر روی هم قرار می‌گیرند و یک زاویه ۹۰ درجه را درست می‌کنند. دو سطح به هم پیچ می‌شود و یک گونیای فلزی برای استحکام بیشتر روی آنها پیچ می‌شود. دوام این نوع اتصال در مورد کلاف‌های چوبی کاملاً مطلوب نیست ولی در مورد پروفیل‌های آهنی، بسیار عالی است.



**اتصال روی هم گذاشتن :** بخشی از سر چوب کلاف به میزان نصف ضخامت، بریده شده و برداشته می‌شود. دو سر پله دار به گونه‌ای که مکمل یکدیگر باشند و زاویه ۹۰ درجه بسازند، بر روی هم گذاشته شده پس از چسب زدن پیچ می‌شوند. دوام این نوع اتصال در مورد فریم‌های چوبی از دو نوعی که شرح آنها گذشت بهتر است ولی برای کارهای نگ، دقق، بسته‌ناد نم رشود.



**اتصال فاق و زبانه:** این نوع اتصال متعادل ترین نوع اتصال حرفه نجاری است. در این اتصال دو سر چوب به صورت نر و ماده و به عبارت دیگر به صورت فاق و زبانه درمی‌آیند، چسب زده می‌شوند و در درون یکدیگر قرار می‌گیرند و تا زمان خشک شدن چسب، به طور محکم با تنگ نجاری بسته می‌شوند. اگر فاق و زبانه کاملاً استادانه بریده شده و از چسب مناسب نیز استفاده گردد، کار این نوع اتصال در مورد فریم‌های چوبی مطلوب خواهد بود.

## انواع عروسک‌های سنتی در آسپا

چین: چین به عروسک سایه‌ای خود شهرت دارد اما عروسک‌های نخی و دستکشی نیز در آن قدمت طولانی دارد. عروسک‌های نخی در چین بیش از چهل نخ دارند. عروسک میله‌ای از روسیه به حسن بده شد.

عروسوک های سایه ای در چین دو نوع هستند، عروسک سایه ای پکن و عروسک سایه کانتونی.  
زپین: عروسک بن را کو که به وسیله باتوم و توسط سه نفر هدایت می شود. بزرگی عروسک ها سه  
چهارم قد یک انسان است و با چوب ساخته می شود.

هند : به علت تنوع ملل گوناگون هند در زمینه عروسکی که در راستای اسطوره‌ها و مذهب است، تنوع عروسک نیز وجود دارد. یکی از آنها مربوط به راجستان هند است که یک عروسک نخی است، عروسک‌ها بسیار ساده و صحنه نیز بسیار ساده از دو خیزان و یک پرده تشکیل شده است. هر عروسکی که از پدر به پسر می‌رسد یک دامن به دامن‌های دیگر اضافه می‌شود.

عروسک دیگر کاتپولی است که دونخ است با قدمی حدود ۴۰ سانتی‌متر.

بومالاتام از ناحیه تامیل ناد یک عروسک چوبی است که با ناخ و میله هدایت می‌شود. در جنوب غربی هند ایالت کرالا عروسک‌های سایه‌ای هستند که از جنس چرم بوده و یک تکه است به نام پاوای کوتو در همین ایالت عروسکی نخی به نام پاواکالی نیز وجود دارد.

یکی از ناب ترین نمونه‌های عروسکی در جنوب هند به نام تولوبومالاتا است که نوعی عروسک چرمی مفصلی است.

**اندونزی:** عروسک‌های وايانگ کولیت عروسک‌هایی که به وسیله میله به حرکت در آمده و از چرم ساخته می‌شود.

**ویتنام:** صاحب عروسک‌های آبی که در آب بازی داده می‌شوند شاید علت آن شرایط جغرافیایی و زمین‌های پر آب کشت برنج باشد. این عروسک از چوب ساخته شده و در بعضی مواقع مانند ازدها پس از در آمدن از آب از دهانش آتش در می‌آید. عروسک گردانان همراه عروسک در آب هستند. **ترکیه :** قره‌گوز که سابقه دیرینه در ترکیه دارد و نوعی عروسک سایه از جنس چرم است که در ماه‌های رمضان، جشن‌های مذهبی و عروسی‌ها به نمایش در می‌آید. نمایشی کمدی درباره اشتباهات فردی به نام قره‌گوز به معنی چشم سیاه است.

**کامبوج:** عروسک‌ها به وسیله دو دسته و تکه‌ای چرم که تمام داستان نمایش به طور مشبك بر روی آن نقش شده، همراه با رقص و آواز عروسک‌گردان و بیان همان داستان به نمایش گذاشته می‌شود. **ایران:** نمایش عروسکی سنتی ایران، عروسک‌های آن نخی و با دونخ هدایت می‌شود. عروسک‌گردانی در یک خیمه انجام می‌شود و صدای عروسک به وسیله صفیر که در دهان مرشد است به گوش می‌رسد. قهرمان این نمایش مبارک نام دارد.

		
بن راکو - زاپین	عروسک میله‌ای چین	چین
		
قره گوز - ترکیه	وايانگ - اندونزیایی	راجستان - هند



تايلاند



مبارک - ايران



كامبوج



يونانيتى



پاپيه ماشه



عروسک چوبی



يونانيتى



عروسک با روکش پارچه



عروسک چوبی



عروسک تلویزیونی



اسفنجی



سر رنگ شده عروسک

### واژه نامه تخصصی عروسکی

Genre	گونه یا گروه‌بندی	ژانر
Tragedy	اثری که به مرگ قهرمان اثر می‌انجامد و نگاهی غمگین دارد	تراژدی
Comedy	نگاه شاد به زندگی	کمدی
Delarte comedy	اولین شیوه نمایش کمیک در ایتالیا	کمدی دل آرته
Melo-drama	نمایش بر پایه احساس نگری و هیجان گرای بیشتر مسائل خانوادگی	ملو درام
drama	نمایش	درام
Epic	حمسای	اپیک
Brigade	اشخاص با ویژگی‌های یک گروه	تیپ
Personality	قهرمانی با ویژگی‌های مشخص خود	شخصیت
Pending	انتظار مخاطب برای دیدن نتیجه کشمکش بین قهرمان و ....	تعلیق
Grotesque	طنز سیاه جلوه دادن ساده یک ضعیف - هر چیز تحریف شده	گروتوسک
Marionette	عروسک نخی یا میله‌ای	ماریونت
Marut	ترکیبی از انسان و سر عروسک، سر عروسک و دست انسان	ماروت
puppet	عروسک نمایشی	پاپت
Muppet	نوعی عروسک که سر آن از دو نیم کره تهیه شده که در ناحیه فک به هم منصل می‌شوند. از ترکیب دو کله پاپت و ماریونت	ماپت
Glove puppet		عروسک دستکشی
Rod puppet		عروسک میله‌ای
Sponge		اسفنج
Director		کارگردان
Puppeteer		بازی‌دهنده عروسک
Character		شخصیت
Puppet show		نمایش عروسکی
Puppet theater		نمایش عروسکی
Stage		صحنه

### واژه نامه تخصصی عروسکی

Kabuki	نوعی نمایش ماسک ژاپنی	کابوکی
Samisen	سازی تاردار که در نمایش بونراکو می‌نوازند	شامیزند
Bunraku	نمایش عروسکی سنتی ژاپن	بونراکو
Punch	شخصیت عروسکی انگلیس	پانچ
Karaghoiz	شخصیت عروسکی ترکیه	قره گز
Unima	مجموع جهانی نمایشگران عروسکی	یونیما
Shadow Puppet		عروسک سایه‌ای
Effect		افکت، جلوه‌های ویژه
Pulp		خمیر کاغذ
Puppetry	خیمه شب بازی	هنر عروسکی
Styrofoam		پونولیت
Black light		نورماوراء بنفسج
Black Puppet		نمایش عروسکی
Mask		ماسک
Custom		وسایل صحنه و لباس
Swazzle		صفیر
Control paddle		پسایی
String		نخ
Decorative doll		عروسک تزئینی
Doll		عروسک اسباب بازی
Paravan		پرده
Desktop puppet		عروسک رومیزی
Screen		پرده سینما

## ساخت ماسک ساده

عکس‌های زیر را به دقت نگاه کنید. ماسک در نمایش‌های سنتی، کشورهای مختلف نقش بسیار قدیمی دارد. در یک نمایش بازیگر به عنوان یک فرد زمینی نمی‌توانست نقش خدایان را بازآفرینی کند بنابراین از ماسک‌هایی استفاده می‌کرد که نماد آن خدا بوده است و یا اگر قرار بود خمیر باطن شخصی را نشان دهد از ماسک‌های اغراق آمیز استفاده می‌کرد. همانند اپرای پکنی (چین)، نمایش‌های کاتاکالی (هند)، تئاتر نو (ژاپن)، بسیاری از ماسک‌های استفاده شده در یونان باستان نیز در تراژدی به جای خدایان و در کمدی به جای انسان‌های زمینی با صورت‌های اغراق آمیز و بعدها در نمایش‌های کمدهای دل آرته افراد معمولی از ماسک استفاده می‌کردند. در جشن‌هایی مانند بال ماسکه نیز استفاده شد. از همین ماسک‌ها در اعتراض‌های اجتماعی مانند گروه نان و عروسک نیز استفاده شده است.

( تصاویری از نمایش تایلند، اپرای پکن، بال ماسکه، کاتاکالی، تئاتر نو، کمدهای دل آرته، تئاتر نان و عروسک، ماسک‌های خیابانی، ....)

مواد تشکیل دهنده ماسک‌ها عبارت‌اند از چوب، گچ، خمیر کاغذ، باندگچی، لاتکس، مقواه برش داده شده که برای انتخاب هریک از این مواد به چند مرحله باید توجه کرد.



- ۱ چه میزان بودجه در اختیار داریم؟
  - ۲ در محلی که زندگی می‌کنیم، مواد ساخت ماسک موردنظر وجود دارد؟
  - ۳ آیا ماسک برای این نمایش مناسب است؟
  - ۴ زمان ساخت چگونه است؟
  - ۵ دوری و نزدیکی تماشاچیان به بازیگران چگونه است؟
  - ۶ کدام گروه سنی مخاطب این نمایش است؟
  - ۷ آیا ماسک ساز حرفه‌ای در اختیار دارد؟
- ( چند نمونه ماسک به صورت ساده گچی، لاتکس، پاپیه ماشه، چوبی، ..... ) کاتاکالی





## ساخت ماسک شخصیت

ماسک یک شخصیت جدا از بازیگر است. بازیگر هنگامی که ماسکی بر چهره می‌زند شخصیت جدیدی به وجود می‌آورد. شخصیتی که می‌تواند کاملاً متفاوت با شخصیت نمایشی باشد. برای مثال نمایشنامه شاهزاده و گدا که بازیگر آن می‌تواند یک فرد در دو نقش باشد و از دو ماسک استفاده کند.

داستان شاهزاده و گدا در مورد دو پسریچه که بسیار شبیه به هم هستند می‌باشد. شاهزاده می‌خواهد که جای خود را با چه گذا عوض کند و ... .

بازیگر با یک ماسک (پسرگدا) و با ماسک (شاهزاده) ماهیت و شخصیت خود را عوض می‌کند. این موارد در بسیار از فیلم‌ها دیده می‌شود مانند سوپرمن، بتمن، زورو، اسپایدرمن و بسیاری دیگر از اشخاص تاریخی و ....

بعضی اوقات که از صفاتی همچون رویاه، بوقلمون یا گرگ صفت برای تفسیر شخصیت افراد

استفاده می‌کنیم. به عبارتی می‌خواهیم صفات حیوانات را برای افراد جامعه انتخاب کنیم زیرا ما انسان‌ها شخصیت حیوانات را در داستانها با همان دید معمولی خود مورد ارزیابی قرار داده‌ایم. گرگی که شکم بزی را پاره می‌کند، بوقلمونی که در شرایط گوناگون رنگ عوض می‌کند یا روباهی که همیشه با حیله‌های خود باعث فریب دیگر حیوانات می‌شود. یکی از کتاب‌هایی که شخصیت انسان‌ها در غالب حیوانات نشان داده شده، کتاب کلیله و دمنه است. به هر حال برای شخصیت‌پردازی یک ماسک باید تمام جوامع اجتماعی، سیاسی، خانواده، جغرافیایی و فیزیکی شخصیت مورد نظر را بررسی کرد. حال باید چگونه از این موارد استفاده کرد شناخت از مبانی هنرهای تجسمی می‌تواند در پیاده کردن خطوط، رنگ آمیزی، بافت و غیره بروی ماسک به ما کمک کند.

### چند نمونه طراحی شخصیت ماسک



### واژه‌نامه تخصصی ماسک

Mask	به معنی پوشاننده چهره با شکل‌های متنوع که به عنوان پرده محافظت و یا به عنوان تغییر قیافه به کار می‌رود.	ماسک
Comedia del arte mask	نوعی کمدی ایتالیایی که برای بیان شخصیت از ماسکهای مشخصی استفاده می‌شود.	ماسک کمده دل آرته
Cardboard mask	ماسکی که با برش مقوا و کنار هم گذاشتن و چسباندن آنها به دست می‌آید.	ماسک مقوا
Leather mask	ماسکی که بیشتر در کمده دل آرته با پرس چرم در گرما به دست می‌آید.	ماسک چرمی
Latex mask	ماسکی که با مایع سفید رنگ لاتکس به وجود می‌آید	ماسک لاتکس
Characterization	بررسی و شناخت یک فرد	شخصیت‌پردازی
Pulp	ماسکی که بعد از اینکه کاغذ را به صورت خمیر در آوردیدم ساخته می‌شود.	خمیر کاغذ
Paper mask	ماسکی که با حجم دادن و چسباندن کاغذ در کنار هم ساخته می‌شود.	ماسک کاغذی
Bond gypsum mask	نوعی ماسک که با برش تکه‌های <u>۱۵x۵</u> باند گچی ساخته می‌شود.	ماسک باند گچی
Wooden mask	ماسکی که از چوب توسط مغار ساخته می‌شود.	ماسک چوبی
Makeup mask	نوعی گریم که تمام صورت را مانند ماسک پوشش می‌دهد.	گریم ماسک
Beijing opera mask	نوعی ماسک که با خطوط اغراق آمیز نقاشی شده است.	ماسک اپرای پکنی

### واژه‌نامه تخصصی گویندگی و بازیگری

تاكشو	گفت و گو محور
گونه‌ای نوشتاری یا گفتاری است که افراد دارای تحصیلات بالا از آن استفاده می‌کنند. (هم در نوشتن و هم در صحبت کردن) این زبان به عنوان الگوی زبان غالب در جامعه پذیرفته شده است. در رسانه‌ها (مطبوعات و صدا و سیما)، سخنرانی‌ها و کتاب‌های درسی مدارس یا در گفت و گوها و مصاحبه‌های رسمی از زبان معیار استفاده می‌کنند.	زبان معیار
شخصیت	پرسوناژ

## واژه‌نامه تخصصی گویندگی و بازیگری

تأکید و تکیه بر یک واژه در جمله	آکسان‌گذاری
اصطلاحاً به موقعیتی گفته می‌شود که بازیگران تئاتر یا رادیو در جلسات ابتدایی تمرین‌ها گرد هم می‌نشینند و زیر نظر کارگردان متن نمایشی را مرور کرده نکات مورد نظر کارگردان را شنیده و به کار می‌برند.	دورخوانی
فیدر	محو کننده صدا
پرسپکتیو	عمق صدا
دوبلژ	صدا پیشگی
تیزر یا تریلر	آگهی تبلیغاتی
دیلماج	مترجم
سینک زدن	تطبیق دادن جملات ترجمه شده با لب‌های بازیگران
MASTER OF CEREMONY (MC)	مجلس گردانی
Acoustic	مدیریت پژواک صدا (آکوستیک)
Ambiance	صدای زمینه‌ای که مکان مورد نظر نمایش رادیویی را القا می‌کند.
Body language	زبان بدن
Close up	نمای نزدیک
Fade down	قطع یکباره صدا
Fade in	بالا رفتن تدریجی
Fade out	محو شدن تدریجی
Fold back	بازگشت صدا و پخش قسمتی از صدایها در استودیو از اتفاق فرمان
Going for level	تعیین سطح صدای بازیگر، صداردار پیش از ضبط صدای بازیگر را در برابر میکروفون اندازه‌گیری می‌کنند.
High angle	زاویه بالا
Lip sync	لب هم‌گامی (لب‌خوانی)
Long shot	نمای دور
Low angle	زاویه دید پایین

واژه‌نامه تخصصی گویندگی و بازیگری		
Master shot		نمای مادر یا اصلی
Medium		رسانه (مدیوم)
Medium shot		نمای متوسط
Mimic		حالت چهره
Mixer		ترکیب کننده
Monologue		تک‌گویی در گفتار
Monotone		یکنواختی در کلام، بیان خسته‌کننده با آهنگی یکسان
Reporter		گزارشگر
Show man		مجری
Sound effect		جلوه‌های صوتی
Speaking Skills		فن بیان
Talk back		دکمه‌ای است در اتفاق فرمان در داخل استودیو برای شنیدن صدای کارگردان
اصطلاحات مورد استفاده در دوبله		
رُل دوم	رُل اول	رو لب گفتن
زنی گو	بچه گو	مردی گو
پر کردن لب	پس گردنی	رُل گو
همه‌مه کردن	شلوغ‌کاری	پر کردن نقش
تلوزیونی کار	سینمایی کار	لوب رفتن (لوب کردن)
صدای مثبت صدای منفی	کمدی کار	فرنگی کار
		زیاد آوردن و کم آوردن

## فهرست لوازم تصویربرداری و نورپردازی جهت اجاره

این فهرست توسط مدیر تصویربرداری نوشته شده و با سرپرستی دستیار اول تصویربردار و گروه تصویر از دفتر تجهیزات سینمایی تهیه شده و به سینه موبیل منتقل می‌گردد.

دوربین و وسائل جانبی آن		
۱ دستگاه	دوربین اصلی سیستم .....	۱
۱ دستگاه	دوربین دوم اسمو OSMO	۲
۱ دستگاه	مونیتور ۹ اینچ سونی (مونیتور LCD و پایه)	۳
۱ دستگاه	سه پایه و هد ساجل سایز ۱۸	۴
۱ دستگاه	سه پایه کوتاه	۵
۱ دستگاه	سه پایه مینی	۶
.....	باطری‌های دوربین - شارژ - تغذیه و رابطه‌ای تصویر	۷
هر کدام یک عدد	لنزهای پرایم با اندازه دهانه‌های مختلف (وايد و تله)	۸
۱ عدد	لنز سوپر وايد انگل	۹
۱ عدد	فیلتر پولاریزه ۴*۴	۱۰
هر کدام یک عدد	فیلترهای ND در غلظت‌های مختلف ۱۲، ۹، ۶، ۳	۱۱
۱ عدد	شیدر مفصلی	۱۲
.....	فیلترهای ( فاگ، دفیوز، کراس، پرمیست,...)	۱۳
.....	فیلتر گرمازوید در رنگ‌های مختلف (نارنجی و آبی و ND) ۴*۴	۱۴
۱ دستگاه	ویدیو سندر	۱۵
۱ دستگاه	مَت باکس	۱۶

### لوازم نور پردازی

..... دستگاه همراه پایه، شیدر، ترانس و کابل‌ها	۴۰۰۰ آرک	۱
..... دستگاه همراه پایه، شیدر، ترانس و کابل‌ها	۲۵۰۰ آرک	۲
..... دستگاه همراه پایه، شیدر، ترانس و کابل‌ها	۱۲۰۰ آرک	۳
..... دستگاه همراه پایه، شیدر، ترانس و کابل‌ها	۵۷۵ آرک	۴

لوازم نور پردازی	
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور ۱۰ کیلو وات ۵
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور ۵ کیلو وات ۶
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور ۲ کیلو وات فرنل ۷
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور ۲ کیلو وات (لنزی) ۸
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور ۱ کیلو وات فرنل ۹
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور ۱ کیلو وات (لنزی) ۱۰
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور ۸۰۰ وات ۱۱
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور ۲ کیلو وات یانیرو ۱۲
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور سافت لایت پارچه ای ۱۳
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور سافت لایت فلزی ۱۴
..... دستگاه با پایه و شیدر	پروژکتور ژوپیتر لامپ سنگی ۱۵
..... دستگاه همراه باطری شارژر و کابل های مربوطه	پروژکتور فلاٹ باطری ۱۶
..... دستگاه با پایه و لامپ شیدر	پروژکتور کینو ۴۰۶ لامپ ۱ متری گرم و سرد ۱۷
..... ۱ کیت ۴ تایی و لامپ شیدر	پروژکتور کینو ۴۰۶ لامپ ۶۰ سانتی گرم و سرد ۱۸
.....	مهتابی زیر کابینتی ۱۹
۱ کیت ۴ تایی	پروژکتور ددولايت ۲۰
..... دستگاه با پایه	پروژکتور سافت باکس ۲۱
..... دستگاه با پایه	پروژکتور LED در سه اندازه مختلف ۲۲
.....	چراغ LED باطومی ۲۳
_____	چراغ LED فلاڈ دستی روی دوربین ۲۴
_____	نواری LED ۲۵
..... دستگاه با پایه	چراغ اسکای پنل ۲۶
_____	چراغ SMD ۲۷
..... دستگاه با پایه و ورق رفلکتور	رفلکتور بزرگ ۲۸
عدد	رفلکتور تاشو ۲۹
عدد	رفلکتور کوچک دستی ۳۰
..... دستگاه با پایه، پارچه و توری	فریم (پرچم) Flag ۳۱
..... دستگاه	جعبه ۳ فاز ۳۲
..... حلقه.....متري	کابل ۳ فاز افشان ۳۳

### لوازم نور پردازی

.....حلقه	رابط ۳ راهی	۳۴
.....حلقه	رابط تک	۳۵
ست شامل: (بلند - متوسط - کوتاه)	باری کودا	۳۶
دستگاه شامل کابل اتصال و متعلقات	دیمیر پرتاپل	۳۷
عدد.....	گیره سوسماری	۳۸
عدد.....	گیره لاول	۳۹
عدد.....	گیره آمریکایی	۴۰
عدد.....	گیره نجاری	۴۱
عدد.....	دیوار کوب	۴۲
دستگاه با صفحه	پراتی کابل بزرگ	۴۳
دستگاه با صفحه	پراتی کابل مثلثی	۴۴
عدد.....	سه راهی خانگی	۴۵
عدد.....	چراغ هالوژن ۱۲ ولت خرطومی گیره دار شیدردار مشکی	۴۶
عدد.....	لامپ هالوژن ۱۲ ولت ۵۰ وات	۴۷
هر کدام..... عدد	لامپ ۶۰ - ۱۰۰ - ۱۵۰ - ۲۰۰	۴۸
عدد.....	سر پیچ دو شاخه ای	۴۹
عدد.....	کاسه چراغ آویز صنعتی	۵۰

\* تمام تجهیزات نورپردازی در تعداد مورد نیاز اجاره می گردد.

### وسایل کنترل نور

..... عدد	چادر مشکی کشی نوار دوزی شده و حلقه دار در ابعاد ۶×۸ متر	۱
..... عدد	چادر سفید کشی نوار دوزی شده و حلقه دار در ابعاد ۶×۸ متر	۲
..... متر هر کدام	پارچه مملح سفید و مشکی	۳
..... ورق	مقوای سفید مات بزرگ	۴
..... ورق	مقوای مشکی مات بزرگ	۵
.....	توری پارچه ای سفید	۶
.....	توری فلزی ریز	۷
..... عدد	پتو یا برزن特 ضخیم	۸

### لوازم حرکتی

..... دستگاه با تمام متعلقات	گرین اسپایدر	۱
..... دستگاه با تمام متعلقات	پنتر لاستیکی	۲
..... متر	ریل صاف	۳
..... متر	ریل خم	۴
..... عدد	تازار	۵
..... عدد	چپ گرد	۶
..... گونی	گوه و پدالین	۷
..... دستگاه	کارمانت چلو	۸
..... دستگاه	کارمانت بغل	۹
..... دستگاه	استدی کم	۱۰
.....	پروجیف لیبک	۱۱
.....	Z (زد)	۱۲
.....	فرمانی فیگریگ و ریموت	۱۳
.....	کارمانت بادکشی	۱۴
.....	اسلایدر	۱۵
.....	رونین	۱۶

.....	شولدر	۱۷
.....	پرنده فانتوم با دوربین سبک جهت پلان های هوایی	۱۸
<b>لوازم و ابزار</b>		
عدد.....	نرده بان فلزی ۷ پله دو طرفه	۱
عدد.....	چهارپایه چوبی ۱ متری	۲
عدد.....	چهارپایه چوبی ۴۰ سانتی	۳
عدد.....	جعبه ابزار ۳ طبقه فلزی	۴
	ابزار شامل:	۵
عدد.....		انبردست
عدد.....		سیم چین
عدد.....		فاز متر
عدد.....		دم باریک
عدد.....		انبر قفلی
عدد.....		آچار فرانسه
عدد.....		چکش
ست.....		پیچ گوشتی ضربه خور
ست.....		پیچ گوشتی ساعتی
ست.....		آچار آلن
عدد.....		کاتر بزرگ همراه تیغ
عدد.....		قیچی متوسط
عدد.....		اگراف متوسط
بسته.....		سوzen آرگراف
.....		تستر
عدد.....		چراغ قوه بزرگ همراه باطری
عدد.....		چراغ قوه کوچک همراه باطری
عدد.....		هویه متوسط و قلع

۶	باطری خشک ۶۶ آمپر ۱۲ ولت	دستگاه
۷	شارژر ۱۲ ولت آمپر بالا	عدد
۸	ترانس اینورتر ۱۵۰ وات $\rightarrow$ ۲۲۰ ولت	دستگاه
۹	طناب سفید کتان ضخامت متوسط	متر
۱۰	پونولیت فشرده ۳ سانتی	ورق
۱۱	سیم مفتول	کلاف
۱۲	فویل ضخیم	متر
۱۳	گیره بليطي فلزی يا چوبی متوسط و کوچک	عدد هر کدام
۱۴	پارچه تنظيف	متر
۱۵	پیچ، میخ و ...	
۱۶	گونی آرد بزرگ	عدد
۱۷	دستکش خالدار پارچه‌ای	جفت
۱۸	چسب کاغذی ۲ سانتی	حلقه
۱۹	چسب کاغذی ۵ سانتی	حلقه
۲۰	چسب ارتشی ۵ سانتی	حلقه
۲۱	چسب شیشه‌ای ۵ سانتی	حلقه
۲۲	چسب لنت برق	حلقه رنگ
۲۳	کش قلابدار موتور ۲ متری	عدد
۲۴	پونس	بسه
۲۵	ترمیمال پی وی سی ۲۵ آمپر	شاخص
۲۶	سیم سفید افshan نمره ۱	متر
۲۷	سیم افshan نمره ..... ۲ رنگ	متر
۳۳	الوار ۵ سانتی	متر
۳۴	کارتن خالی جهت رول‌های فیلتر	عدد
۳۵	نایلون پهن جهت حفاظت از تجهیزات در ابعاد ۱۰ متر	

### وسایل حفاظت دوربین

عدد.....	چتر آفتاب گیر با پایه	۱
عدد.....	قلم موی نرم متوسط	۲
۱ عدد	پو آر پلاستیکی متوسط	۳
.....	Dust off	۴
.....	پارچه سفید مشکی روی دوربین	۵
.....	چتر بارانی دستی	۶
.....	کاور ضد باران دوربین	۷
.....	پنبه و الک	۸
.....	لنز تیشو	۹

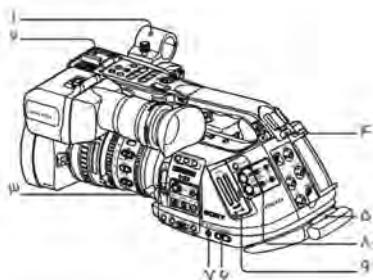
### صرفی و فیلترهای ژلاتینی

رول.....	اسپان گلاس ۱/۲	۱
رول.....	فیلتر آبی فول	۲
رول.....	فیلتر آبی ۱/۲	۳
رول.....	فیلتر آبی ۱/۴	۴
رول.....	فیلتر نارنجی فول	۵
رول.....	فیلتر نارنجی ۱/۲	۶
رول.....	فیلتر نارنجی ۱/۴	۷
رول.....	فیلتر ND ..... بدون ۸۵	۸
رول.....	فیلتر ND ۸۵.....	۹
رول.....	ورق رفلکتور	۱۰
رول.....	فیلتر زرد آرک UV	۱۱
رول.....	فیلتر سبز آرک	۱۲
متر.....	فیلترهای رنگی.....هر کدام	۱۳
عدد.....	کاست، CF SD یا هارد	۱۴
قوطی.....	اسپری آنتی رفلکس	۱۵
رول.....	فویل مشکی	۱۶
متر.....	طلق شبه ND	۱۷

## آشنایی با قسمت‌های مختلف دوربین تصویربرداری ۳ Ex3

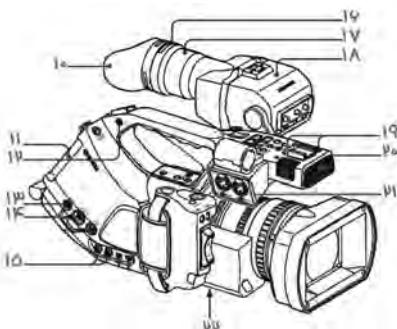
### تصویر یک

- ۱- محل نصب میکروفون جدای از دوربین
- ۲- محل نصب پایه میکروفون یا چراغ روی دوربین
- ۳- محل اتصال لنز به بدنه (مانت)
- ۴- چراغ تالی (قرمز) پشت
- ۵- شولدر
- ۶- عدکمده اصلی روشن و خاموش کردن دوربین
- ۷- دکمه فعال کردن حافظه‌های تنظیمات رنگ PP
- ۸- بخش کنترل صدا
- ۹- محل قرار گرفتن هارد (حافظه ذخیره تصویر)



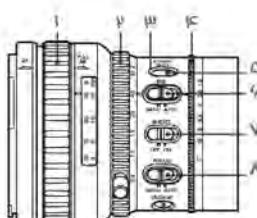
### تصویر دو

- ۱۰- چشمی لاستیکی ویزور
- ۱۱- باتری
- ۱۲- محل اتصال هدفون
- ۱۳- محل اتصال کابل برق CD
- ۱۴- محل خروجی تصویر برای مونیتور جدای از دوربین
- ۱۵- محل خروجی صدای کانال‌های صدا ۱ و ۲
- ۱۶- حلقة دیپوپر تنظیم ویزور چشمی
- ۱۷- دیپوپر یا عدسی‌های ویزور چشمی
- ۱۸- منظره یاب
- ۱۹- میکروفون داخلی دوربین
- ۲۰- چراغ تالی (قرمز) جلو
- ۲۱- محل اتصال کابل‌های صدای کانال ۱ و ۲
- ۲۲- اهرم موتور زوم



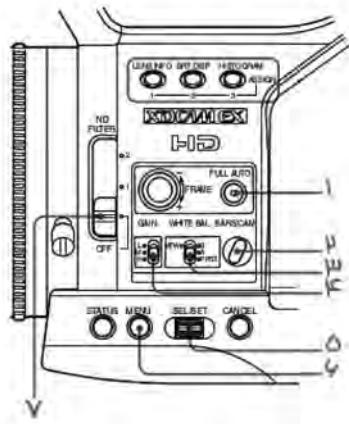
### تصویر سه

- ۱- حلقة وضوح
- ۲- حلقة زوم
- ۳- لنزهای تشکیل تصویر
- ۴- حلقة دیافراگم
- ۵- دکمه فعال کردن استدی شات (لرزش گیر)
- ۶- دکمه انتخاب دیافراگم دستی یا اتوماتیک
- ۷- دکمه انتخاب لنز ماکرو
- ۸- دکمه فوکوس دستی یا اتوماتیک



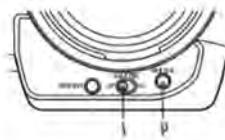
## تصویر چهار

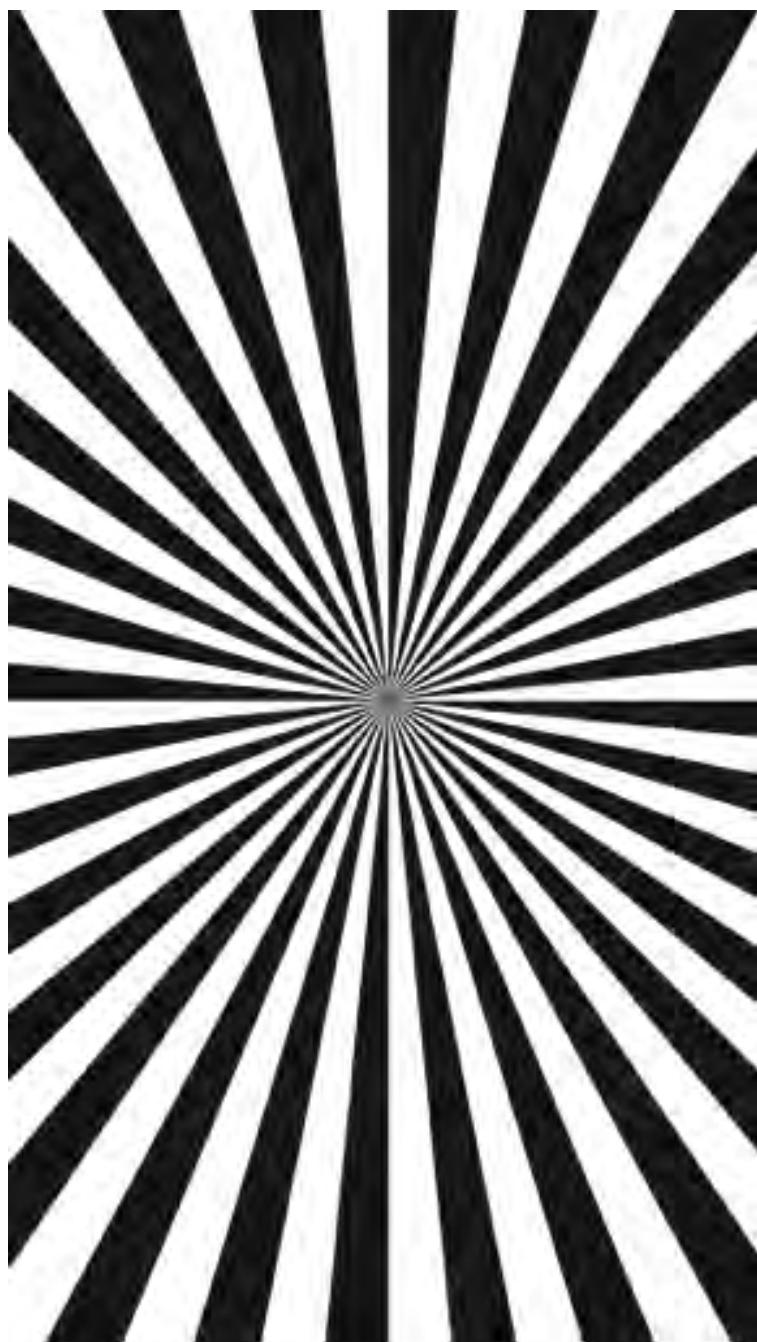
- ۱- دکمه انتخاب حالت اتوماتیک کامل
- ۲- دکمه انتخاب کالریبار یا تصویر
- ۳- دکمه انتخاب حافظه A و B و WP وait بالانس
- ۴- دکمه انتخاب حالت گین + و -
- ۵- حلقه انتخاب تنظیمات
- ۶- دکمه ورود به اطلاعات (منو)
- ۷- دکمه انتخاب فیلتر DN



## تصویر پنج

- ۱- دکمه فعال کردن شاتر
- ۲- دکمه انجام عملیات وایت بالانس







نمونه‌ای از فیلترهای ژلاتینی کاربردی

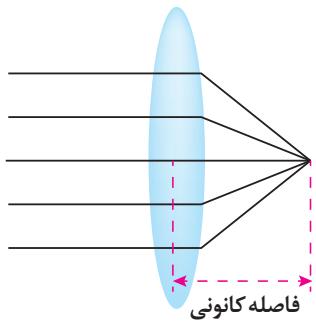
فیلترهای تصویر کلوبین	Nu.200-doubel C.T.B	Nu.201-Full C.T.B	Nu.202-1/2C.T.B	Nu.203- 1/4 C.T.B
فیلترهای ND	Nu.204-Full C.T.O	Nu.285-3/4 C.T.O	Nu.205-1/2C.T.O	Nu.223- 1/8 C.T.O
فیلترهای ND	Nu.299-1/2 ND	Nu.211-0/9 ND	Nu.210-0/6 ND	Nu.209-0/3 ND
فیلترهای 85ND	Nu.208 - CTO+0/6 ND		Nu.207 - CTO+0/3 ND	
فیلترهای رنگی	Nu.105 Orange	Nu.195 Blue	Nu.11 Pink	Nu.182 Red

جدول تأثیر رنگ‌های نور بر رنگ‌های شیمیابی

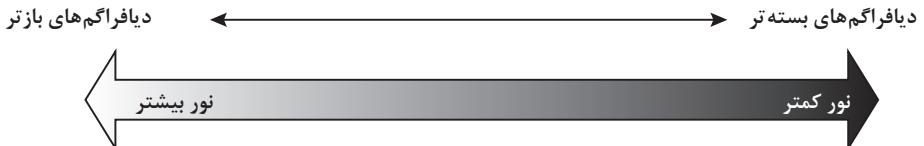
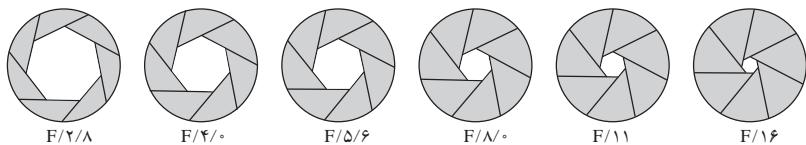
رنگ شیمیابی	Violet	Blue	Blue-green	Green	Yellow	Orange	Red	Purple
violet	Deep violet	Dark violet	Dark violet	Violet	Dark brown	Dark brown	Dark gray	Dark violet
Blue	Light blue	Deep blue	Light bluish gray	Light blue	Dark bluish gray	Black	Gray	blue
Blue-green	Dark blue	Very dark blue	Dark bluish gray	Dark green	Greenish blue	Dark greenish brown	Black	Dark greenish brown
Green	Bluish brown	Light olive green	Light olive green	Intense green	Bright green	Dark green	Dark gray	Light olive green
Yellow	Scarlet	Greenish yellow	Greenish yellow	Greenish yellow	Intense yellow	Yellow-orange	Red	Greenish yellow
Orange	Scarlet	Light brown	Light brown	Light brown	Orange	Intense orange	Intense orange-red	Light brown
Red	Scarlet	Purplish black	Purplish black	Dark maroon	Maroon	Bright red	Orange red	Intense red
Purple	Reddish purple	Dark violet	Dark violet	Maroon	Purplish violet	Light brown	Maroon	Reddish brown

**فاصله کانونی :** اگر جسمی در فاصله بی نهایت از یک لنز قرار گرفته باشد، فاصله محل تشکیل تصویر آن را تا مرکزِ لنز فاصله کانونی می‌نامند. فاصله کانونی معمولاً با حرف F نشان داده و بر حسب میلی‌متر محاسبه می‌شود.

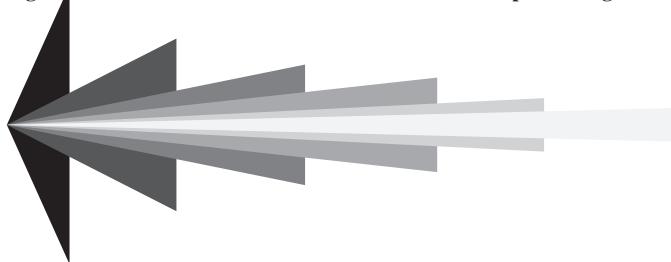
**عمق میدان وضوح :** فاصله بین نزدیک ترین تا دورترین نقطه‌ای که در عکس کاملاً واضح به نظر می‌رسد عمق میدان وضوح یا عمق صحنه نامیده می‌شود.



**فاصله فوق کانونی :** اگر لنز را روی فاصله بی نهایت واضح سازی کرده باشیم، نزدیک ترین فاصله‌ای که اشیا در آن واضح ثبت می‌شوند فاصله فوق کانونی نامیده می‌شود. حالا اگر دوربین را روی این فاصله تنظیم کنیم کلیه اشیا واقع در نصف این فاصله تا بی نهایت واضح خواهند بود. قدرت روشنایی لنز: لنز ترکیبی از عدسی‌های متعددی است. این عدسی‌ها به طور طبیعی مقداری از نور را جذب می‌کنند، در نتیجه تمام شعاع‌های نور که به لنز تابیده می‌شود، از آن عبور نمی‌کند. قدرت روشنایی عبارت است از مقدار نوری که لنز از خود عبور می‌دهد. این مقدار با اعداد خاصی مانند: ۱:۱، ۱:۲، ۱:۴، ۱:۸، ۱:۱۶، ۱:۳۲، ۱:۶۴ و... مشخص می‌شود. روشن ترین لنز ۱:۱ است، یعنی در این لنز عدسی‌های بسیار مرغوبی به کار رفته است که می‌توانند تقریباً تمام نور موجود را از خود عبور دهند. قدرت روشنایی  $1:1 / 4$  کمتر از لنز ۱:۱ است. هر قدر عدد بزرگ‌تر شود، لنز از قدرت روشنایی کمتری برخوردار است. از طرفی قدرت روشنایی لنز با بازترین درجه دیافراگم آن برابر است. قدرت روشنایی لنز را می‌توان با محاسبه ساده‌ای به دست آورد.



گستره واید  
wide angle

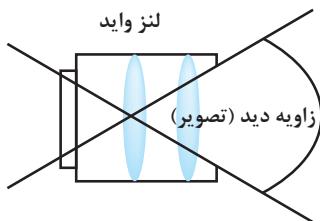


گستره نرمال  
normal

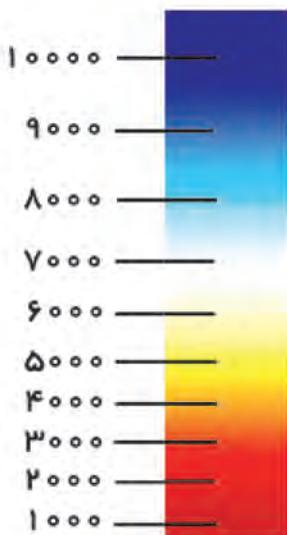
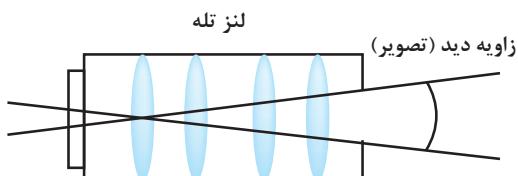
گستره تله  
telephoto range

فاصله کانونی focal length	۱۷ mm	۲۸ mm	۵۰ mm	۸۵ mm	۱۳۵ mm	۳۰۰ mm
picture angle	۱۱۸°	۷۵°	۴۷°	۲۹°	۱۸°	۸°
زاویه دید (تصویر) (viewing angle)						

لنز واید



لنز تله



- ۱۰۰۰۰ کلوین - نور روز، آسمان صاف
  - ۸۵۰۰ کلوین - نور روز، هوای مه آلود
  - ۷۰۰۰ کلوین - نور روز، آسمان پوشیده
  - ۵۵۰۰ کلوین - نور روز، بعد از ظهر / تابش مستقیم آفتاب
  - ۳۸۰۰ کلوین - فلاش عکاسی
  - ۳۶۰۰ کلوین - یک ساعت بعد از غروب یا قبل از طلوع
  - ۳۵۰۰ کلوین - نور خورشید در انتهای روز
  - ۳۱۰۰ کلوین - طلوع یا غروب خورشید
  - ۲۹۸۰ کلوین - لامپ التهابی ۲۰۰ وات
  - ۲۸۲۰ کلوین - لامپ التهابی ۷۵ وات
  - ۲۷۹۰ کلوین - لامپ التهابی ۶۰ وات
  - ۲۶۵۰ کلوین - لامپ التهابی ۴۰ وات
  - ۱۹۰۰ کلوین - نور شمع
- درجه حرارت

کلوین با نماد K واحد اندازه‌گیری دماس است که براساس مقیاس مطلق بیان می‌شود، به عبارتی مقیاس مطلق دما در ترمودینامیک که در آن صفر مطلق سردترین دما صفر کلوین نام دارد. در صفر مطلق جنبش گرمایی ذرات متوقف می‌شود. صفر مطلق برابر است با  $273^{\circ}\text{C}$ . درجه سانتی گراد.

### ساخت رنگ‌های RGB

در رایانه مقدار رنگ با عدد مشخص می‌شود. مقدار رنگ‌های RGB از ۰ تا ۲۵۵ است.

نورهای درجه اول

R	G	B	
۲۵۵	۰	۰	قرمز
۰	۲۵۵	۰	سبز
۰	۰	۲۲۵	آبی

نورهای درجه دوم

R	G	B	
۰	۲۲۵	۲۲۵	فیروزه‌ای
۲۲۵	۰	۲۲۵	سرخابی
۲۲۵	۲۲۵	۰	زرد

نورهای درجه سوم

R	G	B	
۰	۱۲۸	۲۲۵	نارنجی
۰	۲۲۵	۱۲۸	زردسبز
۱۲۸	۲۲۵	۰	سبزآبی
۲۲۵	۱۲۸	۰	آبی فیروزه‌ای
۲۵۵	۰	۱۲۸	بنفش
۱۲۸	۰	۲۲۵	سرخابی قرمز

ساخت رنگ‌های سفید و سیاه			
R	G	B	
۲۲۵	۲۲۵	۲۲۵	سفید
۰	۰	۰	سیاه
۱۲۷	۱۲۷	۱۲۷	خاکستری

## ساخت رنگ‌های CMYK

رنگ‌های درجه اول				
C	M	Y	K	
۰	۰	۱۰۰	۰	Yellow زرد
۰	۱۰۰	۰	۰	Magenta ماجنتا
۱۰۰	۰	۰	۰	Cyan سایان
۰	۰	۰	۱۰۰	Black سیاه

رنگ‌های درجه دوم				
C	M	Y	K	
۱۰۰	۱۰۰	۰	۰	Blue آبی
۱۰۰	۰	۱۰۰	۰	green سبز
۰	۱۰۰	۱۰۰	۰	Red قرمز

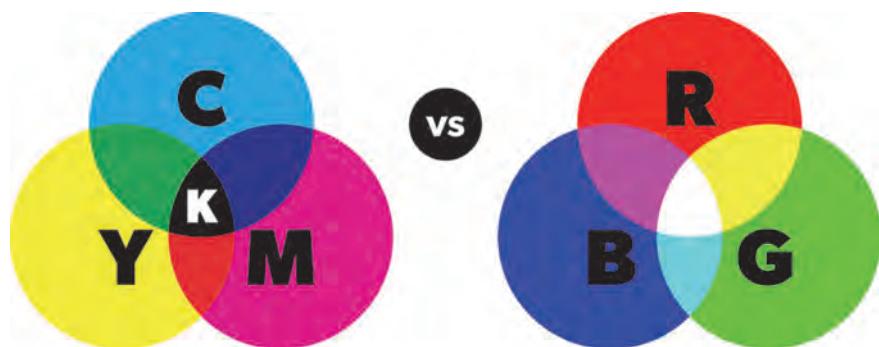
$$\begin{array}{ccc} \text{C} = 100 & + & \text{M} = 100 \\ \text{Blue آبی} & = & \end{array}$$

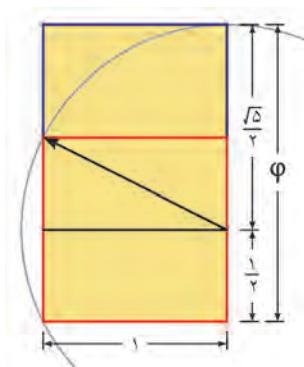
$$\begin{array}{ccc} \text{M} = 100 & + & \text{Y} = 100 \\ \text{Red قرمز} & = & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} \text{C} = 100 & + & \text{Y} = 100 \\ \text{Green سبز} & = & \end{array}$$

### رنگ‌های درجه سوم

C	M	Y	K	
◦	۵۰	۱۰۰	◦	نارنجی
◦	۷۰	◦	◦	قرمز نارنجی
۵۰	۱۰۰	◦	◦	قرمز بیفش
◦	◦	◦	◦	آبی بنفش
۱۰۰	◦	۶۰	◦	سبز آبی
۵۰	◦	۱۰۰	◦	سبز زرد





نسبت طلایی یا عدد فی (به انگلیسی: golden ratio) در ریاضیات و هنر هنگامی است که «نسبت بخش بزرگ تر به بخش کوچک تر، برابر با نسبت کل به بخش بزرگ تر» باشد. تعریف دیگر این عدد نسبت طلایی این است که «عددی مثبت است که اگر به آن یک واحد اضافه کنیم به مربع آن خواهیم رسید». تعریف هندسی آن چنین است: طول مستطیلی به مساحت واحد که عرض آن یک واحد کمتر از طولش باشد.

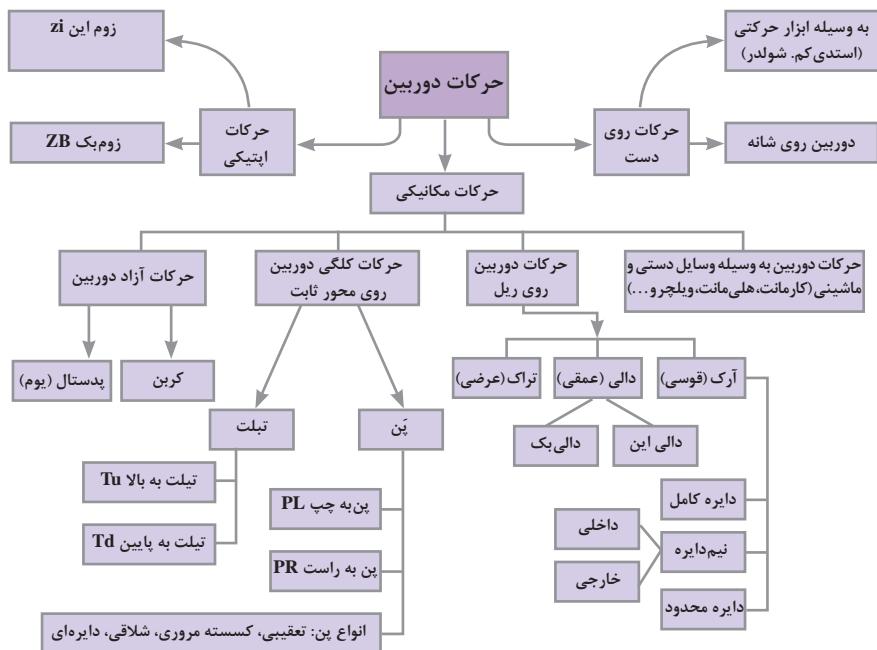
## نرم افزارهای تصحیح رنگ

نرم افزارهای تصحیح رنگ به صورت کاملاً تخصصی در زمینه رنگبندی color grading و تصحیح رنگ color correction به کار می‌روند.



- ۱ نرم افزار داوینچی DaVinci Resolve
- ۲ ادوبی اسپید گرید (adobe speedgrade)
- ۳ CyberLink ColorDirector Ultra
- ۴ نرم افزار vReveal Premium

## نمودار حرکات دوربین تصویربرداری



## عوامل موجود در ترکیب‌بندی

برای درک بهتر عملکرد ترکیب‌بندی در تصویر عوامل تجسمی مربوط به آن را بررسی می‌کنیم.

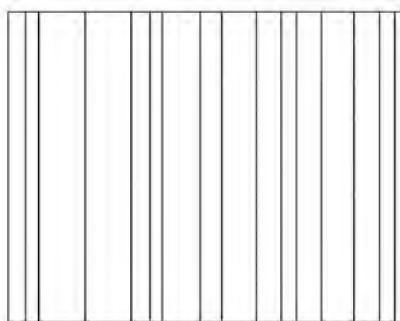
**خط:**

یکی از عوامل مؤثر در ترکیب‌بندی است که لاجرم در تمام تصاویر دیده می‌شود. یک تصویربردار موفق تأثیر خطوط را در ترکیب‌بندی هرگز فراموش نخواهد کرد.



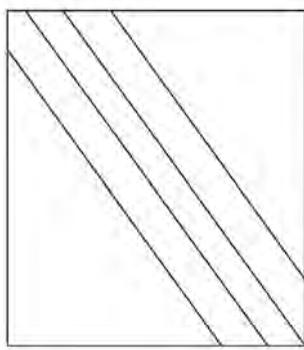
**الف) خط افقی:** ساده‌ترین شکل خطوط است و مهم‌ترین آن در سینما، مانند خط افق. سرد، آرام و بی‌حرکت، متعادل و تسکین دهنده.

ب) خط عمودی: بر خلاف خط افق، گرم، پرقدرت، با وقار، استوار و ثابت است.

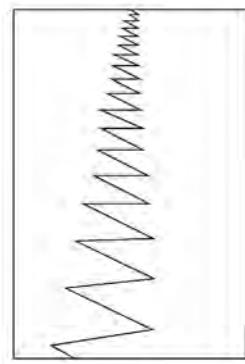


آنسل آدامز

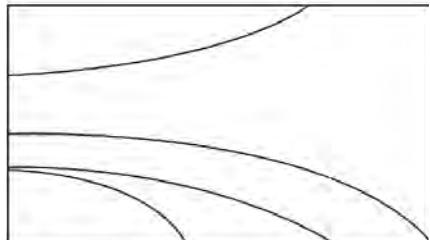
پ) خط مورب: مابین خطوط افقی و عمودی است. سریع و پرتحرک که سبب ایجاد انرژی در بیننده می‌شود.



ت) خط شکسته: خطوط مایلی که یکدیگر را قطع می‌کنند و گاهی سبب ایجاد حالت‌های عصبی هستند.



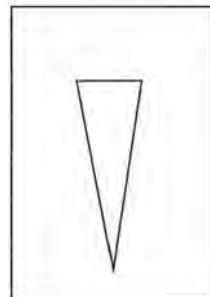
ث) خط منحنی: نرم‌ترین نوع خط برای ایجاد حالت سکون و آرامش در صحنه و ایجاد حالت‌های روحی آرام و البته گاهی هم مالیخولیایی.



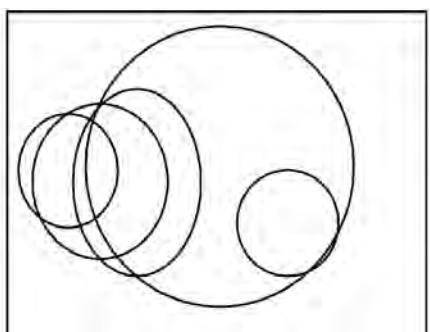
### فرم

شكل و ساختار کلی اشیاء را در برمی‌گیرد که به وسیله خط محدود و مشخص می‌شوند.

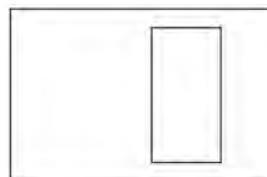
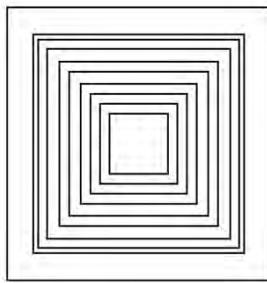
الف) فرم مثلث: شکل هندسی فعالی دارد. فرمی است القاکننده نیروی استحکام و با ثبات که هر سه گوشه آن دارای مرکز توجه است. بیشترین ثبات در قاعده مثلث است. در نماهای سه نفره می‌توان از این فرم استفاده کرد.



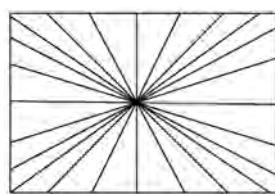
ب) فرم دایره: دایره مظہر بی‌نهایت است. شروع و پایانی ندارد و نشانه کمال و توازن است. فرمی مدور و نرم که چشم نمی‌تواند در برخورد با آن ساکن بماند و مدام در حرکت است. در این فرم باید نقطهٔ تمرکزی را ایجاد کرد که چشم روی آن توقف کند.



پ) فرم چهارگوش، مربع و مستطیل: گرچه فرم مربع با قطع تصویر در تلویزیون و سینما منطق نیست ولی عاملی تعادل دهنده در ترکیب بندی است. در گوشها تأکید وجود ندارد بلکه بیشترین تمرکز در وسط فرم است. ولی فرم مستطیل افقی یا عمودی، در ترکیب بندی کاربردی تر است. این فرم یا در صحنه وجود دارد یا دیگر اجزاء داخل صحنه آن را به وجود می آورند. خواص خطوط افقی و عمودی در این فرم سازگار است.



ت) فرم انشعابی: با چندین بازو که نیروها را به صورت تشعشعی از خود خارج می کند. بیشترین تمرکز در وسط است. این فرم به صورت گردان و چرخشی بیشترین انرژی را دارد. بهترین محل برای این فرم در وسط صحنه است.



### فرم‌های آزاد

شکل‌های هندسی به وسیله انسان آفریده شده‌اند، درصورتی که شکل‌های آزاد ساخته‌های طبیعت هستند. تقریباً تمام عناصر طبیعی از قبیل موجودات انسانی، حیوانات، گیاهان و منظره‌ها دارای شکل‌های آزاد هستند که شاید در تقسیم‌بندی‌های بالا نگنجد.





### واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری

(American shot) knee shot(KS)	نمای زانو (شات امریکایی)
Adapter	آداپتور- وسیله الحاقی جهت استفاده از برق شهر برای تعذیب دوربین
Alligator Grip	گیره سوسماری
Ambient light	نور آمبیانس - نور محیط
Aperture	دیافراگم - دهانه نوری عدسی که مقدار عبور نور را کنترل می‌کند.
Arc/HMI	چراغ آرک که حرارت رنگی آن معادل نور روز یعنی $5600^{\circ}$ است.
Arcing	حرکت قوسی
Art Director	کارگردان هنری، در برنامه‌های تلویزیونی، در کنار کارگردان تلویزیونی هدایت بازیگران و مجریان و طراحی هنری برنامه را پر عهده دارد.
ISO - ASA	حساسیت
Auto Focus (AF)	وضوح خودکار که به طور اتوماتیک توسط دوربین انجام می‌شود.
Auto tracking white balance (ATW)	وایت بالانس هوشمند- در این روش دوربین به روش اتوماتیک رنگ را تنظیم می‌کند.
Available Light	نور موجود در صحنه
Back Focus	بک فوکوس- کنترل لنز دوربین برای وضوح دقیق به وسیله چارت مخصوص
Background (BG)	پخش‌های عقی در تصویر (پس زمینه)
Background Light	نور پس‌زمینه یا جداکننده
Backlight(BL)	نور روی شانه
Bag	کیسه ماسه (بگ) وزنه‌ای برای روی پایه‌های چراغ

واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری	
Balloon Light	چراغ بالتی
Barn Door	تیغه‌های فلزی سیاه رنگ برای کنترل نور روی دوربین یا پروژکتور
Barracuda	باری کودا- ابزاری میله‌ای در نورپردازی برای نصب چراغ
Big close – up(BCU)	نمای بسته چهره (نمای کامل سر)
Blue screen	پرده آبی که در کروماسکی استفاده می‌شود.
Boom	حرکت پدستال یا بوم، حرکت دوربین در راستای عمودی که به وسیله سه پایه هیدرولیکی پدستال انجام می‌شود.
Brightness	روشنایی
Broad Lighting	نورپردازی پهن
Broadcast	پخش تلویزیونی حرفه‌ای
Butterfly Lighting	نور پروانه‌ای
Calibration monitor	تنظیم رنگ، نور و کنترال است مونیتور
Camera	دوربین (دوربین‌های تصویربرداری و فیلمبرداری)
Camera control unit	واحد کنترل و تنظیم تصویر
Camera Mounting	اجزاء دوربین و سه‌پایه استودیویی
Camera obscura	اتاق تاریک
Car mount	کارمانت - تجهیزاتی که برای نصب دوربین روی اتومبیل استفاده می‌شود.
Cassette	کاست که تصویر ویدئو روی آن ضبط می‌شود- در دوربین‌های سینمایی از فیلم یا امولسیون برای ثبت تصویر استفاده می‌شود.
Charge Cobbled Device (CCD)	CCD مهمترین بخش در دوربین که نور را تبدیل به سیگنال می‌کند.
Chroma	رنگ
Chroma key	کروماسکی - برش رنگ در تصویر که با نصب پرده آبی یا سبز در استودیو می‌توان تصاویر واقعی را با تصویر از قبل ضبط شده تلفیق کرد.
Cinematographer	فیلمبردار
Cinematography	سینماتوگرافی - فیلمبرداری - نوشتن با دوربین
Cinemobile	سینه موبیل - ماشین حمل تجهیزات فیلمبرداری
Close – up (CU)	نمای بسته
Color Bar (EBU)	نوار رنگی شاخص تنظیم رنگ در دوربین و مونیتور
Color correction	اصلاح رنگ
Color temperature Blue (CTB)	فیلتر تصحیح کلوبین آبی - کلوبین پایین را به کلوبین بالا تغییر می‌دهد.

واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری	
Complementary metal oxide semiconductor	CMOS در بعضی از دوربین‌ها از این تکنولوژی به جای CCD استفاده می‌شود.
Composition	ترکیب‌بندی
Contrast	کتراست، اختلاف بین روشنایی و تاریکی یا سیاهی و سفیدی در تصویر
Cooky	نقش افکت
Cool Light	نور سرد - چراغ‌هایی که حرارت تولید نمی‌کنند.
Crane	حرکت آزاد دوربین به وسیله جرثقیل
Crib Card	کارت اطلاعات دوربین - که در آن اطلاعات مربوط به نمایی که توسط دوربین باید گرفته شود برای تصویربردار نوشته شده است.
Cut	برش
Cyclo light	سکلیوایت - چراغ مخصوص روشن کردن پرده‌های سیکلوراما در استودیو
Cyclo rama	سیکلوراما - پرده‌های آویزان در اطراف استودیو
Defocusing	تصویر واضح را تار کردن
Depth of Field (DOF)	عمق میدان مسافتی که سوزه می‌تواند در آن محدوده، به دوربین نزدیک شده و یا از آن دور می‌شود ولی ازوضوح خارج نگردد.
Detail shot (DS)	نمای بسته از جزئیات
Diffuser	ابزار نرم کننده نور
Dimmer	وسیله‌ای برای کنترل شدت نور
Diopter	عدسی‌های داخل ویزور دوربین
director	کارگردان
Director of photography (DP)	مدیر فیلمبرداری
Dissolve	دیزالو - محو یک تصویر و جایگزینی تصویر دیگر
Dolly	حرکت عمقدان
Dolly Back – Dolly out (DB)	حرکت عمقدان دوربین که از سوزه دور می‌شویم.
Dolly in (DI)	حرکت عمقدان دوربین که به سوزه نزدیک می‌شویم.
Dutch angle	زاویه کج دوربین
Eco	پیشوای صدا
Effect	افکت، اثرات صوتی متفاوت مانند صدای پرنده و ....
Exposure	نوردهی
Exposure value(EV)	ارزش نوری

واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری	
Extender	بخشی است در لنز دوربین‌های استودیویی که می‌توان با آن فاصله کانونی را افزایش داد.
Extension tubes	لوله‌های رابط که با استفاده از آن در لنز دوربین می‌توان به فاصله کانونی بلندتری دست پیدا کرد.
extreme close – UP (ECU)	نمای سیار بسته
extreme long shot (ELS)	نمای فوق العاده باز
Eye Level	زاویه رویه رو و هم قد سوزه
Eye Light	نور چشم - چراغی که روی دوربین برای روشن کردن چهره نصب می‌شود.
F Stop	اعداد اصلی دیافراگم که عبارت‌اند از (mm) $1/4$ - $2/8$ - $4$ - $5/6$ - $8$ - $11$ - $16$ - $22$ - $32$
Fade out	محو تدریجی تصویر از تاریکی به روشنی
Fade-in	محو تدریجی تصویر از روشنی به تاریکی
Fallow	دبال کردن سوزه یا مجری با چراغ‌های لنزی قوی
Fill Light (FL)	نور پرکننده یا مکمل
Film	فیلم نتیجه تلاش گروه فیلم‌سازی که روی پرده سینما پخش می‌شود. اصطلاحاً به مواد خام سینما نیز امولسیون یا فیلم نیز می‌گویند.
Filter	صفی که به صورت گرد و چهارگوش از جنس شیشه یا طلق پلاستیکی برای روی لنز و با جنس ژلاتینی با رنگ‌های متفاوت برای چراغ استفاده می‌شود.
Final	مونیتور نهایی - تصویر داخل این مونیتور توسط کارگردان انتخاب شده و ضبط یا پخش می‌شود.
Fish Eye Lens	عدسی چشم ماهی
Flag	پرچم، ابزاری برای کنترل نور در صحنه
Flat light	نور تخت با سایه ای رقیق
Flicker	نوسان - چشمک زدن
Flood	جا به جایی عدسی نسبت به لامپ در چراغ که نوری وسیع ایجاد می‌کند.
Floor Manager	مدیر صحنه
Fluorescent	مهتابی - چراغ‌هایی با نور نرم و بدون سایه
Fluorescent Filter	فلورسنت FL که برای تنظیم رنگ چراغ‌های فلورسنت یا مهتابی استفاده می‌شود.
F-number (F-STOP)	عدد دیافراگم
Focal length	فاصله کانونی
Focus	وضوح تصویر - متمرکر کردن
Fog filter	صفی مه ساز

واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری	
Follow	نوعی چراغ لنزی با نور متتمرکز که برای دنبال کردن مجری یا موضوع استفاده می‌شود.
Foreground (FG)	پخش‌های جلویی در تصویر (پیش زمینه)
Fresnel tungsten	چراغ فرنل تنگستن که با کلوین ۳۲۰۰ در بیشتر استودیوهای تلویزیونی استفاده می‌شود.
Full shot(FS)	نمای تمام قد
Gain	بهره گین - بخشی در دوربین برای افزایش نوردهی به صورت الکترونیکی در دوربین (گین مثبت) و کم کردن نور و ایجاد کنترلاست (گین منفی) واحد گین db است.
Generator	موتور مولد برق
Graduated Tonality	سبک نورپردازی سایه‌روشن
Grainy	تصویر نویزدار که هنگام تصویربرداری در موقعیت‌هایی با نور کم و استفاده از حساسیت بالا به وجود می‌آید.
Head	کلگی
Head room	فضای بالای سر
Hele Shot	حرکت دوربین در نماهای هوایی
High Angle	زاویه بالا به پایین
High Key	سبک نورپردازی مایه روشن
High light	مقدار روشنایی نور در صحنه
High speed cinematography	فیلمبرداری با سرعت بالا
intercom (communication)	ارتباطات داخلی - گوشی مخصوص دوربین‌های استودیویی برای ارتباط دو طرفه بین تصویربردار و آنک فرمان
Inverter	تبدیل کننده که با استفاده از آن می‌توان چند چراغ کوچک را به وسیله باتری ماشین روشن کرد.
Iris	دیافراگم (آیریس)
Kelvin	شاخص عددی حرارت رنگی در تصویر که توسط لرد کلرین بریتانیایی در قرن ۱۹ ابداع شد.
Key Light (KL)	نور اصلی
Kino flo	یکی از اولین شرکت‌های سازنده چراغ‌های فلورسنت با همین به نام
kintograph	کینتوگراف - اولین دوربین فیلمبرداری که توسط ادیسون و دستیارش دیکسن در ۱۸۸۹ ساخته شد.
Leveling head	تراز کلگی سه پایه دوربین
Light Emitting Diode (LED)	چراغ‌های با نور نرم و تخت و بدون سایه

واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری	
Lighting	نورپردازی
Lighting ratio	نسبت نوری - اختلاف شدت نور بین نور اصلی و نور پرکننده
Liquid Crystal Display (LCD)	صفحه نمایش در دوربین
Location	لوکیشن - محل فیلمبرداری و تصویربرداری
Long shot (LS)	نمای باز
Look Room	فضای نگاه بازیگر
Low Angle	زاویه پایین به بالا
Low Key	سبک نورپردازی مایه تیره
Mack Up	چهره‌پردازی یا گریم
Macro lens	لنز ماکرو برای تصویر برداری بسیار نزدیک به سوزه
Manual focus	در این حالت پوضوح تصویر به وسیله تصویربردار انجام می‌شود.
Master Control Room	اتاق کنترل تولید (اتاق فرمان اصلی)
Matte Box	سایه بان لنز و جای فیلتر روی لنز
Medium close up (MCU)	نمای نیمه بسته
Medium long shot (MLS)	نمای باز متوسط
Medium shot (MS)	نمای متوسط
Memory	در دوربین‌های جدید برای ذخیره سازی تصاویر استفاده می‌شود.
Menu	اطلاعاتی در حافظه دوربین‌ها مربوط به نورو رنگ و تنظیمات دیگر دوربین
Middle ground (MG)	بخش‌های میانی در تصویر (میانه زمینه)
Miter Sound	شاخص کنترل صدا در دوربین یا وسایل صدا برداری
Monitor	مانتیتور
Narrow Lighting	نورپردازی باریک
Natural density (ND)	این فیلتر بدون تأثیر در رنگ نور فقط شدت نور را کم می‌کند.
Nodal	اتاق کنترل فنی (نودال)
Nodal man	نودال من، متخصص تنظیم فنی (رنگ و نور) تصویر
Noise	صداهای اضافی
Normal exposure	نوردهی در حد متعادل
Normal Lens	لنز با زاویه معمولی، لنزهای با فاصله کانونی شبیه چشم
Novak	چراغ‌های چمنی (کنجی)

واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری	
Off-screen	خارج از کادر
Optic	اطلاعات مربوط به نوردهی و عدسی دوربین
Optimum	دیافراگم‌های میانگین
Over heed	بالای سر- تصویری که کاملاً از بالای سر هنرپیشه گرفته می‌شود.
Over shoulder (O.Sh)	نمای از روی شانه
Overexposure	نوردهی بیش از حد
Pan and tilt movements	حرکات افقی و عمودی دوربین حول محور ثابت
Pan Left (PL)	حرکت افقی دوربین به طرف چپ
pan Right (PR)	حرکت افقی دوربین به طرف راست
Panning	حرکات افقی دوربین حول محور ثابت
Panning handle	دسته پن برای حرکت افقی دوربین که به سه پایه وصل است
panther	پنتر، شاربیو یا چهارپایه‌ای که روی ریل قرار می‌گیرد - نوعی از پنتر نیز با چراغ لاستیکی است.
Pantograph	پانتوگراف ابزاری آویزان از سقف استودیو که چراغ روی آن نصب شده و به صورت آکاردنونی بالا و پایین می‌رود.
Pedestal	سه پایه پدستال، سه پایه هیدرولیکی در استودیوهای تلویزیونی
Platform	سکو که برای دوربین یا نور در صحنه نصب می‌شود.
Playback	در برنامه‌های زنده تلویزیونی، تصاویری از قبل ضبط شده که در لابه لای برنامه پخش می‌شود.
Point of view (POV)	نمای نقطه‌نظر
polarization Filer (PT)	فیلتر پولاریزه که برای حذف انعکاس در اشیاء غیر فلزی مثل آب و شیشه استفاده می‌شود.
portable	قابل حمل در مورد هر وسیله‌ای که به راحتی قابل حمل باشد استفاده می‌شود. مثل دوربین پرتاپل یا دیگر پرتاپل
Preset White Balance (PW)	کلوبین پیش‌فرض در دوربین - در این روش رنگ به وسیله شاخص‌های از پیش تعیین شده تنظیم می‌گردد.
Prime Lens	لنز با فاصله کانونی ثابت
Projif	پروجیف، جرثقیل کوچک برای انجام حرکات دوربین در فضای محدود
Promist Filter	فیلتر پرومیست که برای تلطیف و ناواضح کردن تصویر به کار می‌رود.
Rack	اتاق مخصوص دیمرهای کنترل نور در استودیوهای تلویزیونی
Record	تداوم (راکورد) در نورپردازی به حفظ آرایش نور در یک صحنه می‌گویند.
Red .Green .Blue (RGB)	سه گروه نوری - قرمز و سبز و آبی

واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری	
Reflector	منعکس‌کننده نور
Rim light	نور حاشیه ساز که خط بیرونی دور تا دور موضوع را روشن می‌کند.
Ronin	از ابزارهای حرکت دوربین روی دست
Scoop	چراغ کاسه‌ای
Scrim	توری، نوعی صافی فلزی یا پارچه گونه برای نرم کردن نور
Script	فیلمنامه – ستاریو
Script Girl	منشی صحنه
Set dressing or Props	وسایل صحنه که به آن اصطلاحاً اکسسوار نیز گفته می‌شود.
Shadier	سایه بان دوربین و چراغ
Shadow	سایه
Sharp	دقیق، دقیق وضوح - به تصویری که از شفافیت کامل برخوردار باشد، شارپ می‌گویند.
Sharpness	وضوح دقیق تصویر
Shooting	فیلمبرداری کردن
Shooting script	دکوپاز تصویرنامه یا فیلمنامه مصور که تمام جزئیات مربوط به نمایها در آن نوشته می‌شود.
Shot	نما
Shoulder	با نصب دوربین روی این وسیله، تصویربردار به راحتی همراه سوژه حرکت می‌کند.
Show Off	بخش‌های خارج از دکور
Shutter	شخص کنترل زمان نوردهی
Silhouette	ضد نور (سیلوئت)
Sky panel	پروژکتوری با قابلیت ایجاد نورهای رنگی متنوع
Slider	از وسایل حرکتی است که در مکان‌های کوچک و برای انجام حرکات کوتاه عرضی دوربین از آن استفاده می‌شود.
Soft	تصویری را که از شفافیت کامل برخوردار نباشد، تصویر نرم می‌گویند.
Soft box	چراغ با نور نرم بدون سایه
Soft light	چراغ با نور نرم بدون سایه
Sound Mixer	صداپرداز
Special effect	جلوههای ویژه، بخشی از جلوههای ویژه در صحنه و بخش دیگر توسط نرم افزارهای کامپیوتری انجام می‌شود.
Spot	با جایه جایی عدسی نسبت به لامپ در چراغ فرنل می‌توان نور لکه‌ای ایجاد کرد.

واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری	
Strobe	نور چشمکزن
Study cam	از وسایل حرکتی
Study shot	لرزه گیر، با فعال کردن این قسمت در دوربین حرکات روی دست با لرزش کمتری انجام می‌شود.
Superimposition	سوپرایمپوز تلفیق دو تصویر با یکدیگر
Switch Pan	چرخش افقی بسار سریع دوربین - پن شلاقی
Tally	چراغ قرمز روی دوربین
Tangstan Quartz	چراغ‌های تنگستان‌هالوژن - چراغ‌های مخصوص نورپردازی با کلوین ۳۲۰۰
Tele Photo Lens	لنز زاویه بسته، لنزهایی با فاصله کانونی بلند
Television Director	کارگردان تلویزیونی، تصمیم نهایی در انتخاب تصاویر در برنامه‌های تلویزیونی توسط این شخص گرفته می‌شود.
Three Angel	مثلثی
Tilt	حرکت عمودی
Tilt Down (TD)	حرکت دوربین از بالا به پایین
Tilt Up (TU)	از پایین به بالا
Tract	حرکت عرضی دوربین به وسیله ریل یا دیگر وسایل حرکتی
Traveling	از انواع حرکات دوربین است که بر روی ریل انجام می‌شود.
TV studio	استودیوی تلویزیونی
Ultraviolet Filter (UV)	فیلتر ضدفرابنفش - که رنگ غالب آبی در تصویر را به خصوص در کنار دریا یا کوهستان کنترل می‌کنند.
Underexposure	نوردهی کمتر از حد
Very Close – up (VCU)	نمای خیلی بسته
Video Mixer	میز ترکیب تصاویر یا میز ملاتژور
Videographer	تصویربردار
Videography	تصویربرداری
viewfinder	منظرهایاب یا ویزور
Vision Mixer	کارگردان فنی (متصدی ترکیب تصویر یا سوئیچر) وی به وسیله میز ملاتژور، تصاویر دوربین‌های مختلف را به یکدیگر سویچ می‌زند.
White balance (WB)	وایت بالانس
Wide Angle lens	لنز با زاویه باز و فاصله کانونی کوتاه
Wipe	نوعی جلوه تصویری است مانند جارو کردن تصویر

## واژه‌نامه تخصصی تصویربرداری

Xenon	چراغ زنون
Zoetrope	زوآتروپ - چرخ زندگی - گردونه تصویر
Zoom Back (ZB) or zoom out	رسیدن از تصویر بسته به تصویر باز به وسیله لنز زوم
Zoom in (ZI)	رسیدن از تصویر باز به تصویر بسته به وسیله لنز زوم
Zoom Lens	لنز با فاصله کانونی متغیر

## تدوین و صداگذاری

تدوین واقع نما (رئالیستی): این نوع تدوین بر مبنای حفظ تداوم زمان، مکان، رویداد استوار است. از نظر تاریخی این نوع تدوین از ملیس شروع و با ادوین سی پورتر، گریفیث قوانین آن تا حدود زیادی ثبت شد. در دهه ۳۵ و ۴۰ به دوران کلاسیک هالیوود معروف است این نوع تدوین قوانین عمومی خودش را پایه گذاری کرد و به شکوفایی کامل خود رسید.

تدوین بیانگرا (اکسپرسیونیستی): بیان ذهنیات یا اندیشه‌های شخصیت‌های فیلم با استفاده از عناصر جهان عینی پیرامون آنها، به گونه‌ای که تماشاگر تصور می‌کند محیط، تجلی بصری یا بازتاب دنیای درونی شخصیت‌هاست و یا معادل تصویری آن محسوب می‌شود. از نظر تاریخی آغاز این نوع تدوین به آغاز دهه بیست برمی‌گردد. پس از انقلاب بلشویکی در روسیه، نسل جدیدی از فیلم‌سازان روسی پا به عرصه ظهور گذاشتند که با فیلم نه به عنوان شعبد و سرگرمی و برای کسب سود بلکه مانند یک پدیده علمی و تجربی و درجهٔ تبلیغات ایدیولوژیک برخورد کردند. آنها، دست به تجربیاتی زندن که به پیدایش جنبش سینمای ملی شوروی منجر شد. این حرکت که به کشف و تجربه تئوری‌های جدید مونتاژ منجر شد، در سال‌های ۱۹۲۰ شروع و تا پس از ورود صدا به سینما، تا سالهای ۱۹۳۰ نیز ادامه داشت و پیشگامانی چون لف کولشووف، پودوفکین، سرگئی آیزنشتاین، ژیگا ورتوف و الکساندر داوزنکو را به دنیا معرفی کرد. وجه تمایز این جنبش، کاربرد خلاقانه تدوین در کارهای این فیلم‌سازان بود. آنها بیشتر از واژه مونتاژ برای نوع خاص تدوین فیلم‌هایشان استفاده می‌کردند. این جنبش از لحاظ هنری ریشه در ساختارگرایی داشت و از لحاظ سیاسی در جهت تبلیغ و گسترش ایدئولوژی حاکم بر شوروی آن سال‌ها یعنی مارکسیسم - لنینیسم روسی گام بر می‌داشت.

### چند ویژگی کلیدی فیلم‌های مکتب مونتاژ با تدوین اکسپرسیونیستی

**۱** چشم‌پوشی از شیوه‌های خطی و مستقیم در روایت و داستان پردازی. ارائه همزمان یا موازی چند رویداد متفاوت که در مکان‌ها یا زمان‌های متفاوت می‌گذرند، لیکن از لحاظ مضمون به هم مرتبط‌اند.

**۲** به کارگیری فراوان نمای نزدیک، برای تأکید بر جزئیات، به منظور عملکرد نیروی توضیحی و تفسیری آنچه در نماهای دور می‌گذرد. نمای نزدیک وظیفه‌اش ارتقاء روح صحنه از حالت ثئاتری به سینمایی است و تقابلی که مونتاژ این نوع نما با نمای دور ایجاد می‌کند آن را، پویاتر جلوه می‌دهد.

**۳** پرهیز از حرکت‌های طولانی دوربین و نماهای بلند.

۴ استفاده دراماتیک از برش پرشي به منظور بازسازی يك حرکت خاص از طریق پیوند ابتدا به انتهای آن و حذف بخش میانی .

صدای رئالیستی: این نوع کاربرد صدا، مستلزم تطابق زمانی است. بدین معنا که صداها منطبق بر تصاویراند، و غالباً به طور همزمان با آنها ضبط می شوند. مثلاً بسیاری از تصاویر توصیفی از صدای همزمان در انتباط با تصاویر استفاده می کنند.

صدای اکسپرسیونیستی: کاربرد صدا در این گرایش ناهمزممان است. بدین معنا که، صداها از منابع یا سرچشمه هایشان منفصل می شوند، کارکردشان غالباً در تقابل با تصویر است، یا به مثابه منابع کاملاً جداگانه ای از معنا وجود دارد. آیزنشتاین و پودوفوکین از هواداران این سبک بودند. صدا و تصویر به گونه ای که هر کدام گویای مفاهیم متفاوت - و نه مضاعف - است. آنها معتقد بودند که صدا به خصوص موسیقی، باید همچون عامل سمعی متضادی با تصاویر به کار رود.

عمق میدان (دیپ فوکوس): استفاده از فیلمبرداری دیپ فوکوس (عمق میدان) در اواخر سال های ۱۹۳۰ معمول شد که تأثیر دگرگون کننده ای بر شیوه های تدوین گذاشت. تا پیش از این، بیشتر دوربین ها از یک فاصله دید به طور واضح فیلمبرداری می کردند و قادر بودند در هر میدان دیدی، تصویری کاملاً واضح از یک شئی بسته دهند. دیگر اجزای تصویر که در همان فاصله از دوربین قرار نداشتند محبو، یا خارج از واضح باقی می ماندند. دو کارگردان آمریکایی: اورسن ولز و ویلیام وايلر متکی بر فیلمبرداری دیپ فوکوس بودند. آنان با تئاتر متعارف ارتباط داشتند. از نظر زیبا شناختی این فرایند حاکی از امکان کمپوزیسیون تا عمقد صحنه بود. کل صحنه را بدون فداکردن جزئیات، طی یک صحنه ترکیبی (از یک زاویه دید) فیلمبرداری کرد. زیرا تمام فاصله ها، با واضح یکسان بر پرده پدیدار بود. عمقد میدان وقتی با پیوستار زمانی - مکانی واقعی شکل می گیرد بسیار مؤثر می گردد. این تأثیرات دراماتیک ابتدا از خلال میزانسن (یا وابستگی های زمانی و فضایی موجود در متن فریم) حاصل می شود تا پسند تکه تکه نهاده. تکنیک عمقد میدان به نحو اجتناب ناپذیری از اهمیت تدوین کاسته و فیلمبرداری واجد عمقد، وحدت زمان و مکان واقعی را حفظ می کرد. فواصل دور، میانه و نزدیک در یک فریم دیده می شود.

پرده عریض (سینما اسکوپ): در اوایل دهه ۱۹۵۰، تلویزیون در حال بلعیدن تماشاگران سینماها بود، و هالیوود در مقابل، رشته ای از نوآوری های فنی را به آزمایش گذارد و با بالادردن واقع گرایی فیلم، مخاطبین را به سالن سینماها بازگرداند. یکی از این نوآوری ها پرده عریض بود. پرده عریض، تماشاگر را در احساس تجربه بصیری نگرش محیط، همانند چشم واقعی انسان شریک می کرد. از دیگر ویژگی های پرده عریض عبارت اند از: فواداری زیاد به فضا و زمان واقعی، فراگیری جزئیات، پیچیدگی و تراکم آن، بازنمایی عینی، تداوم منسجم، نیروی محرکه برای مشارکت خلاقه تماشاگر.

موج نو: چند تن از مریدان بازن نظریر گدار، تروفو، شابرول و رومر در فرانسه، عامل مستقیم بازگشت به تکنیک های اکسپرسیونیستی مونتاژ در اواخر سال های ۱۹۵۰ و اوایل دهه ۱۹۶۰ بودند. آنان بسیاری از تکنیک های سخت فراموش شده را احیا کردند؛ از جمله استعاره های آیزنشتاینی، پرشن (جامپ) کات های عمدی، تغییر لحن های ناگهانی، تکنیک های اکسپرسیونیستی مونتاژی. فیلم های سال های دهه شصت انباشته از زوم به جلو و عقب، کات های متقاطع، برش سریع و قطع پرشي بودند. دهه شصت اساساً سبکی را به نمایش می گذارد که در جستجوی محتوا بود.

**تدوین خطی:** تمام مراحل تدوین، بدین ترتیب طی می شود: ۱- جداسازی برداشت‌ها ۲- انتخاب بهترین برداشت ۳- ردیف کردن آنها ۴- تدوین اولیه و تدوین نهایی. امروزه این نوع تدوین در تدوین لحظه‌ای تلویزیونی هنوز استفاده می شود.

**تدوین غیرخطی:** در این نوع تدوین، کلیه مراحل تدوین قابلیت تغییر دارد به طوری که نیازی به اجرای به ترتیب آن نیست. در نتیجه، هر بار با هر ساختاری که برداشت‌های منتخب در سکانس، تدوین نهایی شوند، موجودیت آنها حفظ می شود. به این ترتیب، اسکلت و جزیات هفتاهای کار تدوین را بدون تخریب مواد یا بدون در هم ریختن واریانت‌ها می توان حفظ نمود. آنها را مقایسه کرد و هر بار به دلخواه در آنها تغییراتی به وجود آورد؛ زیرا این شیوه تدوین، برگشت‌پذیر است. به علاوه، برداشت‌های حذفی، همچنین تکه‌های جداسده از نماها، همواره در زمینه صفحه نمایش کامپیوتر در برابر چشممان تدوین گر است. بنابراین تدوین نهایی، که آخرین مرحله خلاصت تدوینگر است همواره نرم‌پذیر می‌ماند، تنظیم هرچه دقیق‌تر، نقاط برش، دیزالوها و دیگر جلوه‌های بصری تدوین، همیشه امکان‌پذیر است و امکان تجدید نظر و ارزیابی وجود دارد.

فرهنگ واژگان تخصصی تدوین		
توصیف واژه	معادل فارسی	واژگان
تغییر ناگهانی از نمایی به نمای دیگر ۱- عمل برش زدن فیلم. ۲- فرمائی از سوی کارگردان یا افراد دیگر، برای قطع کار دوربین و صدا، بعد از فیلم برداری از نمای مورد نظر. معمولًا تعریف اول کاربرد بیشتری دارد.	برش قطع	Cut
نمای افتتاحیه سکانس، که معرف مکان و حال و هوای صحنه و فیلم است. و به بیننده اطلاعاتی کلی در مورد زمان و وضعیت عمومی صحنه می‌دهد. نمایهای معرف معمولاً نمای از دور یا خیلی دورند.	نمای معرف	Establishing shot
روشی تدریجی برای ختم یا شروع صحنه‌ای که معمولاً به عنوان وسیله انتقال از صحنه‌ای به صحنه دیگر به کار می‌رود و به این ترتیب تصویر به تدریج محو می‌شود و تصویری دیگری جای آن را می‌گیرد.	محو	Fade
هر نوع عنصر تخیلی یا مصنوعی که جزو طبیعی صحنه نباشد و روش‌های تکنیکی، به آن اضافه شود «افه» گویند. این خلق جلوه به طور مشخص، متراffد موارد زیر است: ۱- جلوه‌های انتقالی ۲- جلوه‌های ویژه ۳- افزودن صدا بعد از فیلم برداری	افه، جلوه	Effects
از این وسیله برای انتقال تصاویر سینمایی به روی صفحه تلویزیون استفاده می‌شود. تله سینما همچنین تصاویر سینمایی را به تصاویر ویدئویی تبدیل می‌کند تا امکان تدوین الکترونیکی فیلم سینمایی پدید آید.	تله سینما	Tele cine
حاصل دو تصویر بر روی هم، یا بازتاب یک سوژه خارجی روی صحنه اصلی به مدد آینه‌ای دو سویه که جلوی دوربین قرار می‌گیرد. این تمهد در دهه ۱۹۴۰ برای ایجاد تصویر روح یا شیخ به کار گرفته شد.	روح تصویر	Ghost Image

## فرهنگ واژگان تخصصی تدوین

واژگان	معادل فارسی	توصیف واژه
Billing	عنوان‌بندی	نوشتن نام بازیگران فیلم پیش از شروع اصلی فیلم در تصویر، برحسب شهرت آنها. عنوان بندی برای بازیگران اهمیت خاصی دارد، هم از جهت اهمیت نسبی آنها در فیلم، همچنین از جهت قراردادهای بعدی که تأثیر بسیاری به جا می‌گذارد.
Cue Light	چراغ نشانه	چراغ کوچکی ببرون از دید دوربین، که وقتی روشن می‌شود، به منزله آن است که بازیگر باید جملات موردنظر را بگوید یا کاری را که باید انجام دهد. این چراغ برای کسانی که گفتار روی فیلم را ضبط می‌کنند هم مفید است.
Deep Focus	عمق میدان	سبکی در فیلم برداری که عمق میدان نسبتاً وسیعی دارد و در آن تمام سطوح تصویر (پیشزمینه، میانزمینه و پسزمینه) در حالت کانونی و واضح هستند.
Action	حرکت، کنش	۱- دستور شروع بازی از سوی کارگردان و پس از آگاهی و آمادگی فیلمبردار و صدابردار صادر می‌شود تا بازیگران بازی خود را آغاز کنند. ۲- کنش‌ها و رفتارهای بازیگران در طول صحنه و آنچه شخصیت‌ها در طول صحنه انجام می‌دهند. ۳- ماجرا یابی کلی، که در هر صحنه یا سکانس رخ می‌دهد.
Slow Motion	حرکت آهسته	حرکتی که کنده‌تر و آهسته‌تر از حالت معمولی بر پرده ظاهر شود. برای دستیابی به این نوع حرکت، صحنه موردنظر را با سرعتی بیش از سرعت معمولی، یعنی ۲۴ قاب در ثانیه، فیلمبرداری می‌کنند و سپس با سرعت ۲۴ قاب در ثانیه به نمایش در می‌آورند. این نوع حرکت، معمولاً برای ایجاد تأثیری جدی و پر احساس به کار می‌آید و در خلق حال و هوای نوستالژیک مفید است.
Off-screen	خارج از قاب	هر شخصیت، شیء یا ماجرا یابی که دیده نمی‌شود، اما تماشاگر می‌داند که جزئی از صحنه است. مانند صدایی که از ناحیه‌ای خارج از صحنه شنیده می‌شود یا جهتی که شخصیت اصلی به آن نگاه می‌کند اما خارج از تصویر است.
Imaginary Line	خط فرضی	خطی فرضی که بین دو یا چند بازیگر ترسیم می‌شود و دوربین باید در یک سوی این خط قرار گیرد؛ تا چند نما که از چند فاصله یا زاویه مختلف به هم پیوند می‌خورند، در دید بیننده اخلاق و ناهمگونی ایجاد نکند.
Dolby System	سیستم صوتی دالبی	سیستمی برای ضبط و پخش صدا که صدای مزاحم را به حداقل می‌رساند، فرکانس صوتی را اصلاح می‌کند و برد صدا را افزایش می‌دهد. این سیستم را می‌توان به صورت استریو فونیک (برجسته) چند باندی در نمایش فیلم هم به کار گرفت. این سیستم توسط ری دالبی اختراع شد و نخستین بار در فیلم‌های مستندی که درباره موسیقی و کنسرت‌های راک ساخته می‌شد؛ مورد استفاده قرار گرفت و به تدریج به خدمت فیلم‌های سینمایی درآمد.

## فرهنگ واژگان تخصصی تدوین

واژگان	معادل فارسی	توصیف واژه
Rushes	راش	اولین نسخه‌های مثبت فیلم که معمولاً صدا و تصویر آن همگام شده، ولی تدوین نشده و بعد از فیلمبرداری، در لابراتوار آن را آماده و به تدوینگر می‌دهد. این فیلم معمولاً برای کنترل جنبه‌های مختلف کار فیلمبرداری، مفید است. همچنین مبنای تصمیم‌گیری برای اصلاح نور و رنگ در نسخه‌های بعدی است.
Narrator	راوی	صایری که در فیلم‌های مستند یا داستانی روی فیلم شنیده می‌شود و چیزی را روایت می‌کند. در فیلم‌های مستند، راوی معمولاً فرد بی طرف و مطلعی است که اطلاعات تکمیلی را به تصویر می‌افرازد. در فیلم‌های داستانی راوی معمولاً درگیر قصه و ماجراهای فیلم است.
Film Running Speed	سرعت عبور فیلم	سرعت عبور فیلم در دوربین با دستگاه نمایش که براساس سرعت عبور قاب (فیلم) در ثانیه یا ثانیه با دقتیه، اندازه گیری می‌شود. فیلم صامت با سرعت ۱۶ تا ۱۸ ثانیه با فیلم ناطق معمولاً با سرعت ۲۴ ثانیه با فیلم فیلمبرداری یا نمایش داده می‌شوند.
Sequence	سکانس یا فصل	مجموعه‌ای از ناماها و صحنه‌های مرتبط که واحد منسجم دراماتیکی دارند و حاوی داستان‌های کوچک یا سرگذشت مختصر یکی از کاراکترها هستند. سکانس‌ها الزاماً وحدت مکانی ندانارند و وحدت زمانی آنها می‌تواند دو پهلو باشد، اما در مجموع باید یک واحد مستقل دراماتیک را بسازند. یک سکانس در فیلم معادل یک فعل در رمان و یک پرده در نئاتر است.
Scene	صحنه	کنشی بی‌وقفه در داستان فیلم که معمولاً در یک مکان خاص و طی یک محدوده زمانی مشخص روی می‌دهد. گاه صحنه در بیش از یک محل رخ می‌دهد صحنه می‌تواند شامل یک نما و یا چند نما باشد. به مکان رخداد هر ماجرا نیز صحنه گویند.
Voice Over (VO)		صدایی که هم زمان با نمایش صحنه‌ای شنیده می‌شود، با آن ارتباط دارد، اما در آن لحظه از دهان هیچ یک از شخصیت‌های فیلم بیرون نمی‌آید. صدای خارج از تصویر ممکن است از منابع زیر تأمین شود: ۱- راوی فیلم مستند. ۲- راوی در فیلم‌های داستانی، فیلم را روایت می‌کند. ۳- راوی اول شخص که خود در صحنه حضور دارد، اما در تصویر حرف نمی‌زند و خارج از تصویر، آن صحنه را تفسیر می‌کند. ۴- شخصیتی که صدایش را در رویاهای شخصیت دیگری می‌شنویم، برای مثال موقعی که نامه شخصی خوانده می‌شود.
Depth	عمق	یکی از مهم‌ترین سیاستان فیلمبرداری، عمق بخشیدن به تصاویر روی پرده است. هر بیننده‌ای که تصویری را بر پرده سینema می‌بیند، در ذهن خود برای آن عمق قائل می‌شود. اما فیلم‌ساز علاوه بر آنکه می‌تواند روی تخیل تماشاگر حساب کند، باید بکوشد تا توهمند عمق را در صحنه خلق کند و به آن، حال و هوای واقعی بپیشود. در بیننده‌ی توan حس عمق فضایی را به چند روش تشیید کرد: ۱- خلق عمق در هر صحنه و تاکید بر کوچک و بزرگ‌آشیا بسته به فاصله آنها از یکدیگر. ۲- متفاوت بودن نورپردازی صحنه در مناطق مختلف به نحوی که سطوح متمایز نور و سایه محسوس باشد. ۳- تغییر زاویه و فاصله از نمایی به نمایی دیگر تا بیننده در صحنه درگیر شود. ۴- حرکت دادن دوربین و استفاده از حرکت‌های تعقیبی دوربین.

## فرهنگ واژگان تخصصی تدوین

واژگان	معادل فارسی	توصیف واژه
Depth of field	عمق زمینه	میزان وضوح تصویر در فواصل مختلف از دوربین. اگر اجزای تصویری از جلو تا عقب از وضوح بیشتری برخوردار باشند، تصویر دارای عمق میدان بیشتر است. برای دستیابی به عمق میدان وسیع، استفاده از عدسی‌های با زاویه باز توصیه می‌شود. این عدسی‌ها، فاصله کانونی کم و درجه F کمی دارند و در عوض طول مدت نوردهی آنها زیاد است. برای دستیابی به عمق میدان وسیع، نورپردازی در عمق وجود فاصله‌ای نسبتاً زیاد میان سطح اصلی کانونی و دوربین نیز لازم است.
Atmosphere	اتمسفر یا حال و هوا	حال و هوا و حس کلی صحنه که متأثر از یک یا مجموعه‌ای از عوامل زیر است: صحنه‌آرایی، نوع لباس‌ها، نوع آرایش و گریم بازیگران، رنگ‌های به کار رفته در صحنه، سبک بازیگری، زاویه‌بندی و کادربندی و نوع حرکت دوربین، نوع تدوین و صدا.
Flashback	بازگشت به گذشته	نما، صحنه یا سکانسی که نسبت به زمان حال فیلم، در گذشته اتفاق افتاده است. بخشی از شخصیت پردازی و اطلاع دادن درمورد گذشته کاراکتر و نیز یادآوری شخصیتی از حادثه‌ای که در گذشته اتفاق افتاده و... به کار می‌رود.
Computer Graphics	گرافیک رایانه‌ای	خلق نقاشی متحرک و انجام کارهای گرافیکی با کامپیوتر. بعد از آنکه داده‌های لازم برای خلق هر صحنه، از جمله اطلاعات لازم در مورد پرسیکتیو، نورپردازی و حرکت به کامپیوتر داده شد، تصاویری شکل می‌گیرد که می‌توان آنها را روی فیلم سیاه و سفید یا رنگی ضبط کرد.
Theme Song Theme Music	موسیقی مضمونی یا آهنگ مضمونی	موسیقی مضمونی: ملودی یا قطعه‌ای موسیقی که در سراسر فیلم به دفعات شنیده می‌شود و القاگر مفهوم خاصی است. برخی از فیلم‌ها حتی موسیقی مضمونی خاصی برای هر شخصیت دارند. آهنگ مضمونی: تصنیفی که در شروع لحظات حساس یا در طی فیلم به دفعات خوانده می‌شود و عملأً جزئی از فیلم به حساب می‌آید.
Intercut	برش متداول	نشان دادن ماجراهایی که در دو نقطه مختلف اتفاق می‌افتد، به صورت متناوب، در حالی که این ماجراهایا یک صحنه واحد هستند و ارتباط کاملی با هم دارند. این تمهد بر خلاف تدوین موزایی، صحنه‌ای یگانه را می‌آفریند. برای مثال نمایه‌ای که به تناوب از دو نفری که پشت تلفن هستند و باهم گفت‌وگو می‌کنند، نشان داده می‌شود. یا تصویر زنی که مضرابانه در انتظار رسیدن فرزندش است و فرزندش سراسیمه به سوی خانه در حرکت است.
Field Of View	میدان دید	مساحت دایره‌ای جلوی دوربین که در میدان دید قابل قبول عدسی دوربین قرار دارد و به صورت میدانی مستطیلی روی قاب تصویر ضبط می‌شود. اندازه میدان به دو عامل بستگی دارد: ۱- فاصله کانونی عدسی دوربین ۲- فاصله میان دوربین و سوژه.
Narration	گفتار روایت	نویشن به معنای روایت قصه است. در سینما، نویشن توضیحات اضافی است که از سوی کسی بیان می‌شود؛ و از شخصیت‌های فیلم نیست. در فیلم‌های مستند و آموزشی، صدایی است که روی فیلم گذاشته می‌شود و اطلاعات تکمیلی درباره تصویری است که در اختیارمان می‌گذارد. در فیلم‌های داستانی، عموماً صدای یکی از شخصیت‌های است و هدف از آن، اطلاعات بیشتر و گسترش آگاهی ما از شخصیت‌ها و ماجراهای فیلم است.

## فرهنگ واژگان تخصصی تدوین

واژگان	معادل فارسی	توصیف واژه
Traveling Matte	فرایندی در جلوه‌های ویژه که در آن، عناصری از تصاویر مختلف کنار هم قرار می‌گیرند و تصویری ترکیبی ساخته می‌شود. با این فرایند همچنین می‌توان، نمای زنده‌ای را که فیلمبرداری شده با پس‌زمینه‌ای که در جای دیگری فیلمبرداری شده، یا ماسک‌های عروسکی ترکیب کرد.	
Acoustics	کنترل عوامل محیطی هر ناحیه‌ای که بر صدا اثر بگذارند از طریق عایق‌بندی صورت می‌گیرد.	
Allegory	این واژه برای توصیف فیلمی به کار می‌رود که شخصیت و حوادث موجود در فیلم نشان‌دهنده موقعیتی بیرون از فیلم یا بعضی موقعیت‌های اخلاقی فراگیر هستند.	
Archival Film	فیلمی که از فیلم‌های موجود در بایگانی ساخته شده باشد.	
Background	دکور صحنه و فضای عمومی واقع در پشت تصویر یا پیش‌زمینه‌ای که رخدادهای اصلی در آن اتفاق می‌افتد.	
Background Music	آهنگی که با ماجراهای فیلم همراهی می‌کند، اما از منبع درون فیلم تأمین نمی‌شود. این موسیقی در ذهن تمثاگر، حس تداوم بصری می‌آفریند و همچنین کیفیت احساسی صحنه‌ها را تشیدید می‌کند. امروزه گاهی از موسیقی‌های پرطوفدار نیز به عنوان موسیقی متن استفاده می‌شود.	
Blue Screen Process	یک فرایند بسیار پر مصرف که صدابردار، میکروفون خاصی نیست و در آن چند عنصر تصویری فیلمبرداری شده را به طور مجزا در یک تصویر ترکیبی، کنار هم قرار می‌دهند.	
Boom	بازوی متحرک بلند و سبکی که صدابردار، میکروفون خود را بر سر آن نصب می‌کند و یک نفر آن را، از فاصله دور و خارج از تصویر دوربین، در بالای سر بازیگر نگه می‌دارد تا صدابردار صدایش را ضبط کند.	
Caption	عباراتی که به عنوان مقدمه یا برای اطلاع‌رسانی از مضمونی (به ویژه در فیلم‌های صامت) برای بیان تغییر زمان یا تغییر مکان بر پرده ظاهر می‌شود.	
Continuity Editing	تدوین تداومی	
Contrapuntal Sound	صدا می‌گیرد که با تصویر روی پرده در تضاد است، برای ایجاد احساسی استعاری. برای مثال مارش جنگ که بر روی تصویری از یک مجلس مهمانی پخش شود، این مارش، احساس نابودی، نامنی و نالمیدی ایجاد می‌کند.	صدا مداخل
Contrast	اختلاف نسیی میان تاریک‌ترین و روشن‌ترین نقاط تصویر. تضاد، نه تنها بر اساس رابطه میان این دو حد، بلکه براساس میزان رنگ خاکستری و حد فاصل بین تیرگی و روشنی هم تعیین می‌شود.	تضاد
Cross cutting	برش، بین دو یا چند ماجرا برای نمایش رابطه آنها با یکدیگر. در اغلب موارد این ماجراهای هم زمان رخ می‌دهند و از تأثیر متقابل آنها، حالت هیجان و تعلیق پدید می‌آید.	برش متناوب
Cut – In	نمایی که به جزء کوچکی از صحنه قطع می‌شود. برای مثال شبیه چون چاقو یا اسلحه، یا بخشی از بدن بازیگر، چشم‌ها یا دست‌های او.	کات به داخل

## فرهنگ واژگان تخصصی تدوین

واژگان	معادل فارسی	توصیف واژه
Decibel (DB)	دسبیل	واحد اندازه گیری شدت صدا
Definition		کیفیت بالای تصویر به واسطه استفاده از عدسی و فیلم خام مناسب (امولسیون)
Dialogue	دیالوگ	حرف‌هایی که بین شخصیت‌ها رد و بدل می‌شود و معمولاً با حرکت لب‌های آنها هماهنگ است. گفت‌وگوهای معمولاً سر صحنه و هم‌زمان با خود فیلم ضبط می‌شود.
Direct Cut	کات مستقیم	برش ناگهانی و بی‌واسطه از صحنه‌ای به صحنه دیگر، بی‌آنکه جلوه انتقال‌دهنده مانند همگذاری یا محو تدریجی صورت گیرد.
Discovery Shot	نمای کاشف	نمایی پیوسته که با یک دوربین متجرک گرفته می‌شود و ناگهان روزی شخص یا چیزی تمرکز می‌کند، گویی آن را پیدا کرده باشد.
Dissolve	همگذاری	انتقال صحنه‌ای به صحنه دیگر، که در آن صحنه اول به تدریج محو می‌شود و صحنه دیگر جای آن را می‌گیرد.
Dubbing	صداگذاری	ضبط گفت‌وگوها و صدای همگانی و سپس در هم آمیختن آنها بعد از اتمام فیلم‌برداری.
Editing	تدوین	
Errors of continuity	خطای تداومی	
Exterior	خارجی	نما یا صحنه‌ای که خارج از مکان مسقف فیلم‌برداری شود. این مکان می‌تواند در داخل یا خارج از استودیو باشد.
Eye-line match	انطباق خط نگاه	
Fast Cutting	کات سریع	برش سریع نمایانگر کوتاه و خلق هیجان یا ایجاد توهمندی در تماشگر.
Fast Motion	حرکت سریع	حرکتی که روی پرده سریع تر از حالت واقعی به نظر می‌آید.
Final cut	تدوین نهایی	
Flash Forward	حرکت به آینده	نما، صحنه یا کنشی که نسبت به زمان حال فیلم، در آینده رخ خواهد داد. در این روش می‌توان فرافکنی ذهنی شخصیتی را شاهد بود؛ مثلاً افکار جنون‌آمیز قاتلی که صحنه قتل بعدی اش را در ذهنش مجسم می‌کند.
Flip Wipe	رویش چرخش	تمهیدی در انتقال از نمایی به نمایی دیگر تصویر به طور عمودی یا افقی می‌چرخد و تصویری دیگر در پشت آن ظاهر می‌شود.
High Contrast	تضاد بالا	تضاد شدید در تصویر، میان مناطق تاریک و روشن و بدن و وجود حالت‌های بینابینی؛ چنانی نورپردازی می‌تواند جلوه‌ای قدرتمند و با نفوذ خلق کند.
Inner Monologue	گفتار درونی	اندیشه‌های درونی شخصیتی که به صورت گفت‌وگوی ذهنی آن شخصیت، با خودش عرضه می‌شود. این تکنیک بیشتر متعلق به رمان‌نویسی است.

## فرهنگ واژگان تخصصی تدوین

واژگان	معادل فارسی	توصیف واژه
Insert Shot	نمای میانی	نمایی از یک شیء که جداگانه فیلمبرداری شده و سپس در مرحله تدوین به صحنه موردنظر اضافه می‌شود. این شیء می‌تواند بخشی از صحنه باشد یا نباشد.
Iris		نمایی که در آن از نقابی مدور استفاده می‌شود و به آن حالتی شبیه عتبیه می‌بخشد.
jump cut	برش پرشی	برش بین دو نما، که غیرمنتظره و پرشی به نظر می‌آید و به خاطر این پرش آشکار در زمان یا مکان، توجه را به خود جلب می‌کند.
Master Shot	نمای اصلی	نمای مداوم کل صحنه در طول یک پلان، که معمولاً از دور فیلمبرداری می‌شود و نمای متوسط و نمای نزدیک در مرحله بعد، در آن ادغام می‌شود.
Matched cut	برش انطباقی	
Montage	مونتاژ	
Pea Bulb		لامپ کوچکی درون دوربین که در ابتدای هر نما روشن می‌شود و چند قاب اول هر نما را نوردهی می‌کند. این کار با صدای سوتی که دستگاه ضبط صوت ارسال می‌کند، هم زمان است. این قاب‌های اول و صدای سوت در مرحله تدوین در همگاه سازی صدا و تصویر به کار می‌آید.
Pixel	پیکسل	کوچکترین جزء هر تصویر که همان نقاط ریز هستند. هر چه مقدار این نقطه‌ها بیشتر باشد وضوح تصویر هم بیشتر است.
Rough cut	برش اولیه	
Sequence shot	سکانس - نما	نمایی از یک سکانس یا کل یک سکانس را بدون دخالت تدوین شامل می‌شود. به عبارتی یک سکانس در یک نما برداشت می‌شود.
Shot/Reverse shot cutting	نما/عکس نما	
Sound Effects	جلوه‌های صوتی	تمام صدایهای فیلم به جز گفت و گو، گفتار روی فیلم و موسیقی را جلوه‌های صوتی گویند.
Symbol	نماد و نشانه	هر شیء، شخص، دکور یا عملی که در عین حال که معنایی صریح دارد، از اهمیت و معنایی ضمیمی نیز برخوردار است.
Title	عنوان‌بندی	هر کلمه‌ای که روی پرده ظاهر شود و جزئی از یک صحنه نباشد، بلکه تمہیدی برای رساندن اطلاعات به تماشاگر باشد؛ عنوان‌بندی گویند.
Videotape Recorder	ضبط کننده تصویری	دستگاهی که صدا و تصویر را روی نواری پوشیده از اکسید مغناطیسی آهن به نام نوار ویدئو ضبط می‌کند تا از سیستم تلویزیونی پخش شود.
Vignette	تصویر با حاشیه محو	تصویری که در مرکز واضح و در حاشیه‌ها محو است. چنین تصویری مشابه عکس‌های قدیمی است از این‌گونه تصاویر برای تأکید کردن بر مرکز تصویر و یا برای خلق عکس‌های قدیمی استفاده می‌شود.
VU Meter		دستگاهی متعلق به دستگاه ضبط یا پخش صدا که بلندی صدا (با واحد دسیبل) و یا آن را نسبت به نقطه میانگین نشان می‌دهد.
Wipe	روپش	

استودیو تدوین: اتاقی با فضای حداقل ۹ متر است که شامل:

- ۱ میز کار  
۲ رایانه برای تدوین که دارای نرم افزارهای تدوین نظیر Adobe Premiere، Edius، Final Cut است.  
باشد.



- ۳ حداقل ۲ دستگاه بلندگو  
۴ دو مانیتور برای رایانه تدوین  
۵ یک دستگاه ریموت کنترل  
۶ تلویزیون جهت بازبینی نهایی  
تدوین  
۷ مبلمان راحتی جهت میهمانان  
نظیر تهیه کننده، کارگردان یا سایر عوامل جهت بازبینی نسخه تدوین  
۸ دستگاه ضبط و پخش صدای دیجیتالی مانند HHB و ... به منظور تبدیل صدای فیلم روی هارد رایانه تا تدوین گر صدای تصاویر را در زمان تدوین در اختیار داشته باشد.

نرم افزارهای تدوین

نام نرم افزار	سیستم عامل	کمپانی تولید کننده	آخرین نسخه	مخاطب هدف
Adobe Premiere Pro	Windows، Mac	Adobe Systems	CC 2017 (11.0.2)	حرفه ای
Avid Media Composer	Windows، Mac	Avid	8.6	حرفه ای
Avid Media Composer First	Windows، Mac	Avid	8.10	حرفه ای
Cyber Link Power Director	Windows	Cyber Link	16	خانگی
Edius	Windows	Grass Valley	8.3	حرفه ای
Final Cut Pro X	Mac	Apple Inc.	10.4.2	حرفه ای
Vegas Pro	Windows	Magix	15	حرفه ای
Video Pad	Windows، Mac، iPhone، iPad، Android	NCH Software	6.01 <sup>[10]</sup>	خانگی

استانداردهای سخت افزاری برای نرم افزارهای تدوین						
نام نرم افزار	Windows	Mac OS X	برداشگر	RAM	HDD	
Adobe Premiere Pro CS4 (32-bit)	✓	✓	1.4 GHz, SSE2 compatible processor	1 GB / 2 GB when editing HD	4 GB	
Adobe Premiere Pro CS5 (64-bit)	✓	✓	multicore x64 compatible processor	2 GB	10 GB	
Adobe Premiere Pro CS5.5 (64-bit)	✓	✓	multicore x86-64 compatible processor	2GB / 4 GB when editing HD	10 GB	
Adobe Premiere Pro CS6 (64-bit)	✓	✓	multicore x64 compatible processor	8 GB	10 GB	
Media Composer	✓	✓	Intel Core 2 Duo 2.33 GHz processor or faster	4+ GB	80 GB	
Edius	✓	X	Pentium 43.0 GHz+	1 GB	800 MB	
Final Cut Express	X	✓	500 MHz	384 MB	1 GB	
Final Cut Studio	X	✓	1.25 GHz G4, Intel Core Duo or Xeon	1 GB	4 GB Apps	

قابلیت های نرم افزارها							
نام نرم افزار	کیفیت HD	غیرخطی	تدوین	تدوین چند لایه	قابلیت اجرای تمام صفحه	تعداد لاین های تصویر	تعداد کانال های صدا
Adobe Premiere Pro	✓	✓	✓	✓	✓	نامحدود	نامحدود
Avid Xpress Pro Media Composer	✓	✓			✓	24 tracks	24 tracks
EDIUS	✓	✓	✓	✓	✓	نامحدود	نامحدود
Final Cut Express	✓	✓			✓	هر سکانس می تواند بیش از ۹۹ صدای داشته باشد	هر سکانس می تواند بیش از ۹۹ صدای داشته باشد
Final Cut Studio	✓	✓			✓	هر سکانس می تواند بیش از ۹۹ صدای داشته باشد	هر سکانس می تواند بیش از ۹۹ صدای داشته باشد



- استودیوی صداگذاری: استودیویی است که در آن کلیه کارهای مربوط به ضبط صدا، ترکیب فنی صدا و تصویر، میکس و... انجام می‌شود و دارای قسمت‌های زیر است:
- ۱ سالن ضبط: این سالن دارای پرده نمایش فیلم است که جهت دوبله، صداگذاری، ضبط افکت استفاده می‌شود. همچنین دارای بلندگوهای چپ، راست، مرکز و پهلوها و پشت سر است.
  - ۲ اتاق فرمان: در واقع اتاق کنترل سالن ضبط (نمایش) است که امور صدا، دوبله و میکس فیلم و .... به راهنمایی و فرمان متصدیان آن (صداگذار، صدابردار، مدیر دوبلاژ، کارگردان) انجام می‌شود که اصولاً دارای تجهیزات زیر است:
  - ۳ میکسر دیجیتالی (در حال حاضر میکسر، به صورت مجازی نیز در سیستم‌های کامپیوتری موجود است).
  - ۴ دستگاه ضبط و صوت دیجیتالی
  - ۵ آمپلی فایر
  - ۶ اکولایزر
  - ۷ تابلو ارتباطات ورودی‌ها و خروجی‌های دستگاه‌های مستقر در اتاق فرمان
  - ۸ ویدیو پروژکتور
  - ۹ میکروفون نیومون سالنی بستگی به جنس میکروفون (دوبله - افکت)
  - ۱۰ یک دستگاه کامپیوتر جهت صدابرداری و صداگذاری
  - ۱۱ بلندگوهای مناسب جهت انتقال صدا از سالن به اتاق فرمان و بالعکس
- توجه: در بسیاری از استودیوهای جدید، صداگذار و کلیه تجهیزات آن، در سالن ضبط هستند و از اتاق به صورت مجزا تحت عنوان اتاق فرمان استفاده نمی‌شود.



**اتفاق صداگذاری:** صداگذاری به صورت دیجیتالی و با رایانه به همراه تجهیزات زیر انجام می‌شود:

- ۱ یک دستگاه رایانه جهت صداگذاری، دارای نرمافزار و سختافزارهای مناسب
- ۲ بلندگوهای مناسب جهت صداگذاری دیجیتالی سیستم ۵ به ۱ کارت صدا
- ۳ یک دستگاه میکسر دیجیتالی دو کانال دیجیتالی
- ۴ یک دستگاه ضبط صوت دیجیتالی

#### نرمافزارهای صداگذاری

نام نرمافزار	کاربرد
Nuendo	برای صداگذاری فیلم‌های سینمایی استفاده می‌شود. تعداد باندهای کاربری صدا نامحدود است.
Q-Base	برای موسیقی و صداگذاری کارهای موسیقیایی
Adobe Audition	برای پاکسازی محیط صوتی واژ بین بدن نویزها از جلوه‌های صوتی (پلاگین‌ها) بیشتری (صداگذاری) برخوردار است.

## مرامنامه اخلاقی و حرفه‌ای بازار کار

**وظایف تدوین گر:** بسته به تخصص، نوع و اندازه پروژه کاری، وظایف تدوین گر عبارت‌اند از:

- فهمیدن نیازهای پروژه از طریق کارگردان یا مشتری
- انتقال نسخه اولیه فیلم‌ها و ویدئوها به کامپیوتر
- بررسی نسخه اولیه و مشخص کردن بخش‌های مناسب
- جدا کردن و متصل کردن بخش‌ها با کمک نرم‌افزارهای ویرایشی
- حفظ داستان اصلی فیلم علیرغم ویرایش‌های انجام شده
- ایجاد نسخه خام از بخش‌های انتخاب شده
- افزایش کیفیت تصاویر به صورت دیجیتالی
- استفاده از نرم‌افزارهای رایانه‌ای برای اضافه کردن عنایون، تصاویر گرافیکی، صداها و افکت‌های تصویری

گذاشتن همه راش‌ها در کنار هم و تهیه نسخه نهایی  
های DVD

در پروژه‌های بزرگ گاهی یک تیم تدوین در کنار هم، کار تدوین را انجام می‌دهند.

## مهارت و دانش

خلاقیت: تدوین گر باید نظرات و دیدگاه‌های مخاطبان را شناخته و برای اثربخشی بیشتر فیلم با کمک خلاقیت خود از روش‌های جدیدی بهره بگیرد.

دید هنری: داشتن دید هنری و فهم درست در روند کار و ایده‌ها و نظرات فیلم ساز به تدوین گر کمک زیادی می‌کند.

دققت بالا و توجه زیاد به جزئیات: برای توجه کافی به کوچک ترین موارد در صحنه‌ها و کنار هم قرار دادن صحیح آنها مطابق با داستان فیلم

مهارت‌های ارتباطی: برای ایجاد ارتباط نزدیک با کارگردان، تهیه کننده و ... در پروژه

توانایی انجام کار تیمی: برای همکاری با سایر عوامل فیلم‌سازی از جمله کارگردان، صدابردار ... با هدف تهیه مخصوصی ارزشمند و با کیفیت

تحمیل فشار کاری زیاد و تووانایی انجام به موقع پروژه‌ها

مهارت‌های کامپیوتری: تدوین گر باید بتواند به خوبی از نرم‌افزارهای کامپیوتری استفاده کند.

## وظایف صداگذار:

دنبال کردن دستورات مدیر صدابرداری

ترکیب و متعادل کردن صحبت‌ها، صداها و موسیقی‌های پس‌زمینه

اصلاح صحبت‌ها، متناسب با اجرای روى صحنه

ایجاد صدای اضافی لازم برای ترکیب کردن با صدای فیلم

## مهارت و دانش:

توان شنیداری بالا

اطلاع از الکترونیک و تکنولوژی صدا: به منظور آگاهی از نحوه کاربرد انواع میکروفون‌ها و سیستم‌های مرتبط با صدابرداری

صبر و تمرکز: معمولاً در سیاری از فیلم‌ها فرایند صدابرداری و صداگذاری کاری طولانی و نیازمند تمرکز بالایی است؛ بنابراین مسئول صدا باید صبر و حوصله کافی داشته باشد. مثلاً در فرایند صدابرداری ممکن است مجبور شود در شرایط آب و هوای بد کار کند که تحمل و صبر و همچنین تمرکز زیادی را می‌طلبند.

توجه زیاد به جزئیات: از آنجا که صدا از مهم‌ترین و تأثیرگذارترین بخش‌های هر برنامه و یا فیلم می‌باشد، صدابردار باید به کوچک ترین موارد نیز توجه داشته و آنها را در کار خود زیر نظر داشته باشد.

خلاقیت: به عنوان مثال صداگذار در گذاشتن افکت‌ها و صدای اضافی روی فیلم باید دارای خلاقیت باشد تا بتواند کار منحصر به فرد و جذابی را ارائه دهد.

توانایی کار در ساعات طوالانی: گاهی صداگذاری فیلم به دلیل حساسیت بالا و نوع خاص آن، روندی طولانی پیدا می‌کند که صداگذاری باید توان تحمل زیادی داشته باشد.

مهارت ارتباطی: برای ایجاد ارتباط مناسب با کلیه عوامل فیلم از جمله کارگردان، بازیگران و ...

توانایی انجام کار تیمی: همکاری با کلیه عوامل فیلم به منظور تهیه یک برنامه یا فیلم با کیفیت و ارزشمند

اطلاع از آخرین روش‌ها و تکنولوژی‌ها در حوزه صدا

## علام و کدهای بازیافت مواد مختلف

امروزه بازیافت به عنوان یکی از پارامترهای مؤثر بر طراحی محصولات محسوب می‌گردد و به خصوص در مباحثی همچون Slow design، Sustainable design، Green design، بازیافت از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است. یکی از عواملی که می‌تواند پس از استفاده از محصول، به سهولت تفکیک زباله در مبدأ کمک نماید، علائم بازیافت مندرج بر روی بدنه کالا است که نوع جنس محصول را بیان می‌دارد که در ذیل، به بیان برخی از متداول ترین آنها پرداخته می‌شود.

آشنایی با کدهای بازیافت پلاستیک

بازیافت پلاستیک یا جمع‌آوری پلاستیک‌های خرد و مصرف شده و تبدیل آنها به محصولات مغایدی که بعضی مواقع با فرم اولیه کاملاً متفاوت است، کار آسانی نیست. ذوب کردن بطری‌های آب و تبدیل آنها به میز و صندلی خوش‌بینانه‌ترین بخش است. اما به راستی با سایر مواد پلاستیکی که به دلیل مقرون به صرفه نبودن بازیافت نمی‌شوند و سال‌ها در طبیعت باقی می‌مانند، چه باید کرد؟ حتی پلاستیک‌های بازیافتی متفاوت با نوع اولیه بوده و دیگر قابل بازیافت مجدد نیستند. در سال ۱۹۸۸ انجمن صنعت پلاستیک داخل علامت بازیافت طی سیستمی کدگذاری کرد. کدها و اعداد نشان‌دهنده نوع رزین پلاستیک است که به تفکیک‌شان از هم کمک می‌کنند. آشنایی با این کدها به شناخت خطرنوع غیربازیافت این مواد و ضرورت جایگزینی آنها کمک می‌کند. هرچه عدد بیشتر می‌شود، بازیافت سخت‌تر و غیرممکن‌تر می‌شود. کدها عبارت‌اند از:



- ۱** PETE پلاستیک کد: پلی اتیلن ترفتالات، قابل بازیافت ترین و معمول‌ترین پلاستیک است که به عنوان بطری‌های آب، نوشابه و ظرف‌های یک بار مصرف و غیره استفاده می‌شود. محکم و در برابر گرمای مقاوم است و با بازیافت به بطری‌های آب، ساک، لباس، کفش، روکش مبل، فیبرهای پلی‌پاستر و غیره تبدیل می‌شود.
- ۲** HDPE پلاستیک کد: پلی اتیلن با غلظت بالا که به هر راحتی و به سرعت بازیافت می‌شود. پلاستیک نوع خشک است اما زود شکل می‌گیرد و معمولاً در قوطی شوینده‌ها، بطری‌های شیر، قوطی‌های آبمیوه، کیسه‌های زباله و غیره به کار می‌رود. با بازیافت تبدیل به لوله‌های پلاستیکی، قوطی شوینده‌ها، خودکار، نیمکت و غیره می‌شود.
- ۳** PVC پلاستیک کد: پلی‌وینیل کلرايد سخت بازیافت می‌شود. با آنکه محیط‌زیست و سلامت افراد را به خطر می‌اندازد، هنوز در همه جا در لوله‌ها، میزها، اسباب‌بازی‌ها و بسته‌بندی‌ها و غیره به چشم می‌خورد. PVC بازیافت شده به عنوان کف‌پوش، سرعت‌گیر، پنل و گل پخش کن ماشین استفاده می‌شود.
- ۴** LDPE پلاستیک کد: پلی اتیلن با غلظت پایین است. ویژگی آن قابل انعطاف بودنش است. معمولاً در نخ‌های شیرینی، بسته‌بندی، قوطی‌های فشاری، کاورهای خشکشویی به کار می‌رود. بعد از بازیافت به عنوان بسته‌های حمل نامه، سطل‌های زباله، سیم‌بند و غیره استفاده می‌شود.
- ۵** PP پلاستیک کد: پلی‌پروپیلن با غلظت پایین و در برابر حرارت فوق العاده مقاوم است. به عنوان نی، درهای بطری و قوطی استفاده می‌شود. PP بازیافت شده در چراغ راهنمایی و رانندگی، پارو، جای پارک دوچرخه و قفسه‌های کشویی کاربرد دارد.
- ۶** PS پلاستیک کد: پلی استایرن که به فوم معروف است در ظروف یک بار مصرف دردار و غیره به کار می‌رود. فوق العاده سبک ولی حجیم است. PS به دلیل آن که گرمای را زیاد منتقل نمی‌کند، کاربرد زیادی دارد. با آن که این ماده جزء برنامه‌های بازیافت شهرداری‌ها نیست اما می‌تواند به عایق‌های حرارتی، شانه‌های تخم مرغ، خط‌کش و ظروف پلاستیکی تبدیل شود.
- ۷** سایر موارد پلاستیک کد: سایر پلاستیک‌ها مانند پلی‌اورتان می‌توانند ترکیبی از پلاستیک‌های فوق باشند. جزء بازیافت نیستند. محصولات با کد ۷ می‌توانند هر چیز از زین دوچرخه گرفته تا ظرف‌های ۵ گالنی را شامل شوند. بسیاری از بازیافت‌کنندگان، پلاستیک با این کد را قبول نمی‌کنند اما رزین این پلاستیک‌ها قابل تبدیل به الوارهای پلاستیکی و مواد سفارشی هستند.

بهتر است از خرید و استفاده از موادی که غیرقابل تجزیه هستند خودداری کنید. از ظروف یک بار مصرف استفاده نکنید. از بطری‌هایی استفاده کنید که قابلیت دوباره پرشدن را داشته باشد. از پاکت‌های پلاستیکی که قابل شست و شو و استفاده دوباره هستند استفاده کنید. در امر بازیافت هیچگاه موقیت کامل حاصل نمی‌شود مگر اینکه مواد قابل بازیافت به کالاهای قابل استفاده و مرغوب در بازار تبدیل شود. بدین منظور توجه داشته باشید که مواد قابل بازیافت را هیچگاه با زباله‌های بی‌صرف یک جا نریزید. موادی را که می‌توان از این طریق تولید کرد عبارت‌اند از:

علامت	مفاهیم	علامت	مفاهیم
	پلی‌اتیلن با دانسته پایین ۴: این پاستیک در کیسه‌های فریزر، کیسه‌های خرد فروشگاهها و بطری‌های نوشیدنی هاستفاده می‌شود. کد بازیافت آن شماره ۴ می‌باشد.		پلی‌اتیلن ترفتالات: از این پلاستیک در بسته‌بندی نوشیدنی‌هایی چون آب‌معدنی و آب‌یوهله، بسته‌بندی سالاد و لوازم الکترونیکی کوچک استفاده می‌شود. در میان نشان بازیافت آن، کد شماره ۱ ثبت می‌شود.
	پلی‌پروپیلن ۵: بسته‌بندی موادغذایی جهت طبخ در مایکرووافر، بسته‌بندی‌های تیوبی، ظروف یکبار مصرف از این نوع پلاستیک‌ها ساخته می‌شوند کد شماره ۵ جهت بازیافت این نوع پلاستیک تعیین شده است.		پلی‌اتیلن با دانسته بالا ۲: این نوع پلاستیک در لوله‌های آب، بطری شیر و برخی از شامپووها به کار رفته و کد بازیافت آن شماره ۲ می‌باشد.
	پلی‌استایرن ۶: این پلاستیک در بسته‌بندی تخم مرغ و ظروف یکبار مصرف شفاف، استفاده می‌گردد کد شماره ۶ نشان‌دهنده کد بازیافت آن می‌باشد.		پلی‌وینیل کلراید ۳: بسته بندی‌های وکیومی محصولات، بطری روغ‌نیاتی و آب معدنی از این نوع پلاستیک ساخته شده‌اند. کد شماره ۳ جهت بازیافت آن تعیین شده است.

پوشک و کفش، اسباب بازی‌های دستی و وسایل بازی در پارک‌های کودک، وسایل باگبانی، موکت و زیلو، مواد مورد استفاده در ساخت زیر گلدانی و میز و صندلی‌های تاشو، روغن موتور، سطوح منزل و پیشخوان، ناودان، بسته بندی مواد، محصولات کاغذی مانند کارتون و مقوا، وسایل تمیز کننده مانند جارو، برس، تی و غیره، کاغذها و پاکت‌های مورد استفاده دست نویس و در کامپیوتر تمامی این مواد اگر به روش صحیح از مواد قابل بازیافت تهیه شوند علاوه بر اینکه از نظر اقتصادی بسیار به صرفه است، به حفاظت از محیط زیست هم کمک می‌کند و در ضمن به لحاظ مرغوبیت هم هیچ تفاوتی با آنچه از مواد نو تهیه می‌شود، ندارد.



## فصل ۴

# ایمنی، بهداشت و ارگونومی

## رنگ‌های ایمنی

رنگ	قرمز	زرد	سبز	آبی
معنی	ایست، ممنوع	احتیاط احتمال خطر	بدون خطر، کمک‌های اولیه	علامه پیشنهادی راهنمایی
رنگ زمینه	سفید	سیاه	سفید	سفید
رنگ علامت	سفید	سیاه	سفید	سفید
مثال‌های کاربردی	علامه ایمنی خاموش، ماد ایمنی، ممنوع، آتش نشانی	اشارة و تذکر خطر (مثلًاً آتش، انفجار، تابش)، اشاره و تذکر موانع (مثلًاً گودال و برآمدگی)	مشخصه راه نجات و خروجی اضطراری، کمک‌های اولیه و ایستگاه‌های نجات	موظف به استفاده از تجهیزات ایمنی شخصی، محل کیوسک

## علامه پیشنهادی

باید قفل شود	باید از ماسک جوشکاری شود	باید از کلاه ایمنی استفاده شود	باید از لباس ایمنی استفاده شود	باید از ماسک ایمنی استفاده شود	عابرپیاده باید از این مسیر استفاده کند	باید از کمرندهای ایمنی استفاده شود
باید همه دست‌ها شسته شود	باید از ماسک محافظ استفاده شود	باید کفش ایمنی پوشید	باید از عینک حفاظتی استفاده شود	قبل از شروع به کار قطع کنید	باید از پل استفاده شود	باید از گوشی محافظ استفاده شود

## علامه نجات در مسیرهای فرار و خروجی‌های اضطراری

اطلاعات مسیر کمک‌های اولیه، مسیرهای فرار و خروجی‌های اضطراری	کمک‌های اولیه	برانکارد	دوش اضطراری	تجهیزات شستشوی چشم
تلفن اضطراری	پنجره اضطراری خروج نزدیک فرار		خروجی اضطراری / مسیر فرار	

### علامت ایمنی حریق و علامت اضافی

تلفن اضطراری حریق	کلید هشدار حریق	کلاه آتش نشانی	نردبان اضطراری حریق	قرقره شیلنگ آتش نشانی	کپسول آتش نشانی

### علامت ممنوع

ممنوع	سیگار کشیدن ممنوع	کبریت، شعله و سیگار کشیدن ممنوع	عبور عابر پیاده ممنوع	خاموش کردن با آب ممنوع	این آب خوردنی نیست
ورود افراد متفرقه ممنوع	برای وسائل نقلیه بالابر ممنوع	دست زدن و تماس ممنوع	کاربرد این دستگاهها در وان حمام، دوش یا طرف شنبه ممنوع	وصل کردن ممنوع	گذاشتن یا انبار کردن ممنوع
عدم دسترسی برای افراد با قدرات فلزی	عکس برداری ممنوع	پوشیدن دستکش ممنوع	ورود به محوطه ممنوع	استفاده از تلفن همراه ممنوع	حمل نفر ممنوع

علامه هشدار

هشدار قبیل از نقطه خطر	هشدار نسبت به مواد آتشزا	هشدار نسبت به مواد منفجره	هشدار، مواد سمی	هشدار، مواد خورنده	هشدار، مواد رادیواکتیو یا پرتو یونیزه کننده
هشدار، بارهای اویزان و معلق	هشدار، رفت و آمد بالابر	هشدار، ولتاژ الکتریکی خطرناک	هشدار، لبه‌های برنده	هشدار، تابش لیزری	هشدار، مواد آتشزا
هشدار، پرتوهای غیریونی کننده و کترومغناطیسی	هشدار، میدان مغناطیسی	هشدار، نسبت به زمین خوردن و گیر کردن	هشدار، خطوط سقوط	هشدار، خطر مرگ	هشدار، سرما
هشدار، سطوح داغ	هشدار، کپسول‌های گاز	هشدار، خطر باتری	هشدار، آسیب‌دیدگی دست	هشدار، خطر سرخوردن	هشدار، خطر پرس شدن

## لوزی خطر

**آبی**

- واکنش پذیری
- مرگبار
- خیای خطرناک
- خطرناک
- باخطر کم
- نرمال

**قرمز**

- خطرات آتش سوزی نقطه اشتعال
- زیر ۷۳ درجه فارنهایت
- زیر ۱۰۰ درجه فارنهایت
- زیر ۲۰۰ درجه فارنهایت
- بالای ۲۰۰ درجه فارنهایت
- نمی سوزد

**سبز**

- خطرات خاص
- اکسید کننده OX
- اسیدی ACID
- قلیاچی ALK
- خورنده COR

**زرد**

- واکنش پذیری
- ممکن است منفجر شود
- ممکن است در اثر حرارت و شک منفجر شود
- تغییرات شیمیایی شدید
- در اثر استفاده از حرارت ناپایدار می گردد
- پایدار است

## تشریح راهنمای لوزی خطر

باهماشت	نحوه حفاظت	بهداشت
قابلیت اشتعال	قابلیت سوختن	قابلیت آزاد کردن ارزی
۴- حفاظت کامل و استفاده از دستگاه های تنفسی	۴- ممکن است تحت شرایط عادی منفجر شود	۴- ممکن است منفجر شود
۳- حفاظت کامل و استفاده از دستگاه های تنفسی	۳- تحت شرایط معمولی مشتعل می گردد	۳- ممکن است در اثر حرارت و شوک منفجر شود
۲- از دستگاه تنفسی همراه ماسک کامل صورت استفاده گردد	۲- با حرارت ملایم مشتعل می گردد	۲- تغییرات شیمیایی شدید می دهد ولی منفجر نمی شود
۱- باستی از دستگاه تنفسی استفاده گردد	۱- وقتی حرارت بینند و گرم شود مشتعل می گردد	۱- در اثر استفاده از حرارت ناپایدار می گردد
۵- وسیله خاصی مورد نیاز نمی باشد	۵- مشتعل نمی شود	۵- در حالت عادی پایدار است

## مقایسه انواع کلاس های آتش

### جدول مقایسه انواع کلاس های آتش

نوع حریق	اروپایی
جادمات قابل اشتعال (مواد خشک)	Class A
مایعات قابل اشتعال	Class B
گازهای قابل اشتعال	Class C
وسایل الکتریکی (برقی)	Class F/D
فلزات قابل اشتعال	Class D
روغن آشپزی	Class F

## روش‌های متفاوت اطفای حریق

طبقه‌بندی آتش‌سوزی‌ها	مواد	خاموش‌کننده‌های توصیه شده
<b>A</b> دسته جامدات احتراق پذیر به جز فلزات	موادی که از سطح می‌سوزند مانند: چوب، کاغذ، پارچه موادی که از عمق می‌سوزند مانند: چوب، زغال سنگ، پارچه موادی که در اثر حریق شکل خود را از دست می‌دهند مانند: لاستیک نرم، پلاستیک نرم	خاموش‌کننده‌های نوع آبی پودری چند منظوره $\text{CO}_2$ هالون خاموش‌کننده‌های پودری چند منظوره خاموش‌کننده‌های نوع آبی $\text{CO}_2$ کننده‌های هالون خاموش‌کننده‌های هالون خاموش‌کننده‌های پودری خاموش‌کننده‌های چند منظوره
<b>B</b> دسته مایعات قابل اشتعال	نفت، بنزین، رنگ، لاک، روغن و غیره (غیر قابل حل در آب) مایعات سنتیگن مانند قیر و آسفالت و گریس الکل، کتون‌ها و غیره (قابل حل در آب)	خاموش‌کننده‌های کف‌شیمیایی و کف‌مکانیکی $\text{CO}_2$ کننده‌های پودری و خاموش‌کننده‌های هالون خاموش‌کننده‌های هالون AFFF
<b>C</b> دسته گازهای قابل اشتعال	گازها یا موادی که اگر با آب ترکیب شوند تولید گاز قابل اشتعال می‌نماید مانند: کاربید	خاموش‌کننده‌های پودری $\text{CO}_2$ کننده‌های هالون خاموش‌کننده‌های هالون
<b>D</b> دسته تجهیزات برقی	کلید و پریز برق، تلفن، رایانه، ترانسفورماتورها	خاموش‌کننده‌های $\text{CO}_2$ خاموش‌کننده‌های هالون
<b>E</b> دسته فلزات قابل اشتعال	منیزیم، سدیم، پتاسیم، آلومینیم	خاموش‌کننده‌های پودر خشک

## میزان شدت نور در محیط‌های کار (لوکس)

لوکس	فعالیت کاری	ردیف
۲۰_۵۰	فضاهای عمومی با محیط تاریک	۱
۵۰_۱۰۰	گذرگاه‌ها و راهروهای کارهای موقت	۲
۱۰۰_۲۰۰	فضاهای کاری برای کارهایی که گاه‌ها انجام می‌شود.	۳
۲۰۰_۵۰۰	کارهایی که معمولاً با کنتراست بالا یا برروی قطعه بزرگ انجام می‌شود.	۴
۵۰۰_۱۰۰۰	کارهایی که معمولاً با کنتراست پایین یا برروی قطعه کوچک انجام می‌شود.	۵
۱۰۰۰_۲۰۰۰	کارهایی که معمولاً با کنتراست پایین یا برروی قطعه کوچک انجام می‌شود.	۶
۲۰۰۰_۵۰۰۰	کارهایی که معمولاً با کنتراست پایین یا برروی قطعات ریز و یا تکرار زیاد انجام می‌شود.	۷
۵۰۰۰_۱۰۰۰۰	انجام کارهای ممتد و طولانی با دقیق بالا	۸
۱۰۰۰۰_۲۰۰۰۰	انجام کارهای خیلی خاص با کنتراست بسیار پایین	۹

## میزان خطر و احتمال وقوع آن بر حسب مسیر جریان برق

احتمال وقوع	میزان خطر مرگ	مسیر جریان
خیلی کم	خیلی زیاد (مرگبار)	از سر به اندامهای دیگر
متوسط	زیاد	از یک دست به دست دیگر
زیاد	خیلی زیاد	از دست به پا
کم	کم	از یک پا به یک دست

## زمان تست هیدرو استاتیک خاموش کننده‌ها

ردیف	نوع خاموش کننده آتش نشانی	دوره زمان تست (سال)
۱	خاموش کننده آب و گاز تحت فشار و یا حاوی ترکیبات ضد بیخ	۵
۲	FFFP یا AFFF	۵
۳	خاموش کننده پودری یا سیلندر فولادی	۵
۴	خاموش کننده کربن دی اکسید	۵
۵	خاموش کننده حاوی پودر تر شیمیایی	۵
۶	خاموش کننده‌های حاوی پودر خشک شیمیایی با سیلندرهای آلومینیم و یا برنجی	۱۲
۷	خاموش کننده‌های حاوی پودر خشک شیمیایی با سیلندرهای فولادی ریخته‌گری و مواد هالوژنه	۱۲
۸	خاموش کننده‌های حاوی پودر و دارای بالن (کارتريج) با سیلندرهای فولادی ریخته‌گری شده	۱۲

## عالئم و کدهای بازیافت مواد مختلف

امروزه بازیافت به عنوان یکی از پارامترهای مؤثر بر طراحی محصولات محسوب می‌گردد و به خصوص در مباحثی همچون طراحی و توسعه پایدار توجه به بازیافت از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است. یکی از عواملی که می‌تواند پس از استفاده از محصول، به سهولت تفکیک زباله در مبدأ کمک نماید عالئم بازیافت مندرج بر روی بدنه کالا است که نوع جنس محصول را بیان می‌دارد که در ذیل، به بیان برخی از متداول‌ترین آنها اشاره شده است.

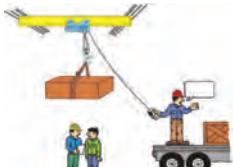
توضیحات	کد	توضیحات	کد
پلی اتیلن با چگالی بالا	 02 PE-HD	پلی اتیلن تری فتالات	 01 PET
پلی اتیلن با چگالی پایین	 04 PE-LD	پلی وینیل کلراید	 03 PVC
پلی استایرن	 06 PS	پلی پروپیلن	 05 PP
کدهای ۸ تا ۱۴ به ترتیب مربوط به باتری‌های سرب - اسیدی، قلیاتی، نیکل کادمیوم، نیکل متال هیدرید، لیتیوم، اکسید نقره، و زینک کربن (باتری‌های قلمی معمولی) است.		سایر پلاستیک‌ها که عمدتاً شامل اکریلیک‌ها، فایبرگلاس، پلی‌آمید و ملامین (اوره فرمالدئید) هستند	 07 O
کاغذهای ممزوج با سایر مواد، کاغذ روزنامه، پاکت نامه و غیره	 21 PAP	مقوا	 20 PAP
آهن	 40 FE	کاغذ	 22 PAP

توضیحات	کد
پارچه	 60 TEX
کنف	 61 TEX
شیشه ممزوج	 70 GL
شیشه بدون رنگ شفاف	 71 GL
کدهای ۶۹ تا ۶۰ به طور کلی مربوط به انواع پارچه‌ها است	

توضیحات	کد
شیشه رنگی (معمولًاً سبز) کدهای ۷۰ تا ۷۹ مربوط به انواع شیشه‌ها است	 72 GL
کاغذ یا مقوا ممزوج با پلاستیک یا آلومینیوم	 84 C/PAP
آلومینیوم	 41 ALU
چوب	 50 FOR
چوب پنبه	 51

- ۱ PETE پلاستیک کد ۱:** پلی اتیلن ترفتالات، قابل بازیافت‌ترین و معمول‌ترین پلاستیک است که به عنوان بطری‌های آب، نوشابه و ظرف‌های یکبار مصرف و غیره استفاده می‌شود. محکم و در برابر گرمای مقاوم است و با بازیافت به بطری‌های آب، ساک، لباس، کفش، روکش مبل، فیبرهای پلی استر و غیره تبدیل می‌شود.
- ۲ HDPE پلاستیک کد ۲:** پلی اتیلن با غلظت بالا که به راحتی و به سرعت بازیافت می‌شود. پلاستیک نوع خشک است، اما زود شکل می‌گیرد و معمولاً در قوطی شوینده‌ها، بطری‌های شیر، قوطی آب‌میوه، کیسه‌های زباله و غیره به کار می‌رود، با بازیافت به لوله‌های پلاستیکی، قوطی شوینده‌ها، خودکار، نیمکت و غیره تبدیل می‌شود.
- ۳ PVC پلاستیک کد ۳:** پلی وینیل کلوراید سخت بازیافت می‌شود. با آنکه محیط زیست و سلامت افراد را به خطر می‌اندازد، هنوز در همه جا در لوله‌ها، میزها، اسپابازی و بسته‌بندی و غیره به چشم می‌خورد، PVC بازیافت شده به عنوان کف‌پوش، سرعت‌گیر، پنل و گل پخش کن ماشین استفاده می‌شود.
- ۴ LDPE پلاستیک کد ۴:** پلی اتیلن با غلظت پایین است. ویژگی آن قابل انعطاف بودنش است. معمولاً در نخهای شیرینی، بسته‌بندی، قوطی‌های فشاری، کاورهای خشکشوبی به کار می‌رود. بعد از بازیافت به عنوان بسته‌های حمل نامه، سطل‌های زباله، سیم‌بند و غیره استفاده می‌شود.
- ۵ pp پلاستیک کد ۵:** پلی پروپیلن با غلظت پایین و در برابر حرارت فوق العاده مقاوم است. به عنوان نی، درهای بطری و قوطی استفاده می‌شود. PP بازیافت شده در چراغ راهنمایی و رانندگی، پارک دوچرخه و قفسه‌های کشویی کاربرد دارد.
- ۶ PS پلاستیک کد ۶:** پلی استایرن که فوم معروف است، در ظروف یکبار مصرف دردار و غیره به کار می‌رود. فوق العاده سبک ولی حجیم است. PS به دلیل آنکه گرمای را زیاد منتقل نمی‌کند، کاربرد زیادی دارد. با آنکه این ماده جزو برنامه‌های بازیافت شهرداری‌ها نیست، اما می‌تواند به عایق‌های حرارتی، شانه‌های تخم مرغ، خط‌کش و ظروف پلاستیکی تبدیل شود.
- ۷ سایر موارد پلاستیک کد ۷:** سایر پلاستیک‌ها مانند پلی اورتان می‌توانند ترکیبی از پلاستیک‌های فوق باشند. جزو بازیافت نیستند، محصولات با کد ۷ می‌توانند هر چیز از زین دوچرخه گرفته تا ظرف‌های ۵ گالنی را شامل شوند. بسیاری از بازیافت‌کنندگان، پلاستیک با این کد را قبول نمی‌کنند، اما رزین این پلاستیک‌ها قابل تبدیل به الوارهای پلاستیکی و مواد سفارشی هستند.

## دقت و توجه به هنگام حمل بار

نکات ایمنی حمل با جرثقیل	
	اطمینان از تحمل بار توسط زنجیر یا تسمه
	اطمینان از محکم بودن تسمه یا زنجیر
	دقت و توجه در نحوه صحیح انتقال بار

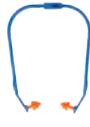
### جدول مقادیر مجاز حد تماس شغلی صدا

تراز فشار صوت به dBA	مدت مواجهه در روز
۸۰	ساعت ۲۴
۸۲	ساعت ۱۶
۸۵	ساعت ۸
۸۸	ساعت ۴
۹۱	ساعت ۲
۹۴	ساعت ۱
۹۷	دقیقه ۳۰
۱۰۰	دقیقه ۱۵

## جدول حدود مجاز مواجهه مواد شیمیایی

نامی تعیین حد مجاز مواجهه	نمادها	حد مجاز مواجهه شغلی		وزن مولکولی	نام علمی ماده شیمیایی
		STEL/C	TWA		
اختلالات سیستم اعصاب محیطی و مرکزی؛ اثرات خونی	BEL:A <sub>3</sub>	-	٠/٥٠ mg/m <sup>۳</sup>	٢٠٧/٢٠ متفاوت	سرب و ترکیبات معدنی آن Lead and inorganic compounds as Pb
آسیب سیستم تولیدمثل در مردان و اثرات ناقص زایی؛ انقباض عروق	BEL: A <sub>٢</sub> A <sub>٢</sub>	- -	٠/٥٠ mg/m <sup>۳</sup> ٠/٠١٢ mg/m <sup>۳</sup>	٣٢٣/٢٢	کرومات سرب؛ Lead chromate as Pb
آسیب کبدی؛ اختلال سیستم اعصاب مرکزی	A <sub>٣</sub> پوست؛	-	٠/٥ mg/m <sup>۳</sup>	٢٩٠/٨٥	لینдан Lindane
تحریک قسمت فوقانی تنفسی؛ پوست و چشم	-	-	٠/٠٢٥ mg/m <sup>۳</sup>	٧/٩٥	هیدرید لیتیم Lithium hydride
-	-	١ mg/m <sup>۳</sup>	-	٢٣/٩٥	هیدروکسید لیتیم Lithium hydroxide

## جدول تجهیزات حفاظت از گوش

مشخصات و ویژگی	نوع گوشی
	این نوع گوشی‌ها کاملاً لاله گوش را می‌پوشانند.
	این نوع گوشی‌های حفاظتی در داخل کانال گوش قرار می‌گیرند، آنها به صورت یکبار مصرف و چندبار مصرف در بازار عرضه می‌شوند.
	ترکیبی از حفاظ روگوشی و توگوشی است. این نوع گوشی‌ها مانند حفاظ توگوشی در داخل کانال گوش قرار می‌گیرند، با این تفاوت که انتهای هر یک از توگوشی‌های چپ و راست، با استفاده از یک پیشانی بند سفت و سخت، به یکدیگر اتصال دارند.
	برای برخی مشاغل که ممکن است به سر نیز صدمات مکانیکی وارد کند و همچنین برای کنترل انتقال صوت از طریق جمجمه به گوش داخلی و حفاظت بافت مغز در برابر صدمات موج صوتی، گروهی از حفاظهای شوابی را به صورت کلاه محافظه عرضه نموده‌اند.

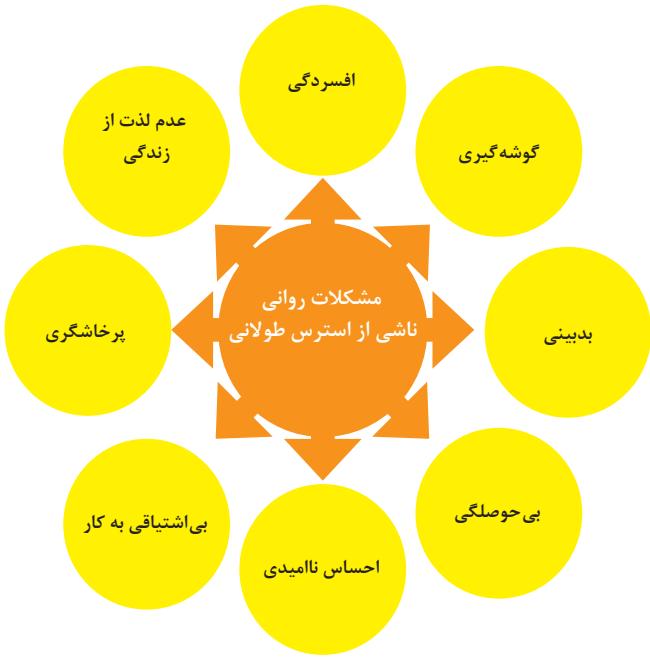
## جدول شاخص هوای پاک

رنگ ها	سطح اهمیت بهداشتی	شاخص کیفیت هوای
و با رنگ زیر نمایش می دهیم:	کیفیت هوای این گونه توصیف می کنیم:	وقتی که شاخص کیفیت هوای در گستره زیر است:
سبز	خوب	۰-۵۰
زرد	متوسط	۵۱-۱۰۰
نارنجی	ناسالم برای گروه های حساس	۱۰۱-۱۵۰
قرمز	ناسالم	۱۵۱-۲۰۰
بنفش	خیلی ناسالم	۲۰۱-۳۰۰
خرمایی	خطرناک	بالاتر از ۳۰۰

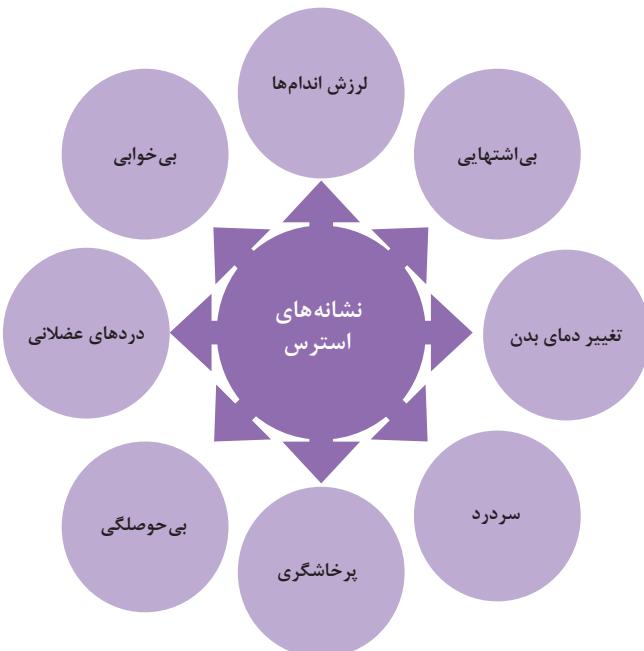
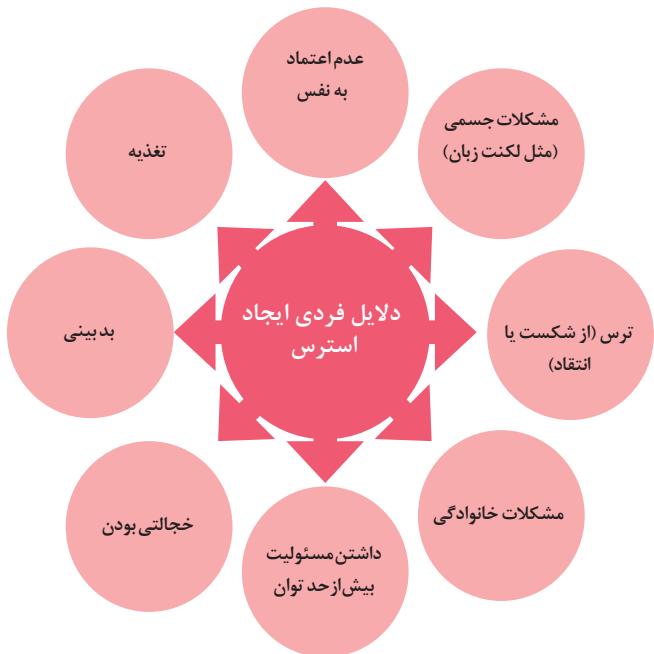
آلانده ها	دوره ارزیابی	استاندارد کیفیت هوای (ثانویه)	استاندارد کیفیت هوای (اولیه)
Co	غلظت میانگین ۸ ساعته Max	۹	ppm
SO <sub>۲</sub>	میانگین ۲۴ ساعته	۰/۱۴	ppm
HC (NMHC)	میانگین ۳ ساعته (صبح ۶-۹)	۰/۲۴	ppm
NO <sub>x</sub>	میانگین سالانه	۰/۰۵	ppm
PM	میانگین ۲۴ ساعته	۲۶۰	$\mu\text{gr}/\text{m}^3$
		۱۵۰	$\mu\text{gr}/\text{m}^3$



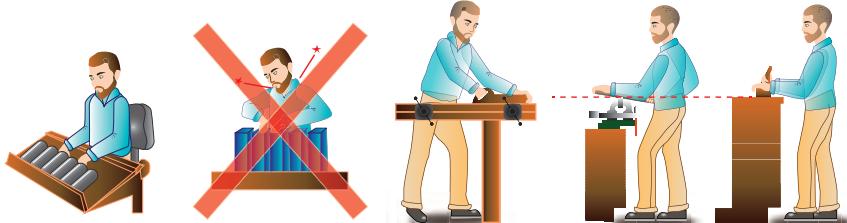
اثرات فیزیکی استرس بر بدن



اثرات روانی استرس بر بدن

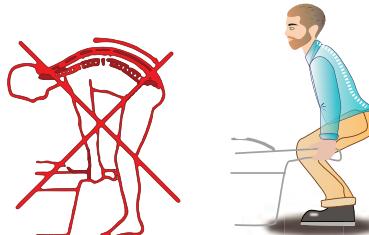


ارگونومی: به کارگیری علم درباره انسان در طراحی محیط کار است و سبب بالا رفتن سطح ایمنی، بهداشت، تطبیق کار با انسان بر اساس ابعاد بدنی فرد و در نهایت رضایت شغلی و بهبود بهرهوری می‌شود.

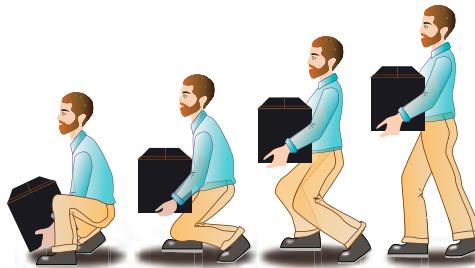


در کارهای نشسته، ارتفاع سطح کار باید در حدود آرنج باشد.

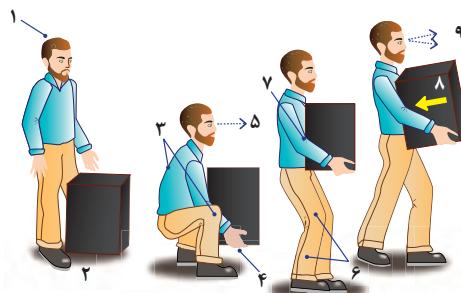
الف- کار سبک  
ب- کار سنگین  
انجام بیشتر کارها در سطح آرنج راحت‌تر است



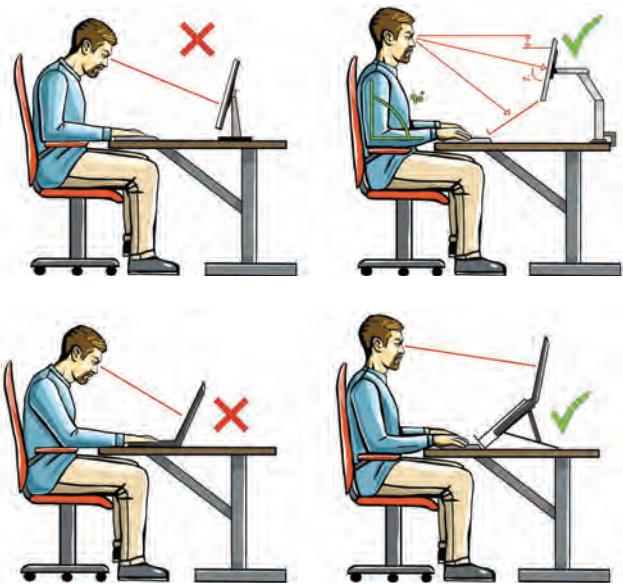
اثر وضعیت بدن (پشت خم شده) روی ستون فقرات



جابه جایی و گذاشتن اجسام (به وضعیت سر، کمر، دست، زانو و پا توجه کنید)



بلند کردن و جابه جایی اجسام (به وضعیت سر، کمر، دست، زانو و پا توجه کنید)



وضعیت صحیح بدن هنگام کار با رایانه



وضعیت‌های ناصحیح کاری

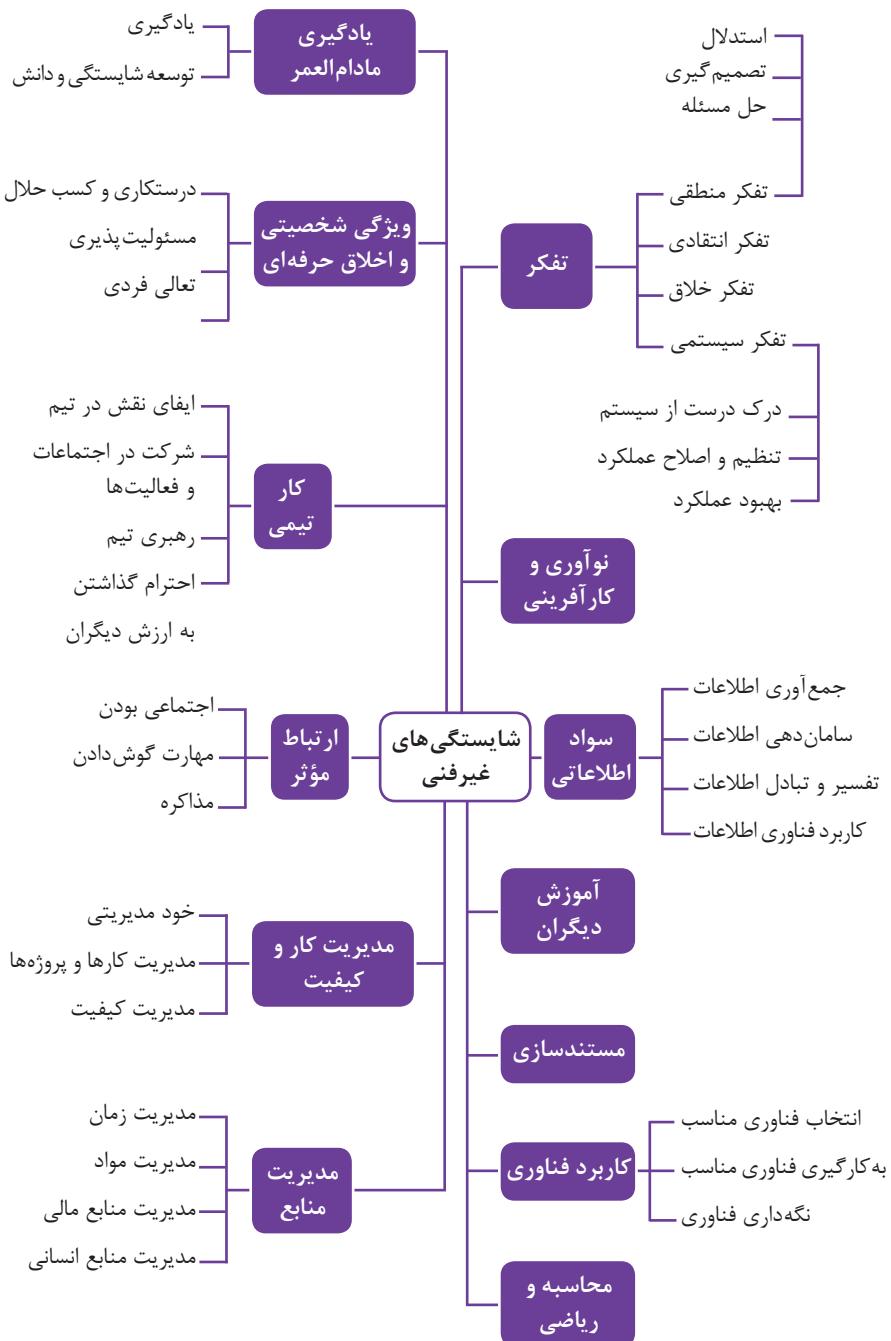
حدود مجاز توصیه شده در خصوص نیروی کشیدن و هل دادن با راستای افقی			
مثال هایی از نوع کار	نیروهایی که نباید از آن تجاوز کرد (بر حسب کیلوگرم)	شرایط	
حمل بار با فرغون	۲۳ کیلوگرم نیرو	الف) وضعیت ایستاده ۱- تمام بدن در کار دخالت دارد	
خم شدن بر روی یک مانع برای حرکت یک شیء یا هل دادن یک شیء در ارتفاع بالاتر از شانه	۱۱ کیلوگرم نیرو	۲- عضلات اصلی دست و شانه دست ها کاملاً کشیده شده اند	
برداشتن یا جابه جا کردن یک قطعه از دستگاه هنگام تعمیر و نگهداری جابه جا کردن اشیاء در محیط های کاری سریسسه نظیر توپل ها یا کانال های پر زگ	۱۹ کیلوگرم نیرو	ب) زانو زدن	
کار کردن با یک فرم عمودی نظیر دستگیره های کنترل در ماشین الات سنگین، برداشتن و گذاشتن سینی های با محصول بر روی نوار نقاله	۱۳ کیلوگرم نیرو	ج) در حالت نشسته	

حدود مجاز توصیه شده در خصوص نیروی کشیدن و هل دادن با راستای عمودی			
مثال هایی از نوع کار	نیروهایی که نباید از آن تجاوز کرد (بر حسب کیلوگرم)	شرایط	
کار کردن یا سیستم کنترل گرفتن قلاب نظیر دستگیره ایمنی یا کنترل دستی به کار انداختن یک چرنشیل زنجیری گیره های بر قی، سطح گیره قدری کمتر از ۵ سانتی متر باشد.	۵۵ کیلوگرم نیرو ۶۰ کیلوگرم نیرو	کشیدن اجسام به سمت پایین در ارتفاع بالای سر	
به کار انداختن کنترل، گرفتن قلاب	۲۲ کیلوگرم نیرو	کشیدن به سمت پایین تا ارتفاع شانه	
بلند کردن یک شیء با یک دست بلند کردن در یا در پوش	۲۷ کیلوگرم نیرو ۱۵ کیلوگرم نیرو ۷/۵ کیلوگرم نیرو	کشیدن به سمت بالا $25\text{ cm}$ (۱۰ in) بالای سطح زمین ارتفاع آرچ ارتفاع شانه	
بسته بندی کردن بار بندی، مهر و موم کردن بسته ها	۲۹ کیلوگرم نیرو	فشار دادن به سمت پایین تا ارتفاع آرچ	
بلند کردن یک گوشه یا انتهای شیء نظیر یک لوله یا تیر آهن، بلند کردن یک شیء تا قسمت بالای تخته	۴۰ کیلوگرم نیرو	فشار دادن به سمت بالا تا ارتفاع شانه	

## فصل ۵

# شاپیستگی‌های غیرفنی

# شاپیستگی‌های غیر فنی



## کارنامک

[نام و نام خانوادگی کارجو]

[تلفن تماس: [۰۹۱۲۳۳۳...]]

[ایمیل: [youremail@adomain.ext]]

[متولد: [سال]]

[ساکن: [شهر] - [حدوده]]

## سوابق تحصیلی

کاردانی [نام رشته تحصیلی] - دانشگاه [نام دانشگاه] [تاریخ شروع دوره] الی [تاریخ  
دانش آموختگی]

■ [اختیاری: ذکر مختصر دروس اصلی گذرانده شده یا تحقیقات انجام شده ...]

■ [اختیاری: معدل]

دیبلم [نام رشته تحصیلی] - هنرستان [نام هنرستان]

■ [اختیاری: ذکر مختصر دروس اصلی گذرانده شده یا تحقیقات انجام شده ...]

■ [اختیاری: معدل]

## سوابق حرفه‌ای

سمت] - [نام شرکت، مؤسسه یا سازمان] - [شهر]

■ [توضیح مختصر مسئولیت‌های کاری ...]

■ [توضیح مختصر کارها و اقدامات انجام شده در یک الی دو خط ...] [ماه و سال شروع کار] الی

[ماه و سال اتمام کار]

سمت] - [نام شرکت، مؤسسه یا سازمان] - [شهر]

■ [توضیح مختصر مسئولیت‌های کاری ...]

■ [توضیح مختصر کارها و اقدامات انجام شده در یک الی دو خط ...] [ماه و سال شروع کار] الی

[ماه و سال اتمام کار]

## مهارت‌ها

### مهارت‌های نرم افزاری

■ [اذکر نام نرم افزار در هر خط و تشریح میزان آشنایی ...]

آشنایی با زبان‌های خارجی

■ [اذکر نام زبان مربوطه ضمن مشخص نمودن میزان آشنایی در زمینه محاوره و مکاتبه ...]

### سایر مهارت‌ها

■ [اذکر سایر مهارت‌ها مانند تخصص‌های فنی، مهارت‌های فردی و غیره و...]

## نمونه نامه در خواست شغل

مدیر محترم .....

شرکت الف

موضوع: درخواست استخدام

با سلام و احترام،

بدین وسیله پیرو درج آگهی استخدام آن شرکت در نشریه ..... مورخ ..... جهت همکاری در بخش ..... آن شرکت، به پیوست مشخصات و سوابق شغلی خود (کارنامک) خود را برای اعلام آمادگی جهت همکاری تقدیم می دارم.

امیدوارم ویژگی های اینجانب از جمله، تحصیل در رشته ..... و گذراندن دوره های ..... و داشتن مهارت های ارتباطی قوی، اعتماد به نفس بالا و اشتیاق به یادگیری مداوم و به روز نمودن اطلاعات شغلی مورد توجه آن مدیریت محترم قرار گیرد و فرصتی را فراهم سازد تا بتوانم انتظارات و خدمات مورد نظر آن شرکت را برآورده سازم.

ضمن آرزوی توفیق و بهروزی برای جنابعالی، از وقتی که به بررسی کارنامک اینجانب اختصاص می دهید سپاسگزارم و آمادگی خود را جهت حضور در آن شرکت برای ارائه سایر اطلاعاتی که لازم باشد و آشنایی بیشتر اعلام می دارم.

با تشکر و احترام

نام و نام خانوادگی

امضا

## نمونه قرارداد کار

این قرارداد به موجب ماده (۱۰) قانون کار جمهوری اسلامی ایران و تبصره (۳) الحاقی به ماده (۷) قانون کار موضوع بند (الف) ماده (۸) قانون رفع برخی از موانع تولید و سرمایه‌گذاری صنعتی - مصوب ۱۳۸۷/۸/۲۵ مجمع تشخیص مصلحت نظام بین کارفرما / نماینده قانونی کارفرما و کارگر منعقد می‌شود.

### ۱ مشخصات طرفین:

کارفرما / نماینده قانونی کارفرما  
آقای / خانم / شرکت ..... شماره شناسنامه / شماره ثبت .....  
به نشانی: .....  
**کارگر**  
آقای / خانم ..... متولد ..... شماره شناسنامه .....  
شماره ملی ..... میزان تحصیلات ..... نوع و میزان مهارت .....  
به نشانی: .....  
کارمعین

### ۲ نوع قرارداد:

۳ نوع کار یا حرفة یا حجم کار یا وظیفه‌ای که کارگر به آن اشتغال می‌یابد:

۴ محل انجام کار: .....  
۵ تاریخ انعقاد قرارداد: .....  
۶ مدت قرارداد: .....  
۷ ساعات کار: .....  
میزان ساعات کار و ساعت شروع و پایان آن با توافق طرفین تعیین می‌گردد. ساعات کار نمی‌تواند بیش از میزان مندرج در قانون کار تعیین شود لیکن کمتر از آن مجاز است.

### ۸ حق السعی:

(الف) مزد ثابت / مبنا / روزانه / ساعتی ..... ریال (حقوق ماهانه: ..... ریال)  
(ب) پاداش افزایش تولید و یا بهره‌وری ..... ریال که طبق توافق طرفین قابل پرداخت است.  
(ج) سایر مزايا .....  
.....

۹ حقوق و مزايا کارگر: به صورت هفتگی / ماهانه به حساب شماره ..... نزد بانک ..... شعبه ..... توسط کارفرما یا نماینده قانونی وی پرداخت می‌گردد.

۱۰ بیمه: به موجب ماده (۱۴۸) قانون کار، کارفرما مکلف است کارگر را نزد رسانی تأمین اجتماعی و یا سایر دستگاه‌های بیمه‌گر بیمه نماید.

۱۱ عییدی و پاداش سالانه: به موجب ماده واحده قانون مربوط به تعیین عییدی و پاداش سالانه کارگران شاغل در کارگاه‌های مشمول قانون کار - مصوب ۱۳۷۰/۱۲/۶ مجلس شورای اسلامی، به ازای یک سال کار معادل شصت روز مزد ثابت / مبنا (تا سقف نود روز حداقل مزد روزانه قانونی

کارگران) به عنوان عیدی و پاداش سالانه به کارگر پرداخت می‌شود. برای کار کمتر از یک سال، میزان عیدی و پاداش و سقف مربوط به نسبت محاسبه خواهد شد.

**۱۱** حق سنوات و یا مزایای پایان کار: به هنگام فسخ یا خاتمه قرارداد کار حق سنوات، مطابق قانون ۸۷/۸۲۵ مجمع تشخیص مصلحت نظام به نسبت کارکرد کارگر پرداخت می‌شود.

**۱۲** شرایط فسخ قرارداد: این قرارداد در موارد ذیل، هر یک از طرفین قابل فسخ است.  
.....  
.....  
.....

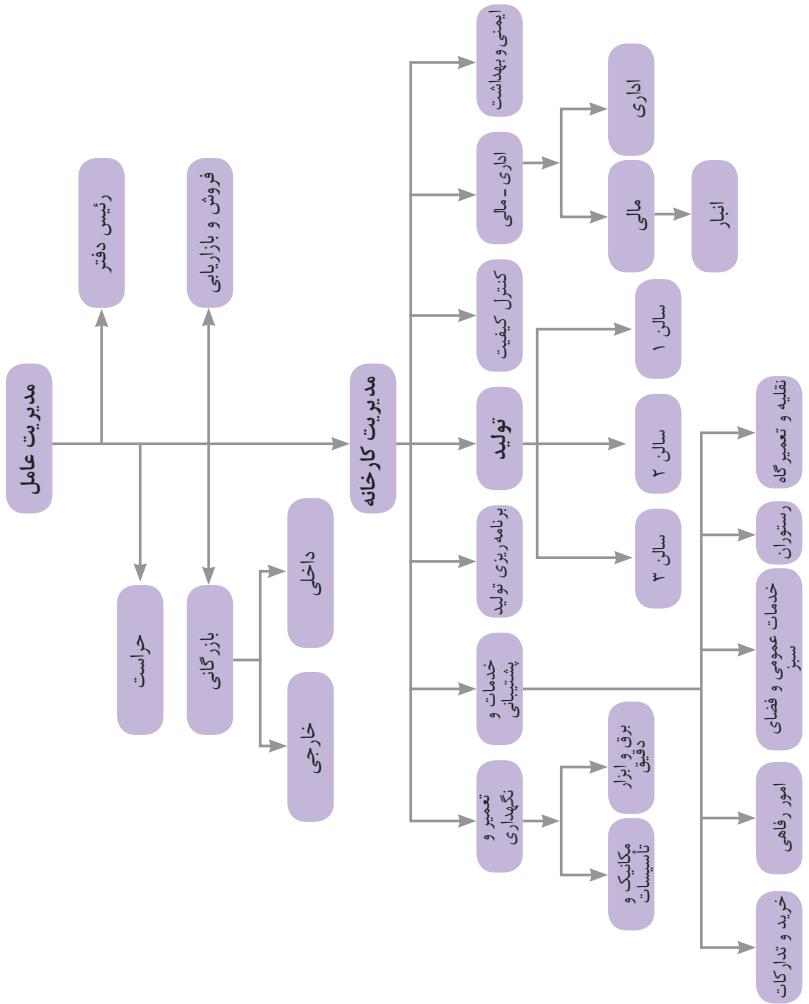
**۱۴** سایر موضوعات مندرج در قانون کار و مقررات تبعی از جمله مرخصی استحقاقی، کمک‌هزینه مسکن و کمک‌هزینه عائله‌مندی نسبت به این قرارداد اعمال خواهد شد.

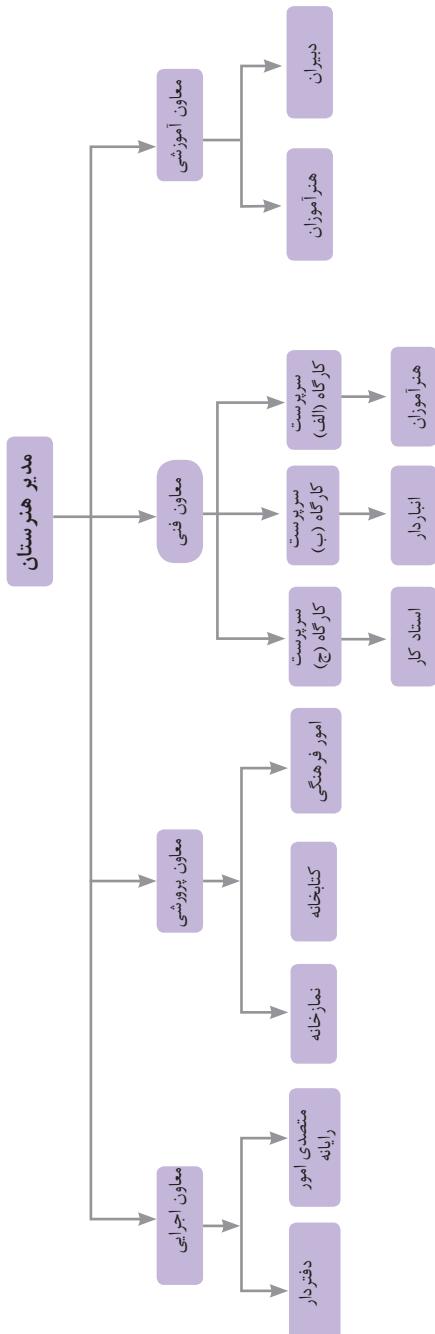
**۱۵** این قرارداد در چهار نسخه تنظیم‌می‌شود که یک نسخه نزد کارفرما، یک نسخه نزد کارگر، یک نسخه به تشکل کارگری (در صورت وجود) و یک نسخه نیز توسط کارفرما از طریق نامه الکترونیکی یا اینترنت و یا سایر طرق به اداره کار و امور اجتماعی محل تحويل می‌شود.

محل امضای کارگر

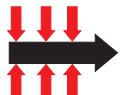
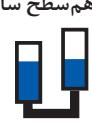
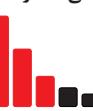
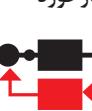
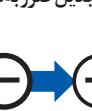
محل امضای کارفرما

## نمونه‌ای از ارتباطات واحدی یک کارخانه





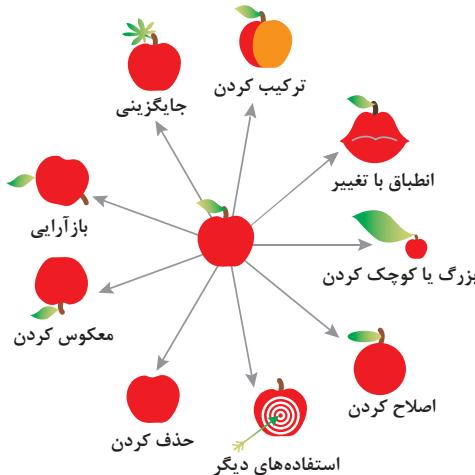
## اصول حل مسئله ابداعی (TRIZ)

 ۵ - ترکیب و ادغام	 ۴ - نامتقارن سازی	 ۳ - کیفیت موضعی	 ۲ - استخراج	 ۱ - جداسازی
 ۱۰ - اقدام پیشایش	 ۹ - مقابله پیشایش	 ۸ - جبران وزن	 ۷ - تودر تو بودن	 ۶ - چند کاربردی
 ۱۵ - پویایی	 ۱۴ - انحنا دادن	 ۱۳ - تغییر جهت	 ۱۲ - هم سطح سازی	 ۱۱ - حفاظت پیشایش
 ۲۰ - تداوم کار مفید	 ۱۹ - عمل دوره‌ای	 ۱۸ - لوزش و نوسان	 ۱۷ - حرکت به بعدی جدید	 ۱۶ - کمی کمتر، کمی جدید بیشتر
 ۲۵ - خدمت‌دهی به خود	 ۲۴ - واسطه تراشی	 ۲۳ - باز خورد	 ۲۲ - تبدیل ضرر به سود	 ۲۱ - حمله سریع
 ۳۰ - پوسته و پرده‌نازک	 ۲۹ - ساختار بادی یاماچ	 ۲۸ - تعویض سیستم	 ۲۷ - یکبار مصرفی	 ۲۶ - کپی کردن
 ۳۵ - تغییر ویژگی	 ۳۴ - رد کردن و بازسازی	 ۳۳ - هم جنس و همگن سازی	 ۳۲ - تعویض رنگ	 ۳۱ - مواد متخالخل
 ۴۰ - مواد مرکب	 ۳۹ - محیط بی اثر	 ۳۸ - اکسید کننده قوی	 ۳۷ - انبساط حرارتی	 ۳۶ - تغییر حالت

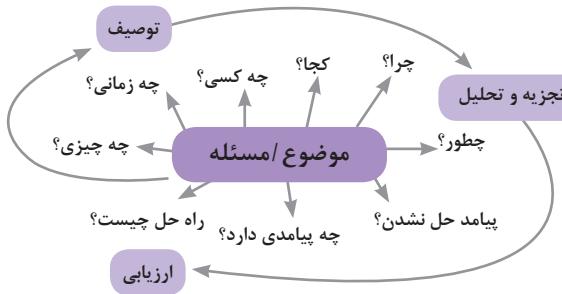
## متغیرها در حل مسئله ابداعی

قدرت پا توان	۲۱	وزن جسم متحرک	۱
تلفات انرژی	۲۲	وزن جسم ساکن	۲
ضایعات مواد	۲۳	طول جسم متحرک	۳
اتلاف اطلاعات	۲۴	طول جسم ساکن	۴
تلفات زمان	۲۵	مساحت جسم متحرک	۵
مقدار مواد	۲۶	مساحت جسم ساکن	۶
قابلیت اطمینان	۲۷	اندازه و حجم جسم متحرک	۷
دقت اندازه‌گیری	۲۸	اندازه و حجم جسم ساکن	۸
دقت ساخت	۲۹	سرعت	۹
عوامل زیان‌بار خارجی مؤثر بر جسم	۳۰	نیرو	۱۰
اثرات داخلی زیان‌بار	۳۱	تنش / فشار	۱۱
سهولت ساخت یا تولید	۳۲	شکل	۱۲
سهولت استفاده	۳۳	ثبات و پایداری جسم	۱۳
سهولت تعمیر	۳۴	استحکام	۱۴
قابلیت سازگاری	۳۵	دوم جسم متحرک	۱۵
پیچیدگی وسیله با ابزار	۳۶	دوم جسم غیرمتحرک	۱۶
پیچیدگی کنترل یا دشواری عیوب‌بایی	۳۷	دما	۱۷
سطح خودکار بودن (اتوماسیون)	۳۸	روشنایی	۱۸
بهره‌وری	۳۹	انرژی مصرفی جسم متحرک	۱۹
		انرژی مصرفی جسم ساکن	۲۰

## تکنیک خلاقیت اسکمپر



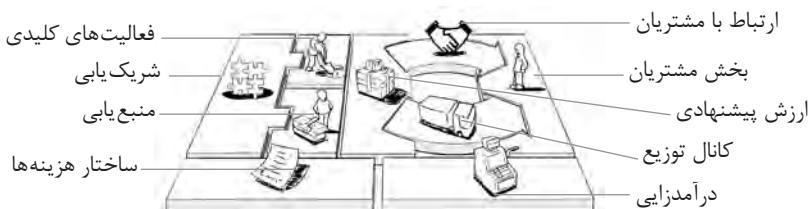
## مدل ایجاد تفکر انتقادی



## فعالیت‌های پیشبرد، ترویج و توسعه فروش

پیشبرد فروش		
پیشبرد رده فروشان	پیشبرد فروش تجاری	پیشبرد فروش ویژه مشتریان
محیط داخلی فروشگاه	مسابقه و برنامه‌های انگیزشی	نمونه‌های رایگان
تبلیغات نمایشی	تخفيض‌های تجاری	کوپن
استندها در محل خرید	پوسترهای استندها	امتیازهای ویژه
تخفيض قیمتی	برنامه‌های آموزشی	مسابقه‌ها و قرعه‌کشی‌ها
مارک‌گذاری خصوصی	نمایشگاه‌های تجاری	بازپرداخت و استرداد وجه
فروش آنلاین	تبلیغات مشترک	بسته‌های پاداش
		تخفيض قیمتی
		چند کالا به یک قیمت
		برنامه‌های وفاداری

## الف) مدل کسب و کار



## ب) بوم کسب و کار

 <p><b>کanal توزیع</b></p> <p>از طریق چه کانال هایی می توانیم به پخش مشتریان دسترسی بپدا کنیم؟ در حال حاضر چگونه به آنها دسترسی داریم؟ کانال های ما چطور یکپارچه شده اند؟ عملکرد کدامیک بهتر است؟ پژوهشینهای تین کانال ها کدام اند؟ چطور آنها را با نیازهای مشتریان هماهنگ می کنیم؟</p>  <p><b>شریک یابی</b></p> <p>شرکای کلیدی و تأمین کنندگان کلیدی مانند کسایی هستند؟ منابع اصلی به دست آمده از شرکایمان کدام اند؟ فعالیت های اصلی انجام شده توسط شرکایمان کدام اند؟</p>	 <p><b>ارزش پیشنهادی</b></p> <p>چه ارزشی به مشتریان ارائه می دهیم؟ کدامیک از مسائل مشتریان را حل می کنیم؟ بسته پیشنهادی ما (محصولات و خدمات) به مشتریان مختلف چیست؟ کدامیک از نیازهای مشتریان را برطرف می کنیم؟</p>	 <p><b>درآمدزایی</b></p> <p>مشتریان ما به چه بهای واقعاً پول می دهند؟ آنها در حال حاضر چه بهایی پردازند؟ آنها در حال حاضر چگونه ترجیح می دهند که چگونه پردازند؟ هر جایی درآمد چگونه به درآمد کل مکمل می کند؟</p>  <p><b>ارتباط با مشتریان</b></p> <p>مشتریان مختلف انتظار برقراری و حفظ چه نوع رابطه ای را از ما دارند؟ کدامیک از آنها برقرار شده است؟ این روابط چگونه با کل اجزای مدل کسب و کار ما تلفیق می شوند؟ هرینه آنها چقدر است؟</p>	 <p><b>منبع یابی</b></p> <p>منابع اصلی برای ارزش پیشنهادی، کانال توزیع، ارتباط با مشتری و درآمدزایی چه هستند؟</p>
<p><b>ساختمار هزینه ها</b></p> <p>مهنّم تین هزینه های اصلی ما در مدل کسب و کار کدام اند؟ گران تین منابع اصلی ما کدام اند؟ گران تین فعالیت های اصلی ما کدام اند؟</p>			

## ویژگی های کارآفرین

مهارت های کارآفرینی:

- نظم درونی (خودنظمی)
- توانایی پذیرش خطر
- خلاقیت و نوآوری
- گرایش به تغییر
- پشتکار

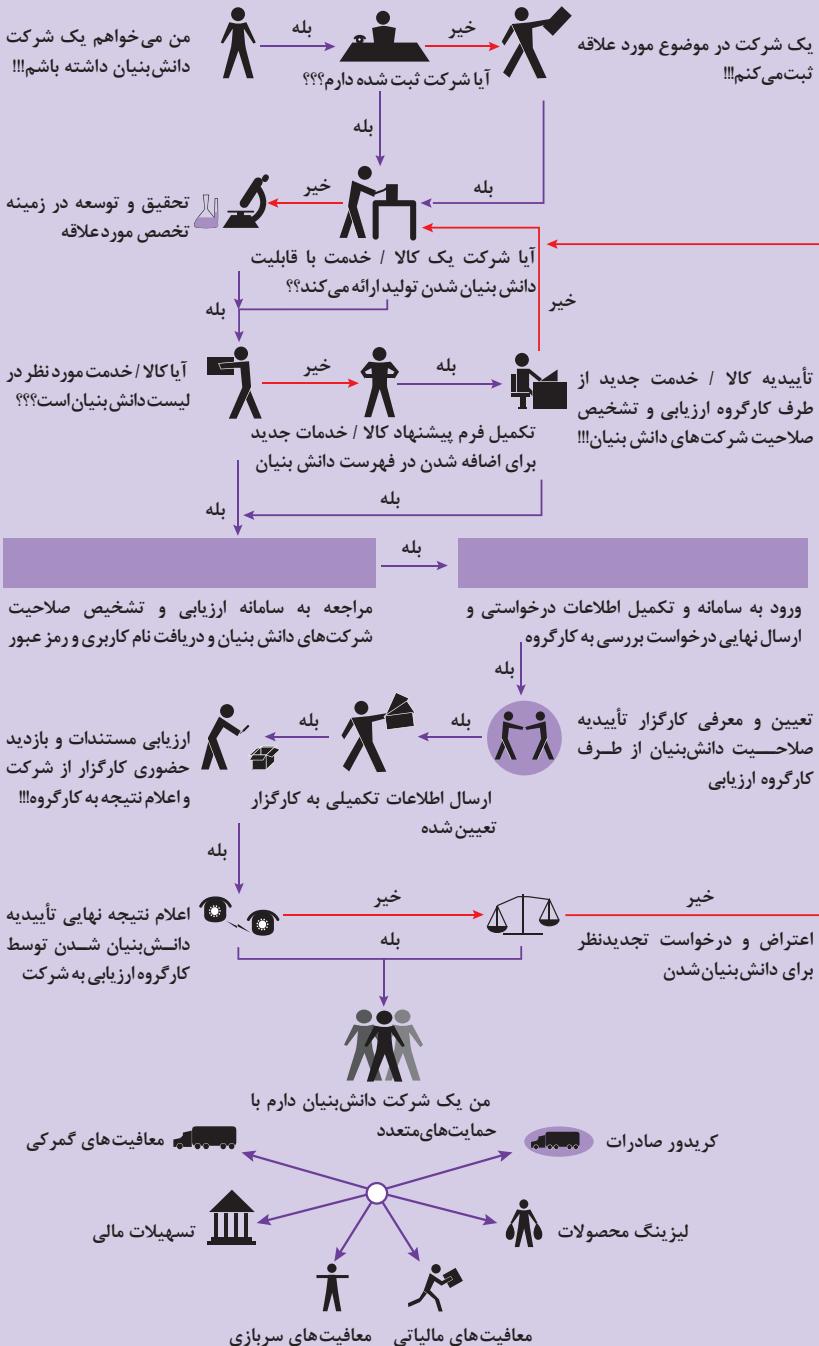
مهارت های مدیریتی:

- برنامه ریزی
- تصمیم گیری
- انگیزش
- بازاریابی
- مدیریت مالی

مهارت های فنی:

- توانایی انجام عملیات (اجرایی)
- ارتباط اثربخش
- طراحی
- تحقیق و توسعه
- مشاهده فعالته محیط

## مراحل ثبت کردن و ایجاد یک شرکت دانشبنیان



## انواع معاملات رقابتی روش مناقصه

روشی است که در آن سازمان‌های عمومی، خرید کالا یا خدمت موردنیاز خود را به رقابت و مسابقه می‌گذارند و با اشخاص حقوقی یا حقیقی که کمترین قیمت یا مناسب‌ترین شرایط را پیشنهاد می‌کنند، معامله می‌نمایند.

### روش مزایده

یکی دیگر از روش‌های پیش‌بینی شده در قانون محاسبات عمومی، روش مزایده است که برای انعقاد پیمان‌های عمومی می‌باشد.

مزایده ترتیبی است که در آن اداره و سازمان، فروش کالاهای خدمات یا هر دو را از طریق درج آگهی در روزنامه کشیده و نیازمند رسمی کشور به رقابت عمومی می‌گذارد و قرارداد را با شخصی که بیشترین بها را پیشنهاد می‌کند، منعقد می‌سازد.

## مراحل دریافت پروانه کسب



اسناد تجاري

تعريف سفته

سفته یا سند طلب از نظر لغوی چیزی است که کسی بحسب آن از دیگری به رسم عاریت یا قرض بگیرد و در شهری دیگر یا مدتی بعد، آن را مسترد دارد.

قانون تجارت ابران، سفته را به طبقه زیر تعیین نموده است:

«سفته سندی است که به موجب آن امضاکننده تعهد می‌کند مبلغی در موعد معین یا عندالمطالبه در وجه حامل یا شخص معین، و یا به حواله کرد آن شخص، کارسازی نماید.» (مفad ماده ۳۰۷)

۰۱۲۶۰۶۷	(سری/L)	شماره خزانه داری کل	شماره	جای پرداخت	سر رسیده	تاریخ صدور	تاریخ صدور سرسیده - بروز - ماه با تمام سروف نوشته شود	ملیع به عادل	
								این جانب متعهد میشوم که در تاریخ _____ در مقابل این مستند	
								اینجانب متعهد میشوم به حواله کرد	
بانصد رسال									
ملیع	نام	ریال پرداخت	ریال پرداخت	نام متعهد	(ملیع با تمام سروف نوشته شود)				
تاریخ	نام	محل اقامات	محل اقامات	نام متعهد					
سر رسیده	نام	محل پرداخت	محل پرداخت	نام متعهد					
نام بستانکار	نام	محل اقامات	محل اقامات	نام متعهد					
نام متعهد	نام	محل پرداخت	محل پرداخت	نام متعهد					
محل اقامات	نام	محل پرداخت	محل پرداخت	نام متعهد					
محل پرداخت	نام	محل پرداخت	محل پرداخت	نام متعهد					
فقط این مبلغ میتواند بدل این مبلغ باشد									
این مبلغ میتواند بدل این مبلغ باشد									

<b>۱۲-۹۰۶۲/۴۳۶۳۷۹</b> <b>تاریخ</b> <b>نام و نام خانوادگی</b>  <b>ماده اتفاقی</b> <b>وقایع و مصادب</b> <b>وقایع و مصادب</b>  <b>معنی</b> <b>نام و نام خانوادگی</b> <b>نام و نام خانوادگی</b>  <b>مشهده:</b> 	<b>صلیت جاری</b> <b>۱۲-۹۰۶۲/۴۳۶۳۷۹</b> <b>تاریخ به مرور</b> <b>موجود این چک مبلغ</b> <b>در ویچه</b> <b>روبل</b> <b>شماره حساب</b>
--	---

ج

چک نوشته‌ای است که به موجب آن صادرکننده وجوهی را که نزد محال علیه دارد کلاً یا بعضًا مسترد باشد، و اگذرا، نماید.

در چک باید محل و تاریخ صدور قید شده و به امضای صادر کننده برسد چک نباید وعده داشته باشد.

چک ممکن است در وجه حامل یا شخص معین یا به حواله کرد باشد - ممکن است به دیگری منتقل شود.

وجه چک پاید به محض ارائه کارسازی شود.

اگر چک در وجه حامل باشد کسی که وجه چک را دریافت می‌کند باید ظهر (پشت) آن را امضا یا مهر نماید.

■ بیمه در مواجهه با خطرات، باعث اطمینان و آرامش در زندگی فردی و اجتماعی و اقتصادی می‌شود.

■ بیمه، انتقال بار زیان‌های مالی بر شانه‌های شخص دیگر برای ایجاد اطمینان خاطر است.

■ بیمه امکانی است که سازمان‌های تأمین اجتماعی برای کارگران و کلیه افراد شاغل فراهم آورده است تا از آنان در حین کار، بیکاری، از کار افتادگی، بازنشستگی و فوت (خانواده متوفی) حمایت مالی کند.

■ کارفرما بنا بر قانون، موظف است قسمتی از دستمزد کارگر را تحت عنوان بیمه و مالیات از حقوق وی کسر و به حساب بیمه و اداره مالیات واریز نماید.

■ حق بیمه اجباری توسط کارگر (سهم ۷ درصد) و کارفرما (سهم ۲۳ درصد) پرداخت می‌شود.

■ در بیمه خویش فرما، کارگر خود می‌تواند با پرداخت مستقیم حق بیمه، از مزایای آن بهره مند شود.

■ مالیات به دستمزد‌هایی که از مقدار مشخصی کمتر باشند، تعلق نمی‌گیرد. حداقل دستمزدی که به آن مالیات تعلق نمی‌گیرد، ابتدای هر سال توسط دولت تعیین می‌شود.

### أنواع بيمه در محيط کار

**الف:** بیمه اجباری: شامل بیمه درمانی، بیمه بازنشستگی، بیمه بیکاری و از کار افتادگی، بیمه فوت

**ب:** بیمه‌های اختیاری: شامل بیمه حوادث، بیمه تکمیلی و ...

■ در حالت کلی بیمه به دو نوع اجتماعی و بازارگانی تقسیم می‌گردد. عموماً بیمه اجتماعی،

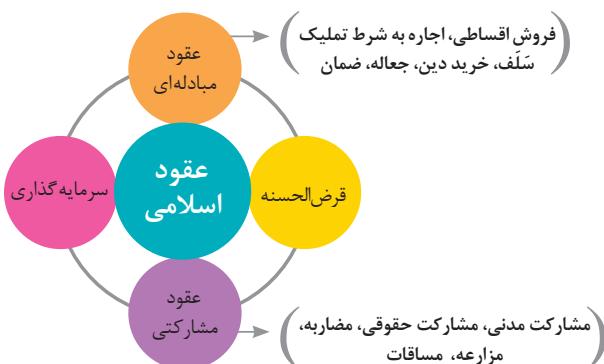
اجباری است و بیمه بازارگانی، اختیاری می‌باشد. بیمه بازارگانی با توجه به نوع خطر به دو بخش بیمه زندگی و بیمه‌های غیر زندگی تقسیم می‌شوند.

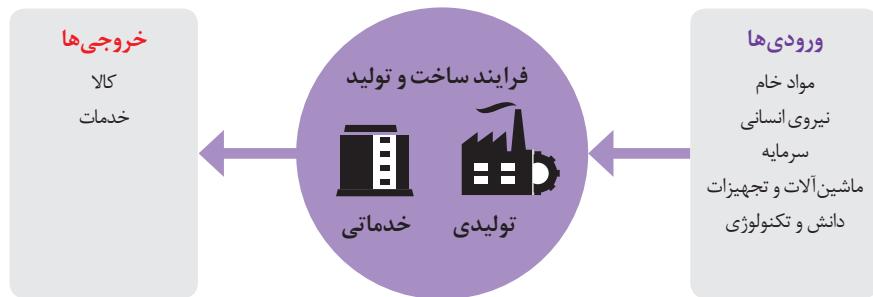
## عقود اسلامی

اسلام برای همه وجوده زندگی قوانینی دارد. وجود اقتصاد اسلامی مؤید این مطلب است که در حوزه اقتصاد معیشت و تأمین رفاه هم روش‌های خاصی موجود است که باید به آنها پرداخت، بانکداری اسلامی و عقود اسلامی از آن دسته هستند.

در بینش اسلامی، دریافت و پرداخت بهره، تحریم شده است، بنابراین عملیات بانکداری باید بدون بهره انجام شود و اسلام روش‌هایی را برای جایگزین کردن بهره پیشنهاد می‌کند که از آن جمله می‌توان از عقود اسلامی نام برد.

به طور کلی عقود اسلامی در نظام بانکی به چهار گروه تقسیم می‌شوند که عبارت‌اند از:





علامه مورد استفاده در نمودار جریان فرایند



## سیستم‌های تولید

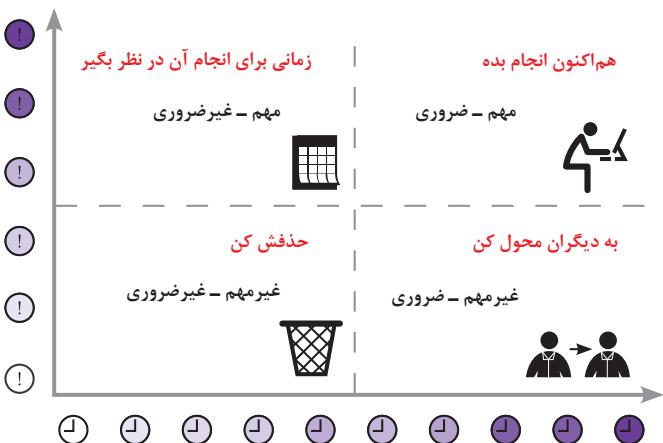




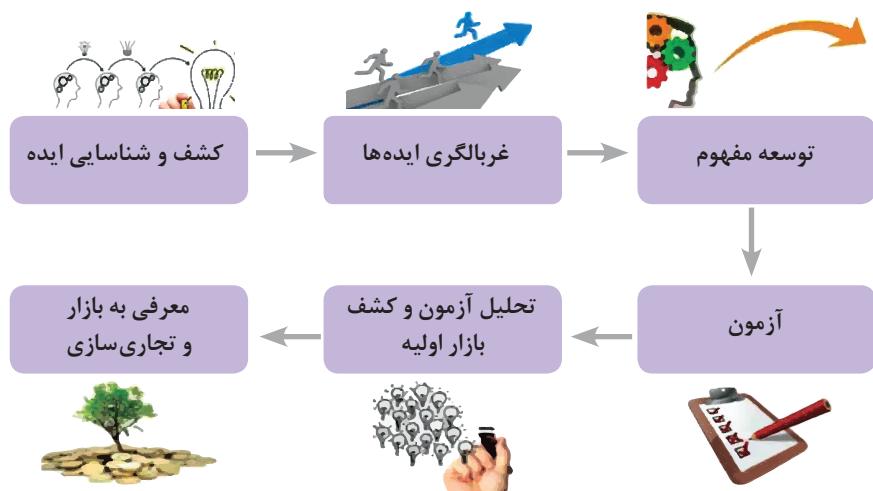
### أنواع مديرية في التوليد

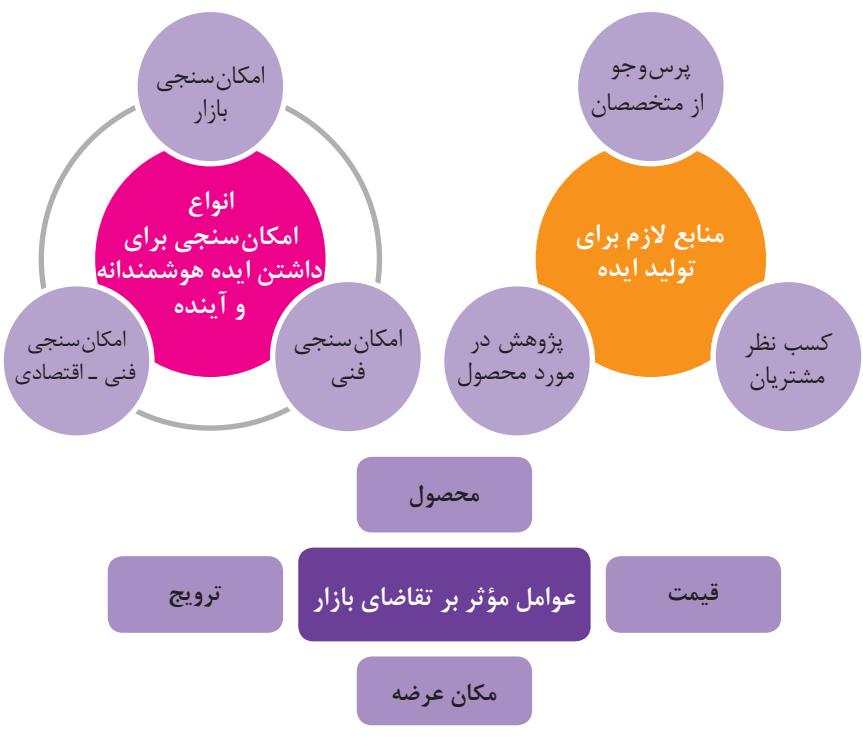


## مدیریت زمان با ماتریس «فوری - مهم»



## مراحل توسعه محصول جدید





### مفهوم کیفیت از دو دیدگاه

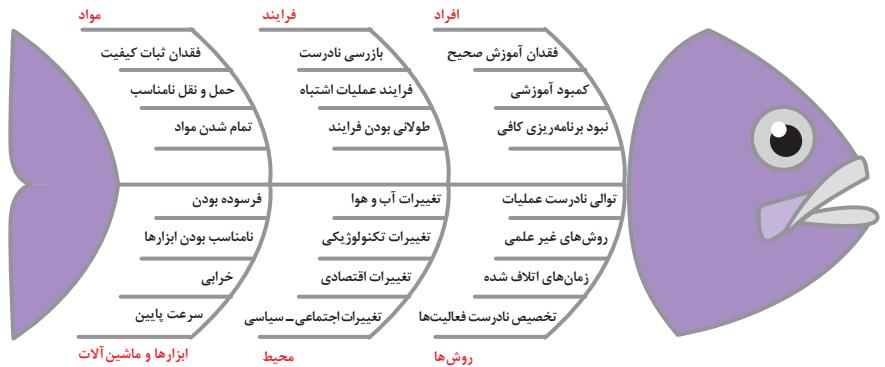
#### دیدگاه مشتری

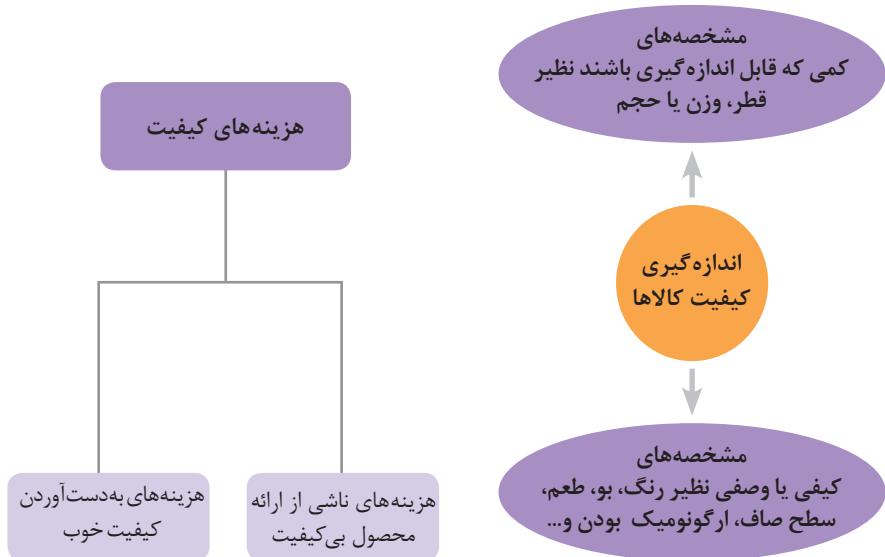
مشخصه‌های کیفیت کالا  
مشخصه‌های کیفیت خدمات

#### دیدگاه تولیدکننده

کیفیت نوع طراحی فرایند تولید، سطح عملکرد  
تجهیزات و فناوری ماشین‌آلات، آموزش و نظارت  
کارکنان و روش‌های کنترل کیفی

### ساختار کلی نمودار علت و معلول یا استخوان ماهی

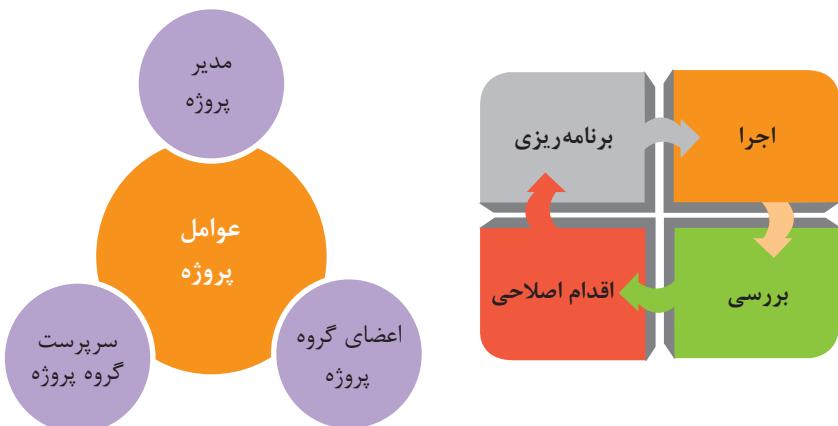


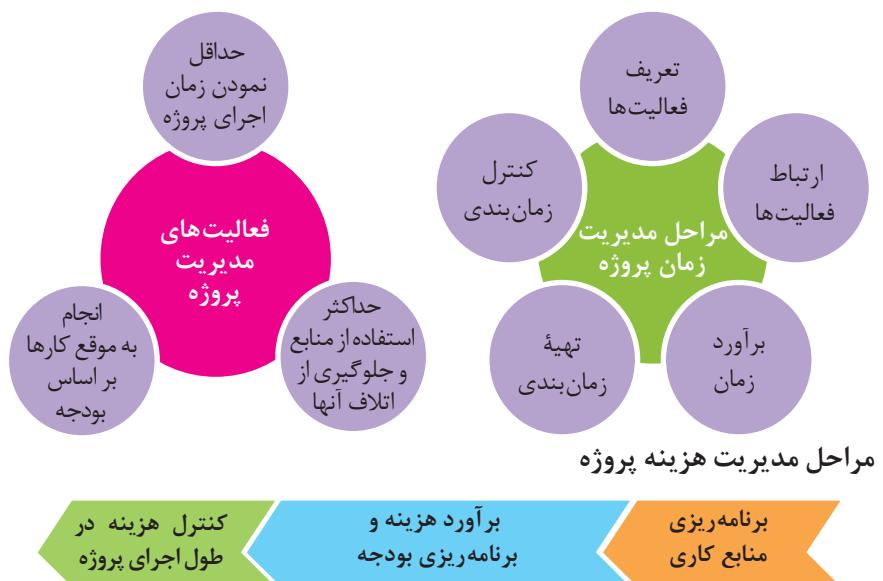


## مراحل انجام فرایند مدیریت پروژه



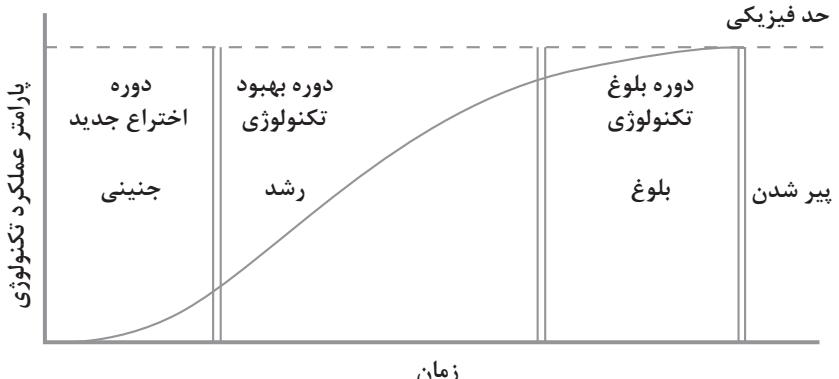
## چرخه انجام کار



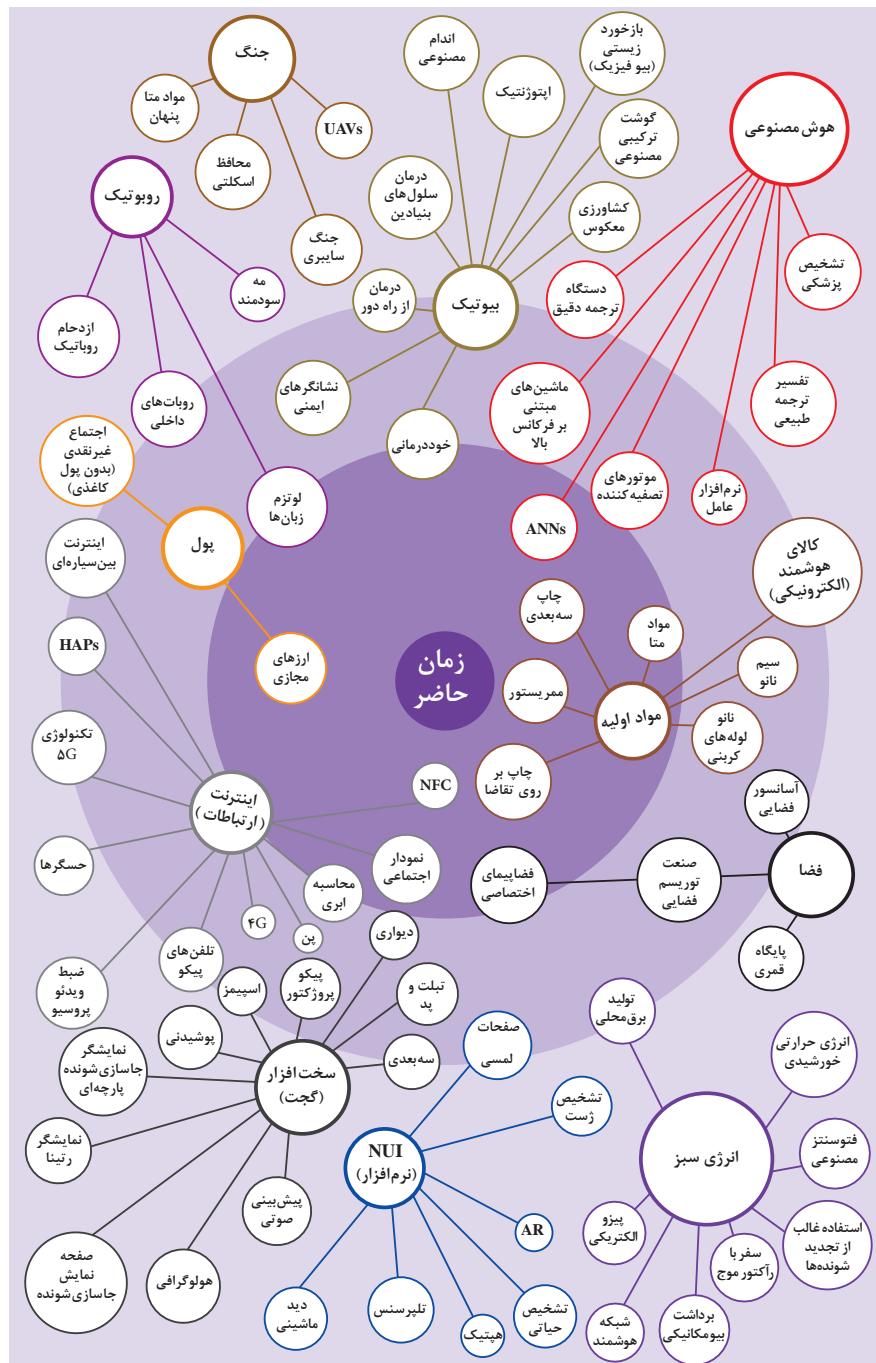


- **اولویت‌های علم و فناوری براساس سند جامع علمی کشور**
- **اولویت‌های الف در فناوری:** فناوری هواشناسی، فناوری ارتباطات و اطلاعات، فناوری هسته‌ای، فناوری نانو و میکرون، فناوری‌های نفت و گاز، فناوری زیستی، فناوری زیست محیطی، فناوری فرهنگی و نرم
- **اولویت‌های ب در فناوری:** لیزر، فوتونیک، زیست‌حسگرها، حسگرهای شیمیایی، مکاترونیک، خودکارسازی و روباتیک، نیمرساناهای کشتی‌سازی، مواد نوتروکریب، بسیارها (پلیمرها)، حفظ و ذخایر ژئی، اکتشاف و استخراج مواد معدنی، پیش‌بینی و مقابله با زلزله و سیل و پدافند غیرعامل
- **اولویت‌های ج در فناوری:** اپتوالکترونیک، کاتالیست‌ها، مهندسی پزشکی، آلیاژهای فلزی، مواد مغناطیسی، سازه‌های دریایی، حمل و نقل ریلی، ترافیک و شهرسازی، مصالح ساختمانی سبک و مقاوم، احیای مرانع و جنگل‌ها و بهره‌برداری از آنها، فناوری بومی

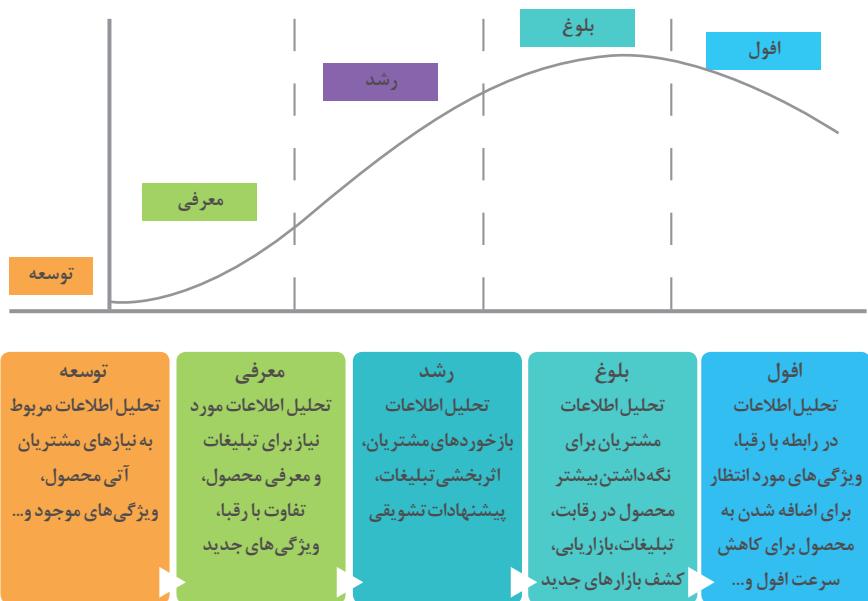
منحنی پیشرفت فناوری از شروع تا پایان



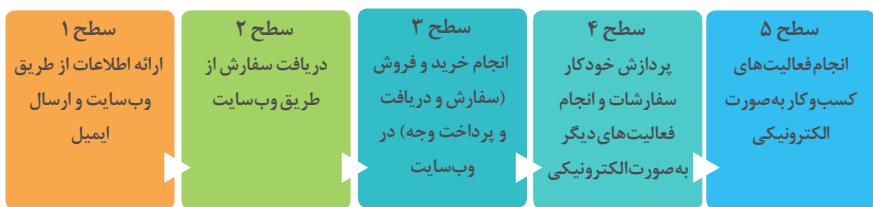
### تجسمی از فناوری‌ها در آینده نزدیک



## چرخه عمر محصول



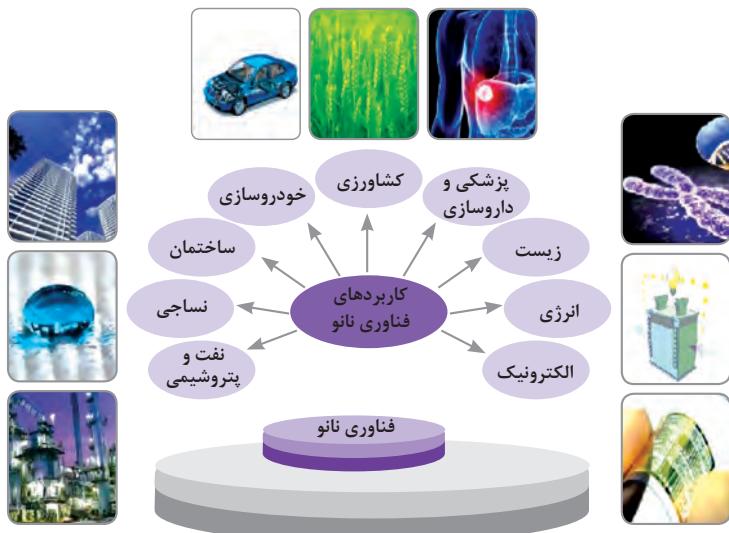
## سطح مختلف کسب و کار در دنیای دیجیتالی



## ویژگی‌های کلان داده‌ها

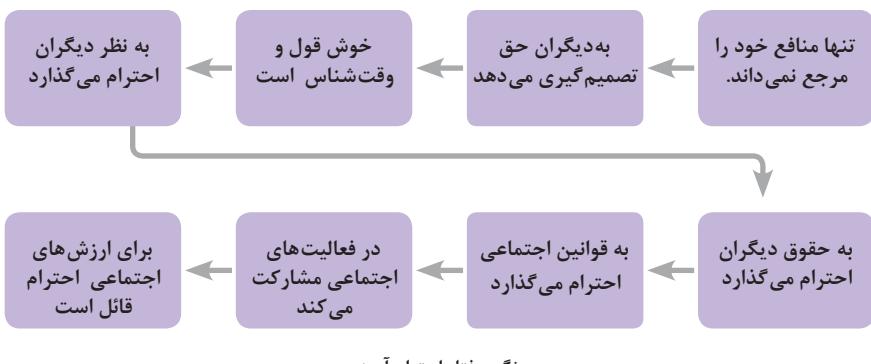
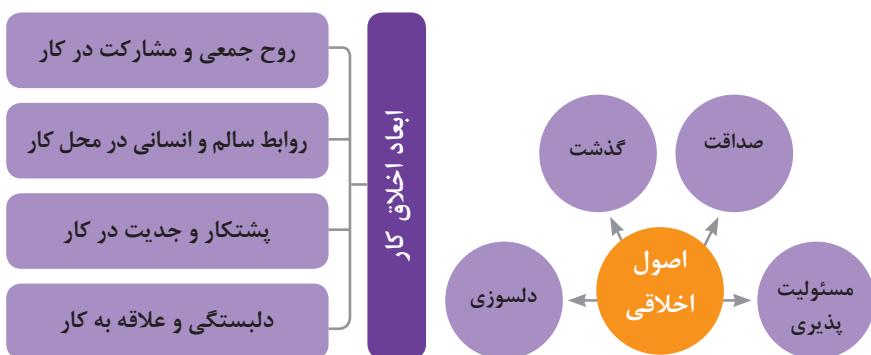
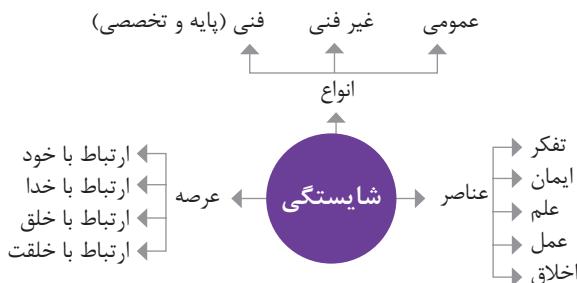


## کاربرد فناوری نانو



## اخلاق حرفه‌ای

در انجام کارها به صورت شایسته باشیستی به خدا، خود، خلق و خلقت همزمان توجه داشت و در انجام آنها باید علم، عمل، ایمان، تفکر و اخلاق را همراه کرد.



دلسوز و رحیم هستند

رویکرد حمایتی دارند

به احساسات دیگران توجه می کنند

مشکلات دیگران را مشکل خود می دانند

در مصائب و مشکلات دیگران شریک می شوند

ویژگی افرادی که در حرفه شان خیرخواه هستند

## برخی از کلیدهای زندگی شغلی و حرفه ای

- ۱ عبادت ده جزء دارد که نه جزء آن در کسب حلال است.
- ۲ کسی که در راه کسب روزی حلال برای خانواده اش بکوشد، مجاهد در راه خداست.
- ۳ بهترین درآمدها سود حاصل از معامله نیکو و پاک است.
- ۴ پاکیزه ترین مالی که انسان صرف می کند، آن است که از دسترنج خودش باشد.
- ۵ امانت داری، بی نیازی می آورد و خیانت، فقر می آورد.
- ۶ بهره آور ساختن مال از ایمان است.
- ۷ هر کس میانه روی و قناعت پیشه کند نعمتش پایدار شود.
- ۸ در ترازوی عمل چیزی سنگین تر از خُلق نیکو نیست.
- ۹ اشتغال به حرفه ای همراه با عفت نفس، از ثروت همراه با ناپاکی بهتر است.
- ۱۰ کسی که می خواهد کسبیش پاک باشد، در داد و ستد فریب ندهد.
- ۱۱ هر صنعتگری برای درآمد زایی نیازمند سه خصلت است: مهارت و تخصص در کار، ادای امانت در کار و علاقمندی به صاحب کار.
- ۱۲ هر کس ریخت و پاش و اسراف کند، خداوند او را فقیر کند.
- ۱۳ زمانی که قومی کم فروشی کنند، خداوند آنان را با قحطی و کمبود محصولات عذاب می کند.
- ۱۴ به راستی خدای متعال دوست دارد هر یک از شما هر گاه کاری می کند آن را محکم و استوار کند.
- ۱۵ تجارت در وطن مایه سعادتمندی مرد است.

به عنوان عضوی از نیروی کار ماهر کشور در پیشگاه خداوند متعال که دانای آشکار و نهان است؛ متعهد می شوم :

- مسئولیت پذیری، درست کاری، امانت داری، گذشت، انصاف و بهرهوری در تمام امور شغلی و حرفه‌ای را سرلوجه کارهای خود قرار دهم.
- کار خود را با تفکر، ایمان، علم، عمل و اخلاق در عرصه های ارتباط با خود، خدا، خلق و خلقた به صورت شایسته انجام دهم.
- در تعالی حرفه ای، یادگیری مداوم ، مهارت افزایی و کسب شایستگی و ارتقای صلاحیت‌های حرفه‌ای خویش کوشنا باشم.
- مصالح افراد، مشتریان و جامعه را در انجام وظایف شغلی و حرفه ای بر منافع خود مقدم بدارم.
- با همت بلند و پشتکار برای کسب روزی حلال و تولید ثروت از طریق آن تلاش نمایم.
- از بطالت، بیکاری، اسراف، ربا، کم فروشی، گران فروشی و زیاده خواهی پرهیز کنم.
- در انجام وظایف شغلی و حرفه‌ای ، آنچه برای خود می پسندم، برای دیگران هم بپسندم و آنچه برای خود نمی پسندم برای دیگران نیز نپسندم.
- از کار، تولید، کالا، سرمایه و خدمات کشور خود در انجام وظایف شغلی و حرفه ای حمایت کنم.
- برای مخلوقات هستی، محیط زیست و منابع طبیعی کشورم ارزش قائل شوم و در حفظ آن بکوشم.
- از حیا و عفت، آراستگی ظاهری و پوشیدن لباس مناسب برخوردار باشم.
- همواره در حفظ و ارتقاء سلامت و بهداشت خود و دیگران در محیط کار تلاش نمایم.
- در انجام وظایف شغلی و حرفه‌ای در تمامی سطوح ، حقوق مالکیت معنوی و مادی اشخاص ، شرکت‌ها و بنگاه‌های تولیدی و خدماتی را رعایت کرده و بر اساس قانون عمل نمایم.
- و از خداوند متعال می خواهم در پیمودن این راه بزرگ، بینش مرا افزون، اراده‌ام را راسخ و گام‌هایم را استوار گردداند.

### جدول عنوانین دروس شایستگی های مشترک و پودمان های آنها

پایه	درس	پودمان ها
۱۰	آب، خاک، گیاه- گروه کشاورزی و غذا	خاک
۱۰	ارتباط مؤثر- گروه بهداشت و سلامت	خواص شیمیایی و بهسازی خاک خواص آب منابع آب کشت و نگهداری گیاهان اهمیت، اهداف و عناصر ارتباطی ارتباط مؤثر با خود و مهارت های ارتباطی ارتباط مؤثر با خدا، خلقت و جامعه ارتباط مؤثر در کسب و کار اهمیت و کار کردن زبان بدن و فنون مذاکره اهمیت، اهداف و عناصر ارتباط
۱۰	ارتباط مؤثر- گروه خدمات	ارتباط مؤثر با خود و مهارت های ارتباطی ارتباط مؤثر با خدا، خلقت و جامعه ارتباط مؤثر در کسب و کار اهمیت و کار کردن زبان بدن و فنون مذاکره ترسیم با دست آزاد
۱۰	نقشه کشی فنی رایانه ای- گروه برق و رایانه	تجزیه و تحلیل نما و حجم trsیم سدهنما و حجم trsیم با رایانه نقشه کشی رایانه ای
۱۰	نقشه کشی فنی رایانه ای- گروه مکانیک	نقشه خوانی trsیم نقشه نقشه برداری از روی قطعه کنترل کیفیت نقشه trsیم پروره با رایانه نقشه خوانی trsیم نقشه نقشه برداری از روی قطعه کنترل کیفیت نقشه trsیم پروره با رایانه
۱۰	نقشه کشی فنی رایانه ای- گروه مواد و فراوری	

### جدول عناوین دروس شایستگی های پایه و پودمان های آنها

پایه	درس	پودمان ها
۱۰	نقشه کشی فنی رایانه ای - معماری و ساختمان	ترسیم فنی و هندسی
		نقشه های ساختمانی
		ترسیم های سه بعدی
		خروچی دو بعدی از فضای سه بعدی
		کنترل کیفیت نقشه و ارائه پروژه
۱۰	طراحی و زبان بصری - گروه هنر	خلق هنری، زبان بصری و هنر طراحی
		طراحی ابزار دیدن و خلق اثر هنری
		نقشه، خط و طراحی خطی
		سطح، شکل و حجم، به کار گیری اصول ترکیب بنده در خلق آثار هنری
		نور و سایه در هنرهای بصری، رنگ و کاربرد آن در هنر

### جدول عناوین دروس شایستگی های پایه و پودمان های آنها

پایه	درس	پودمان ها
۱۰	ریاضی ۱	حل مسائل به کمک رابطه بین کمیت های متناسب
		کاربرد درصد در حل مسائل زندگی روزمره
		مدل سازی برخی وضعیت ها به کمک معادله درجه دوم
		تفسیر توان رسانی به توان عدددهای گویا به کمک ریشه گیری
		مدل سازی و حل مسائل به کمک نسبت های مثلثاتی یک زاویه

### جدول عناوین دروس شایستگی های پایه و پودمان های آنها

پایه	درس	پودمان ها
۱۱	ریاضی ۲	به کار گیری تابع در مدل سازی و حل مسائل
		مدل سازی و حل مسائل مرتبه با معادله ها و نامعادله ها
		مدل سازی و حل مسائل به کمک نسبت های مثلثاتی زاویه دلخواه
		حل مسائل مرتبه با لگاریتم ها
		تحلیل وضعیت ها به کمک مقایم آماری

	۱۲	
<p>به کارگیری برخی تابع‌ها در زندگی روزمره</p> <p>تحلیل وضعیت‌ها به کمک مفهوم حد</p> <p>مقایسه حدهای یک طرفه و دو طرفه و پیوستگی تابع‌ها</p> <p>تحلیل وضعیت‌ها به کمک مفهوم مشتق</p> <p>به کارگیری مشتق در تعیین رفتار تابع‌ها</p> <p>به کارگیری مفاهیم، کمیت‌ها و ابزار اندازه‌گیری</p> <p>تحلیل انواع حرکت و کاربرد قوانین نیرو در زندگی روزمره</p> <p>مقایسه حالت‌های ماده و محاسبه فشار در شاره‌ها</p> <p>تحلیل تغییرات دما و محاسبه گرمای مبادله شده</p> <p>تحلیل جریان الکتریکی و محاسبه مقاومت الکتریکی در مدارهای الکتریکی</p> <p>به کارگیری مفاهیم پایه شیمی در زندگی</p> <p>تحلیل فرایندهای شیمیابی</p> <p>مقایسه محلول‌ها و کلوبید‌ها</p> <p>به کارگیری مفاهیم الکتروشیمی در زندگی</p> <p>به کارگیری ترکیب‌های کربن دار در زندگی</p>	<p>ریاضی ۳</p> <p>فیزیک</p> <p>شیمی</p>	
	۱۰	
	۱۱	

#### جدول عنوانین دروس شایستگی‌های پایه و پودمان‌های آنها

پودمان‌ها	درس	پایه
تجزیه و تحلیل انواع ترکیبات شیمیابی موجودات زنده		
بررسی ساختار ویروس‌ها، باکتری‌ها، آغازیان و قارچ‌ها		
معرفی و چگونگی رده بندی جانوران	زیست‌شناسی	۱۰
معرفی و چگونگی رده بندی گیاهان		
تعیین عوامل مؤثر بر بیهوبد کیفیت محیط زیست		

## جدول عنوانین دروس شایستگی های غیرفنی و پودمان های آنها

پودمان ها	درس	پایه
تحلیل محیط کار و برقراری ارتباطات انسانی	الزامات محیط کار	۱۰
تحلیل عملکرد فناوری در محیط کار		
به کارگیری قوانین در محیط کار		
به کارگیری اینمنی و بهداشت در محیط کار		
مهارت کاریابی		
به کارگیری سواد فناورانه	کاربرد فناوری های نوین	۱۱
تحلیل فناوری اطلاعات و ارتباطات		
تجزیه و تحلیل فناوری های همگرا و به کارگیری مواد نوترکیب		
به کارگیری انرژی های تجدید پذیر		
تجزیه و تحلیل فرایند ایده تا محصول		
تولید و مدیریت تولید	مدیریت تولید	۱۱
مدیریت منابع تولید		
توسعه محصول جدید		
مدیریت کیفیت		
مدیریت پژوهش		
حل خلاقاته مسائل	کارگاه نوآوری و کارآفرینی	۱۱
نوآوری و تجاری سازی محصول		
طراحی کسب و کار		
بازاریابی و فروش		
ایجاد کسب و کار نوآورانه		
ارائه مثال های حرفه و اخلاق در کار	اخلاق حرفه ای	۱۲
ارائه نمونه های اخلاق فردی در حرفه		
تعیین مصداق های مسئولیت پذیری در حرفه		
تحلیل فرایندهای اخلاقی در حرفه		
تحلیل منشور اخلاقی در حرفه		

